



MENU

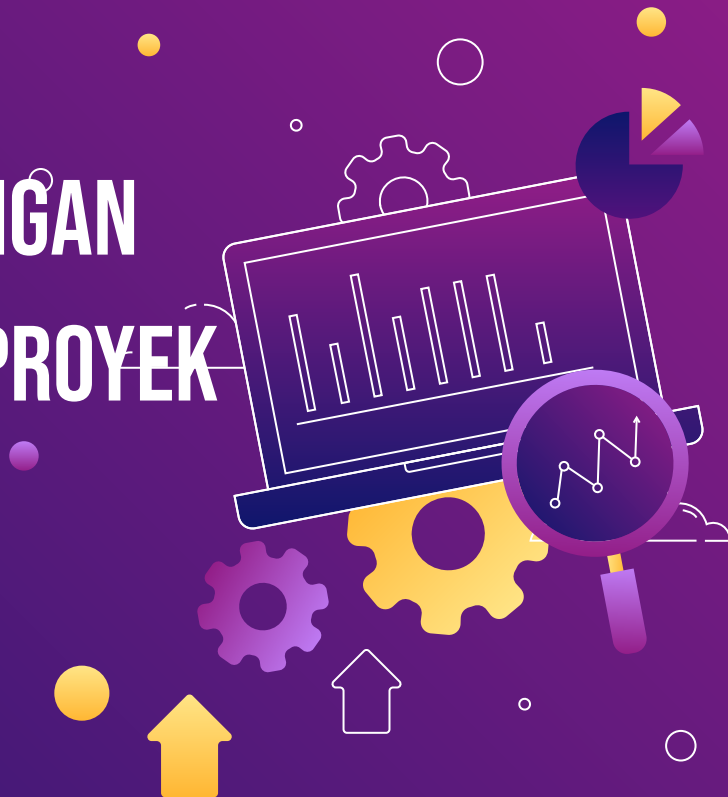
ANALYSIS

CONTACT

DATA ANALYSIS

# DATA ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK PEMBIAYAAN PROYEK MENGUNAKAN METODE FAST

Kelompok 4





MENU

ANALYSIS

CONTACT

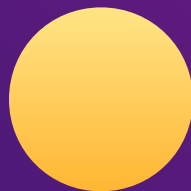
DATA ANALYSIS

# ANGGOTA TIM



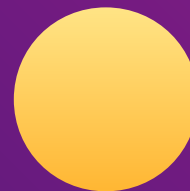
SINTIYA

22091397079



ZAHROH SALSABILA

22091397094



ROSYIDA AULIYA S

22091397104





# ABSTRAK

Penelitian ini mengatasi masalah pembiayaan proyek dalam perusahaan yang mengakibatkan pembengkakan biaya di akhir proyek karena manajemen yang kurang baik. Solusi permasalahan tersebut adalah dengan menggunakan metode FAST, yang di dalamnya terdapat tahapan *Scope Definition*, *Problem analysis*, kebutuhan analisis, desain logika, analisis kebutuhan, dan desain fisik hingga implementasi. Data yang digunakan untuk penelitian ini yaitu data primer dari buku *A Guide to The Projects Managements Body of Knowledges*, sedangkan data sekunder dari proyek pembangunan Toko Rizqi Berkah, Tulungagung. Hasil penelitian ini adalah perangkat lunak pembiayaan proyek dengan fitur dokumentasi pengelolaan anggaran biaya dan penjadwalan proyek. Ini akan membantu pengguna mengelola pembiayaan proyek dengan lebih efisien melalui sistem.

**Kata kunci:** FAST, Pembiayaan Proyek, Perangkat Lunak





# PENDAHULUAN

Dalam artikel ini, kita akan membahas perangkat lunak pembiayaan proyek dengan Metode FAST. Artikel ini membahas langkah-langkah metode FAST dan hasil penelitian, termasuk rancangan perangkat lunak untuk mengelola anggaran proyek.





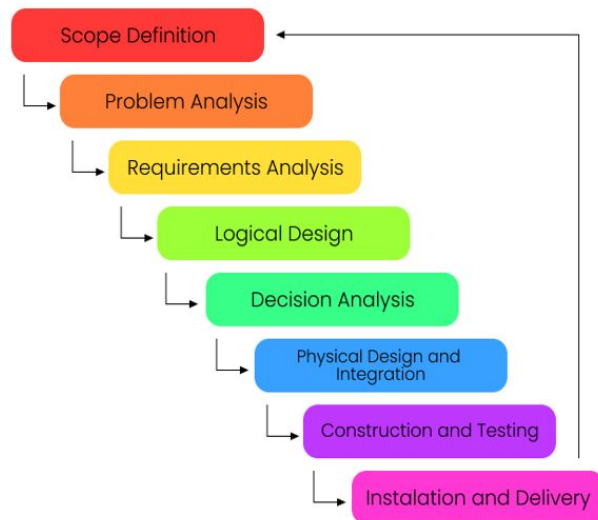
# METODE FAST

Metode FAST (Framework For The Applications Of System Technology) digunakan dalam penelitian ini. Metode ini melibatkan beberapa tahapan, termasuk scope definition, problem analysis, requirements analysis, desain logika, analisis keputusan, desain fisik, dan implementasi.





# TAHAPAN METODE FAST



Gambar 1. Tahapan Metode FAST





# TAHAPAN METODE FAST

01

## SCOPE DEFINITION

Mendefinisikan ruang lingkup masalah yang akan dipecahkan sehingga dapat membantu membatasi solusi yang diberikan. Dalam penelitian ini, lingkup definisinya yaitu perancangan perangkat lunak pembiayaan proyek untuk studi kasus proyek pembangunan Toko Rizqi Berkah.





## TAHAPAN METODE FAST

02

### PROBLEM ANALYSIS

Tahap ini digunakan untuk memahami permasalahan utama yang dialami oleh proyek dalam pembiayaan. Seperti dalam proyek pembangunan Toko Rizqi Berkah yang pengelolaan pembiayaan proyek belum terdokumentasi dengan baik mengenai pemasukan dan pengeluaran. Sehingga pengeluaran seringkali lebih banyak daripada pendapatan.







## TAHAPAN METODE FAST

03

### REQUIREMENT ANALYSIS

Proses bisnis dan kebutuhan pengguna dianalisis untuk mengembangkan sistem yang sesuai.





## TAHAPAN METODE FAST

04

### DESAIN LOGIS

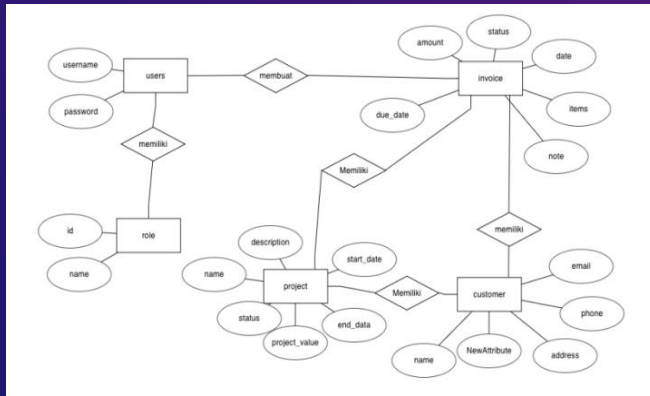
Desain model data menggunakan Entity-Relationship Diagram (ERD) dan model proses data menggunakan Data Flow Diagram (DFD).



# TAHAPAN METODE FAST

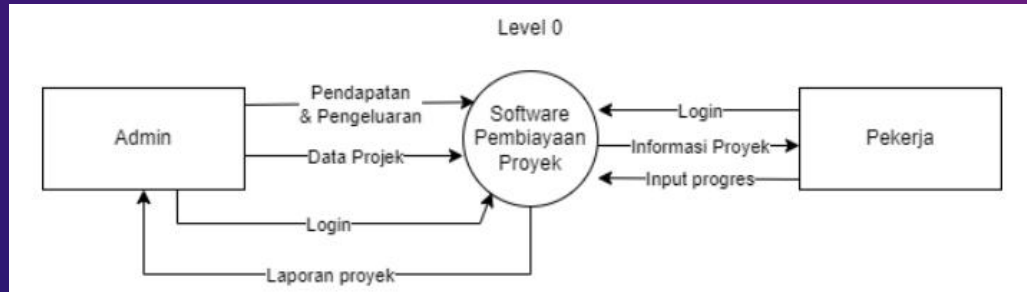
## ● Pemodelan Data

ERD digunakan untuk membuat database, sehingga memudahkan untuk mendeskripsikan data dengan satu atau lebih relasi dalam bentuk desain. Berikut gambar ERD pemodelan data yang digambarkan pada perangkat lunak pembiayaan proyek.



# TAHAPAN METODE FAST

## ● ● Pemodelan Sistem Proses



DFD tersebut menjelaskan tentang informasi bahwa admin melakukan input berupa login, pengeluaran, dan pendapatan dan data project ke perangkat lunak pembiayaan proyek lalu mendapatkan output berupa laporan semua proyek. Sedangkan pekerja melihat informasi proyek dan input progres proyek.



## TAHAPAN METODE FAST

05

### ANALISIS KEPUTUSAN

Tahap ini merupakan tahap keputusan berupa perangkat lunak dan hardware apa yang akan digunakan dalam implementasi perancangan proyek. Perangkat lunak yang dipakai yaitu: Operasi Sistem Windows 10 Home, Mysql, Bootstrap, Codeigniter, Xampp, PHP, JQuery.





## TAHAPAN METODE FAST

06

### DESAIN FISIK

Tahapan ini bertujuan mengubah kebutuhan proses bisnis dari desain logika menjadi desain fisik. Desain fisik dalam penelitian ini diantaranya adalah perlunya halaman login, halaman proyek baru, halaman input pemasukan dan pengeluaran anggaran biaya, halaman update progress dan detail proyek.





## TAHAPAN METODE FAST

07

### IMPLEMENTASI

Implementasi sistem dibangun berdasarkan analisis keputusan di tahap sebelumnya. Dilakukan juga pengujian sistem untuk membuat rancangan perangkat lunak pembiayaan proyek lebih optimal.





# HASIL DAN PEMBAHASAN

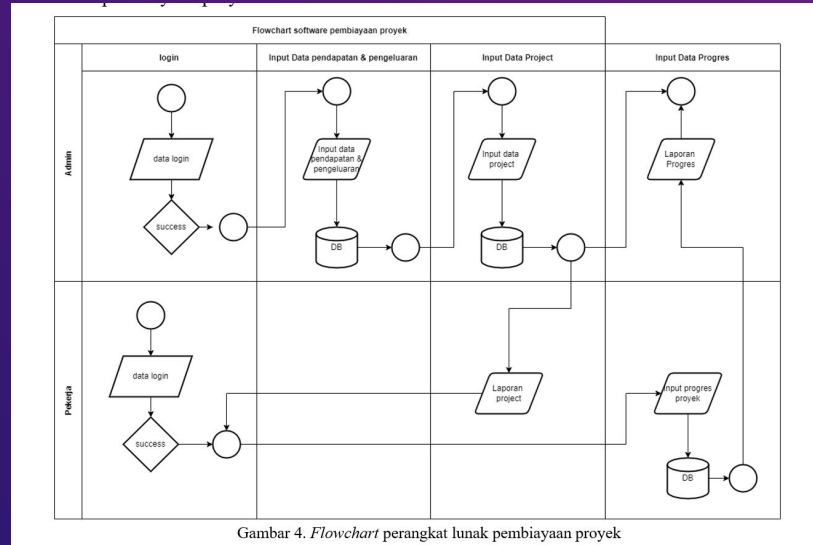
Penerapan Metode FAST di penelitian ini dimulai dengan membuat flowchart perangkat lunak pembiayaan proyek agar admin dan pekerja memahami bagaimana alur dari penggunaan perangkat lunak pembiayaan proyek.







# BERIKUT MERUPAKAN *FLOWCHART* PERANGKAT LUNAK PEMBIAYAAN PROYEK



Gambar 4. *Flowchart* perangkat lunak pembiayaan proyek



MENU

ANALYSIS

CONTACT

DATA ANALYSIS

# DESAIN UI

- Tampilan halaman login

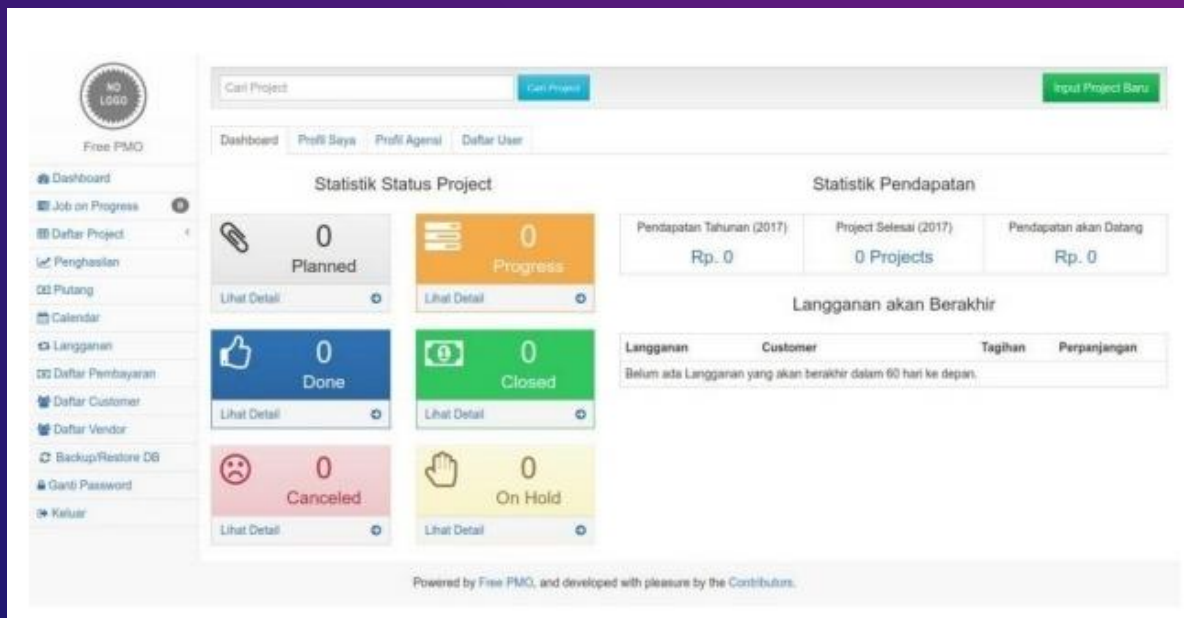
The mockup shows a login page with a central white box on a light gray background. At the top of the box is a circular logo with a starburst pattern and the text "NO LOGO". Below the logo is the text "Free PMO". The login form contains two input fields: the first is labeled "admin" and the second is masked with "\*\*\*\*\*". Below the fields is a green "Login" button and a blue link "Forgot Password?". At the bottom of the page, below the login box, is the text "Powered by Free PMO, and developed with pleasure by the Contributors."



[MENU](#)[ANALYSIS](#)[CONTACT](#)[DATA ANALYSIS](#)

# DESAIN UI

- Tampilan halaman depan



[MENU](#)[ANALYSIS](#)[CONTACT](#)[DATA ANALYSIS](#)

# DESAIN UI

- Tampilan halaman tambah proyek

The screenshot displays the 'Add Project' page in the Free PMO application. The interface includes a sidebar with navigation links, a breadcrumb trail, and a form for adding a new project.

**Navigation Sidebar:**

- Free PMO
- Language : EN ID DE
- Dashboard
- Job on Progress 1
- Project List 4
- Yearly Earnings
- Receiveable Earnings
- Calendar
- Subscription
- Invoice List
- Payment List
- Customer List
- Vendor List
- Backup File List
- Change Password

**Breadcrumb Trail:** Project List / Toko Rizqi Berkah / Project Detail

**Form Fields:**

- Project Name:** Toko Rizqi Berkah
- Project Description:** pembangunan toko
- Proposal Value:** Rp 250000000
- Project Value:** Rp 250000000
- Proposal Date:** 2021-12-23
- Start Date:** 2021-12-22
- Due Date:** 2021-12-29
- End Date:** 2021-12-31
- Status:** Planned
- Customer:** inna fatima

**Buttons:** Update Project, Back to Project Detail, Delete

**Footer:** Powered by Free PMO, and developed with pleasure by the Contributors.

[MENU](#)[ANALYSIS](#)[CONTACT](#)[DATA ANALYSIS](#)

# DESAIN UI

- Tampilan halaman tugas baru

**Pondasi Job Detail**

Free PMO

Language: EN ID DE

Dashboard

Job on Progress 1

Project List

Yearly Earnings

Receivable Earnings

Calendar

Subscription

Invoice List

Payment List

Customer List

Vendor List

Backup File List

Change Password

Logout

**Job Detail**

Job Name: Pondasi

Job Type: Main

Price: Rp. 1.000.000

Progress: 0.00%

Worker: admin

Last Update: 2021-12-22 22:26:14

Description: Membeli semen

	Starts	Ends	Duration
Target	2021-12-23	2021-12-24	1 Day(s)
Actual			0 Day(s)

**Task List**

Sort Task Priority

#	Task Name	Progress	Action
1	Membeli batu bata	0 %	
Total		0.00 %	Sort Task Priority

**Create new Task**

Task Name:

Progress:  0%

Task Description:

Create new Task

[MENU](#)[ANALYSIS](#)[CONTACT](#)[DATA ANALYSIS](#)

# DESAIN UI

- Tampilan halaman pembayaran

[MENU](#)[ANALYSIS](#)[CONTACT](#)[DATA ANALYSIS](#)

# DESAIN UI

- Tampilan halaman edit task

The screenshot displays a web application interface for managing jobs. The main section is titled 'Pondasi Job Detail'. It includes a sidebar with navigation links and a main content area with job details and an 'Edit Task' form.

**Job Detail**

Job Name	Pondasi
Job Type	Main
Price	Rp. 1.000.000
Progress	0,00%
Worker	admin
Last Update	2021-12-22 22:26:14
Description	Membeli semen

**Edit Task**

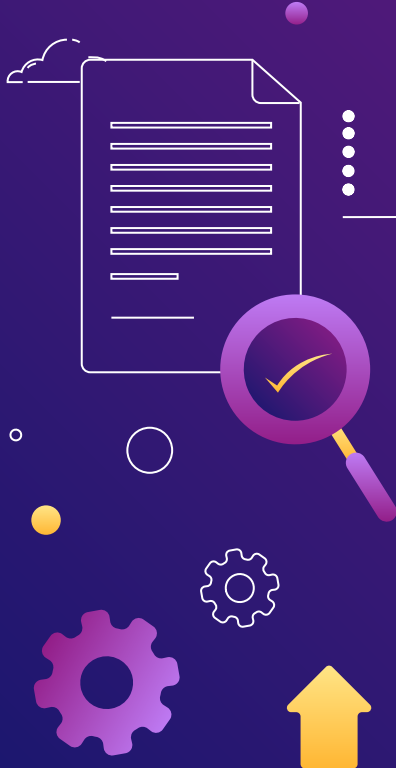
Name:  Progress:  0%

Description:

Move to other Job:

**Task List**

#	Task Name	Progress	Action



# KESIMPULAN

Peneliti ini menggunakan metode FAST untuk mengatasi masalah pembiayaan proyek. Rancangan perangkat lunak pembiayaan proyek dapat membantu pengguna mengelola anggaran biaya proyek dengan efisien melalui sistem. Metode FAST adalah panduan yang efektif untuk mengembangkan solusi perangkat lunak yang kompleks.







MENU

ANALYSIS

CONTACT

DATA ANALYSIS

# THANK YOU !

