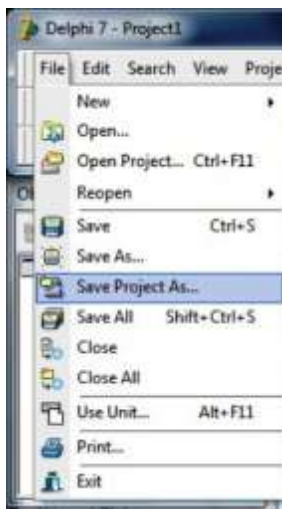


# Pengenalan Design Form Delphi 7 – Latihan 1

16/10/2011 by Eko Wardoyo

Selamat Malam Temen Temen Semua, hehehe Hari ini Kita Ketemu Lagi nich, Dapet Kesempatan buat nulis posting lagi jadi sempetin nulis lagi di catatan eko ^.^'. Nah kalau kemaren kita udah kenalan sama IDE lembar kerja dari Delphi sekarang kita coba coba buat aplikasi pertama kita nich, sekalian belajar bikin tampilan design aplikasi berdasarkan pallete standar di delphi dan sedikit coding programnya, so simple tapi untuk hal awal kita mulai dengan yang sederhana sederhana dulu, monggo disimak ya.

Pada Kolom tab Di Borland Delphi Kita akan Buat satu Form Baru Buka Tampilan Form Dengan Memilih File -> New -> Form. Atau kalau kita membuka borland delphi pertama kali akan sudah keluar tuch formnya jadi tinggal mensavenya aja. Buat Direktori dimana temen temen semua bakal simpan semua materi materi kita nich. Misal Di Direktori Partisi D:/Belajar Borlan Delphi/Materi —> kita membuat di partisi D dengan Nama Belajar Borland Delphi dan didalam Direktori Borland Delphi kita buat lagi folder Materi. Awal yang harus kita kerjakan : Save Project dengan memilih File -> Save Project As -> Maka akan tampil jendela save :

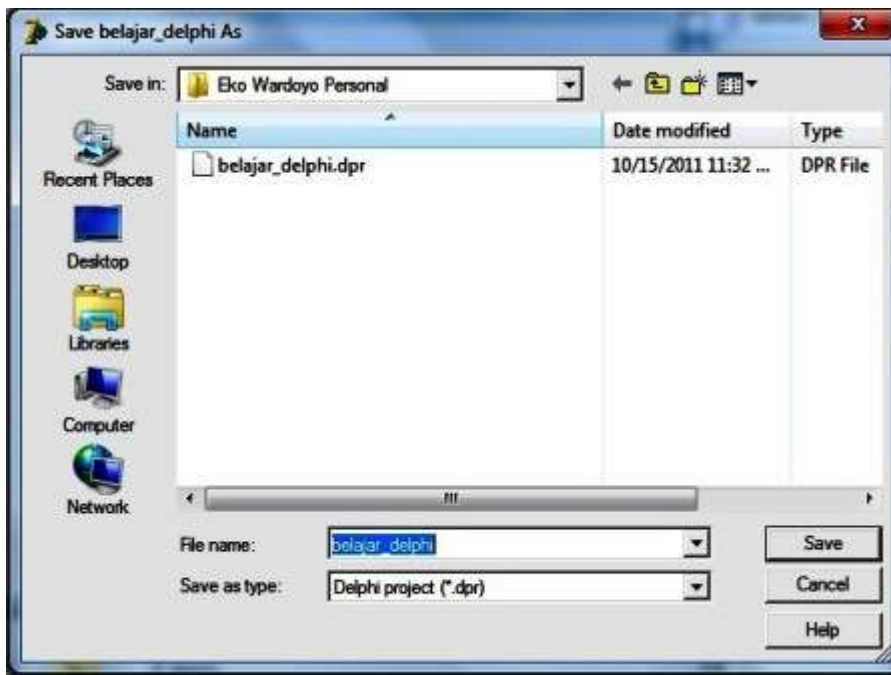


Namun Jendela Save yang akan Keluar Pertama kali adalah bukan jendela Save Project Namun Save Unit Yakni Yakni File Unit / Form. Kita save Dulu Nama Form Pertama Kita Latihan\_1.



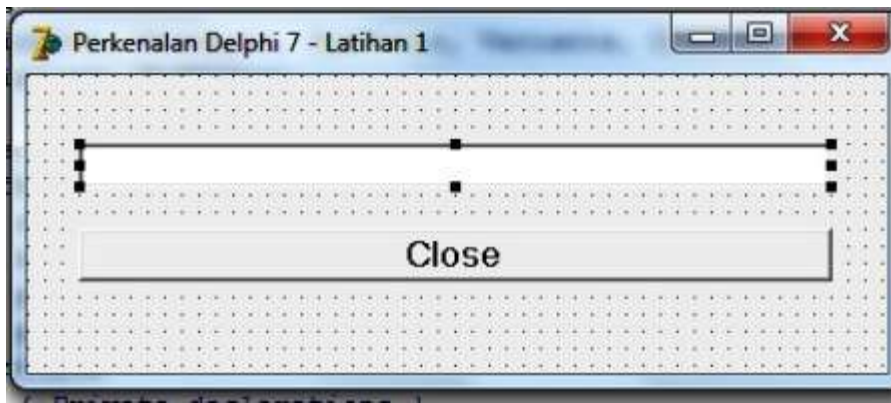
Save Unit Kita dengan nama Latihan\_1

Setelah Save Unit Kita dengan Nama **Latihan\_1**, Maka Kita akan melihat Jendela Save Again dengan fungsi untuk menyimpasn File Project, yang akan kita buka terus dalam latihan dan materi materi kita kali ini, Kita Save dengan Nama **Belajar Borland Delphi**.



Simpan Dengan nama Belajar Delphi

Nah Setelah itu kita kan mulai latihan di awal ini. materi Pertama ini kita akan belajar mendesign Sebuah Form Aplication yang sudah kita save tadi. Buka File Unit / Form yang sudah kita panggil tadi. Buat lah Tampilan Form Sebagai Berikut :



Latihan 1 – Desain

form

Penggunaan Objek Yakni EditText dengan Button, Klik 1 Kali Ke Form untuk mensetting propertiesnya jika pada Object Inspector yang berada di sebelah kiri bawah sudah bertuliskan **form1** maka kita bisa mengubah properties settingnya sebagai berikut :

**Name** : *frm\_latihan1* -> Untuk mengubah penamaan objek

**Caption** : *Perkenalan Delphi 7 – Latihan 1* -> Untuk Mengubah tampilan tulisan di area atas form

**Position** : *poDekstopCenter* -> Agar Posisi Pada Saat Dijalankan berada Di tengah Layar Dekstop

---

Kemudian Pilih **Objek Edit Box** dengan mengkliknya 1 kali dan mengganti Object Propertiesnya Sebagai Berikut :

**Name** : *edit\_perkenalan* -> Untuk Mengubah penamaan dari Objectnya.

**Text** : ( hapus sehingga hasilnya kosong ) -> Agar Pada Saat tampil boxnya bernilai Kosong.

---

Kemudian Pilih **Objek Button** dengan mengkliknya 1 kali dan mengganti Object Propertiesnya Sebagai Berikut :

**Name** : *button\_close* -> Untuk mengubah penamaan Objectnya.

**Caption** : *Close* -> Untuk Mengubah Tampilan Kata Pada Button Tersebut.

---

Nah Setelah Design Tampilan dan Settingan **Propertiesnya** Sudah, sekarang kita akan membuat suatu coding dari aplikasi pertama kita ini. Berikut **Alur Logikanya** pada saat kita

buka aplikasinya maka **editbox** akan muncul tulisan text ‘ **Perkenalkan Nama Saya Borland Delphi 7** ’.

klik 1 kali pada frm\_latihan1 kemudian di object inspector kita pindah ke tab event dan klik 2 kali pada event / klik 2 x langsung pada frm\_latihan1.



Nah Maka Akan Muncul tampilan Form Unit berikut :

```
procedure          Tfrm_latihan_1.FormCreate(Sender:          TObject);
begin

end;
```

-> diantara Begin dan end; kita buat coding untuk tampilan Textnya sebagai berikut :

```
procedure          Tfrm_latihan_1.FormCreate(Sender:          TObject);
begin

    edit_perkenalan.text:='Perkenalkan Nama Saya Borland Delphi 7';

end;
```

berikut penjabarannya :

kenapa kita berada pada event **frm\_latihan1.form Create** karena logika yang akan kita buat ialah nanti tulisan akan muncul pada saat program dijalankan.

**edit\_perkenalan.text** -> adalah tempat kita akan menaruh file text yang akan kita tampilkan, sementara **.text** merupakan format properties text yang akan kita isi.

**:= 'Perkenalkan Nama Saya Borland Delphi 7';** -> **:=** kode untuk menunjukkan nanti isinya adalah, sementara 'Perkenalkan Nama Saya Borland Delphi 7' adalah Text yang akan muncul pada saat program nanti jalan, dan **;** merupakan penutup dari coding.

---

Kemudian Coddng Berikutnya pada button\_close, Klik 2 x atau pada object inspector event pilih OnClick, berikut coddngnya :

```
procedure      Tfrm_latihan_1.button_closeClick(Sender:      TObject);  
begin  
  
    close  
  
end;
```

berikut Penjabarannya :

**button\_closeClick** -> merupakan event yang akan berjalan jika kita mengclick prosedur tersebut maka codingnya akan berjalan.

**close** -> merupakan fungsi untuk keluar dari aplikasi pada saat sudah menjalankannya.

---

jika sudah kita bisa menjalankan Programnya, Pada Tab Run -> Run / langsung Pencet F9 Pada Keyboard Anda. Maka Akan tampil Form Ditengah Deskop dengan tampilan text Perkenalkan Nama Saya Borland Delphi 7 dan Kita bisa keluar dari aplikasi dengan mengklik button Close.



Hasil Aplikasi Pertama Yang Kita Buat

Nah Mungkin ini dulu Materi Belajar Delphi Kita Yang Pertama, Besok Besok Kita Bakal Buat Aplikasi lain dengan materi materi selanjutnya, tetap kunjungi Blog ini ya Teman Teman, See Yaaaaa. /(^o^) Pye Pye.

**Regards Eko Wardoyo**