

Protokoll

|  |  |
| --- | --- |
| Thema der BesprechungWeekly Scrummeeting | |
| Datum11.04.2022 | Ort / RaumB114 |
| Beginn12:15 Uhr | Ende12:36 Uhr |
| Anwesende Daniel Vogel, Bottlenecks  Eugen Kudraschow¸ Bottlenecks  Johannes Matus¸ Bottlenecks Stefan Müller, Dozent | Abwesende |
| Scrum-Master Daniel Vogel | Protokollführung Eugen Kudraschow |

# Tagesordnung

1. Beschreibung unserer Applikation
2. Terminplanung
3. Corporate Identity
4. Sprint Besprechung
5. Prototyp
6. Nächster Termin

# TOP 1: Beschreibung unserer Applikation – 1 min

### Diskussion

Der Scrum-Master Daniel ist nochmal mit Herrn Müller die Grundfunktionen unserer Applikation durchgegangen. Dies soll als Webanwendung durchgeführt werden.

# TOP 2: Terminplanung – 15 min

### Diskussion

Der bereits vorgefertigte Terminplan wurde an Herrn Müller übergeben und die selbstgestellten Anforderungen und Termine wurden von Herr Müller aufgeschrieben.

### Ergebnis

# 12 ½ Wochen übrig bis Ende der Vorlesungen (08.07.2022):

* 2 Wochen für Wireframes, genaue Spezifikationen der Funktionalität, Features und Anforderungen | feine Aufgabengliederung mit Zugehörigkeiten (Vollständige Dokumentation, Aufgabenplan)

-> bis 24.04.

* 9 Wochen für Programmierung (flexible Verteilung, kann sich stark nach Fortschritt ändern):
  + 2 Wochen für grafische Oberfläche ohne logische Funktionalitäten (nur Navigation durch Oberfläche)

-> bis 08.05.

* 3 Wochen für essentielle Funktionalitäten und Datenbankverknüpfung (Front-End: Eugen | Back-End: Johannes | Brücke: Daniel)

-> bis 29.05.

* 2 Wochen für weitere Features

-> bis 12.06.

* 2 Wochen für Softwaretests / Bugfixes

->bis 26.06.

* 1½ Wochen für Zusammenfassung und Präsentation

-> bis 08.07.

### Aufgaben

Frontend der Applikation soll mit dem Framework React durchgeführt werden

## Verantwortlich: Eugen

Backend der Applikation soll mit dem Framework Laravel durchgeführt werden

## Verantwortlich: Johannes

Einsatz in den Bereich Front- und Backend für den allgemeinen Überblick

## Verantwortlich: Daniel

# TOP 3: Corporate Identity – 1 min

### Diskussion

Herr Müller machte eine Anmerkung das unsere Notizen und Dokumente einheitlich dargestellt werden sollen.

### Ergebnis

Erstellung einer Vorlage für die einheitliche Darstellung unserer Dokumente

### Aufgaben

Vorlage mit Gruppenlogo erstellen.

## Verantwortlich: Eugen

# TOP 4: Sprint-Besprechung – 1 min

### Diskussion

Hauptaufgaben sollen in Teilaufgaben gesplittet werden. Je nach Aufgabe soll der geschätzte Aufwand dafür notiert werden. Dabei kann es zu Verzögerungen vom ganzen Projekt kommen.

# TOP 5: Prototyp - 1 min

### Diskussion

Es soll ein Prototyp für die Darstellung unserer Web-Applikation erstellt werden.

### Ergebnis

Prototyp soll mit dem der [www.figma.com](http://www.figma.com) erstellet werden.

# TOP 6: Nächster Termin

### Diskussion

Es wurde ein Termin für das nächste Scrum-Meeting gewählt

### Ergebnis

25.04.2022 - 11:30 Uhr

|  |  |
| --- | --- |
| Hof, 15.04.2022 | |
| Scrum-Master  Unterschrift | Protokollführung  Unterschrift |