Praktiskais darbs Nr.3. Tēma: Sazarojuma algoritmi.

Uzdevums: uzzīmēt algoritmu blokshēmas uzdevumu atrisināšanai.

- 1. Lietotājs ievada \mathbf{x} un \mathbf{y} vērtības. Aprēķināt izteiksmi $\mathbf{z} = \frac{x}{y}$. Ja $\mathbf{y} = \mathbf{0}$ izprintēt uz ekrāna paziņojumu "Ar $\mathbf{0}$ dalīt nedrīkst!".
- 2. Lietotajs ievada A vērtību. Ja mainīgā A vērtība nav 0 un A kvadrātā ir mazāks par 25, tad mainīt A zīmi. Ja A ir 0, tad mainīgajam A piešķirt vērtību 1.
- 3. Lietotājs ievada **divus veselus skaitļus**. Skaitļi **jāsalīdzinā** un jāizvada uz ekrāna rezultāts: kāds skaitlis ir lielāks vai skaitļi ir vienādi.
- 4. Lietotājam peiprasa ievadīt pirkuma summu. Uz ekrana izprintēt, cik pircējam jāmaksā, ja zināms, ka pirkumiem, kura **summa ir lielāka** vai **vienāda** ar **200 EUR**, ir **15%** atlaide.
- 5. Lietotājam peiprasa ievadīt pirkuma summu. Uz ekrana izprintēt, cik pircējam jāmaksā, ja zināms, ka pirkumiem, kura **summa ir lielāka** vai **vienāda** ar **200 EUR**, ir **15%** atlaide, bet pirkumiem, kuru summa **ir lielāka** vai **vienāda** ar **500 EUR**, ir **25%** atlaide.

Par katru izveidoto blokshēmu izglītojamais iegūst vērtējumu 2 balles. Praktiskais darbs tiek vērtēts, summējot balles.