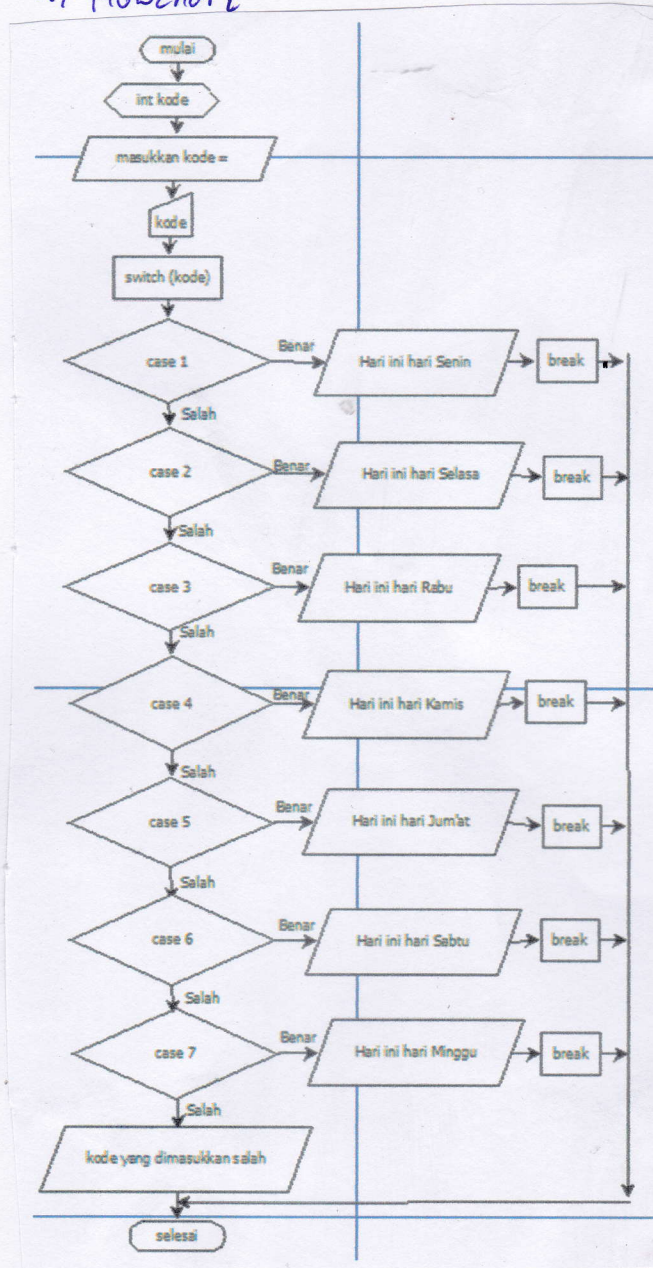


C. Tugas 1

1.1 Flowchart



• pseudo code.

1. mulai
2. int kode
3. Print masukkan kode
4. input kode
5. switch kode
6. case 1 maka
Print hari ini hari Senin
7. case 2 maka
Print hari ini hari Selasa
8. case 3. maka.
Print hari ini hari Rabu
9. case 4. maka.
Print hari ini hari Kamis
10. case 5. maka.
Print hari ini hari Jumat
11. case 6. maka.
Print hari ini hari Sabtu.
12. case 7. maka.
Print hari ini hari minggu.
13. default maka
Print kode yg dimasukkan salah.
14. selesai

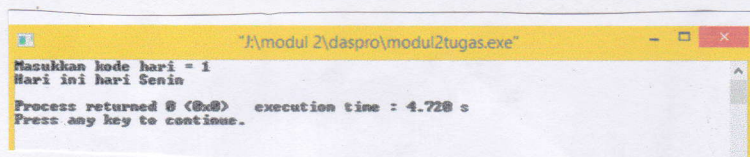
• pseudo code.

1.

1.2. Script.

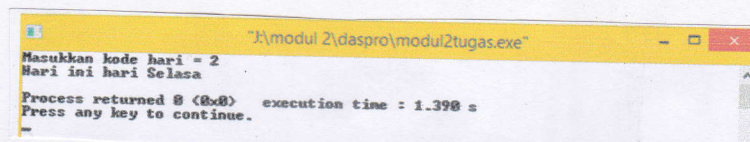
```
1  #include<stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int kode;
5      printf("Masukkan kode hari = ");
6      scanf("%c",&kode);
7      switch(kode)
8      {
9          case '1':
10             printf("Hari ini hari Senin\n");
11             break;
12          case '2':
13             printf("Hari ini hari Selasa\n");
14             break;
15          case '3':
16             printf("Hari ini hari Rabu\n");
17             break;
18          case '4':
19             printf("Hari ini hari Kamis\n");
20             break;
21          case '5':
22             printf("Hari ini hari Jum'at\n");
23             break;
24          case '6':
25             printf("Hari ini hari Sabtu\n");
26             break;
27          case '7':
28             printf("Hari ini hari Minggu\n");
29             break;
30          default:
31             printf("Kode yang anda masukkan salah\n");
32      }
33      return 0;
34 }
```

1.3. Hasil.



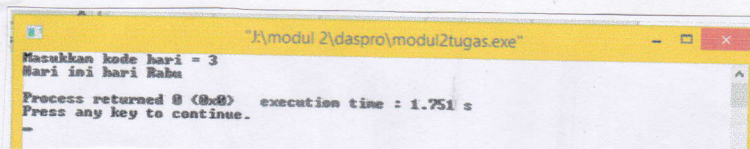
Output of the program when input is 1:

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 1
Hari ini hari Senin
Process returned 0 (0x0)   execution time : 4.728 s
Press any key to continue.
```



Output of the program when input is 2:

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 2
Hari ini hari Selasa
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.398 s
Press any key to continue.
```



Output of the program when input is 3:

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 3
Hari ini hari Rabu
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.751 s
Press any key to continue.
```


Kode = 4.

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 4
Hari ini hari Kamis
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.379 s
Press any key to continue.
```

Kode = 5

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 5
Hari ini hari Jumat
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.583 s
Press any key to continue.
```

Kode = 6

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 6
Hari ini hari Sabtu
Process returned 0 (0x0)   execution time : 4.795 s
Press any key to continue.
```

Kode = 7.

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 7
Hari ini hari Minggu
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.413 s
Press any key to continue.
```

Kode = 0.

```
"J:\modul 2\daspro\modul2tugas.exe"
Masukkan kode hari = 0
Kode yang anda masukkan salah
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.655 s
Press any key to continue.
```

1.4. Analisa hasil dan Analisa script

• Analisa script.

1. `#include <stdio.h>`
⇒ deklarasi file header yg akan digunakan.
2. `int main()`
⇒ Fungsi utama. yg harus ada dalam bahasa c.
3. `{ }`
⇒ sebagai awal dan akhir statement.
4. `int kode;`
⇒ deklarasi variabel kode sebagai tipe data int.
5. `printf`
⇒ perintah untuk menampilkan teks dalam bahasa c.
6. `scanf`
⇒ perintah untuk memasukkan karakter dari keyboard ke sebuah variabel.

7. Switch

=> Fungsi untuk mengubah suatu data

8. case

=> Fungsi yg menyatukan keadaan sebenarnya.

9. Break

=> untuk menghentikan suatu fungsi dan melanjutkan ke program utama.

10. default

=> sebagai nilai default / nilai tidak ada dalam case.

• Analisis hasil.

Program bentuk switch untuk menguji sebuah variable apakah memenuhi nilai yg sama terhadap suatu daftar nilai daftar setiap nilai disebut case dan variable yg aktif akan diperiksa untuk setiap switch.

D. Kesimpulan.

Dari praktikum ini saya dapat mengetahui bagaimana bentuk-bentuk kontrol percabangan dan mendeluskan alur. kontrol percabangan if, switch mengetahui fungsi dari if yaitu untuk menyeleksi sebuah kondisi yg benar/salah, fungsi dari switch menyeleksi sebuah variable yg banyak.