

Protokoll

Thema der Besprechung Weekly Scrummeeting – Review 2 1. Teil	
Datum 04.04.2022	Ort / Raum B114
Beginn 11:40 Uhr	Ende 11:50 Uhr
Anwesende Daniel Vogel, Bottlenecks Eugen Kudraschow, Bottlenecks Johannes Matus, Bottlenecks Stefan Müller, Dozent	Abwesende
Scrum-Master Daniel Vogel	Protokollführung Eugen Kudraschow

Tagesordnung

1. Wahl des Themas
2. Verantwortlichkeiten der Aufgaben
3. Wahl der Frameworks und Programmierprogrammen

TOP 1: Wahl des Themas

Diskussion

Review 1 wurde besprochen und wir haben angefangen mit dem Review 2. Den Rest machen wir nachdem wir ein Thema erhalten haben.

Ergebnis

Am Mittwoch den 06.04.2022 wird das Thema für das kommende Projekt ausgewählt.

Dabei handelt es sich höchstwahrscheinlich um ein 2D – Spiel.

TOP 2: Verantwortlichkeiten der einzelnen Aufgaben

Diskussion

Wir diskutierten die Verantwortlichkeiten der einzelnen Aufgaben.

Ergebnis

Aufteilung in Front-End, Back-End und einer als „Springer“

TOP 3: Wahl der Frameworks und Programmierprogrammen

Diskussion

Die Wahl der Frameworks und der richtigen IDEAs wurde besprochen.

Ergebnis

React.js mit Visual Studio Code

spring mit IntelliJ

Hof, 04.04.2022	
Scrum-Master	Protokollführung
Daniel Vogel	Eugen Kudraschow
Unterschrift	<u>Unterschrift</u>

