

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS Oscar David Galvan Alvarez TUE0096

PRACTICA#2 DISTANCIAS (INICIAL)

En esta practica se abordo el tema de la graficación mediante la librería matplotlib en Python haciendo 2 programas el primero el cual le pide al usuario que introduzca las coordenadas para graficarlas en un plano y el segundo que pregunte cuantas coordenadas queremos introducir y grafica cada una usando de ejemplo la inicial de mi nombre.

A)

```
#DISTANCIAS 2 PRACTICA
#a) Graficar coordenadas cartesianas (X,Y) los 2 puntos(rojo) tanto inicial como final la recta(azul)
#entre los 2 puntos
#ejex-ejey-plt.legend
#activar rejilla
import matplotlib.pyplot as plt
##pide al usuario introducir las coordenadas
print ("PROGRAMA QUE GRAFICA 2 PUNTOS EN UNA RECTA")
print("--
print("Introduzca la coordenada del primer punto:")
A=input()
Pl=tuple(map(int,A.split(",")))
print("Introduzca la coordenada del segundo punto:")
B=input()
P2=tuple(map(int,B.split(",")))
plt.plot((P1[0],P2[0]),(P1[1],P2[1]), color="blue")
plt.scatter(P1[0],P1[1], color="red")
plt.scatter(P2[0],P2[1], color="red")
plt.axhline(y=0, color="black")
plt.axvline(x=0, color="black")
plt.grid(True)
plt.show()/
```

En este caso el código que se creo es para que el usuario pueda graficar 2 puntos cuales quiera en un plano cartesiano indicándole primero que introduzca las 2 coordenadas a utilizar con un input que después con la función map hará que se conviertan en tuplas. Una vez hecho eso se mandará a llamar las 2 tuplas en plt.plot para graficar una línea entre los 2 puntos como también 2 plt.scatter que graficaran donde se ubican dichas coordenadas y por ultimo se mostraran en un plano cartesiano generado gracias a la librería matplotlib.

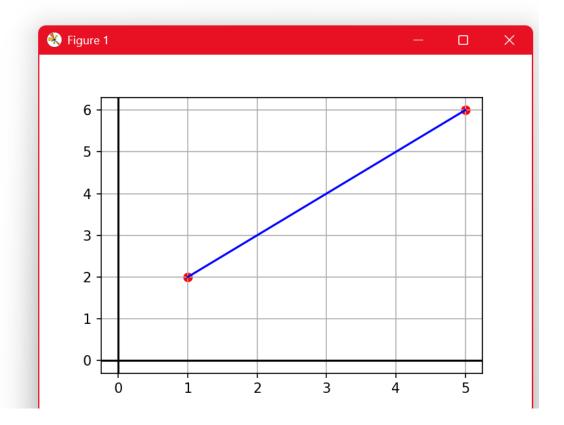
= RESTART: C:\Users\David\OneDrive\Documents\PYTHON\ARCHIVOS DE PYTHON\T AREAS\PRACTICA_2_DISTANCIAS 2\1.- PRACTICA_2_DISTANCIAS_2 (INCISO A).py PROGRAMA QUE GRAFICA 2 PUNTOS EN UNA RECTA

Introduzca la coordenada del primer punto:

1.2

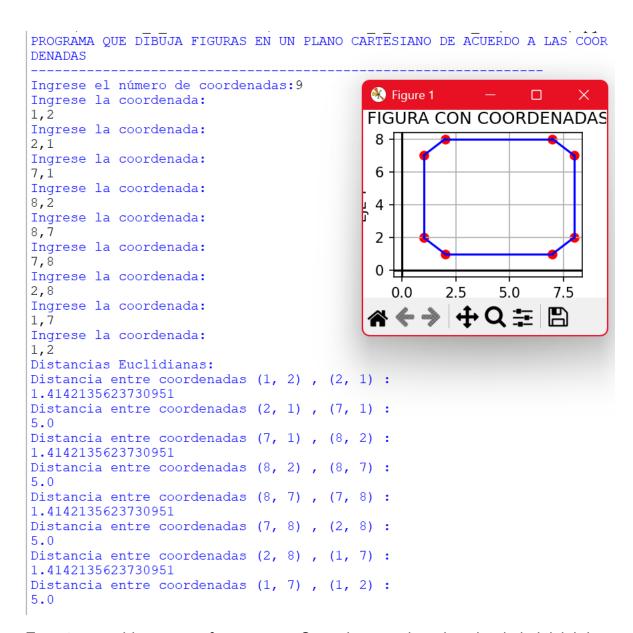
Introduzca la coordenada del segundo punto:

5,6



El punto b es similar al anterior con la diferencia de que ahora se indicara cuantas coordenadas queremos introducir, para después darle valores a cada una para así graficar los puntos en el plano, así como también las líneas que los conecta, al final también mostrara la distancia euclidiana entre cada punto.

```
#DISTANCIAS 2 PRACTICA
#b)ingresar cuantas coordenadas
#agregar cada coordenada (x,y) manualmente (recomendacion almacenar en una lista)
#graficar puntos de coordenadas
#dist. euclidiana de cada linea
#sumatoria de distancias euclidianas
#PUNTOS EXTRA PARA EXAMEN
#Calcular area con una o dos funciones
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
print ("PROGRAMA QUE DIBUJA FIGURAS EN UN PLANO CARTESIANO DE ACUERDO A LAS COORDENADAS")
print("---
##def EUC(COR1,COR2):
    #dy
# raiz=sqrt(
               X1, X2=coordenadas[0], coordenadas[0]
               Y1, Y2=[1], T2[1]
              DX=X2-X1
              DX2=DX**2
DY=Y2-Y1
              DY2=DY**2
##
              EUCR=DX2+DY2
##
               REUCR=math.sqrt(EUCR)
               return (REUCR)
def EUC (COR1, COR2):
    return np.linalg.norm(np.array(COR1) - np.array(COR2))
n=int(input("Ingrese el número de coordenadas:"))
coordenadas=[]
for i in range(n):
    print ("Ingrese la coordenada:")
    CO=input()
    T=tuple(map(int,CO.split(",")))
    coordenadas.append(T)
x,y=zip(*coordenadas)
plt.scatter(x,y,color='red')
J=len(coordenadas)
for i in range(J-1):
   plt.plot([coordenadas[i][0],coordenadas[i+1][0]],[coordenadas[i][1],coordenadas[i+1][1]],color="blue")
print("Distancias Euclidianas:")
for i in range(J-1):
   dist=EUC(coordenadas[i], coordenadas[i+1])
   CO1, CO2=coordenadas[i], coordenadas[i+1]
   print ("Distancia entre coordenadas", CO1, ", ", CO2, ":")
   print(dist)
plt.xlabel("EJE X")
plt.ylabel("EJE Y")
plt.title("FIGURA CON COORDENADAS")
plt.axhline(y=0,color="black")
plt.axvline(x=0,color="black")
plt.grid(True)
plt.show()
```



En este caso hice que se formara una O con las coordenadas siendo la inicial de mi primer nombre.

GITHUB: https://github.com/D4V1D216/PROGRAMACION-ORIENTADA-A-OBJETOS.git