

# JavaScript

El lenguaje para Frontend



# ¿Qué es JavaScript?

Es un lenguaje de programación interpretado.

Se define como orientado a objetos y débilmente tipado y dinámico.

Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas

# Client-side vs. Visibilidad

El código javascript en el lado del cliente por definición es visible.

Si el script no es crítico, no contiene lógica vulnerable de negocio, esto no suele representar un problema.

Existen herramientas que permiten encriptar el código js, de forma tal que no pueda ser modificado.

# Buenas Prácticas

Evitar el Javascript embebido. Las etiquetas HTML, permiten la incorporación de script dentro de la misma página, pero se recomienda incluir archivos .js, en los cuales se despliegue el código correctamente.

Crear funciones pequeñas que realicen acciones lo más atómicas posible, esto mejora la usabilidad, el seguimiento, la corrección de errores y el agregado de nuevos bloques.

# La importancia del ID

JavaScript permite animar y/o modificar los distintos elementos de una página web, para que esto sea posible, requiere poder acceder a las etiquetas en forma precisa.

El acceso a una etiqueta a través de su ID, permite realizar modificaciones dinámicas a un solo elemento de la página. Dado que dentro de una página no puede haber dos IDs iguales, esto no ocurre con la clase.

Un ejemplo de esto puede ser ocultar un bloque HTML determinado, modificando el atributo display.

# ¿Cómo incorporar js?

- Creamos un archivo con el editor de texto, con extensión .js
- Lo guardamos en una carpeta js de nuestro sitio (para mantener el orden).
- Lo agregamos en el <head> del HTML.

# JavaScript en el HTML

<html>

<head>

<script type="text/javascript" src="/js/main.js">

</script>

</head>

</html>

Definimos el tipo  
de Script, para su  
interpretación.

Ruta relativa al  
archivo a cargar