Manual Técnico

Funcion login()

Se crea una función para ser llamada en caso que el usuario de clic en el botón de iniciar sesión o presione INTRO en una casilla de texto.

Se inicializan 3 variables: rol, userLogin, existe; las cuales serán re-definidas recorriendo el arreglo buscando el usuario solicitado, una vez encontrando el usuario solicitado, la variable existe, pasara a ser verdadera, luego verificara si el usuario tiene un rol administrador o un rol de usuario, mandando re-definiendo la variable rol y al mismo tiempo, re-definiendo la variable userLogin con la posición del usuario en el arreglo.

Una vez re-definidas las variables se comprueba que las casillas de texto tengan datos en el y utilizando las variables anteriores comprobamos su existencia, si el usuario y contraseña de esa posición son iguales a las que el usuario ingreso en la caja de texto y verificando su rol para ir a la vista administrativa o de usuario.

```
AdminUsers au = new AdminUsers();
if (user.isBlank() || pass.isBlank() || user.equals("Nombre de usuario") || pass.equals("1234567890")) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese sus datos", "Iniciar Sesion", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
                        DashAdmin da = new DashAdmin():
```

Se creo una función userLogin(int pos) para obtener la posición del usuario, dando a entender que el usuario está en línea, una vez mandada la posición del usuario, recorremos el arreglo verificando que la posición del usuario coincida con la del arreglo y definiendo la variable userLogin con la posición de ese arreglo.

Esta función se utiliza en toda la vista de usuario común y administrador.

En la vista del administrador de usuarios se crea un arreglo con 2 funciones, una que redimensiona el arreglo de usuariosDB y otra que verifica si aun tiene capacidad, si la capacidad del arreglo pasa el arreglo, se redimensiona el arreglo, aumentando su capacidad en 1 y creando un arreglo temporal para guardar los datos luego definirlos en el arreglo.

```
public static db_users[] usuariosDB = new db_users[3];

public static db_users[] redimUsers(db_users[] arreglo) {
    db_users[] temp = new db_users[usuariosDB.length + 1];
    for (int i = 0; i < usuariosDB.length; i++) {
        temp[i] = arreglo[i];
    }
    return temp;
}

public static boolean capacidadUsers(db_users[] arreglo) {
    boolean capacidades = false;
    for (int i = 0; i < arreglo.length; i++) {
        if (arreglo[i] == null) {
            capacidades = true;
            break;
        }
    }
    return capacidades;
}</pre>
```

Para la edición de un usuario se creó una función para recibir la posición del usuario a modificar

```
private int userEditNum;

public void thisedit(int usuario) {
    this.userEditNum = usuario;
    initComponents2();
}
```

Seleccionando la fila y obteniendo su id, si el id es igual al del arreglo manda la posición a la función thisedit(int usuario) y este se encarga de mostrar los datos del usuario en esa posición.

```
EditUser editUser = new EditUser();
int fila = table_users.getSelectedRow();

if (fila >= 0) {
    long getPos = (long) table_users.getValueAt(fila, 0);
    for (int i = 0; i < usuariosDB.length; i++) {
        if (usuariosDB[i] != null) {
            if (usuariosDB[i] getId() == getPos) {
                editUser.thisedit(i);
                this.dispose();
                 editUser.setVisible(true);
                break;
        }
    }
} else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Seleccione un usuario");
}</pre>
```

Para borrar un usuario se crea una función borrar, donde mandamos el arreglo y la posicion que deseamos borrar, en esta función creamos un arreglo temporal, obtenemos la nueva longitud y con Arraycopy copiamos el nuevo arreglo, definiendo nuestro arreglo usuariosDB como null y luego definiéndolo como el arreglo temporal.

```
int fila = table_users.getSelectedRow();

if (fila >= 0) {
    long id = (long) modelo.getValueAt(fila, 0);
    for (int i = 0; i < usuariosDB.length; i++) {
        if (usuariosDB[i] != null) {
            borrar(usuariosDB, i);
            break;
        }
    }
} else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Seleccione un usuario");
}

private void borrar(db_users[] arr, int index) {
    db_users[] temp = new db_users[usuariosDB.length - 1];
    int restantes = usuariosDB.length - (index + 1);
    System.arraycopy(arr, 0, temp, 0, index);
    System.arraycopy(arr, index + 1, temp, index, restantes);
    usuariosDB = null;
    usuariosDB = temp;
    refresh();
}</pre>
```

La función editUser() obtiene la información del usuario escritos en las casillas de texto y con un setter se cambia el dato en la posición que se mando anteriormente.

```
private void editUser() {
    AdminUsers adminUsers = new AdminUsers();

    String id = input_id.queText();
    long id = Long.paraclong(_dd);
    String prolition = input_imname.getText();
    String prolition = input_imname.getText();
    String prolition = input_imname.getText();
    String passi = String.valueOf(input_passwordd.getPassword());
    String passi = String.valueOf(input_passwordd.getPassword());
    String pass = String.valueOf(input_passwordd.getPassword());
    String pass = String.valueOf(input_passwordd.getPassword());
    int option_sol = input_rol.getSelectedIndex();

    String rol = "usuario";
    if (option_sol == 0) {
        rol = "usuario";
    } else if (option_sol == 1) {
        rol = "usuario";
    } else if (option_sol == 1) {
        rol = "admin";
    }

    if (passl.equals(pass2)) {
        adminUsers.usuariooDB[userEditNum].setName(nombre);
        adminUsers.usuariooDB[userEditNum].setPassword(passl);
        adminUsers.usuariooDB[userEditNum].setPassword(passl);
        adminUsers.usuariooDB[userEditNum].setRol(rol);

        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuario editado", "Guardadoi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        this.dispose();
        adminUsers.eftresh();
        adminUsers.ef
```

Para la creación de nuevo usuario se creó la función newuser() que se llama cuando el usuario de clic o presione INTRO, esta función verifica que todos los datos hayan sido escritos, no haya espacios, las contraseñas sean iguales y que el usuario y ID no existan en la base de datos, una vez verificado todo, se encarga de guardarlo en el arreglo usuariosDB y refrescar la tabla.

En la vista del administrador de bibliografías se crearon arreglos para 5 constructores los cuales son:

db books: Todos los libros

db_libros: Solo libros

db_revistas: Solo revistas

db_tesis: solo tesis

db digitales: solo libros digitales

asi también creando su función para redimensionar

```
public static db_revistas[] revistasDB = new db_revistas[2];
public static db_books[] redimBooks(db_books[] arreglo) {
     db books[] temp = new db books[booksDB.length + 1];
for (int i = 0; i < booksDB.length; i++) {
    temp[i] = arreglo[i];</pre>
public static boolean capacidadBooks(db books[] arreglo) {
public static db libros[] redimLibros(db_libros[] arreglo) {
    db libros[] temp = new db_libros[librosDB.length + 1];
    for (int i = 0; i < librosDB.length; i++) {</pre>
           temp[i] = arreglo[i];
public static boolean capacidadLibros(db_libros[] arreglo) {
```

La función refresh() se encargara de verificar la capacidad de los arreglos así como redimensionarlos.

```
public void refresh() {
   initComponents2();
   if (!capacidadBooks(booksDB)) {
      booksDB = redimBooks(booksDB);
   }
   if (!capacidadLibros(librosDB)) {
      librosDB = redimLibros(librosDB);
   }
   if (!capacidadRevistas(revistasDB)) {
      revistasDB = redimRevistas(revistasDB);
   }
   if (!capacidadTesis(tesisDB)) {
      tesisDB = redimTesis(tesisDB);
   }
   if (!capacidadDigitales(digitalesDB)) {
      digitalesDB = redimDigitales(digitalesDB);
   }
   return;
}
```

En la vista de la carga masiva, se crea una función generarCodeBook() que se encarga de generar un código único al libro, para tener un identificador.

```
private static String generarCodeBook() {
   Random rnm = new Random();
   boolean original = false;
   int code = (int) (rnm.nextDouble() * 9999 + 100);
   String codeBook = "Book" + code;

while (!original) {
   for (int i = 0; i < AdminBooks.booksDB.length; i++) {
      if (AdminBooks.booksDB[i] == null) {
        codeBook = "Book" + code;
        original = true;
        break;
      } else {
        code = (int) (rnm.nextDouble() * 9999 + 100);
      }
   }
   return codeBook;
}</pre>
```

Al darle clic en cargar se comprueba que el textarea no este vacío, si este contiene datos crea arreglos por cada salto de línea encontrando, que esto lo identificamos como libros, creando un ciclo de 0 a la cantidad de libros encontrados, luego crea un nuevo arreglo por cada punto y coma encontrados, identificándolos como los datos de cada libro y nuevamente creando un ciclo de 0 a la cantidad dato de los libros, dentro de el ingresamos un try catch para los errores y seguidamente definimos el formato de los datos como:

Tipo; Autor; Año; ISBN; Titulo; Edición; pClave; Descripción; Temas; Copias; Categorías; Ejemplares; Área; Disponibles;

Y convirtiendo los datos a sus respectivos tipos, creando un if, para el ISBN, en caso que este este vacío, su valor será de 0 y si tiene algún dato, obtendrá el dato del arreglo.

Luego buscamos el tipo y recorremos los arreglos de cada tipo insertando los datos en cada arreglo

Y en el catch se verifica si el tipo esta vacío, soltara un error, si las copias esta vacío soltara un error y si hay otro error soltara un mensaje de error.

La función editBook() tiene la misma función que editUser(), con el cambio que se manda el código del libro y se recorre el arreglo de bookDB y dependiendo de su tipo se dirige a las funciones para insertar datos en las cajas de texto

```
private int codeDigital;

public void editBook(String codeBook) {
   AdminBooks adminBooks = new AdminBooks();

for (int i = 0; i < adminBooks.booksDB[i] != null) {
   if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
      if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.booksDB[i] != null) {
       if (adminBooks.librosDB.length; i++) {
       if (adminBooks.librosDB[i] != null) {
            codeBook != i;
            break;
       }
       }
       for (int i = 0; i < adminBooks.librosDB.length; i++) {
            codeLibro = i;
            break;
       }
       }
       for (int i = 0; i < adminBooks.revistasDB.length; i++) {
            codeLibro = i;
            break;
       }
       }
       for (int i = 0; i < adminBooks.revistasDB.length; i++) {
            codeLibro = i;
            break;
       }
       }
    }
}
</pre>
```

Las funciones Data<tipo>() inserta los datos del libro en las cajas de texto

```
public void DataLibro() {
   AdminBooks adminBooks = new AdminBooks();
   if (adminBooks.librosDB[codeLibro] != null) {
        input_autorL.setText(adminBooks.librosDB[codeLibro].getAutor());
        input_jearL.setText(String.valueOf(adminBooks.librosDB[codeLibro].getYear()));
        input_isbnL.setText(String.valueOf(adminBooks.librosDB[codeLibro].getIsh());
        input_disbnL.setText(String.valueOf(adminBooks.librosDB[codeLibro].getIsh());
        input_disponibles.setText(String.valueOf(adminBooks.librosDB[codeLibro].getCojias()));
        input_disponiblesL.setText(String.valueOf(adminBooks.librosDB[codeLibro].getCojias()));

        String[] _ polave = adminBooks.librosDB[codeLibro].getP_clave();
        String polave = String.join(",", _polave);
        inputArea_Pelave.setText(pclave);
        inputArea_Pelave.setText(gclave);
        String[] _ temas = adminBooks.librosDB[codeLibro].getDesc());
        String temas = string.join(",", _temas);
        inputArea_temas.setText(temas);
        inputArea_temas.setText(temas);
        inputArea_temas.setText(dadminBooks.booksDB[codeLibro].getCodeBook());
    }
}

public void DataRevista() {...23 lines }

public void DataRevista() {...26 lines }}
```

La función Edit<tipo>() se encarga de verificar que las cajas de texto estén llegas y actualizar los arreglos

```
Sering categoria - input_categorial,getCent();
String categorial - input_categorial,getCent();
If categorial -
```

Se crea una función actualizarDB que se encarga de actualizar todas las tablas pidiendo el código del libro y la disponibilidad.