**NAMA : Aldi Bambang N.**

**NIM : D400160056**

**PRODI :Tehnik Elektro**

**A.ALGORITMA**

X2+4x-21=0

Dengan A=1

B=4

C=-21

Penyelesaian:

X2+4x-21=0

(x+7) (x-3) =0

X+7=0 x-3=0

X1=-7 x2=3

**B.FLOWCHART**

Jika hasilnya dibagi = 0

Faktorkan A dan B

Masukan A,B,dan C

Ya Tidak

Ganjil

Genap

**C**. **Pseudocode**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

void main()

{float a,b,c,d,x,x1,x2,x3;

printf("Mencari X1 dan X2 pada persamaan kuadrat \n");

printf("Nilai a: ");

scanf("%f", & a);

printf("Nilai b: ");

scanf("%f", &b);

printf("Nilai c: ");

scanf("%f", &c);

d=(b\*b)-(4\*a\*c);

if (d<0)

printf("Bilangan imajiner\n");

else if (d==0)

{

x=-b/2\*a;

printf("tinggal 1 penyelesaian %.2f \n", x);

}

else

{

x1=(-b+sqrt(d))/2\*a;

x2=(-b-sqrt(d))/2\*a;

printf("x1 = %.2f \n",x1);

printf("x2 = %.2f \n",x2);

}}