BITÁCORA DESARROLLO DE PROTOTIPOS EN SOFTWARE

|  |  |
| --- | --- |
| FECHA Y HORA | ACTIVIDAD |
| 4 de Diciembre de 2023  De 6:00 PM a 8:00 PM | Se platicó sobre las bases del concurso, el último día de registro para los equipos y la fecha para presentar nuestra idea de prototipo. Seguido de esto, se anotaron en una hoja todos los equipos con sus respectivos integrantes y se presentaron los programas con los que nuestra maqueta de prototipo sería creada. |
| 5 de Diciembre de 2023 | Se asignaron las ideas de proyecto a cada equipo. Todas las ideas de los prototipos están pensadas para que sean referentes a la institución, y que si el proyecto es bien recibido, que sea utilizado por la misma.  Nosotros trabajaremos en un prototipo de software que sea una página web, la cual sirva para |
| Miércoles 6 de Diciembre- | Recibimos instrucciones sobre lo que tendríamos que avanzar para el día 07/12/23, seguido de eso, ese mismo día se haría una sesión virtual para hacer comentarios sobre dicho prototipo |
| Jueves 7 de Diciembre: | Comenzamos con el diseño del prototipo en Balsamiq, empezando por el de una PC que sería para los maestros que utilizarán nuestro prototipo, seguido de esto inició la sesión que ya estaba programada desde el día de ayer. El profesor comentó sobre algunas fechas tentativas para la presentación de nuestro proyecto, además, se habló de nuevas reuniones virtuales para la supervisión de nuestro trabajo. Compartió una cédula de registro para llenarla y una vez hecho esto, mandársela al profesor a su correo electrónico para su revisión, seguido esto, entregarla a la encargada de esa parte de nuestro trabajo, Flor.  Seguido de esto, continuamos con el proceso de diseño e hicimos una introducción de lo que haría dicho prototipo |
| Sábado 9 de Diciembre: | Este día creamos un diseño inicial del proyecto en paint para saber cómo iba a ser la interfaz visual de los administradores y tener más idea de lo que haríamos. Después, lo plasmamos en Balsamiq para así comenzar a hacer las ventanas de administración para el usuario encargado de ello. |