

DAMAR GALIH AJI PRADANA

60111 Surabaya | 089 601 321 118 | praaji.com12@gmail.com | [linkedin.com/in/damargalihajipradana](https://www.linkedin.com/in/damargalihajipradana)
| github.com/D4marp

PROFIL

Saya adalah mahasiswa Teknik Informatika di Politeknik Elektronika Negeri Surabaya dengan pengalaman sebagai Software Engineer, khususnya di bidang pengembangan aplikasi mobile dan web. Keahlian saya meliputi pengembangan antarmuka pengguna (UI/UX) yang responsif menggunakan Flutter, Figma, serta implementasi teknologi Machine Learning untuk solusi cerdas. Saya memiliki pengalaman dalam membangun aplikasi berbasis AI, termasuk pemrosesan OCR serta penerapan sistem berbasis kecerdasan buatan untuk optimasi fungsionalitas aplikasi. Dengan kombinasi pendidikan dan pengalaman praktis, saya terus mengembangkan keterampilan dalam membangun solusi perangkat lunak yang inovatif dan user-friendly.

PENGALAMAN

Freelance Frontend Developer "Cloudman.id" (Program Wirausaha Merdeka) **Nov 2023 - Jan 2024**

- Merancang dan mengimplementasikan desain UI/UX ke dalam React dengan Tailwind CSS.
- Mengembangkan antarmuka pengguna responsif menggunakan kerangka ReactJS dan Tailwind CSS.

Freelance Data Analyst di PT Neo Santara Solusi **Jan 2024 - April 2024**

- Bertanggung jawab atas pengolahan data, termasuk membuat view database dan mengelola struktur data.
- Mengkonversi data dari SQL ke format Excel dan sebaliknya, serta mengolah data menggunakan fungsi-fungsi Excel yang relevan.

Software Engineer di OTOBOOK (PKM 2024) **Mar 2024 - Okt 2024**

- Bertanggung jawab atas pembuatan UI/UX Aplikasi serta membuat Aplikasi mobile berbasis bahasa pemrograman Dart dengan Framework Flutter.
- Bertanggung jawab atas integrasi Flutter dengan Teknologi Tesseract OCR

Software Engineer Dinas Perpustakaan dan kearsipan provinsi Jawa Timur(MBKM Magang) **Juli 2024 - Nov 2024**

- Bertanggung jawab atas pembuatan UI/UX Aplikasi serta membuat Aplikasi mobile berbasis bahasa pemrograman Dart dengan Framework Flutter.
- Bertanggung jawab atas integrasi Flutter dengan Teknologi Optical Character recognition
- Bertanggung jawab atas maintenance server dinas perpustakaan

Mobile Developer FlutterPT Fiyansa Mulya (Freelance) **Okt2024 - Feb 2025**

- Bertanggung jawab atas pembuatan Aplikasi Mobile untuk Absensi karyawan dari PT.Fiyansa Mulya yang semula menggunakan sidik jari dirubah menggunakan Face recognition dengan teknologi Tensorflow Lite dan Google ML Kit.

PENDIDIKAN

D 3 Teknik Informatika

2022 - Sekarang

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

- IPK :3.6/4.00
-

ORGANISASI

- **Himpunan Mahasiswa PSDKU Lamongan Pens(HIMAKALA)**

1.Staff Muda Departemen Luar Negeri

2022 - 2023

- Bertanggung jawab untuk merencanakan, mengkoordinasikan, dan melaksanakan berbagai acara dan kegiatan yang diselenggarakan oleh himpunan mahasiswa, seperti seminar, workshop, atau acara sosial.

2.Staff Ahli Departemen Luar Negeri

2024 - 2025

- Bertanggung jawab untuk merencanakan, mengkoordinasikan, dan melaksanakan berbagai acara dan kegiatan yang diselenggarakan oleh himpunan mahasiswa, seperti seminar, workshop, atau acara sosial.
- Mengadvokasi kepentingan dan aspirasi mahasiswa di dalam forum-forum resmi, baik di tingkat kampus maupun di luar kampus, serta berperan sebagai perwakilan suara mahasiswa dalam pertemuan atau diskusi dengan pihak-pihak terkait.

- **Lamongan Dev**

2023 - Sekarang

1.Hr Division

- Bertanggung jawab dalam perekrutan anggota baru dan perekrutan Volunteer serta Pengurus baru. Upgrading skill pengurus
-

PELATIHAN

- LKMM Pra-TD Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Psdku Lamongan | 2022
 - LKMM TD Politeknik Elektronika Negeri Suarabaya Psdku Lamongan | 2023
 - SIM-K Hari Senin FullStack Web developer | 2024
 - Mikrotik MCTNA | 2024
-

SKILLS

Hard Skills :

- Bahasa Pemograman (Java script ,PHP,Dart)
- Laravel, React Js, Tailwind Css, Flutter

Soft Skills :

- Problem Solving
- Management Proyek
- Komunikasi
- Leadership
- Team Work

Bahasa : Bahasa Indonesia (Mahir), Bahasa Inggris (Pemula)