

Protokoll

|  |  |
| --- | --- |
| Thema der BesprechungWeekly Scrummeeting – Review 2 1. Teil | |
| Datum04.04.2022 | Ort / RaumB114 |
| Beginn11:40 Uhr | Ende11:50 Uhr |
| Anwesende Daniel Vogel, Bottlenecks  Eugen Kudraschow¸ Bottlenecks  Johannes Matus¸ Bottlenecks Stefan Müller, Dozent | Abwesende |
| Scrum-Master Daniel Vogel | Protokollführung Eugen Kudraschow |

# Tagesordnung

1. Wahl des Themas
2. Verantwortlichkeiten der Aufgaben
3. Wahl der Frameworks und Programmierprogrammen

# TOP 1: Wahl des Themas

### Diskussion

Review 1 wurde besprochen und wir haben angefangen mit dem Review 2. Den Rest machen wir nachdem wir ein Thema erhalten haben.

### Ergebnis

Am Mittwoch den 06.04.2022 wird das Thema für das kommende Projekt ausgewählt.

Dabei handelt es sich höchstwahrscheinlich um ein 2D – Spiel.

# TOP 2: Verantwortlichkeiten der einzelnen Aufgaben

### Diskussion

Wir diskutierten die Verantwortlichkeiten der einzelnen Aufgaben.

### Ergebnis

Aufteilung in Front-End, Back-End und einer als „Springer“

# TOP 3: Wahl der Frameworks und Programmierprogrammen

### Diskussion

Die Wahl der Frameworks und der richtigen IDEAs wurde besprochen.

### Ergebnis

React.js mit Visual Studio Code

spring mit IntelliJ

|  |  |
| --- | --- |
| Hof, 04.04.2022 | |
| Scrum-Master  Daniel Vogel  Unterschrift | Protokollführung  Eugen Kudraschow  Unterschrift |