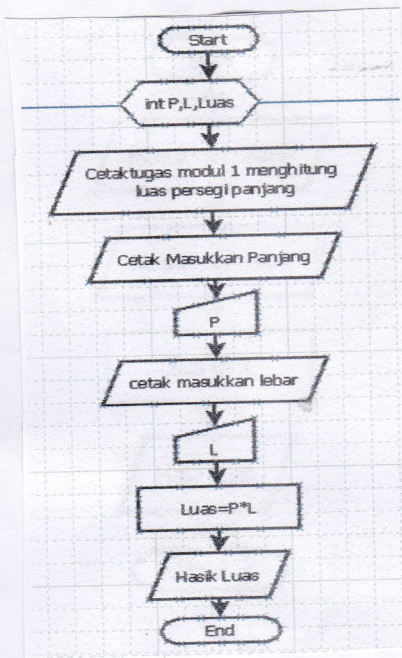


## C. Tugas 1

### 1.1 Flowchart



### • Pseudo code

1. mulai
2. Print tugas modul 1 menghitung luas Persegi Panjang
3. Print masukkan panjang
4. input nilai P
5. Print masukkan lebar
6. input nilai L
7.  $Luas = P * L$
8. Print Luas
9. Selesai

### 1.2 Script

```
modulitugas1.c x modulitugas2.c x modulitugas1.c x
1  #include<stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int p, l, luas;
5
6      printf("Tugas Modul 1 Menghitung Luas Persegi Panjang\n\n");
7      printf("Masukkan Panjang : ");
8      scanf("%d", &p);
9      printf("Masukkan Lebar : ");
10     scanf("%d", &l);
11     luas = p * l;
12     printf("Hasil Luas Persegi Panjang = %d", luas);
13     return 0;
14 }
15
```

### 1.3 Hasil.

```
D:\program\modulitugas1.exe
Tugas Modul 1 Menghitung Luas Persegi Panjang
Masukkan Panjang : 4
Masukkan Lebar : 5
Hasil Luas Persegi Panjang = 20 ✓
Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.797 s
Press any key to continue.
```



## 1.4. Analisa

### • Analisa Script

- a. `#include <stdio.h>`  
=> merupakan library input-output
- b. `main()`  
=> merupakan Fungsi utama dalam bahasa C
- c. kurung kurawal `{}`  
=> merupakan awalan dan akhiran dalam bahasa C
- d. `int p, l, luas;`  
=> merupakan penggunaan tipe data integer pada variabel `p`, `l`, dan `luas`
- e. `printf`  
=> merupakan perintah untuk menampilkan teks
- f. `scanf("%d", &p);`  
=> merupakan perintah untuk memasukkan karakter yg bertipe data integer dan lalu dimasukkan ke variabel `p`.
- g. `scanf("%d", &l);`  
=> merupakan perintah untuk memasukkan karakter yg bertipe data integer dan lalu dimasukkan ke variabel `l`
- h. `luas = p * l`  
=> merupakan Fungsi aritmatik bahwa hasil dari `p * l` dimasukkan ke variabel `luas`
- i. `printf("%d", luas);`  
=> merupakan Perintah menampilkan nilai dari variabel `luas`

### • Analisa Hasil

- a. masukkan panjang : 4 => merupakan hasil `printf` dan `scanf`
- b. masukkan lebar : 5 => merupakan hasil `printf` dan `scanf`
- c. Hasil luas = 20 => merupakan hasil dari Fungsi aritmatik.