

Der k-nächste-Nachbarn-Algorithmus

Anleitung zur Verwendung der TK-Mappen



Material zur Lehrerfortbildung KI@Informatik11

Konzeption der Anleitung:

Die Anleitung dient zur Erklärung der in den Lehrerfortbildungen "KI@Informatik 11 – was, wozu, wie, womit unterrichten" der Didaktik der Informatik der Universität Passau zum Thema "Künstliche Intelligenz" in der 11. Jahrgangsstufe verwendeten Tabellenkalkulationsmappen zum Thema "k-nächste-Nachbarn-Algortihmus".

Dr. Wolfgang Pfeffer

Tobias Fuchs

 ${\bf Dominicus-von-Linprun-Gymnasium~Viechtach}$

Universität Passau

 $\hbox{E-Mail: schule@pfeffer-wolfgang.de}$

E-Mail: fuchs unipa@outlook.de

Weiteres Material findet sich im Mebis-Kurs "Material zu den KI-Fortbildungen der Universität Passau" mit der ID-Nummer 1324361. Den Einschreibeschlüssel zum Kurs erhalten Sie auf Anfrage.

Die auf dem Deckblatt enthaltene Grafik ist der Plattform www.pixabay.com entnommen und wurde weiter bearbeitet. Diese steht unter der dort aufgeführten Lizenz.

Die im Handbuch abgebildeten Screenshots zeigen sämtlich die in Microsoft Excel geöffneten Tabellenkalkulationsmappen. Gemäß des Leitfadens zur Verwendung von Screenshots von Microsoft-Produkten wird folgende Erklärung aufgeführt: *Used with permission from Microsoft*.

${\bf Fortbildungs of fensive\ K\"unstliche\ Intelligenz}$



Dr. Wolfgang Pfeffer \bullet Tobias Fuchs



Inhaltsverzeichnis

1. Klassifikation eines neuen Datenpunkts	5
2. Training des k -nächste-Nachbarn-Modells	7
3. Bestimmung des Parameters k – Allgemein	8
4. Bestimmung des Hyperparameters k – Leave-One-Out-Verfahren	10
5. Testen des trainierten Modells (Konfusionsmatrix)	12



Überblick

Für die Lehrerfortbildung KI@Informatik11 - Was, wozu, wie, womit unterrichten? wurden zur Visualisierung und Simulation des maschinellen Lernprozesses am Beispiel des k-nächste-Nachbarn-Algorihmus (kNN-Algorithmus) Tabellenkalkulationsmappen (TK-Mappen) (speziell für Microsoft Excel und LibreOffice Calc) erstellt, welche es ermöglichen, einzelne Schritte im maschinellen Lernprozess zu simulieren und selbst auszuprobieren. Diese Mappen stehen in zwei Versionen mit unterschiedlichen Anwendungskontexten zur Verfügung.

Verfügbare Kontexte:

- Klassifikation von T-Shirtgrößen (S, M, L) anhand der Merkmale Körpergröße und Brustumfang
- Klassifikation von Irispflanzenarten (Setosa, Versicolor, Virginica) anhand der Merkmale (Kelch-) Blattlänge und (Kelch-) Blattbreite

Eine ausführliche Erläuterung der Anwendungskontexte finden Sie im Mebis-Kurs zur Fortbildung. Nicht für Eingaben vorgesehene Bereiche der Mappen sind gesperrt. Das Passwort zur Entsperrung der Mappen lautet KI@11

Hinweis:

 $F\ddot{u}r$ eine Entsperrung der Versionen mit dynamischer Skalierung sollte das Setzen des Passworts auch im VBA-Code auskommentiert werden).

Aufbau der TK-Mappen zur Anwendung Klassifikation

Die TK-Mappen sind jeweils in Tabellen unterteilt, welche jeweils einen Aspekt des maschinellen Lernprozesses des kNN-Algorithmus veranschaulichen.

- 1. Klassifikation eines neuen, einzugebenden Datenpunkts mit Hilfe des kNN-Algorithmus
- 2. Training des kNN-Modells
- 3. Bestimmung des Hyperparameters k für den kNN-Algorithmus allgemein
- 4. Bestimmung des Hyperparameters k für den kNN-Algorithmus mit Hilfe des Leave-One-Out-Verfahrens
- 5. Testen des trainierten Modells und Darstellung der Ergebnisse in Form einer Konfusionsmatrix

Des Weiteren wird am Ende der Anleitung eine weitere TK-Mappe vorgestellt, welche die Simulation einer weiteren Anwendung des k-nächste-Nachbarn-Algorithmus, die **Regression** ermöglicht. Hier wurde der Anwendungskontext *Vorhersage eines Hauspreises* in Abhängigkeit des Merkmals *Fläche in* m^2 gewählt.



1. Klassifikation eines neuen Datenpunkts

Der kNN-Algorithmus eignet sich zur Klassifikation von Datenpunkten, d.h. die Einordnung eines Datenpunkts anhand seiner Merkmale in eine vorhandene Klasse. Im verwendeten Kontext wird ein neuer Datenpunkt mit den Merkmalen $K\"{o}rpergr\"{o}eta e$ und Brustumfang in eine der Klassen $S,\ M,\ L$ eingeordnet. Mit Hilfe der TK-Mappe kann dies in der Tabelle **Klassifikation** (Reiterauswahl im unteren Bereich der Mappe) simuliert werden.

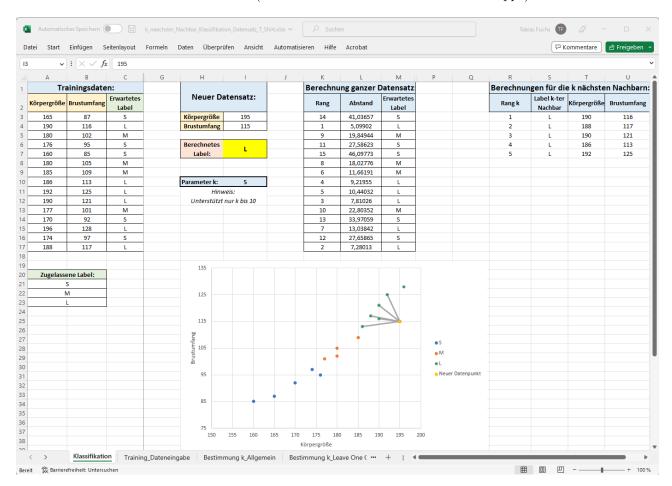


Abbildung 1: Screenshot der Tabelle zur Klassifikation eines neuen Datenpunkts (geöffnet in Microsoft Excel).

Vorgehen:

1. Eingabe des zu klassifizierenden Datenpunkts:

nur ganzzahlige Werte von 1 bis 10 unterstützt.

Geben Sie unter Neuer Datensatz die von Ihnen gewünschten Werte für die Merkmale Körpergröße und Brustumfang ein.

2. Eingabe des Parameters k (d.h. Festlegen der Anzahl an betrachteten Nachbarn): Geben Sie neben der Zelle mit Text $Parameter\ k$ den von Ihnen gewünschten Wert für k ein. Es werden

3. Ablesen der gefundenen Klasse:

Neben der Zelle mit Text Berechnetes Label wird die berechnete Klasse für den eingegebenen Datenpunkt angezeigt(gelbes Feld).

Im unteren Bereich werden Ihnen die vorhanden Trainingsdaten und der zu klassifizierende Datenpunkt (gelb) in einem Koordinatensystem angezeigt. Des Weiteren werden die k Trainingsdatenpunkte, die dem zu klassifizie-





Dr. Wolfgang Pfeffer • Tobias Fuchs

renden Datenpunkt am nächsten liegen, mit diesem durch Linien verbunden. Die k nächsten Nachbarn des zu klassifizierenden Datenpunkts sind also direkt sichtbar.

Im Bereich **Trainingsdaten** können Sie die verwendeten Trainingsdaten verändern. Verwenden Sie in der Spalte *Erwartetes Label* nur Werte, welche im Bereich *Zugelassene Label* spezifiziert sind.

Den einzelnen Trainingsdatenpunkten wird dann ein Rang entsprechend des jeweiligen Abstands zu dem zu klassifizierenden Datenpunkt zugewiesen. Der diesem Punkt am nächsten liegende Trainingsdatenpunkt erhält Rang 1, der Trainingsdatenpunkt mit dem nächstgrößeren Abstand erhält Rang 2, usw.

Im Bereich Berechnung für die k nächsten Nachbarn werden die k nächsten Nachbarn aufgrund des festgelegten Rangs angezeigt.

Im Bereich **Berechnung ganzer Datensatz** werden die Abstände zwischen dem zu klassifizierenden Datenpunkt und jedem Trainingsdatenpunkt mit Hilfe des euklidischen Abstands bestimmt. Sie können die Formeln für die Bestimmung der Abstände auch anpassen, um eine andere Metrik, wie etwa die Manhattan-Metrik für die Abstandsberechnung zu verwenden.

Die folgende Formel realisiert die Abstandsberechnung unter Verwendung des euklidischen Abstands. Diese Formel muss in Zelle L3 eingetragen werden und kann aufgrund der Verwendung von absoluten und relativen Zellbezügen einfach mit der *Automatisch Ausfüllen* - Funktionalität ("kleines schwarzes Kästchen") des Tabellenkalkulationsprogramms nach unten ausgefüllt werden.

=WURZEL((\$1\$3-A3)^2+(\$1\$4-B3)^2)+ZEILE()/1000000

Anmerkung zur Addition von ZEILE()/1000000

Da es sein kann, dass zwei Abstände exakt gleich sind, dann aber die Auswahl eines eindeutigen n-ten Nachbarn nicht mehr möglich ist, wird in obiger Formel zu jedem Abstand ein minimaler, von der aktuellen Zeile abhängiger Wert mit ZEILE()/1000000 addiert. Dies reduziert die Wahrscheinlichkeit des Auftretens von exakt gleichen Abständen wesentlich und hat auf die Vergleichbarkeit der Abstände insgesamt kaum einen Einfluss.



2. Training des k-nächste-Nachbarn-Modells

Das Trainieren des Modells beim k-nächste-Nachbarn-Algorithmus ist, im Vergleich zu anderen Algorithmen maschinellen Lernens, denkbar einfach. Hier müssen nur die Trainingsdaten geladen werden und das Training des Modells ist abgeschlossen.

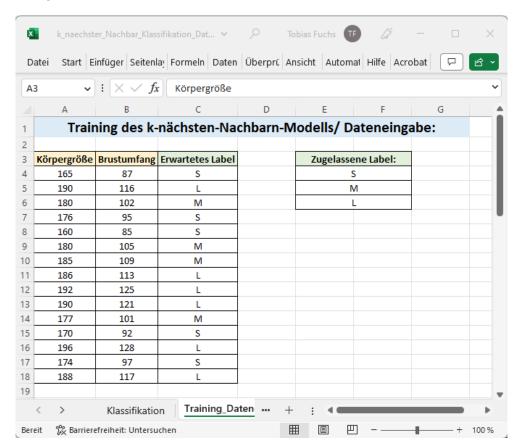


Abbildung 2: Screenshot der Tabelle zum Training des kNN-Modells (geöffnet in Microsoft Excel).

Vorgehen:

1. Füllen der Tabelle mit (vorbereiteten) Trainingsdaten:

- Tragen Sie in der ersten Zeile der Tabelle (gelbe Zellen) die betrachteten Merkmale ein.
- Tragen Sie darunter die Werte der Trainingsdaten dieser Merkmale ein. In der letzten Spalte der Tabelle (unterhalb *Erwartetes Label*) soll das für die Merkmalswerte erwartete Label eingetragen werden. Dabei sind nur Werte aus dem Bereich *Zugelassene Label* zulässig.

2. (Optional) Anpassung der zugelassenen Label:

Sollten Sie andere Label in Ihren Trainingsdaten verwenden wollen, so ersetzen Sie dafür die Einträge im Bereich Zugelassene Label. Bisher werden nur drei Label gleichzeitig unterstützt.



3. Bestimmung des Parameters k – Allgemein

Der Hyperparameter k legt fest, wie viele Nachbarn eines zu klassifizierenden Datenpunkts für die Klassifikation, d.h. die Einordnung in eine Klasse, herangezogen werden. Die Wahl des Parameters k ist also von zentraler Bedeutung für den k-nächste-Nachbarn-Algorithmus. Die Auswahl des Parameters erfolgt in der Regel nicht zufällig, sondern es werden passende Werte unter Verwendung der Validierungsdaten bestimmt.

Das Verfahren kurz gefasst...

Die einzelnen Validierungsdatenpunkte werden der Reihe nach für verschiedene Werte von k mit Hilfe der Trainingsdaten / des trainierten Modells klassifiziert. Im Anschluss daran wird geprüft, für welche Werte von k der aktuell betrachtete Validierungsdatenpunkt korrekt klassifiziert wurde. Dieses Vorgehen wird für alle Validierungsdaten sukzessive durchgeführt. Die Werte für k, welche am häufigsten zu einer korrekten Klassifikation geführt haben, sind unsere Kandidaten für den Wert von k.

Für eine detaillierte Betrachtung des Verfahrens wird auf die Fortbildung verwiesen. In diesem Dokument liegt der Fokus auf der Verwendung der TK-Mappen um das Vorgehen zu simulieren.

Situation:

In der Tabelle werden die im vorherigen Schritt eingegebenen Trainingsdaten bereits automatisch in *Trainingsdaten* und *Validierungsdaten* aufgeteilt. Diese aufgeteilten Daten werden in der Tabelle links in den jeweiligen Bereichen angezeigt.

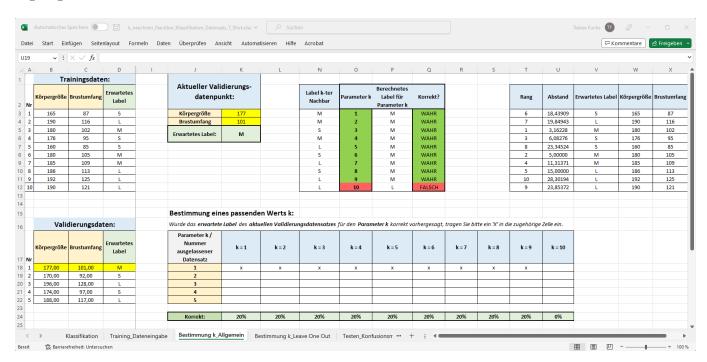


Abbildung 3: Screenshot der Tabelle zur Bestimmung des Hyperparameters k (geöffnet in Microsoft Excel)

Vorgehen:

1. Auswahl des aktuellen Validierungsdatenpunkts:

Wählen Sie einen Validierungsdatenpunkt aus den Validierungsdaten aus und tragen Sie diesen als

KI@Informatik11

Dr. Wolfgang Pfeffer • Tobias Fuchs



Aktueller Validierungsdatenpunkt ein. Es müssen dabei lediglich die Werte für die Merkmale Körpergröße und Brustumfang eingetragen werden. Wird der eingetragene Datenpunkt in den Validierungsdaten gefunden, wird das erwartete Label automatisch übernommen und der entsprechende Datenpunkt in den Validierungsdaten gelb hervorgehoben.

Im Screenshot wird dies für den Validierungsdatenpunkt mit Körpergröße 177 und Brustumfang 101 dargestellt.

2. Ablesen der Klassifikation für verschiedene Werte von k:

Die Tabelle klassifiziert den eingetragenen Validierungsdatenpunkt automatisch für k = 1, ..., 10 und vergleicht das berechnete Label (Spalte F) mit dem erwarteten Label des Datenpunkts. Des Weiteren wird direkt angezeigt, ob für einen Wert von k die Klassifikation korrekt war, sprich ob das berechnete Label mit dem erwarteten Label des Validierungsdatenpunkts übereinstimmt (Spalte G).

Hinweis:

Die Einträge im Bereich $Label\ k$ -ter Nachbar stellen das Label des einzelnen k-ten Nachbarn des aktuell betrachteten Validierungsdatenpunkts dar. So ist es nachvollziehbar, wie das Modell auf die jeweilige Klassifikation für den betrachteten Wert von k kommt.

3. Eintragen des Klassifikationsergebnisses für verschiedene Werte von k:

Tragen Sie im Bereich Bestimmung eines passenden Werts k für die Werte von k ein \mathbf{X} ein, für die die Klassifikation korrekt war.

Im Screenshot sehen Sie die Eintragung für den ersten Validierungsdatenpunkt. Für k = 1, ..., 9 ist die Klassifikation korrekt (Eintrag X). Für k = 10 ist die Klassifikation fehlerhaft (Kein Eintrag in der entsprechenden Zelle).

Führen Sie dieses Vorgehen für alle Validierungsdatenpunkte durch.

4. Ablesen der besten Werte für k:

In Zeile 24 wird prozentual dargestellt, wie viele Validierungsdatenpunkte für die jeweiligen Werte von k korrekt vorhergesagt wurden (grün). Die Werte von k, welche hier den höchsten Prozentsatz aufweisen, sind unsere Kandidaten für k.

Im rechten, oberen Bereich der Tabelle werden Informationen zu den 10 nächsten Nachbarn des aktuell betrachteten Validierungsdatenpunkts angezeigt. Diese dienen lediglich der zusätzlichen Information und haben keine direkte Bedeutung für die Bestimmung der Kandidaten für den Parameter k.



4. Bestimmung des Hyperparameters k – Leave-One-Out-Verfahren

Wie im vorherigen Kapitel beschrieben, werden die Validierungsdaten verwendet um geeignete Werte für den Parameter k zu finden. Nachdem dieser Parameter k gefunden wurde, sind die Validierungsdaten nutzlos.

Es gibt aber Verfahren der Kreuzvalidierung mit deren Hilfe keine Aufteilung in Trainings- und Validierungsdaten notwendig ist und somit nach der Bestimmung des Parameters k keine Daten nutzlos werden. Ein Beispiel für ein Verfahren der Kreuzvalidierung ist das Leave-One-Out - Verfahren.

Das Verfahren kurz gefasst...

Bei diesem Verfahren wird der Reihe nach jeweils ein Punkt P aus den Trainingsdaten entnommen (Leave One Out) und dieser Punkt P dient für diesen einen Durchlauf als Validierungsdatenpunkt. Für P läuft der Validierungsdurchlauf identisch zum vorherigen Kapitel ab, d.h. P wird für verschiedene Werte von k mit Hilfe der verbleibenden Trainingsdaten klassifiziert. Dann wird geprüft, für welche Werte von k der aktuell betrachtete Validierungsdatenpunkt P korrekt klassifiziert wurde.

Im Anschluss daran wird P wieder zu den Trainingsdaten hinzugefügt und der nächsten Trainingsdatenpunkt wird als Validierungsdatenpunkt für einen weiteren Durchlauf entnommen. Dieses Vorgehen wird für alle Trainingsdaten sukzessive durchgeführt. Die Werte für k, welche am häufigsten zu einer korrekten Klassifikation geführt haben, sind unsere Kandidaten für den Wert von k.

Für eine detaillierte Betrachtung des Verfahrens wird auf die Fortbildung verwiesen. In diesem Dokument liegt der Fokus auf der Verwendung der TK-Mappen um das Vorgehen zu simulieren.

Situation:

In der Tabelle werden links die eingegebenen Trainingsdaten angezeigt.

				rmeln Daten Über	pruren Ansio	int Automatis	ieren Hiire	Acrobat							(mmentare	E Freiget
	В В	$\times \checkmark f_x$	x D	l j	K	L	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	х
	Tra	iningsdate															
K		Brustumfang	Envartator	The One to Le	The One to Leave Out:		Label k-ter Nachbar	Parameter k	Berechnetes Label für Parameter k	Korrekt?			Rang	Abstand	Erwartetes Label	l Körpergröße	Brustumfa
	165	87	S	Körpergröße	165		S	1	S	WAHR							
	190	116	L	Brustumfang	87		S	2	S	WAHR			11	38,28838	L	190	116
	180	102	M	Erwartetes Label:	s		S	3	S	WAHR			6	21,21320	M	180	102
	176	95	S	E. Furtetes tabel.			S	4	S	WAHR			4	13,60147	S	176	95
	160	85	S				M	5	S	WAHR			1	5,38516	S	160	85
	180	105	М				M	6	S	WAHR			7	23,43075	M	180	105
	185	109	M				М	7	S	WAHR			8	29,73214	M	185	109
	186	113	L				M	8	S	WAHR			9	33,42155	L	186	113
	192	125	L				L	9	S	WAHR			13	46,61545	L	192	125
	190	121	L				L	10	S	WAHR			12	42,20190	L	190	121
	177	101	М										5	18,43909	M	177	101
	170	92	S										2	7,07107	S	170	92
	196 174	128 97	L S										3	51,40039 13,45362	L S	196 174	128 97
	188	117	L										10	37,80212	L	188	117
5	100	117	L	Bestimmung ein		14/ les							10	57,00212		100	117
				Wurde das erwartete													
				Parameter k / Nummer ausgelassener Datensatz	k=1	k = 2	k = 3	k = 4	k=5	k = 6	k = 7	k=8	k = 9	k = 10			
				1	x	x	×	x	x	x	x	x	x	x	1		
				2											1		
				3											1		
				4											1		
				5		-		-									
				6		-		_							1		
				7		-	1	-							1		
				8		-	1	-							1		
				10		-	-			-					1		

Abbildung 4: Screenshot der Tabelle zur Bestimmung des Hyperparameters k mit Hilfe des Leave-One-Out -Verfahrens (geöffnet in Microsoft Excel)

KI@Informatik11

Dr. Wolfgang Pfeffer • Tobias Fuchs



Vorgehen:

1. Auswahl des aktuellen Validierungsdatenpunkts aus den Trainingsdaten:

Wählen Sie einen Validierungsdatenpunkt aus den Trainingsdaten aus und tragen Sie diesen als The One to Leave Out ein. Es müssen dabei lediglich die Werte für die Merkmale Körpergröße und Brustumfang eingetragen werden. Wird der Validierungsdatenpunkt in den Trainingsdaten gefunden, wird das erwartete Label automatisch übernommen und der entsprechende Datenpunkt in den Trainingsdaten ausgegraut. Im Screenshot wird dies für den Validierungsdatenpunkt mit Körpergröße 165 und Brustumfang 87 dargestellt.

2. Ablesen der Klassifikation für verschiedene Werte von k:

Die Tabelle klassifiziert den eingetragenen Validierungsdatenpunkt automatisch für k = 1, ..., 10 und vergleicht das berechnete Label mit dem erwarteten Label des Datenpunkts. Des Weiteren wird direkt angezeigt, ob für einen Wert von k die Klassifikation korrekt war, sprich ob das berechnete Label mit dem erwarteten Label des Validierungsdatenpunkts übereinstimmt.

3. Eintragen des Klassifikationsergebnisses für verschiedene Werte von k:

Tragen Sie im Bereich Bestimmung eines passenden Werts k für die Werte von k ein \mathbf{X} ein, für die die Klassifikation korrekt war.

Im Screenshot sehen Sie die Eintragung für den ersten Validierungsdatenpunkt. Für k = 1, ..., 10 ist die Klassifikation korrekt (Einträge X).

Führen Sie dieses Vorgehen für alle Validierungsdatenpunkte durch.

4. Ablesen der besten Werte für k:

In Zeile 37 wird prozentual dargestellt, wie viele Validierungsdatenpunkte für die jeweiligen Werte von k korrekt vorhergesagt wurden (grün). Die Werte von k, welche hier den höchsten Prozentsatz aufweisen, sind unsere Kandidaten für k.

Im rechten, oberen Bereich der Tabelle werden Informationen zu den aktuell verbleibenden Trainingsdaten angezeigt. Diese dienen lediglich der zusätzlichen Information und haben keine direkte Bedeutung für die Bestimmung der Kandidaten für den Parameter k.



5. Testen des trainierten Modells (Konfusionsmatrix)

Nachdem mit Hilfe maschinellen Lernens ein Modell trainiert wurde, muss die Güte des Modells geprüft werden, bevor es in den produktiven Betrieb übergehen kann. Das Testen stellt neben dem Training den zweiten großen Bestandteil des maschinellen Lernprozesses dar.

Das Verfahren kurz gefasst...

Eine Menge an **Testdaten** wird mit Hilfe des trainierten Modells klassifiziert und die *erwarteten Labeln* der Testdaten werden mit den vom Modell für die Testdaten *berechneten Label* verglichen. Die Ergebnisse dieser Vergleiche können in Form einer **Konfusionsmatrix** übersichtlich dargestellt werden.

Des Weiteren können für diese Ergebnisse Maßzahlen berechnet werden, welche es ermöglichen die Güte des trainierten Modells einzuschätzen. Eine gängige Maßzahl ist die **Genauigkeit** des Modells. Hierzu wird die Anzahl der vom Modell korrekt klassifizierten Testdaten durch die Anzahl aller Testdaten dividiert. Das Ergebnis stellt die Genauigkeit des trainierten Modells dar.

Für eine detaillierte Betrachtung des Verfahrens wird auf die Fortbildung verwiesen. In diesem Dokument liegt der Fokus auf der Verwendung der TK-Mappen um das Vorgehen zu simulieren.

Situation:

In der Tabelle werden links eine Menge an Testdaten angezeigt. Diese können von Ihnen beliebig verändert werden. Achten Sie dabei aber darauf, dass Sie nur *Erwartete Label* aus den bei der Eingabe der Trainingsdaten zugelassenen Label verwenden.

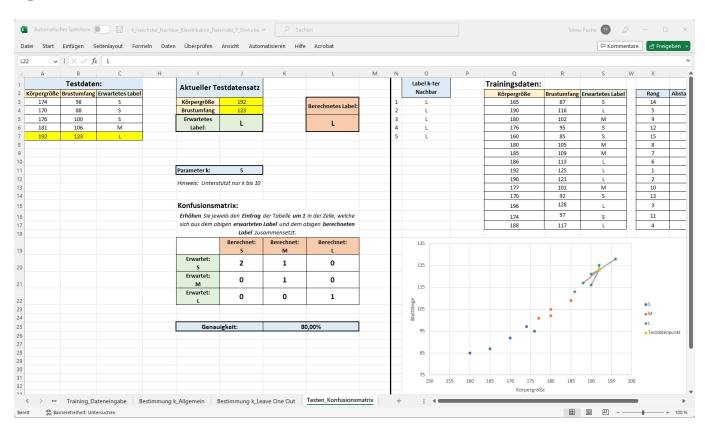


Abbildung 5: Screenshot der Tabelle zum Testen des Modells und der Ergebnisdarstellung in Form einer Konfusionsmatrix (geöffnet in Microsoft Excel)

KI@Informatik11

Dr. Wolfgang Pfeffer • Tobias Fuchs



Vorgehen:

1. Eingabe des Parameters k (d.h. Festlegen der Anzahl an betrachteten Nachbarn):

Geben Sie neben der Zelle mit Text $Parameter\ k$ den von Ihnen gewünschten Wert für k ein. Es werden nur ganzzahlige Werte von 1 bis 10 unterstützt.

2. Auswahl des aktuellen Testdatenpunkts:

Wählen Sie einen Testdatenpunkt aus den Testdaten aus und tragen Sie diesen als Aktueller Testdatensatz ein. Es müssen dabei lediglich die Werte für die Merkmale Körpergröße und Brustumfang eingetragen werden. Wird der Testdatenpunkt in den Testdaten gefunden, wird das erwartete Label automatisch übernommen und der entsprechende Datenpunkt wird in den Testdaten gelb hervorgehoben.

Im Screenshot wird dies für den Testdatenpunkt mit Körpergröße 192 und Brustumfang 123 dargestellt.

3. Vergleich berechnetes Label - erwartetes Label und Eintragung in die Konfusionsmatrix:

Vergleichen Sie den Eintrag neben Berechnetes Label(rötlich) mit dem Eintrag neben Erwartetes Label(grün). Erhöhen Sie den zugehörigen Eintrag in der Konfusionsmatrix um 1.

Führen Sie dieses Vorgehen für alle Validierungsdatenpunkte durch.

4. Ablesen der Genauigkeit:

Die Genauigkeit des trainieren Modells für die Testdaten wird automatisch berechnet und in der entsprechenden Zelle angezeigt (blau).

Im rechten Bereich der Tabelle werden noch zusätzliche Informationen zu den Trainingsdaten, den zum aktuellen Testdatenpunkt P k nächsten Nachbarn sowie eine graphische Darstellung der k nächsten Nachbarn von P angezeigt. Diese Informationen sind für das Testen nicht direkt notwendig und dienen nur der zusätzlichen Information.