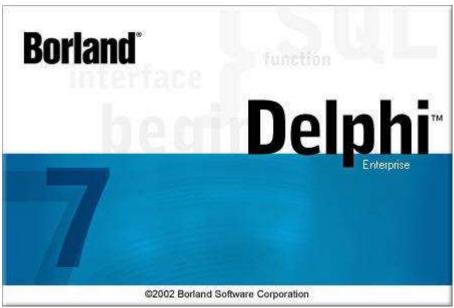
Pengenalan Borland Delphi 7

15/10/2011 by Eko Wardoyo

Assalamualaikum Wr. Wb.

Salam Luar Biasa Semuanya, *Wah Wah Wah* ketemu lagi kita di **Eko Wardoyo Personal Blog**. Kemaren Saya ada janji buat memulai postingan kita dengan materi materi **Borland Delphi 7**. Seperti Kata Pepatah nich Tak Kenal Maka Tak Sayang, Makanya di Postingan kali ini kita bakal **kenalan** dulu sama yang namanya **Borland Delphi 7**. Monggo Disimak Temen Temen Semua.



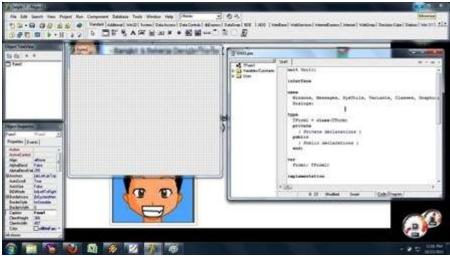
Borland Delphi 7 -> Pengenalan Awal

Delphi adalah suatu bahasa pemograman (*development language*) yang digunakan untuk merancang suatu aplikasi program. keunggulan Delphi dibanding bahasa pemograman lainnya :

- 1. **IDE** (*integrated Development Environment*) yakni lingkungan aplikasi yang didalamnya terdapat menu menu yang memudahkan kita untuk membuat suatu proyek program.
- 2. mudah digunakan, source kode delphi yang merupakan turudan dari pascal.
- 3. sifatnya multi purphase yakni mudah digunakan untuk mengembangkan berbagai keperluan pengembangan aplikasi

Mengenal Lembar Kerja Delphi 7:

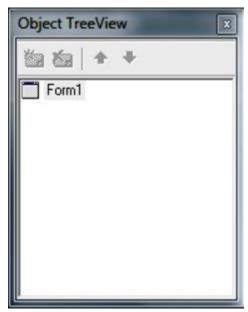
Untuk Membuka Program Pilih **Start** -> **Program File** -> **Borland Delphi 7** -> **Delphi 7.exe**



Lembar Kerja Delphi

Bagian Bagian dari Lembar Kerja Delphi, Berikut Penjabarannya:

1. Object Tree View -> diagram pohon yang menggambarkan hubungan logis komponen kompenen dalam project program. meliputi **Form**, **Modul**, **Frame** yang sesuai dengan penempatannya.



Jendela Object Tree View

2. Object Inspector -> Merupakan jendela yang digunakan guna mengatur tampilan komponen pada form, seperti menulisan tampilan Caption, Penamaan dari suatu komponent. **Object Inspector** secara umum terbagi menjadi 2 tab, Yakni :

Object Properties yang digunakan untuk mengatur tampilan dalam suatu komponen baik itu nama, warna, font, border dan lain sebagainya.



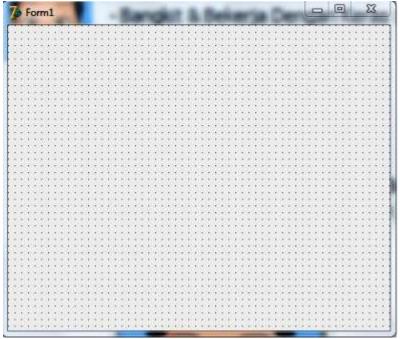
Jendela Object Inspektor Properties

Object Event yang digunakan untuk memberikan fungsi yang lebih detail dari perintah-perintah coding yang kita buat didalam komponent, agar berjalan seperti yang kita inginkan.



Jendela Object Inspector Event

3. Form Designer -> Merupakan tempat yang digunakan untuk merancang suatu tampilan aplikasi program yang dapat dimasukkan komponen komponent pallete.



Tampilan Form Designer

4. Component Pallete -> Merupakan Kumpulan Icon yang Digunakan untuk merancang suatu aplikasi, dimana mereka akan membentuk suatu interface sebuah aplikasi. Dalam Setiap komponen Pallete semua icon dikelompokkan dalam berbagai komponen sesuai dengan fungsi dan kegunaannya.

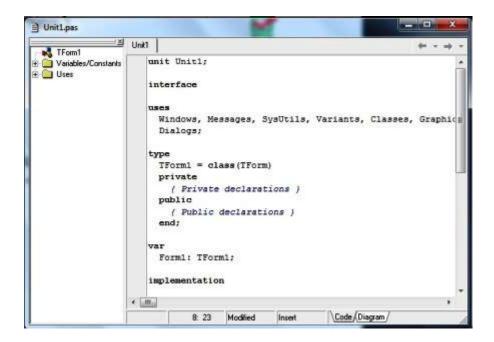


Berikut Beberapa Fungsi Dari Suatu Pallete Standart:

No	Icon	Name	Fungsi
1	13	Pointer	Mengembalikan fungsi mouse ke defaultnya
2		Frame	Membentuk suatu frame terhadap obyek yang ada didalamnya
3		Main menu	Membuat menu Utama
4	₹,	Popup Menus	
5	A	label	Hanya untuk menampilkan Teks
6	abI	Edit	Untuk menampilkan dan input data (1 baris)
7		Memo	Sama seperti edit tetapi mempunyai kapasitas lebih besar (lebih dari 1 baris)
8	OK	Button	Digunakan untuk melakukan eksekusi terhadap suatu proses
9	×	Checkbox	Digunakan untuk menentukan pilihan lebih dari satu
10	•	Radio Button	Digunakan untuk menentukan pilhan, tetapi hanya satu pilhan yang bisa digunakan
11		List Box	Menmpilkan pilihan dalam bentuk list
12		Combo Box	Menampilkan pilihan dalam bentuk popup
13	3119	Scroll Bar	Merupakan icon yang berupa baris status
14		Group Box	Digunakan untuk mengelompokan suatu icon
15		Radio Group	Digunakan untuk mengelompokan pilihan

Component dan Fungsin Pallete

5. Code Editor -> Bagian dari Delphi yang kita gunakan dalam penulisan Kode Program. Pada bagian Code Editor terdapat 3 bagian tama yakni = bagian paling kiri yang berupa angka menunjukan baris dan kolom dan keterangan modified menunjukan bahwa telah terjadi modifikasi terhadap baris program. dan yang paling kanan menunjukkan tentang tombol insert atau overwrite.



Tampilan Jendela Unit.

Nah itulah beberapa komponen dari **Borland Delphi** nich, Sederhana kan kita tinggal memperbanyak praktek praktek dalam penggunaan delphi ini jika kita sudah mengetahui beberapa component standar yang akan kita temui nanti dalam pembuatan aplikasi Delphi. Nah Mungkin itu dulu pertemuan kita kali ini, Posti Berikutnya kita akan mulai praktek dan latihan latihan terus nich sambil mengenal bahasa bahasa coding dari delphi.

Thanks & Regads.

Eko Wardoyo