

SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION (SRS)FOR <<E- COMMERCE>>.

Disusun oleh:

Ilham Pratama (3411201075)

Dafa Setiandi (3411201066)

Devian (3411201061)

Azri Aditya (3411201062)

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	1
BAB I INTRODUCTION.....	3
1.1 Purpose.....	3
1.2 Intended Audience and Reading Suggestions	3
1.3 Project Scope.....	3
1.4 References	4
BAB II OVERALL DESCRIPTION	4
2.1 Organisations	4
2.2 Product Perspective	4
2.3 User Classes and Characteristics.....	5
2.4 Operating Environment	5
2.5 Design and Implementation Constrains (optional).....	6
2.6 Assumptions and Dependencies (optional)	Error! Bookmark not defined.
BAB III FUNCTIONAL REQUIREMENTS.....	7
3.1 Detailed Functional Requirements	7
3.2 Use Case Diagram	7
3.3 Use Case Scenario	8
BAB IV NONFUNCTIONAL REQUIREMENTS	12
4.1 Performance Requirements (optional)	13
4.2 Safety Requirements (optional).....	13
4.3 Software Quality Attributes (optional).....	13
BAB V DATA REQUIREMENTS	15
5.1 Input	15
5.2 Output.....	16

BAB VI INTERFACE REQUIREMENTS	17
6.1 User Interface	17
6.2 Hardware Interface	17
6.3 Software Interface	18
6.4 Communication Interface	18

BAB I INTRODUCTION

1.1 Purpose

Aplikasi Kasir merupakan suatu aplikasi yang memudahkan untuk mencetak pesenan atau suatu barang yang akan di beli, sehingga tidak banyak membuang-buang waktu untuk menghitung jumlah barang yang terjual.

Pada sistem ini akan menghasilkan sebuah sistem yang memudahkan pedagang dalam melakukan transaksi.

1.2 Intended Audience and Reading Suggestions

Projek ini ditujukan pada swalayan-swalayan besar yang masih belum memiliki aplikasi untuk mencetak jumlah transaksi. Pegawai yang disarankan untuk menggunakan aplikasi ini adalah seorang yang sudah cukup paham mengenai penanganan dasar database.

Sedangkan untuk penggunaanya sendiri dipastikan dapat digunakan oleh semua kalangan karena aplikasi ini didesign se-simple mungkin agar mudah dipahami dan digunakan oleh semua user baik yang sudah handal dalam berteknologi, maupun masyarakat yang masih awam.

1.3 Project Scope

Ruang lingkup untuk aplikasi ini menjangkau semua elemen dari berbagai masyarakat, untuk manfaatnya :

1. untuk bertransaksi menjadi mudah dan praktis.
2. Bisa di gunakan untuk melihat laporan jumlah transaksi.
3. Dapat dengan mudah menjumlahkan harga barang.

Tujuan

Untuk memudahkan kasir dalam melakukan penghitungan dan untuk laporan transaksi barang.

1.4 References

<<List dokumen yang menjadi referensi pada SIS ini.>>

BAB II OVERALL DESCRIPTION

2.1 Organitions

Nama Organisasi: -

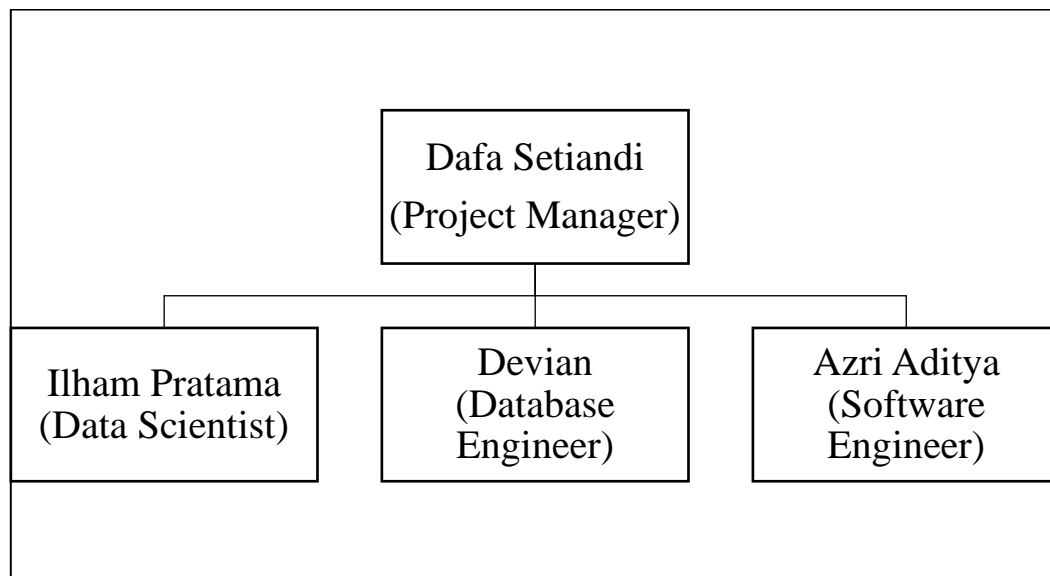
Visi

Memenuhi kebutuhan user-user Online Shopping yang ada.

Misi

Misi Melayani segala kebutuhan pembeli baik mulai dari pemesanan hingga pengiriman barang sampai di tempat pembeli..

Struktur Organisasi



2.2 Product Perspective

Dari sudut pandang organisasi, aplikasi ini sangat dibutuhkan dikarenakan sekarang sudah memasuki zaman kemajuan teknologi dimana segala sesuatu dilakukan dengan praktis dan efisien. Oleh karena itu diperlukan sebuah prosedur yang sederhana, mudah, dan ringkas.

Kemudian manfaat yang dirasa dari aplikasi tersebut, sebagai berikut:

- 1) Membuka peluang untuk menulis laporan transaksi dengan sangat mudah.

2.3 User Classes and Characteristics

User atau pengguna yang akan terlibat dalam menggunakan aplikasi sistem pelayanan administrasi masyarakat adalah:

- 1) Admin : Membutuhkan hak akses ke database dan menu admin.

2.4 Operating Environment

Lingkungan Operasi pengembangan aplikasi sistem pelayanan masyarakat ini adalah:

Distributed Database

Client Server System : Apache Web Server

Operating system : Web-Based program, bisa dijalankan di system operasi
mana saja

Aplikasi DataBase : MySQL

Platform : VSCode, Sublime,xampp

Bahasa Pemrograman : Java, PHP, html,Js

Untuk Persyaratan Sistem sendiri

Processor : Intel Celeron

Ram : 2GB

Any browser that support html

2.5 Design and Implementation Constrains (optional)

Dengan banyaknya fitur yang ada didalam aplikasi ini diharapkan bisa mempermudah user dalam menggunakan aplikasi ini,.

Dan pada sistem ini mungkin perlu di kembangkan lagi seperti:

- 1) Sistem ini diperbarui UI nya setiap bulan, lalu system ini harus di perbarui pada bagian pengaturan, di karenakan untuk menambah pegawai

BAB III FUNCTIONAL REQUIREMENTS

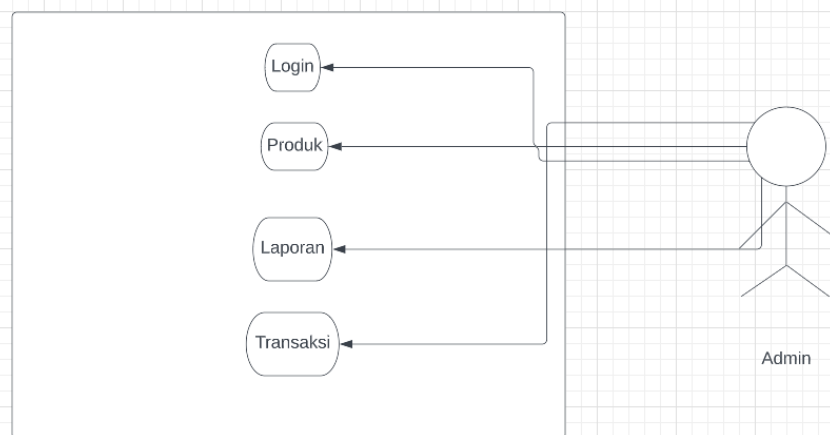
Kebutuhan Functional merupakan sebuah kebutuhan yang menentukan proses-proses apa saja atau menggunakan layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, yang mencakup bagaimana sistem harus memberi respon pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu. Kebutuhan fungsional ini sangat bergantung pada jenis perangkat lunak, jenis sistem dimana perangkat lunak digunakan, dan pengguna sistem.

3.1 Detailed Functional Requirements

Kebutuhan Functional yang diinginkan dari aplikasi yang dibuat adalah :

- Admin bisa menambahkan barang-barang yang masuk kedalam stok.
- Admin bisa melihat data-data barang terjual.
- Admin bisa menambahkan barang yang akan dijual
- Admin bisa menghapus barang yang ada pada tokonya

3.2 Use Case Diagram



3.3 Use Case Scenario

1) Admin

➤ Log In

Nama Use case : Log In	
Aktor : Admin	
Deskripsi : Para aktor melakukan kegiatan Log In untuk masuk ke dalam system	
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
<ul style="list-style-type: none">Melakukan log In	
	<ul style="list-style-type: none">Cek Validasi username password
<ul style="list-style-type: none">Tampil ke halaman utama	
Skenario Alternatif	
<ul style="list-style-type: none">Untuk user baru bisa mendaftar dengan menambahkan data diri di data base.	
	<ul style="list-style-type: none">Mencatat data user
<ul style="list-style-type: none">User bisa login kedalam sistem	
<ul style="list-style-type: none">Menampilkan halaman utama	

➤ Lihat barang

Identifikasi Masalah	
Nama	: Lihat barang

Aktor : Admin, Deskripsi : Melihat-melihat barang yang telah ditambahkan. Kondisi Awal : Halaman utama Kondisi Akhir : Halaman barang	
Scenario Utama	
Reaksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Membuka Halaman utama pada system	
	2. Menampilkan halaman utama
3. Memilih barang yang akan dilihat.	4. Menampilkan barang yang sudah dipilih.
Skenario Alternatif	
Reaksi Aktor	Reaksi Sistem
	5. Jika data yang dimasukkan tidak sesuai dengan format, maka kolom isian akan tetap kosong

➤ **Lihat User**

Identifikasi Masalah	
Nama : Edit Barang Aktor : Penjual Deskripsi : Mengedit Barang Kondisi Awal : Menampilkan barang Kondisi Akhir : Data barang telah diedit	
Scenario Utama	
Reaksi Aktor	Reaksi Sistem

1. Membuka halaman barang	
	2. Menampilkan halaman barang pada sistem.
3. Memilih tombol Edit barang pada produk.	
	4. Menampilkan data barang yang akan dirubah
5. Merubah data yang ingin dirubah	
	6. Data barang sudah dirubah.
Skenario Alternatif	
Reaksi Aktor	Reaksi Sistem
	7. Menampilkan tulisan "nama,harga,modal,jual "

➤ Checkout

Identifikasi Masalah	
Nama	: transaksi
Aktor	: admin
Deskripsi	: Melakukan transaksi
Kondisi Awal	: Halaman transaksi
Kondisi Akhir	: Transaksi selesai
Scenario Utama	
Reaksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Membuka halaman tansaksi yang ada pada menu	

	2. Menampilkan halaman transaksi pada system.
3. Memilih barang yang akan di bayar	
	4. Menampilkan barang yang akan dibayar.
5. Masukan nominal pembayaran.	
	6. Menampilhan dan mencetak hasil pembayaran,

BAB IV NONFUNCTIONAL REQUIREMENTS

Kebutuhan Non Fungsional adalah kebutuhan yang menitik beratkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dan lain lain.

Berdasarkan kebutuhan fungsional dapat diketahui kebutuhan non fungsional adalah sebagai berikut:

- Perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat menggunakan sistem pelayanan administrasi masyarakat yaitu komputer atau laptop dengan spesifikasi minimum Intel Celeron dan RAM 2GB
- Kebutuhan Hardisk 10 GB untuk menyimpan data
- Printer untuk mencetak laporan
- Sistem operasi Windows 7
- Security/Keamanan:

Sistem informasi ini dibangun dengan keamanan yang dibuat dengan mengatur hak akses sesuai dengan level aksesnya dengan menggunakan username dan password pada form login. Dibutuhkan pemberitahuan bila terjadi kesalahan dalam pengisian form.

- Berbasis website
- Memiliki jaringan internet
- Memiliki layanan hosting
- Interface/Antarmuka:

Berdasarkan kebutuhan pengguna, antarmuka diharapkan bersifat *user friendly*, yaitu sistem informasi ini dibuat sederhana dan mudah dimengerti sehingga memberikan kemudahan dan kenyamanan saat menggunakan sistem informasi.

- Operasional:

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk dapat menggunakan sistem informasi ini adalah perambah. Perambah merupakan alat yang digunakan untuk mengakses sistem. Perambah yang dapat digunakan contohnya, Google Chrome, Mozilla Firefox, dan Opera Browser

4.1 Performance Requirements (optional)

Performance Requirements atau Persyaratan kinerja biasanya terdiri dari serangkaian kriteria yang menetapkan bagaimana hal-hal harus dilakukan atau standar yang harus dicapai dalam serangkaian keadaan tertentu.

Performance Requirements pada Software ini diantaranya:

- 1) Pada sistem ini berbasis web ini harus bisa mengolah dan menyimpan banyak data
- 2) Pada perangkat lunak harus dapat digunakan oleh multiuser sesuai dengan otoritas yang diberikan pada user
- 3) Perangkat lunak harus *standby* 24 jam

4.2 Safety Requirements (optional)

Safety Requirements atau persyaratan keselamatan merupakan sebuah persyaratan yang ditetapkan untuk tujuan pengurangan risiko.

- 1) Keamanan website terjamin
- 2) Tidak mudah diretas oleh hacker dan bebas dari bug yang dapat mengganggu proses dalam sistem
- 3) Terdapat backup jika sistem asli bermasalah

4.3 Software Quality Attributes (optional)

Atribut Kualitas Perangkat Lunak adalah fitur yang memfasilitasi pengukuran kinerja produk perangkat lunak oleh para profesional Pengujian Perangkat Lunak,

dan mencakup atribut seperti ketersediaan, interoperabilitas, kebenaran, keandalan, kemampuan belajar, ketahanan, pemeliharaan, keterbacaan, ekstensibilitas, kemampuan pengujian, efisiensi, dan portabilitas.

Atribut Kualitas Perangkat Lunak memungkinkan struktur perangkat lunak menjamin bahwa aplikasi perangkat lunak akan berfungsi sesuai spesifikasi yang diberikan oleh klien.

- 1) Mampu menyimpan banyak data pelayanan seperti history pelayanan data
- 2) Sistem memiliki keamanan yang kuat tidak mudah diretas oleh hacker dan bebas dari bug yang dapat mengganggu proses dalam sistem
- 3) Sistem mudah digunakan dan dimengerti oleh seluruh rentang umur masyarakat mulai dari remaja dewasa hingga lansia

BAB V DATA REQUIREMENTS

5.1 Input

Berikut ini merupakan kebutuhan data dan atributnya:

Data	Atribut Data
Login	username, , password
Admin	User_id, user_name, toko, alamat, no_telepon, logo

Berikut matriks akses user atau pengguna terhadap data:

Data	User
Admin	Create, Read, Update, Delete

5.2 Output

Output atau keluaran dari perangkat lunak ini berupa:

- Kepastian informasi yang diberikan bersifat resmi dan informatif,
- Akses cepat dan tepat, adanya peringkasan prosedur konvensional karena sudah berbasis online.
- Menghemat waktu

BAB VI INTERFACE REQUIREMENTS

6.1 User Interface

➤ Halaman Utama

Pada halaman ini terdapat beberapa fitur seperti transaksi untuk melakukan transaksi penghitungan produk, produk untuk menambahkan produk baru yang akan masuk, laporan untuk melihat hasil transaksi yang sudah dilakukan, pengaturan untuk mengubah password dan username

➤ Login Admin,

Pada halaman login ini diwajibkan untuk memasukan username dan password.

➤ Produk.

Setelah masuk pada halaman utama, admin bisa melihat barang secara detail dengan meng-klik produk.

➤ Transaksi

Setelah memasukan barang barang yang akan dibeli, maka bisa memasukan kode produk yang sudah dibuat agar barang tersebut masuk ke keranjang yang nantinya bisa dilakukan proses pembayaran.

6.2 Hardware Interface

Pada aplikasi sistem pelayanan administrasi masyarakat ini memerlukan perangkat keras computer yang terhubung dengan jaringan internet dan berkomunikasi dengan protocol http. Kebutuhan hardware interface yang diperlukan adalah:

➤ PC atau Laptop

➤ Keyboard

- Mouse
- Printer

6.3 Software Interface

Operasi pengembangan aplikasi sistem pelayanan masyarakat ini adalah:

Distributed Database

Client Server System : Apache Web Server

Operating system : Web-Based program, bisa dijalankan di system operasi
mana saja

Aplikasi DataBase : MySQL

Platform : VSCode, Sublime

Bahasa Pemrograman : Java, PHP, html, js

Untuk Persyaratan Sistem sendiri

Processor : Intel Celeron

Ram : 2GB

Any browser that support html

6.4 Communication Interface

Pada sistem ini berkomunikasi dengan database yang menggunakan metode client server pada jaringan internet dan menggunakan protokol TCP atau IP untuk melakukan penyimpanan data dan pengelolaan data.

