Сервер Полехина 22ПТ1 1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	2
1.1 Иерархия классов	2
2 Алфавитный указатель классов	2
2.1 Классы	2
3 Список файлов	2
3.1 Файлы	2
4 Классы	3
4.1 Класс Calculator	3
4.1.1 Подробное описание	3
4.1.2 Конструктор(ы)	3
4.2 Класс Client_Communicate	4
4.2.1 Методы	4
4.3 Kлаcc Connector_to_base	5
4.3.1 Подробное описание	6
4.3.2 Методы	6
4.4 Kласс crit_err	6
4.4.1 Подробное описание	7
4.4.2 Конструктор(ы)	7
4.5 Класс Interface	8
4.5.1 Подробное описание	8
4.5.2 Методы	
4.6 Класс Logger	
4.6.1 Подробное описание	
4.6.2 Методы	
4.7 Класс no crit err	
 4.7.1 Подробное описание	
4.7.2 Конструктор(ы)	
5 Файлы	12
5.1 Файл Calculator.h	
5.1.1 Подробное описание	
5.2 Файл Client_Communicate.h	
5.2.1 Подробное описание	
5.3 Файл Connector_to_base.h	
5.3.1 Подробное описание	
5.4 Файл Errors.h	14
5.4.1 Подробное описание	15
5.5 Файл Interface.h	
5.5.1 Подробное описание	16
5.6 Файл Logger.h	16
5.6.1 Подробное описание	17

Пр	едметный указатель	19
1	Иерархический список классов	
1.1	Иерархия классов	
Иеј	рархия классов.	
	Calculator	3
	Client_Communicate	4
	Connector_to_base	5
	Interface	8
	Logger std::runtime_error	9
	$\operatorname{crit}\operatorname{\_err}$	6
	$no\_crit\_err$	11
2	Алфавитный указатель классов	
2.1	I Классы	
Кл	ассы с их кратким описанием.	
	Calculator Класс для операции умножение вектора	3
	Client_Communicate	4
	Connector_to_base Класс для подключения к базе данных	5
	crit_err Класс критических ошибок	6
	Interface Класс для разбора параметров командной строки	8
	Logger Класс для записи логов	9
	no_crit_err Класс не критических ошибок	11
3	Список файлов	
3.1	l Файлы	

Полный список документированных файлов.

4 Классы

Calculator.h Заголовочный файл для модуля вычислений	12
	12
Client_Communicate.h Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия	13
Connector_to_base.h Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных	13
Errors.h Заголовочный файл для модуля ошибок	14
Interface.h Заголовочный файл для модуля разбора ПКС	15
Logger.h Заголовочный файл для модуля записи логов	16

# 4 Классы

## 4.1 Класс Calculator

Класс для операции умножение вектора

#include <Calculator.h>

Открытые члены

• Calculator (std::vector< int16\_t >input\_data)

Вычисление

• int16\_t send\_res ()

Получение результата вычислений

Закрытые данные

•  $int16\_t$  results

#### 4.1.1 Подробное описание

Класс для операции умножение вектора

Вектор указывается в параметрах конструктора. Для получения результат вычислений используется метод send  $\,$  res.

# 4.1.2 Конструктор(ы)

# $\begin{array}{ll} 4.1.2.1 & Calculator() & Calculator::Calculator (\\ & std::vector < int16\_t > input\_data ) \end{array}$

Вычисление

i	n inpu	t_data	Вектор данных. Не должен быть пустой. Тип данных int16_t Исключения
			не возбуждаются

## Предупреждения

При переполнении будет возвращено максимальное значение  $int16\_t$  или минимальное значение  $int16\_t$ 

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Calculator.h
- · Calculator.cpp

# 4.2 Kласс Client\_Communicate

## Открытые члены

• int connection (int port, std::map< std::string, std::string > database, Logger \*l1)

Функция обработки соединения с клиентом

#### Открытые статические члены

- Функция хеширования. Алгоритм md5.
   static std::string generate salt ()

Функция генерации случайного числа SALT.

# 4.2.1 Методы

#### Функция обработки соединения с клиентом

# Аргументы

in	port	Порт для работы сервера
in	database	Массив тар с базой данных, где ключ - логин
in	11	Ссылка на класс Logger для записи логов

4.2.1.2 generate salt() std::string Client Communicate::generate salt() [static]

Функция генерации случайного числа SALT.

Возвращает

Случайное число SALT

```
4.2.1.3 md5() std::string Client_Communicate::md5 (
std::string input str) [static]
```

Функция хеширования. Алгоритм md5.

Аргументы

```
in input_str Строка для хеширования
```

Возвращает

Зашифрованная строка

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Client Communicate.h
- Client Communicate.cpp

# 4.3 Класс Connector\_to\_base

Класс для подключения к базе данных

```
#include <Connector to base.h>
```

Открытые члены

- int connect\_to\_base (std::string base\_file="/home/stud/base/base.txt") Функция установки соединения с базой данных
- std::map< std::string, std::string > get\_data ()
  Функция получения базы данных в виде массива тар.

Закрытые данные

• std::map< std::string, std::string > data base

#### 4.3.1 Подробное описание

Класс для подключения к базе данных

Чтение базы данных происходит в методе connect\_to\_base. Для получения базы данных в виде массива тар используется метод get data.

#### 4.3.2 Методы

```
4.3.2.1 \quad connect\_to\_base() \quad int \; Connector\_to\_base::connect\_to\_base \, (std::string \; base\_file = "/home/stud/base/base.txt")
```

Функция установки соединения с базой данных

Аргументы

```
in base_file Путь к файлу с базой данных. Значение по умолчанию - "/home/stud/base/base.txt"
```

#### Исключения

```
crit_err,ecли файл с базой данных не прочитался
```

```
4.3.2.2 get_data() std::map<std::string,std::string> Connector_to_base::get_data() [inline]
```

Функция получения базы данных в виде массива тар.

Возвращает

data base

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Connector to base.h
- Connector to base.cpp

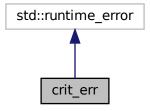
## 4.4 Класс crit err

Класс критических ошибок

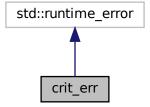
#include <Errors.h>

4.4 Класс crit\_err 7

Граф наследования:crit\_err:



Граф связей класса crit\_err:



Открытые члены

- crit\_err (const std::string &s) Конструктор ошибки
- 4.4.1 Подробное описание

Класс критических ошибок

В конструкторе указывается строка с текстом ошибки

4.4.2 Конструктор(ы)

$$\begin{array}{ccc} 4.4.2.1 & crit\_err() & crit\_err::crit\_err \; (\\ & const \; std::string \; \& \; s \; ) & [inline] \end{array}$$

Конструктор ошибки

	in	S	Текст ошибки
--	----	---	--------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• Errors.h

## 4.5 Класс Interface

Класс для разбора параметров командной строки

```
\#include <Interface.h>
```

# Открытые члены

int comm\_proc (int argc, const char \*\*argv)
 Функция для разбора ПКС

#### Закрытые данные

• int PORT
Порт работы сервера

# 4.5.1 Подробное описание

Класс для разбора параметров командной строки

Разбор ПКС происходит в методе сотт\_ргос

#### 4.5.2 Методы

```
4.5.2.1 comm_proc() int Interface::comm_proc( int argc, const char ** argv)
```

Функция для разбора ПКС

# Аргументы

in	argc	Количество параметров в командной строке
in	argv	Массив с параметрами командной строки

4.6 Kласс Logger 9

#### Исключения

```
boost::program options::error
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Interface.h
- Interface.cpp

## 4.6 Класс Logger

```
Класс для записи логов
```

```
#include <Logger.h>
```

#### Открытые члены

• int writelog (std::string s)

Функция для записи логов

• int set\_path (std::string path\_file)

Функция для установки пути записи логов

• Logger (std::string s)

#### Закрытые статические члены

• static std::string getCurrentDateTime (std::string s)
Вспомогательная функция для получения текущего времени

#### Закрытые данные

• std::string path\_to\_logfile
Атрибут класса,хранящий путь к файлу для записи логов

#### 4.6.1 Подробное описание

Класс для записи логов

Запись логов происходит в методе writelog. Для установки пути записи логов используется метод  $\operatorname{set}$ \_path

#### 4.6.2 Методы

# 4.6.2.1 getCurrentDateTime() string Logger::getCurrentDateTime ( std::string s ) [static], [private]

Вспомогательная функция для получения текущего времени

in	S	Строка-ключ,принимающая значения: now и date
----	---	--

# Предупреждения

Данная функция используется в методе writelog

## Возвращает

Строка с временем

```
\begin{array}{ccc} 4.6.2.2 & set\_path() & int Logger::set\_path \ (\\ & std::string \ path\_file \ ) \end{array}
```

Функция для установки пути записи логов

## Аргументы

	in	path_file	Строка,хранящая путь к файлу для записи логов	
--	----	-----------	---	--

## Исключения

```
crit_err,если путь к файлу не существует
```

```
4.6.2.3 \quad writelog() \quad \mbox{int Logger::writelog (} \\ std::string \ s \ )
```

 $\Phi$ ункция для записи логов

## Аргументы

in s CTPO	ка для записи в лог файл
-----------	--------------------------

#### Исключения

crit_err,если	путь к файлу не существует
---------------	----------------------------

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

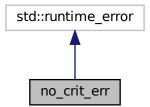
- Logger.h
- Logger.cpp

# 4.7 Класс no\_crit\_err

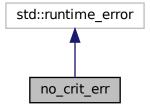
Класс не критических ошибок

#include <Errors.h>

Граф наследования:no\_crit\_err:



Граф связей класса no\_crit\_err:



Открытые члены

• no\_crit\_err (const std::string s)
Конструктор ошибки

# 4.7.1 Подробное описание

Класс не критических ошибок

В конструкторе указывается строка с текстом ошибки

## 4.7.2 Конструктор(ы)

Конструктор ошибки

in s	Текст ошибки
------	--------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

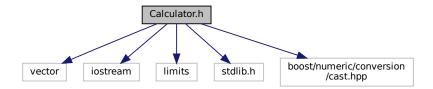
• Errors.h

# 5 Файлы

# 5.1 Файл Calculator.h

Заголовочный файл для модуля вычислений

```
#include <vector>
#include <iostream>
#include <limits>
#include <stdlib.h>
#include <boost/numeric/conversion/cast.hpp>
Граф включаемых заголовочных файлов для Calculator.h:
```



#### Классы

• class Calculator

Класс для операции умножение вектора

# 5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля вычислений

Автор

Полехин Д.А.

Версия

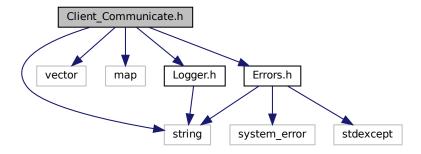
1.0

# 5.2 Файл Client\_Communicate.h

Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия

```
#include <string>
#include <vector>
#include <map>
#include "Logger.h"
#include "Errors.h"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Client Communicate.h:



#### Классы

 $\bullet \ class \ Client\_Communicate\\$ 

#### 5.2.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия

Автор

Полехин Д.А.

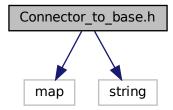
Версия

1.0

# 5.3 Файл Connector\_to\_base.h

Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных

```
#include <map>
#include <string>
Граф включаемых заголовочных файлов для Connector_to_base.h:
```



#### Классы

• class Connector\_to\_base

Класс для подключения к базе данных

## 5.3.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных

Автор

Полехин Д.А.

Версия

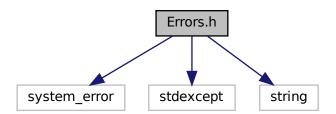
1.0

# 5.4 Файл Errors.h

Заголовочный файл для модуля ошибок

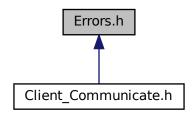
```
#include <system_error>
#include <stdexcept>
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Errors.h:



5.5 Файл Interface.h

Граф файлов, в которые включается этот файл:



## Классы

• class crit\_err

Класс критических ошибок

• class no crit err

Класс не критических ошибок

## 5.4.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля ошибок

Автор

Полехин Д.А.

Версия

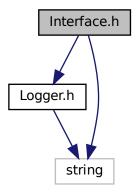
1.0

## 5.5 Файл Interface.h

Заголовочный файл для модуля разбора ПКС

```
#include "Logger.h"
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Interface.h:



## Классы

• class Interface

Класс для разбора параметров командной строки

#### 5.5.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля разбора ПКС

Автор

Полехин Д.А.

Версия

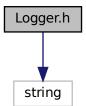
1.0

# 5.6 Файл Logger.h

Заголовочный файл для модуля записи логов

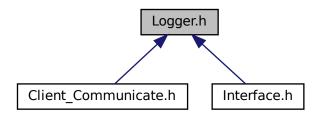
#include <string>

Граф включаемых заголовочных файлов для Logger.h:



5.6 Файл Logger.h 17

Граф файлов, в которые включается этот файл:



## Классы

• class Logger

Класс для записи логов

# 5.6.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля записи логов

Автор

Полехин Д.А.

Версия

1.0

# Предметный указатель

```
Calculator, 3
    Calculator, 3
Calculator.h, 12
Client Communicate, 4
    connection, 4
    {\tt generate\_salt,\,5}
    md5, 5
Client Communicate.h, 13
comm\_proc
    Interface, 8
connect to base
    Connector to base, 6
connection
    Client_Communicate, 4
Connector to base, 5
    connect to base, 6
    get_data, 6
Connector_to_base.h, 13
crit err, 6
    crit_err, 7
Errors.h, 14
generate salt
    Client Communicate, 5
get_data
     Connector_to_base, 6
getCurrentDateTime
    Logger, 9
Interface, 8
    comm proc, 8
Interface.h, 15
Logger, 9
    {\tt getCurrentDateTime,~9}
    set path, 10
    writelog, 10
Logger.h, 16
md5
    {\bf Client\_Communicate,\ 5}
{\rm no\_crit\_err,\, {\color{red}11}}
    {\rm no\_crit\_err,\, 11}
set path
    Logger, 10
writelog
    Logger, 10
```