גאומטריה דיפרנציאלית אלמנטרית — סיכום

6 בינואר 2026

תוכן העניינים

1 שיעור 1 — 20.10.2025 **4**
1.1 מבוא . . . 4
1.2 הגישה הסינתטית . . . 4
1.3 הגישה האנליטית . . . 4
1.4 מרחבים אפיניים . . . 4

2 שיעור 2 — 21.10.2025 **6**
2.1 מרחבים אפיניים — המשך . . . 6
2.2 תתי־מרחבים אפיניים . . . 7

3 שיעור 3 — 27.10.2025 **9**
3.1 העתקות אפיניות . . . 9
3.2 יוצרים ובסיסים . . . 10

4 שיעור 4 — 28.10.2025 **11**
4.1 קורדינטות — המשך . . . 11

5 שיעור 5 — 3.11.2025 **12**
5.1 מרחבים אפיניים ממשיים . . . 12
5.2 עקומים במרחב אפיני ממשי . . . 13

6 שיעור 6 — 4.11.2025 **14**
6.1 קמירות במרחבים אפיניים . . . 14

7 שיעור 7 — 10.11.2025 **15**
7.1 פרמטריזציה לפי אורך . . . 15
7.2 עקמומיות . . . 15

8 שיעור 8 — 11.11.2025 **16**
8.1 עקמומיות — המשך . . . 16

9 שיעור 9 — 17.11.2025 **17**
9.1 עקמומיות . . . 17

10 שיעור 10 — 18.11.2025 **18**

11 שיעור 11 — 24.11.2025 **19**
11.1 תרגילים . . . 19

12 שיעור 12 — 25.11.2025 **20**
12.1 מרחבים דואליים . . . 20

13 שיעור 13 — 1.12.2025 **21**
13.1 מרחבים דואליים . . . 21

14 שיעור 14 — 2.12.2025 **23**

תוכן העניינים

14.1 מאפסים . . . 23
14.2 העתקות דואליות . . . 23

15 שיעור 15 — 8.12.2025 24
15.1 תבניות בי־לינאריות . . . 24
15.2 מטריצת גרם . . . 24
15.3 תבנית ריבועית . . . 25

16 שיעור 16 — 9.12.2025 26
16.1 לכסון תבניות בי־לינאריות . . . 26

17 שיעור 17 — 15.12.2025 28
17.1 משטחים חלקים . . . 28

18 שיעור 18 — 16.12.2025 29
18.1 משטחים רגולריים . . . 29

19 שיעור 19 — 29.12.2025 30
19.1 מישור משיק . . . 30

20 שיעור 20 — 30.12.2025 31
20.1 התבנית היסודית הראשונה . . . 31

21 שיעור 21 — 5.1.2026 32
21.1 התבנית היסודית הראשונה — המשך . . . 32
21.2 אורך ושטח של עקומים ומשטחים . . . 32

22 שיעור 22 — 6.1.2026 34
22.1 אורך ושטח על משטח . . . 34
22.2 שטח של משטח . . . 34

1 שיעור 1 — 20.10.2025

1.1 מבוא

גאומטריה היא אבן יסוד של החברה שלנו, והיא לוקחת חלק בכל תהליך בנייה תכנון ומדידה. לאורך ההיסטוריה היה חקר של גאומטריה באיזשהו אופן נאיבי, אך אנו נעסוק בחקר של הגאומטריה באופן האקסיומטי שלה. אנו נעסוק בחקר של צורות חלקות, כלומר שאפשר ללטף אותן, תוך שימוש בכלים שראינו באנליזה. הרעיון בקורס הוא לגשת בצורה אלמנטרית לבעיות לאו דווקא מורכבות בגישה שהיא גאומטרית. הצורות שנחקור הן יריעות, ככל הנראה יריעות חלקות.

1.2 הגישה הסינתטית

המתמטיקה המודרנית מתבססת על תורת הקבוצות, לכן עלינו לספק הגדרה קבוצתית הולמת למושג המישור.

הגדרה 1.1 (ישרים מקבילים) *שני ישרים נקראים מקבילים אם הם מתלכדים או אינם נחתכים.*

הגדרה 1.2 (קולינאריות) *נאמר שקבוצה של נקודות הן קולינאריות כאשר כל הנקודות שייכות לישר אחד.*

הגדרה 1.3 (מישור אפיני) *זוג סדור $(\mathcal{P}, \mathcal{L})$ כאשר $\mathcal{P}$ קבוצה שאת ערכיה נכנה נקודות ו־$\mathcal{L}$ קבוצה של קבוצות של נקודות, אותן נכנה ישרים. זוג סדור זה יקרא מישור אפיני אם הוא מקיים את התכונות הבאות,*

1. *לכל שתי נקודות יש ישר יחיד המכיל את שתיהן*
2. *לכל ישר ונקודה קיים ישר יחיד מקביל לישר העובר דרך הנקודה*
3. *קיימות שלוש נקודות שאינן קולינאריות*

נעבור למשפט יסודי שמדגים את אופי המישור האפיני.

משפט 1.4 (מספר נקודות מינימלי במישור אפיני) *יהי מרחב אפיני $(\mathcal{P}, \mathcal{L})$, אז ב־$\mathcal{P}$ לפחות 4 נקודות.*

הוכחה. יהיו $P, Q, R \in \mathcal{P}$ נקודות שונות ולא קולינאריות. נסמן גם $l = \langle P, Q\rangle, m = \langle P, R\rangle$ שני הישרים העוברים דרך הנקודות המתאימות. נסמן את $P \ni m' \parallel m, R \ni l' \parallel l$, וגם את $\{S\} = l' \cap m'$ עבור $S \in P$. אנו טוענים כי S קיימת וכי היא נקודה רביעית.

נטען טענת עזר, והיא ש־$l' \nparallel m'$. אילו $l' \parallel m'$ אז מטרנזיטיביות יחס השקילות המושרה מיחס ההקבלה היה נובע כי $l \parallel l' \parallel m' \parallel m$, אבל אז מהתכונה השנייה של מישור אפיני היה מתקבל ש־$l = m$ בסתירה לבחירת P, Q, R.

אם $S \in \{P, Q\}$ אז היה נובע ש־$l = l'$ ולכן גם $R \in l$, בסתירה. אם באופן שקול $S \in \{P, R\}$ אז נקבל סתירה דומה, ולכן נותר להניח ש־S קיימת ושונה מ־P, Q, R. □

שני התרגילים הבאים יאפשרו לנו לתרגל את הגישה הסינתטית.

תרגיל 1.1 הוכיחו כי כל ישר מכיל לפחות שתי נקודות שונות.

תרגיל 1.2 הוכיחו כי יחס ההקבלה בין ישרים הוא יחס שקילות.

נבחן את המודל אשר כולל את P, Q, R, S ואת הישרים $l, l', m, m', \langle Q, R\rangle, \langle P, S\rangle$. זהו המודל המינימלי אשר עומד בהגדרת המישור האפיני, ולמעשה מהווה הדוגמה הפשוטה ביותר לאחד כזה.

1.3 הגישה האנליטית

עתה כאשר בחנו את המישור מבחינה סינתטית אנו יכולים לעבור לבחון את המרחב באופן אנליטי.

הגדרה 1.5 (מודל אנליטי) *יהי $\mathbb{F}$ שדה ונסמן $\mathcal{P} = \mathbb{F}^2$ וכן את הישרים שהם קבוצת השורשים של משוואות מהצורה $ax + by + c = 0$ עבור $a, b, c \in \mathbb{F}$ ו־$a, b \neq 0$. במקרה זה ישרים מקבילים אם ורק אם a, b המגדירים את הישרים שווים.*

1.4 מרחבים אפיניים

נראה עתה את ההגדרה שתאפשר לנו לדון במרחבים, בנקודות ובכיוונים, קרי ווקטורים.

הגדרה 1.6 (מרחב אפיני) יהי $\mathbb{F}$ שדה. מרחב אפיני נתון על־ידי שלשה (E, V, t) כאשר E קבוצה של נקודות, V מרחב וקטורי מעל $\mathbb{F}$, ו־$t : E \times V \to E$ אשר מסומנת גם $(P, v) \mapsto P + v$. t מלשון translation, היא פונקציית ההזזה, מקיימת את התכונות הבאות,

1. אסוציאטיביות: $(P + v) + w = P + (v + w)$ לכל $P \in E, v, w \in V$
2. איבר נייטרלי: $P + 0 = P$ לכל $P \in E$
3. חד־חד ערכיות ברכיב השני: לכל $P, Q \in E$ קיים $v \in V$ יחיד כך שמתקיים $P + v = Q$, נסמן $v = \overrightarrow{PQ}$

סימון 1.7 נסמן את ההשמה החלקית של t על־ידי t_P עבור $P \in E$ נתונה, כלומר,

$$t_P(v) = t(P, v) = P + v$$

דוגמה 1.1 יהיו $I \subseteq \mathbb{R}$ קטע ו־$f : I \to \mathbb{R}$ רציפה.
נסמן $E = \{F : I \to \mathbb{R} \mid F' = f\}$ וכן $V = \mathbb{R}$, ולבסוף גם $(F, c) \mapsto F + c$.
אז זהו מרחב אפיני, והמימד שלו הוא בדיוק 1.

2 שיעור 2 — 21.10.2025

2.1 מרחבים אפיניים — המשך

נמשיך לראות דוגמות למרחבים אפיניים.

דוגמה 2.1 נבחר את,

$$E = \{(x^1, \dots, x^n) \in \mathbb{F}^n \mid x^1 + \dots + x^n = 1\}$$

יחד עם,

$$V = \{(\xi^1, \dots, \xi^n) \in \mathbb{F}^n \mid \xi^1 + \dots + \xi^n = 0\}$$

ופונקציית ההזזה,

$$t(x, \xi) = x + \xi = (x^1 + \xi^1, \dots, x^n + \xi^n)$$

זהו מרחב אפיני, ההוכחה שזהו המצב מושארת לקורא.

דוגמה 2.2 אם V מרחב וקטורי מעל $\mathbb{F}$ אז (V, V, t) עבור $t : V \times V \to V$ המוגדרת על־ידי סכום, הוא מרחב אפיני.

נעצור עתה ונגיד שמרחב אפיני באיזשהו מובן הוא מרחב וקטורי, אבל ללא הקונספט של ראשית, ובכך הוא מאפשר גמישות רבה יותר, בהמשך נראה שהקשר בין המונחים חזק אף יותר, ושאחד משרה את השני.
המרחב האפיני מורכב מפונקציית התרגום, אנו רוצים לשאול את השאלה ההפוכה עתה, מהו הווקטור היחיד שמתרגם נקודה לנקודה אחרת. בהתאם, ניגש להגדרה הבאה.

הגדרה 2.1 (פונקציית הפרש) יהי מרחב אפיני (E, V, t), פונקציה $v : E \times E \to V$ תיקרא פונקציית הפרש אם לכל $P, Q \in E$ מתקיים,

$$t(P, v(P, Q)) = Q$$

כלומר היא הפונקציה שמתאימה לנקודות P ו־Q את הווקטור היחיד w המקיים $P + w = Q$.
נסמן גם $v(P, Q) = Q - P$.

סימון 2.2 נגדיר $v_P : E \to V$ להשמה החלקית $v_P(Q) = v(P, Q) = Q - P$.

הערה אם $v, v' : E \times E \to V$ שתי פונקציות הפרש, אז מתקיים,

$$\forall P, Q \in E,\ v(P, Q) = v'(P, Q)$$

ישירות מהגדרת המרחב האפיני, לכן נאמר על v שהיא פונקציית ההפרש היחידה והייחודית למרחב.

טענה 2.3 (תכונות של פונקציית ההפרש) *אם $v : E \times E \to V$ פונקציית ההפרש אז מתקיים,*

1. *לכל $P, Q, R \in E$ מתקיים $(Q - P) + (R - Q) = R - P$*
2. *לכל $P \in E$ הפונקציה $v_P : E \to V$ המוגדרת על־ידי $v_P(Q) = Q - P = v(P, Q)$ היא פונקציה חד־חד ערכית ועל*

הוכחה. 1. ישירות מאקסיומות מרחב אפיני,

$$P + ((Q - P) + (R - Q)) = (P + (Q - P)) + (R - Q) = Q + (R - Q) = R$$

2. עבור $w \in V$ תהי $Q = P + w$ אז,

$$v_P(Q) = Q - P = v$$

ולכן הפונקציה היא על. נניח ש־$v_P(Q) = v_P(R)$ עבור $R \in E$, אז,

$$Q - P = R - P \implies Q = P + (Q - P) = P + (R - P) = R$$

וקיבלנו חד־חד ערכיות. □

נבחין כי בזמן שפונקציית ההפרש שוברת את הסימטריה שהתרגלנו אליה בפונקציית התרגום, אך היא מהווה משלים שלה, הטענה הבאה מציגה לנו את הקשר ההדוק שבין הרעיונות.

טענה 2.4 *עבור $P \in E$ הפונקציות v_P ו־t_P הן הופכיות אחת לשנייה.*

הוכחה.

$$E \overset{v_P}{\mapsto} V \overset{t_P}{\mapsto} E$$

לכל $Q \in E$ מתקיים,

$$Q \mapsto Q - P \mapsto P + (Q - P) = Q$$

וכן,

$$V \overset{t_P}{\mapsto} E \overset{v_P}{\mapsto} V$$

ומתקיים,

$$v \mapsto P + v \mapsto (P + v) - P = v$$

□

עתה אנו רוצים להגדיר מרחב וקטורי מעל המרחב האפיני שלנו, נבחן את $E \times E$ ונמפה את הנקודות ל־$V \times V$ על־ידי שימוש ב־$v_P \times v_P$. נבחן את,

$$E \times E \xrightarrow{v_P \times v_P} V \times V \xrightarrow{+} V \xrightarrow{t_P} E \xleftarrow{+} E \times E$$

כלומר, נבחן את המיפוי,

$$(Q, R) \mapsto (Q - P, R - P) \overset{+}{\mapsto} (Q - P) + (R - P) \overset{t_P}{\leftarrow} P + (Q - P) + (R - P)$$

מכאן יש לנו הפתח להגדרה הבאה. את המבנה הזה נהוג לכנות $E_P = (E, P, +_P, \cdot_P)$ וזהו אכן מרחב וקטורי.

הגדרה 2.5 (מרחב וקטורי מושרה מנקודה) יהי (E, V, t) מרחב אפיני ותהי $P \in E$ נקודה כלשהי. עבור $+_P : E \times E \to E$ המוגדרת על־ידי,

$$\forall Q, R \in E,\ Q +_P R = Q + R - P$$

ו־$\cdot_P : \mathbb{F} \times E \to E$ המוגדרת על־ידי,

$$\forall \alpha \in F, Q \in E,\ \alpha \cdot_P Q = \alpha \cdot (Q - P) + P$$

המרחב $(E, P, +_P, \cdot_P)$ הוא מרחב וקטורי המושרה מהמרחב האפיני והנקודה.

תרגיל 2.1 הוכיחו כי זהו אכן מרחב וקטורי.

2.2 תתי־מרחבים אפיניים

כבר ראינו שמרחב אפיני באיזשהו עולם מתנהג ומדבר בשפה של מרחבים וקטוריים, ובדיוק כמו בהם, גם כאן נרצה לעסוק בתת־מרחבים, נתחיל בהגדרת תת־המרחב האפיני.

הגדרה 2.6 (תת־מרחב אפיני) יהי מרחב אפיני (E, V). קבוצה $L \subseteq E$ תיקרא תת־מרחב אפיני אם $L = \emptyset$ או שקיימים $P \in L$ ו־$W \le V$ כך שמתקיים,

$$L = P + W = \{P + w \mid w \in W\}$$

נקרא גם יריעה אפינית או יריעה לינארית, ולמעשה נשתמש בשמות אלה יותר.

דוגמה 2.3 נבחן את $E = \mathbb{R}^2$ ונגדיר את,

$$L = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + y = 1\}$$

נבחין כי L הוא לא תת־מרחב של המרחב הלינארי E, אך אנו לא בוחנים את E ואת L כמרחבים לינאריים, אלא כמרחבים אפיניים. במקרה זה אם נבחר את $W = \text{Span}\{(1, -1)\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + y = 0\} \le \mathbb{R}^2$ וכן את $P = (0, 1)$ אז נקבל $L = P + W$.

הערה אם $L = P + W$ תת־מרחב אפיני, אז,

$$W = L - P = \{Q - P \mid Q \in L\}$$

בהתאם גם $Q \in L \implies Q = P + w$ עבור $w \in W$ כלשהו, נובע ש־$Q - P = w \in W$.

משפט 2.7 **(יחידות תת־מרחב לינארי פורס)** *עבור* $P, Q \in E$ *ו־*$W, W' \le V$ *אז* $P + W = Q + W'$ *אם ורק אם* $W = W'$ *ו־*$Q - P \in W$.

ההוכחה מושארת במסגרת התרגילים הבאים.

תרגיל 2.2 הוכיחו כי $P+W=Q+W$ אם ורק אם $Q-P\in W$.

תרגיל 2.3 הוכיחו כי אם $R+W=R+W'$ אז נובע ש־$W=W'$.

הגדרה 2.8 (מרחב משיק) $W=W(L)$ נקרא מרחב הכיוונים או המרחב המשיק של L.

בהתאם נסמן $\dim_{\mathbb{F}} L=\dim_{\mathbb{F}} W$ כמימד תת־המרחב.

תרגיל 2.4 הוכיחו כי חיתוך של תתי־יריעות הוא תת־יריעה.

הגדרה 2.9 אם $S\subseteq E$ קבוצה של נקודות, אז נאמר ש־L הוא תת־היריעה האפינית הנוצרת על־ידי S אם L הוא היריעה המינימלית במימדה המכילה את כלל הנקודות.

דוגמה 2.4 אם $E=\mathbb{R}^2$ אז תת־היריעה הנוצרת על־ידי $\{(0,0)\}$ היא היריעה $\{(0,0)\}$, תת־היריעה הנוצרת על־ידי $\{(0,1),(1,0)\}$ היא היריעה $L=\{(x,y)\in\mathbb{R}^2\mid x+y=0\}$.

הגדרה 2.10 קבוצה של נקודות תיקרא בלתי־תלויה אפינית אם אין נקודה ששייכת למרחב האפיני שנוצר על־ידי יתר הנקודות.

דוגמה 2.5 במרחב $\mathbb{R}^3$ הקבוצות הבאות בלתי־תלויות אפינית:

$$\{(0,1,0)\},\quad \{(0,1,0),(1,0,0)\},\quad \{(0,1,0),(1,0,0),(0,0,1)\}$$

אך לא יכול להיות שתהיה קבוצה בגודל 4 כזו אם הנקודות הן לא קולינאריות.

משפט 2.11 *יהי (E,V) מרחב אפיני. תהי $(P_1,\dots,P_r)$ סדרת נקודות ב־E ותהי $(\lambda^1,\dots,\lambda^n)$ סדרת סקלרים ב־$\mathbb{F}$ עם התכונה ש־$\lambda^1+\dots+\lambda^n=1$. אז לכל $P_0,P_0'\in E$ מתקיים,*

$$P_0+\lambda^1(P_1-P_0)+\lambda^2(P_2-P_0)+\dots+\lambda^r(P_r-P_0)=P_0'+\lambda^1(P_1-P_0')+\lambda^2(P_2-P_0')+\dots+\lambda^r(P_r-P_0')$$

הוכחה.

$$\begin{aligned}
&P_0+\lambda^1(P_1-P_0)+\lambda^2(P_2-P_0)+\dots+\lambda^r(P_r-P_0)\\
=&P_0'+(P_0-P_0')+\lambda^1((P_1-P_0')+(P_0'-P_0))+\dots+\lambda^r((P_r-P_0')+(P_0'-P_0))\\
=&P_0'+(P_0-P_0')+(\lambda^1+\dots+\lambda^r)(P_0'-P_0)+\lambda^1(P_1-P_0')+\dots+\lambda^r(P_r-P_0')
\end{aligned}$$

□

סימון 2.12 נסמן את הנקודה היחידה הזו שאיננה תלויה בראשית בסימון $\lambda^1P_1+\dots+\lambda^rP_r$.

זה נקרא צירוף אפיני והוא התחליף שלנו לצירופים לינאריים, והוא אף סגור להם.

3 שיעור 3 — 27.10.2025

3.1 העתקות אפיניות

עד כה יש לנו את המרחב האפיני (E,V), ונגדיר את המודל הסטנדרטי.

הגדרה 3.1 (מודל אפיני סטנדרטי) נסמן $\mathbb{A}^n=(\mathbb{A}^n,\mathbb{R}^n)$ כאשר $\mathbb{A}^n=\mathbb{R}^n$, ונסמן את הערכים בו בעזרת $(x,\xi)\in\mathbb{A}^n$. פונקציית הצירוף תוגדר על־ידי חיבור.

עתה נעבור לעסוק בהעתקות משמרות מבנה.

הגדרה 3.2 (העתקה אפינית) נניח ש־$(E,V),(F,U)$ מעל שדה משותף $\mathbb{F}$. העתקה אפינית, המסומנת $E\to F$, נתונה על־ידי זוג פונקציות $f:E\to F$ ו־$\varphi:V\to U$ העתקה לינארית, כך שמתקיים,

$$\forall P\in E\forall v\in V,\ f(P+v)=f(P)+\varphi(v)$$

הערה תוך שימוש בהגדרה הדואלית שלנו נסיק שמתקיים, $f(P+v)-f(P)=\varphi(v)\iff f(P+v)=f(P)+\varphi(v)$. נובע אם כך ש־$\varphi$ נקבעת ביחידות עבור הפונקציה f.

סימון 3.3 נסמן $df=\varphi$ ונאמר ש־φ היא הדיפרנציאל של f.

הסיבה שאנחנו קוראים ל־φ כך היא שפונקציות f שונות יכולות להיות בעלות דיפרנציאל זהה, והן תיבדלנה בקבוע בלבד, כלומר הדיפרנציאל מתנהג כפי שהיינו מצפים מדיפרנציאל באנליזה. נעבור למספר דוגמות להעתקות אפיניות.

דוגמה 3.1 פונקציה קבועה, כלומר $f(P)=f(Q)$ לכל $P,Q\in E$. במקרה זה $\varphi\equiv 0_V$ או ש־$\varphi=0_{\operatorname{Hom}(V,U)}$.

דוגמה 3.2 הזזות. נבחן את המקרה $E=F,V=U$, כלומר בבחינת אנדומורפיזם, לכל $w\in V$ נגדיר את ההעתקה $t_w:E\to E$ על־ידי $P\mapsto P+w$.

נבדוק שהיא אכן אפינית, אם $P\in E,v\in V$ אז,

$$t_w(P+v)-t_w(P)=(P+v)+w-(P+w)=(P+w)+v-(P+w)=v$$

כאשר,

$$(P+v)+w=P+(v+w)=P+(w+v)=(P+w)+v$$

ישירות מהאקסיומה השנייה ושימוש בקומוטטיביות החיבור במרחבים וקטוריים. כלומר $\varphi(v)=v$ לכל $v\in V$, או בסימון שלנו $dt_w=\operatorname{id}_V$.

דוגמה 3.3 פונקציות הומותטיות (homothecy). יהיו $O\in F,\lambda\in\mathbb{F}$, אז נגדיר את הפונקציה $h_{O,\lambda}:E\to F$ על־ידי ההכפלה של וקטור פי λ במרחקו מ־O, כלומר,

$$h_{O,\lambda}(P)=O+\lambda(P-O)$$

ומתקיים $dh_{O,\lambda}=\lambda\operatorname{id}_V$.

תרגיל 3.1 הוכיחו כי פונקציה הומותטית היא העתקה אפינית.

דוגמה 3.4 נניח ש־$E=\mathbb{A}^n$ וש־$F=\mathbb{A}^m$. נגדיר את ההעתקה $\mathbb{A}^n\to\mathbb{A}^m$ על־ידי,

$$x\mapsto A\cdot x+b$$

עבור $A\in\operatorname{Mat}_{n,m}(\mathbb{F})$ ו־$b\in F$. במקרה זה הדיפרנציאל הוא ההעתקה הלינארית המיוצגת על־ידי A.

תרגיל 3.2 הוכיחו שהרכבה של העתקות אפיניות היא אפינית.
הוכיחו שגם $d(g\circ f)=dg\circ df$.

הגדרה 3.4 (איזומורפיזם אפיני) $f:E\to F$ תיקרא איזומורפיזם אפיני אם קיימת העתקה אפינית $g:F\to E$ כך שמתקיים,

$$g\circ f=\operatorname{id}_E\qquad f\circ g=\operatorname{id}_F$$

במקרה ש־$E=F$ נקרא להעתקה אוטומורפיזם אפיני, ונסמן ב־$\operatorname{Aut}(E)$ להיות חבורת האוטומורפיזמים מעל המרחב האפיני E.

3.2 יוצרים ובסיסים

הגדרה 3.5 (תת־יריעה נוצרת) נניח ש־$S \subseteq E$ תת־קבוצה, אז $\langle S\rangle \le E$ היא תת־היריעה הנוצרת על־ידי S, והיא חיתוך כל היריעות המכילות את S,

$$\forall S, \subseteq L \le E \implies \langle S\rangle \subseteq L$$

משפחה S של נקודות נקראת יוצרת של E אם $\langle S\rangle = E$.

הגדרה 3.6 (בסיס אפיני) $\{P_0, \dots, P_n\}$ תיקרא סדרה בלתי־תלויה אפינית כאשר $\dim\langle P_0, \dots, P_n\rangle = n$ ונכנה את $\{P_0, \dots, P_n\}$ בסיס אפיני ובלתי־תלוי אפינית.

נעבור עתה לדבר על קורדינטות.

הגדרה 3.7 (מערכת יחוס) יהי E ממימד סופי מעל $\mathbb{F}$. מערכת יחוס מעל E נתונה על־ידי זוג $(O, \mathcal{B})$ כאשר $O \in E$ ו־$\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ בסיס סדור של V.

טענה 3.8 *בהינתן מערכת יחוס $(O, \mathcal{B})$ לכל $P \in E$ קיימת הצגה יחידה $P = O + \sum_{i=1}^n b_i x^i$ עבור $x \in \mathbb{F}^n$.*

הגדרה 3.9 (קורדינטה) ל־$x = (x^1, \dots, x^n)$ היחיד כך ש־$P = O + \mathcal{B}x$ נקרא הקורדינטות של P במערכת הייחוס $(O, \mathcal{B})$.

4 שיעור 4 — 28.10.2025

4.1 קורדינטות — המשך

הגדרה 4.1 (מפה ופרמטריזציה למרחב וקטורי) אם V מרחב וקטורי מעל $\mathbb{F}$ כך ש־$\dim V = n$, אז נכנה את ההעתקה $x : V \to \mathbb{F}^n$ מפה, העתקה כמובן תלויה בקורדינטה. המיפוי ההפוך $\mathbb{F}^n \to V$ יכונה פרמטריזציה של V.

משפט 4.2 (מרחב וקטורי מושרה) *תהי V קבוצה ותהי $\mathrm{Coor}(V) = \{f : V \to \mathbb{F}^n \mid f \text{ is bijection}\}$ עבור $n \in \mathbb{N}$ כלשהו, כך שמתקיים שלכל $x, y \in \mathrm{Coor}(V)$ מתקיים,*

$$y \circ x^{-1} \in GL_n(\mathbb{F})$$

בתנאים אלה ניתן להגדיר על הקבוצה V מבנה של מרחב וקטורי מעל $\mathbb{F}$ יחיד עם התכונה שלכל $x \in \mathrm{Coor}(V)$ הוא איזומורפיזם לינארי.

הוכחה. תהי $x \in \mathrm{Coor}(V)$. נגדיר את החיבור על־ידי,

$$+_V : V \times V \to V, \quad v +_V u = x^{-1}(x(v) +_{F^n} x(u))$$

וכן,

$$\cdot_V : \mathbb{F} \times V \to V, \quad \alpha \cdot_V u = x^{-1}(\alpha x(u))$$

נזכור ש־x הוא איזומורפיזם לינארי ולכן,

$$x(v + w) = x(x^{-1}(x(w) + x(v))) = x(v) + x(w)$$

ובאופן דומה,

$$x(\alpha u) = x(x^{-1}(\alpha x(u))) = \alpha \cdot x(u)$$

ונשאר לנו להראות שהפונקציות שקיבלנו הן יחידות, כלומר שאין משמעות לבחירת x. נניח ש־$y \in \mathrm{Coor}(V)$, ונרצה להראות שמתקיים,

$$x^{-1}(x(v) + x(w)) = y^{-1}(y(v) + y(w))$$

ובאופן דומה שוויון של הכפל. נסמן $y \circ x^{-1} = \lambda_Q$. נפעיל על שני הצדדים את הפונקציה y ונקבל,

$$y(v) + y(w) = y(x^{-1}(x(v) + x(w))) = \lambda_Q(x(v) + x(w))$$

אבל λ_Q היא לינארית ולכן נקבל,

$$y(v) + y(w) = \lambda_Q(x(v)) + \lambda_Q(x(w)) = y(v) + y(w)$$

ומצאנו שאכן יש שוויון. □

הגדרה 4.3 (מפה אפינית) יהי (E, V) מרחב אפיני n־מימדי. מערכת קורדינטות על A היא איזומורפיזם $x : E \to \mathbb{A}^n$ אפיני.
במקרה זה $x(u) = b + Au$ עבור $b \in \mathbb{A}^n$ ו־$A \in \mathrm{Aut}(V, \mathbb{F}^n)$. נגדיר גם את הקבוצה $GA_n(\mathbb{F})$ כקבוצת ה־x־ים הללו.

למשפט שראינו יש אנלוגיה לגרסה האפינית. הפעם במקום נקבע שתי נקודות כנקודות האפס ובכך נקבל שמתקיימים תנאי המשפט עבור המרחבים הווקטוריים.

5 שיעור 5 — 3.11.2025

5.1 מרחבים אפיניים ממשיים

בחלק זה והלאה נעסוק בממשיים, כלומר מעתה $\mathbb{F} = \mathbb{R}$. הדבר הראשון שנעסוק בו יהיה הנורמה.

הגדרה 5.1 (נורמה) יהי V מרחב וקטורי מעל $\mathbb{R}$. נורמה מעל V היא פונקציה $\|\cdot\| : V \to \mathbb{R}_{\geq 0}$ המקיימת את התכונות,

1. חיוביות בהחלט: $\forall v \in V,\ 0 \leq \|v\|$ וכן $\|v\| = 0 \iff v = 0$
2. הומוגניות: $\forall v \in V, \alpha \in \mathbb{R},\ \|\alpha v\| = |\alpha| \cdot \|v\|$
3. אי־שוויון המשולש: $\forall v, u \in V,\ \|v + u\| \leq \|v\| + \|u\|$

נראה מספר דוגמות לנורמות במקרה $V = \mathbb{R}^p$.

דוגמה 5.1 $\|x\|_\infty = \max\{|x_1|, \dots, |x_p|\}$, נורמת הסופרימום או נורמת אינסוף.

דוגמה 5.2 $\|x\|_1 = |x_1| + \cdots + |x_p|$ היא נורמת 1.

דוגמה 5.3 הנורמה האוקלידית, $\|x\|_2 = \sqrt{x_1^2 + \cdots + x_p^2}$.

במרחבים סופיים מעל $\mathbb{R}$ ישנו משפט הגורס כי כל הנורמות שקולות, כלומר לדוגמה $\|x\|_\infty \leq \|x\|_1 \leq p\|x\|_\infty$.
באופן אנלוגי גם $\|x\|_\infty \leq \|x\|_2 \leq \sqrt{p}\|x\|_\infty$.

הגדרה 5.2 (מטריקה) עבור קבוצה X נגדיר פונקציית מרחק, או מטריקה, כפונקציה $\rho : X^2 \to \mathbb{R}_{\geq 0}$ כפונקציה המקיימת את התכונות:

1. חיוביות בהחלט: $\rho(x, y) = 0 \iff x = y$
2. סימטריה: $\forall x, y \in X,\ \rho(x, y) = \rho(y, x)$
3. אי־שוויון המשולש: $\forall x, y, z \in X,\ \rho(x, z) \leq \rho(x, y) + \rho(y, z)$

כל נורמה משרה מטריקה, כלומר כל מרחב נורמי הוא בפרט מרחב מטרי. יהי (E, V) מרחב אפיני מעל $\mathbb{R}$. אם על V מוגדרת נורמה אז על E מוגדרת פונקציית מרחק. כלומר, נוכל להשרות מרחק גם על מרחב אפיני.

הגדרה 5.3 (כדור) במרחב מטרי כללי (X, ρ) נגדיר כדור (פתוח) על־ידי,

$$B(x, r) = \{y \in X \mid \rho(x, y) < r\}$$

ונסמן לעתים את הכדור גם על־ידי $B_r(x) = B(x, r)$.

במקרה של נורמה כמובן נקבל את הטענה השקולה שמתקיים,

$$B(x, r) = \{y \in \mathbb{R}^p \mid \|x - y\| < r\}$$

נזכיר גם את ההגדרות המשלימות לכדור פתוח.

הגדרה 5.4 (כדור סגור וספירה) נגדיר את הכדור הסגור על־ידי, $\overline{B}(x, r) = \overline{B(x, r)} = \{y \in X \mid \rho(x, y) \leq r\}$.
באופן דומה נגדיר את הספירה, $S(x, r) = \partial B(x, r) = \{y \in X \mid \rho(x, y) = r\}$.

נגדיר גם התכנסות במרחב אפיני.

הגדרה 5.5 (סדרה וסדרה מתכנסת) אם (E, V) מרחב אפיני מעל $\mathbb{R}$ וכן $\{P_n\}_{n=1}^\infty \subseteq E$ סדרת נקודות.
נאמר שהסדרה מתכנסת לנקודה $P \in E$ כאשר $\lim_{n\to\infty} \|P_n - P\| = 0$ במובן הממשי.

ובהתאם נצטט משפט חשוב שיעזור לנו.

משפט 5.6 **(התכנסות והתכנסות קורדינטה קורדינטה)** *במקרה ש־$E = \mathbb{R}^p$ אם $\{x_n\}_{n=1}^\infty, l \subseteq \mathbb{R}^p$ סדרה ונקודה, אז מתקיים,*

$$x_n \to l \iff \forall i \leq p,\ x_n^i \to l^i$$

כלומר, הסדרה מתכנסת אם ורק אם היא מתכנסת קורדינטה קורדינטה.

המשפט נובע ישירות מהטענה כי $|x_n^i - l^i| \leq \|x_n - l\| \leq C|x_n^i - l^i|$.

5.2 עקומים במרחב אפיני ממשי

הקונספט של עקומים במרחב הוא קונספט שקצת קשה לעתים לדבר עליו. עקום הרי הוא רעיון מאוד כללי. בשל כך, נתחיל בדיון על מסילות. לפני שניגש להגדרה הפורמלית נאמר שהמטרה שלנו היא לאפיין אובייקטים שהם קשירים מסילתית במרחב, וכן מהווים באיזשהו מובן תמונה של קטע, זאת אומרת שהם מתנהגים בערך כמו חוט שזז במרחב.

הגדרה 5.7 (מסילה (עקום פרמטרי)) מסילה (עקום פרמטרי) ב־$\mathbb{A}^n$ היא פונקציה $\alpha : I \to \mathbb{A}^n$, עבור $I \subseteq \mathbb{R}$ קטע וכך ש־α גזירה.
כלומר כשלכל $t \in I$ מתקיים,

$$\lim_{s \to 0} \frac{\alpha(t+s) - \alpha(t)}{s} = L$$

הוא גבול מוגדר וסופי. נסמן גבול זה ב־$\dot{\alpha}(t) = \alpha'(t)$ את ערך הנגזרת בנקודה כפונקציה של $t \in I$.
המסילה תיקרא **רגולרית** כאשר $\alpha'(t) \neq 0$ לכל $t \in I$.

כמובן, עתה משראינו את ההגדרה, נעבור לדוגמות.

דוגמה 5.4 כל הבאים הם מסילות:

1. ישרים (פרמטריים): אם $L \le E$ ישר אז $L = P + \{tv \mid t \in \mathbb{R}\}$ עבור $P \in E, v \in V$.
בהתאם נוכל להגדיר פונקציה $\alpha : \mathbb{R} \to \mathbb{R}^n$ כך ש־$\alpha(t) = P + tv$. נבחין כי,
$$\alpha'(t) = \lim_{s \to 0} \frac{\alpha(t+s) - \alpha(t)}{s} = \lim_{s \to 0} \frac{P + (t+s)v - P - tv}{s} = v$$
ולכן המסילה רגולרית ובפרט $\alpha'(t) = v$.
2. נגדיר את $\alpha : \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2$ על־ידי $\alpha(t) = (r\cos t, r\sin t)$ כאשר $0 < r \in \mathbb{R}$. זוהי מסילה כך שתמונתה היא מעגל ברדיוס r במישור.
הפעם נקבל ש־$\alpha'(t) = (-r\sin t, r\cos t)$, כלומר גם הפעם המסילה היא רגולרית.
דרך פשוטה במיוחד לראות זאת היא על־ידי בחינת $\|\alpha'(t)\| = r$.
באותו אופן נקבל שגם $\ddot{\alpha}(t) = \alpha''(t) = -r(\cos t, \sin t)$.
3. במרחב נגדיר את המסילה $\alpha : \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3$ על־ידי $\alpha(\cos t, \sin t, t)$, זוהי למעשה ספירלה. גם הפעם נוכל לראות כי זוהי מסילה רגולרית.

בעולם של יריעות, בפרט של מסילות, לא מעניינות אותנו תכונות שתלויות בפרמטריזציה, כלומר במסילה כפונקציה התלויה ב־t. אנו מבקשים לעסוק בתמונה, במסלול של המסילה, כלומר באובייקט $\operatorname{Im} \alpha \subseteq E$. המקרה הראשון שנתרכז בו הוא האורך של עקומה.

הגדרה 5.8 (אורך של מסילה) תהי $\alpha : [a, b] \to \mathbb{R}^n$ מסילה רגולרית. נגדיר את האורך של המסילה באופן הבא,

$$L(\alpha) = \int_a^b \|\alpha'(t)\| \, dt$$

זוהי הגדרה שאולי הגיונית גאומטרית, אבל נרצה להראות שהיא אכן מקיימת את הקונספט של מרחק. נגדיר הגדרה שבהמשך תוכיח את עצמה כשקולה.

הגדרה 5.9 תהי $\mathcal{P} = (t_0, \dots, t_k)$ חלוקה של $[a, b]$, כלומר $t_0 = a, t_k = b$ ומתקיים $t_n < t_{n+1}$. בהינתן $\alpha : [a, b] \to \mathbb{R}^p$ מסילה, אז נגדיר את הישר הפוליגונלי כמסילה שנוצרת על־ידי סדרת הנקודות $(\alpha(t_0), \dots, \alpha(t_k))$. אז נגדיר את האורך בהינתן החלוקה $\mathcal{P}$ על־ידי,

$$L_\alpha(\mathcal{P}) = \sum_{j=1}^{k} \|\alpha(t_j) - \alpha(t_{j-1})\|$$

ובהתאם ננסח את המשפט שמקשר את ההגדרות.

משפט 5.10 *אם $\alpha : [a, b] \to \mathbb{R}^p$ אז מתקיים,*

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0, \forall \mathcal{P},\ (\lambda(\mathcal{P}) < \delta) \implies (|L(\alpha) - L_\alpha(\mathcal{P})| < \varepsilon)$$

כלומר עבור על חלוקה $\mathcal{P}$ של $[a, b]$ כך ש־$\Delta(\mathcal{P}) < \delta$ המרחק בין שני סוגי המרחק חסומים על־ידי ε.

אומנם את ההוכחה לא נביא, אך נרמוז ונגיד שאם נבחן את ההגדרה של האינטגרל לפי קושי, ונשתמש במשפט לגרנז', נוכל להוכיח את הטענה.

6 שיעור 6 — 4.11.2025

6.1 קמירות במרחבים אפיניים

הגדרה 6.1 (קמירות במרחב אפיני) עבור מרחב אפיני (E, V) מעל הממשיים, צירוף אפיני $\lambda^k P_k + \cdots + \lambda^0 P_0$ עבור $\lambda^i \in \mathbb{R}, P_i \in E$ וכך ש־$\lambda^k + \cdots + \lambda^0 = 1$, יקרא קמור (convex) כאשר $0 \le \lambda^i$ לכל $0 \le i \le k$.

הגדרה 6.2 (קטע אפיני) בהינתן $P, Q \in E$ הקטע $[P, Q] \subseteq E$ המוגדר על־ידי,

$$[P, Q] = \{R \in E \mid R = \lambda P + \mu Q \mid \lambda + \mu = 1, 0 \le \lambda, \mu\}$$

הגדרה 6.3 (קבוצה קמורה) קבוצה $C \subseteq E$ של נקודות תיקרא קמורה (convex) אם $[P, Q] \subseteq C$ לכל $P, Q \in C$.

באופן טבעי נוכל להגדיר קטע $I \subseteq \mathbb{R}$ כקבוצה קמורה של ממשיים. נרצה להגדיר הגדרה גאומטרית לקונספט של קמירות אפינית, ואז בהתאם להוכיח שהיא שקולה לסגור הקטעים של קבוצה.

הגדרה 6.4 (סגור קמור אפיני) אם $A \subseteq E$ קבוצה של נקודות, אז נאמר שהקבוצה $C \subseteq E$ המקיימת,

$$C = \bigcap_{\substack{A \subseteq K \subseteq E \\ K \text{ is convex}}} K$$

7 שיעור 7 — 10.11.2025

7.1 פרמטריזציה לפי אורך

אנו עוסקים בעקומים פרמטריים רגולריים, קרי במסילות רגולריות, $\alpha : I \to \mathbb{A}^n$. הדרישה שלנו היא ש־$\alpha$ תהיה גזירה אינסוף פעמים, כלומר חלקה, ונדרוש ש־$\alpha'(t) \neq 0$ לכל $t \in I$. נוכל גם לדבר על $A = \alpha(I) \subseteq \mathbb{A}^n$, וזהו למעשה העקום עצמו, נקרא לאובייקט זה גם מסלול. בהינתן שתי מסילות אנו רוצים להבין מתי מתקיים $\operatorname{Im}(\alpha) = \operatorname{Im}(\tilde{\alpha})$ עבור שתי מסילות, כלומר אנחנו מנסים להבין מתי שתי מסילות הלכה למעשה מייצגות אותו אובייקט ביקום.

הגדרה 7.1 (דיפאומורפיזם) פונקציה $\varphi : X \to Y$ תיקרא דיפאומורפיזם אם היא הפיכה, גזירה, והפיכתה גזירה.
דיפאומורפיזם חלק יהיה דיפאומורפיזם כך שהוא גזיר אינסוף פעמים.

הערה ממשפט העתקה ההפוכה נובע שאם דיפאומורפיזם הוא חלק אז גם הפונקציה ההפיכה שלו היא דיפאומורפיזם חלק.
באופן דומה רגולריות של הדיפאומורפיזם הוא תכונה שחלה על הפונקציה ההפיכה גם כן.

הגדרה 7.2 (רפרמטריזציה) בהינתן $\alpha : I \to \mathbb{A}^n$ ו־$\varphi : J \to I$ מסילה חלקה רגולרית, I, J קטעים, ו־φ דיפאומורפיזם. במצב זה נאמר ש־$\tilde{\alpha} = \alpha \circ \varphi$ היא פרמטריזציה שקולה ל־α, עוד נאמר ש־$\tilde{\alpha}$ היא רפרמטריזציה של α.

דוגמה 7.1 נניח ש־$\alpha : I \to \mathbb{A}^2$ נתונה על־ידי $\alpha(t) = (\alpha^1(t), \alpha^2(t))^T$. נגדיר $\varphi : J \to I$ על־ידי $u \mapsto 2u$. אז $\tilde{\alpha} : J \to \mathbb{A}^2$ פונקציה המוגדרת על־ידי $\tilde{\alpha}(t) = (\alpha^1(2t), \alpha^2(2t))^2$. בהתאם נקבל שגם $\tilde{\alpha}'(t) = 2\alpha'(2t)$.

הערה במקרה הדו־מימדי אם $\psi = \varphi^{-1}$ אז מתקיים, $1 = (\varphi \circ \psi)' = \varphi(\psi(t)) \cdot \psi'(t)$. ולכן בפרט ψ' לא מתאפסת ושומרת על סימן.

סימון 7.3 אם $\psi' > 0$ אז נאמר שהיא שומרת על כיוון, אחרת נאמר שהיא משנה כיוון.

משפט 7.4 (קיום פרמטריזציה לפי אורך) *יהי עקום פרמטרי $c : I \to \mathbb{A}^n$ עקום חלק רגולרי. אז קיימת $\tilde{c} : J \to \mathbb{A}^n$ פרמטריזציה שקולה ל־c כך ש־$\|\tilde{c}'\| \equiv 1$. פרמטריזציה זו נקראת פרמטריזציה לפי אורך.*

הוכחה. נסמן $t_0 \in I$ שרירותי. נגדיר את $\psi(t) = \int_{t_0}^{t} \|c'(u)\|\, du$, ונקבל כך את פונקציית האורך מ־t_0 בכל נקודה. לפי FTC (המשפט היסודי של החשבון האינפיניטסימלי) ψ גזירה ומתקיים ומתקיים $\psi'(t) = \|c'(t)\| > 0$. כלומר ψ רגולרית ומונוטונית, ולכן הפיכה. נגדיר $J = \psi(I)$, אז J קטע כתמונה של פונקציה רציפה בקטע. יתר־על־כן, ψ היא דיפאומורפיזם, ואף דיפאומורפיזם חלק, נסמן $\varphi = \psi^{-1}$. נגדיר $\tilde{c} = c \circ \varphi$, זוהי רפרמטריזציה של c, ונותר לבדוק ש־$\|\tilde{c}'(t)\| = 1$ לכל $t \in J$. מהגדרת $\tilde{c}$ מתקיים,

$$\tilde{c}'(t) = c'(\varphi(t)) \cdot \varphi'(t) = c'(\varphi(t)) \cdot \frac{1}{\psi'(\varphi(t))}$$

ולכן $\|\tilde{c}'(t)\| = \|c'(\varphi(t))\| \cdot \frac{1}{\|\psi'(\varphi(t))\|} = 1$. □

דוגמה 7.2 נגדיר את $c : [0, 2\pi] \to \mathbb{A}^2$ על־ידי $c(t) = (r\cos t, r\sin t)^t$ כאשר $r > 0$. אז מתקיים $c'(t) = (-r\sin t, r\cos t)^t$ ולכן $\|c'(t)\| = r$ לכל t. בהתאם גם $L(c) = \int_0^{2\pi} \|c'(t)\|\, dt = 2\pi r$ ולכן נגדיר את $J = [0, 2\pi r]$ ובהתאם נקבל מהמשפט שאם $\varphi(t) = \frac{t}{r}$, אז נוכל להגדיר את $\tilde{c}(s) = (c \circ \varphi)(s) = c(\varphi(s)) = c(\frac{s}{r})$, כלומר $\tilde{c}(t) = (r\cos(\frac{t}{r}), r\sin(\frac{t}{r}))^t$.

7.2 עקמומיות

עתה נרצה לדון בהבדל שבין אובייקטים במישור לבין אובייקטים בעקומות. אם $c : I \to \mathbb{A}^2$ לדוגמה רגולרית, אז נשים לב שנוכל להגדיר את הישר המשיק בנקודה, $l(t) = c(t_0) + tc'(t_0)$ לכל $t \in \mathbb{R}$, ולקבל מישור אפיני. אם c פרמטריזציה לפי אורך, אז בפרט נקבל שהווקטור המגדיר את המשיק הוא נורמלי. נרצה למצוא את הווקטור האורתוגונלי שלו, במטרה להבין את ההתנהגות של הפונקציה ביחס לשני הווקטורים הללו. בהתאם נוכל להבין כמה עקום מתעקם בהתאם לקשר בין הנגזרת השנייה לבין האורתוגונלי לנגזרת.

הגדרה 7.5 (בסיס אורתוגונלי של נגזרת) תהי מסילה $c : I \to \mathbb{A}^2$ רגולרית לפי אורך ותהי $t_0 \in I$.
נסמן $v(t) = c'(t)$ וכן $n(t) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} c'(t)$, אז $(v(t), n(t))$ הוא בסיס אורתוגונלי של הנגזרת בנקודה. אז $\|c'(t)\| = 1$ וכן $c'(t) \cdot c'(t) = 1$, אז $c''(t) \cdot c'(t) + c'(t) \cdot c''(t) \equiv 0$, ונסיק ש־$2c''(t)c'(t) \equiv 0$ אם ורק אם $c''(t) \perp c'(t)$. אז נגדיר $k : I \to \mathbb{R}$ על־ידי $c''(t) = k(t)n(t)$, פונקציה זו נקראת העקמומיות (המכוונת) של c.

8 שיעור 8 — 11.11.2025

8.1 עקמומיות — המשך

נדון במסילה $c(t) - (t, 9 - t^2)^t$ עבור $t \in [-3, 3]$. אז $c'(t) = (1, -2t)^t$ ובהתאם $\|c'(t)\| = \sqrt{1 + 4t^2}$ ובאופן דומה $c''(t) = (0, 2)^t$.
אבל c היא לא לפי אורך ולכן לא נוכל להשתמש בה בפשטות.

9 שיעור 9 — 17.11.2025

9.1 עקמומיות

10 שיעור 10 — 18.11.2025

משפט 10.1 *תהי $k : I \to \mathbb{R}$ פונקציה גזירה $r \geq 0$ פעמים. בהינתן נקודה $s_0 \in I$ ונקודה $P_0 = (P^1, P^2) \in \mathbb{E}^2$ ו־$v_0 = (v_0^1, v_0^2)^t \in \mathbb{R}^2$ כך ש־$\|v_0\| = 1$, אז קיימת מסילה $c : I \to \mathbb{E}^2$ לפי אורך עם פונקציית עקמומיות הנתונה על־ידי k. אם $c(s_0) = P_0, c'(s_0) = v_0$ אז c גם יחידה. יתר־כל־כן,*

$$c(s) = \begin{pmatrix} P^1 + \int_{s_0}^{s} \left(\cos\left(\int_{s_0}^{t} k(u)\, du + \theta_0\right)\right)\, dt \\ P^2 + \int_{s_0}^{s} \left(\sin\left(\int_{s_0}^{t} k(u)\, du + \theta_0\right)\right)\, dt \end{pmatrix}$$

כאשר $0 \leq \theta_0 < 2\pi$.

הוכחה. נתחיל בהוכחת הקיום. נגדיר $c(s_0) = P_0$ ונגדיר את הנגזרת בהתאם לדרישות המופיעות במשפט. נשים לב ש־$\|c'(s)\| = 1$ לכל $s \in I$ ו־$c''(s) = l(s)n(s)$ ישירות מחישוב.

נניח כי גם $d : I \to \mathbb{E}^2$ עומדת בתנאים, ונתבונן בפונקציה $f(s) = (c^1)'(s) - (d^1)'(s)$ וב־$g(s) = (c^2)'(s) - (d^2)'(s)$. אז נקבל ש־$f'(s) = -k(s)g(s)$ ו־$g'(s) = k(s)f(s)$, ולכן $\frac{1}{2}(f^2 + g^2)(s) = 0$ ולכן $f^2 + g^2$ פונקציה קבועה. אבל $f(s_0) = g(s_0) = 0$ ולכן גם $f = 0 = g$ בלבד. □

משפט 10.2 *תהי $c : I \to \mathbb{E}^2$ מסילה רגולרית לפי אורך. אז קיימת $\theta : I \to \mathbb{R}$ כך שמתקיים $c'(s) = (\cos\theta(s), \sin\theta(s))^t$, כך ש־$\theta$ יחידה עד כדי הזזות ב־$2\pi k$.*

11 שיעור 11 — 24.11.2025

11.1 תרגילים

12 שיעור 12 — 25.11.2025

12.1 מרחבים דואליים

הגדרה 12.1 (מרחב דואלי) יהי V מרחב וקטורי ממימד $n \in \mathbb{N}$ מעל שדה $\mathbb{F}$. נגדיר,

$$V^\vee = \hom_{\mathbb{F}}(V, \mathbb{F})$$

ונקרא ל־$V^\vee$ המרחב הדואלי של V. לאיבר במרחב הדואלי נקרא תבנית לינארית (linear form) או פונקציונל (functional).

דוגמה 12.1 $V^\vee = (\mathbb{F}_{\mathrm{col}^n})^\vee = \{M_{n\times 1}(\mathbb{F})\}$, ההעתקות הלינאריות ממימד n למימד 1.

טענה 12.2 *במקרה זה אם $l \in V^\vee$ אז קיים וקטור $a = (a_1, \dots, a_n)^t \in V$ כך שמתקיים $l(x) = a^t x$ ונוכל לסמן $l = l_a$.*

הוכחה. נסמן $a_j = l(e_j)$ עבור $1 \le j \le n$. נגדיר $a = (a_j)_{i=1}^n$, אז,

$$l(x) = l(e_1 x^1 + \cdots + e_n x^n) = x^1 l(e_1) + \cdots + x^n l(e_n) = x^1 a_1 + \cdots + x^n a_n = a^t x = l_a(x)$$

ומצאנו שאכן $l = l_a$. □

הערה בהתאם נקבל $\mathbb{F}^n_{\mathrm{row}} \simeq (\mathbb{F}^n_{\mathrm{col}})^\vee$. כלומר באיזשהו מובן מרחב דואלי הוא גם דואלי במובן הסימון.

דוגמה 12.2 יהי V ו־$\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n) \subseteq V$ בסיס סדור. אם $v = \mathcal{B}x$ אז נוכל להגדיר $l^j(v) = x_j$, כאשר l^j היא תבנית לכל j.

דוגמה 12.3 עבור $S \ne 0$ כלשהי נגדיר את הקבוצה,

$$\mathcal{F} = \mathcal{F}(S, \mathbb{F}) = \{f : S \to \mathbb{F}\}$$

עבור $f, g \in \mathcal{F}$ נגדיר $(f+g)(s) = f(s) + g(s)$ ובאופן דומה $(k \cdot f)(s) = k \cdot g(s)$ עבור $k \in \mathbb{F}$. נקבל אם כך ש־$(\mathcal{F}, +, \cdot)$ מרחב לינארי מעל $\mathbb{F}$.

עבור $s_0 \in S$ נגדיר,

$$\mathrm{eval}_{s_0} : \mathcal{F}(S) \to \mathbb{F}, \quad f \mapsto f(s_0)$$

אז $\mathrm{eval}_{s_0} \in \mathcal{F}^\vee$.

דוגמה 12.4 נניח ש־$S = I \subseteq \mathbb{R}$ ונניח ש־$V = C^1(I)$, אז $f \mapsto f'(s_0)$ אף היא פונקציונל לינארי.

באופן דומה אם $V = \mathcal{R}([a,b])$ מרחב הפונקציות האינטגרביליות רימן, נוכל להגדיר גם את $f \mapsto \int_a^b f\, dx$, גם זו תבנית.

13 שיעור 13 — 1.12.2025

13.1 מרחבים דואליים

נניח ש־V מרחב וקטורי ממימד סופי מעל $\mathbb{F}$. תורה זו מוגדרת גם עבור מקרים של מימד לא סופי, אבל ישנם מספר הבדלים שנציין אך לא נחקור.
הגדרנו את $V^\vee = \hom(V/\mathbb{F})$ כמרחב הדואלי של V.

הגדרה 13.1 (בסיס דואלי) יהי $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ בסיס של V. נגדיר $b^i \in V^\vee$ לכל $i \le n$ על־ידי $b^i(b_j) = \delta_{ij}$ לכל $j \le n$. נקרא אפריורית לקבוצה $\mathcal{B}^\vee = (b^1, \dots, b^n)$ בסיס דואלי של V.

הערה אם $v \in V$ אז מתקיים $v = \mathcal{B}x$ עבור $x \in \mathbb{F}^n_{\text{col}}$. בהתאם $b^i(v) = x^i$.

משפט 13.2 (קיום בסיס דואלי) *$\mathcal{B}^\vee$ בסיס של $V^\vee$.*

הוכחה. נתחיל באי־תלות. נניח ש־$a_1, \dots, a_n \in \mathbb{F}$ כך ש־$a_1 b^1 + \dots + a_n b^n = 0_{V^\vee}$, אז,

$$0_\mathbb{F} = 0_{V^\vee}(b_j) = \left(\sum_{i=1}^n a_i b^i\right)(b_j) = \sum_{i=1}^n a_i b^i(b_j) = \sum_{i=1}^n a_i \delta_{ij} = a_j$$

וקיבלנו אי־תלות.

נעבור להוכיח פרישה. עבור $l \in V^\vee$ תבנית יהיו $a_i = l(b_i)$ לכל $i \le n$. נראה ש־$l = a_1 b^1 + \dots + a_n b^n$. מספיק לבדוק ששתי הפונקציות מתלכדות על איברי הבסיס $\mathcal{B}$, זאת ישירות מלינאריות.

$$\left(\sum_{i=1}^n a_i b^i\right)(b_j) = a_j = l(b_j)$$

וקיבלנו שאכן הבסיס $\mathcal{B}^\vee$ פורש את $V^\vee$. □

נבחין כי נוכל ליצור צימוד $V^\vee \times V \to \mathbb{F}$ על־ידי $(l, v) \mapsto l(v)$ ונסמן את הפעולה הזאת באופן דומה למכפלה פנימית על־ידי $\langle l, v\rangle$. נקבל שמתקיים $v = \sum_{i=1}^n b_i \langle b^i, v\rangle = b_1 b^1(v) + \dots + b_n b^n(v)$ וכן $l = \sum_{i=1}^n b^i \langle l, b_i\rangle = b^1 l(b_1) + \dots + b^n l(b_n)$.

משפט 13.3 (שקילות לאיפוס במרחב דואלי) *לכל וקטור $v \in V$ מתקיים* $\forall l \in V^\vee,\ l(v) = 0_\mathbb{F} \iff v = 0_V$.
לכל $l \in V^\vee$ מתקיים $\forall v \in V,\ l(v) = 0_\mathbb{F} \iff l = 0_{V^\vee}$.

משפט 13.4 (קיום בסיס לבסיס דואלי) *לכל $(b^1, \dots, b^n)$ בסיס של $V^\vee$ קיים $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ בסיס של V כך שמתקיים,*

$$\mathcal{B}^\vee = (b^1, \dots, b^n)$$

הוכחה. תהי תבנית $\varphi : V \to \mathbb{F}^n_{\text{col}}$ המוגדרת על־ידי $\varphi(v) = (b^1(v), \dots, b^n(v))^t$. נבחין כי $v \in \ker\varphi$ אם ורק אם $b^i(v) = 0$ לכל $i \le n$, אבל בהתאם הטענה מתקיימת רק כאשר $v = 0$, לכן $\dim\ker\varphi = 0$ ונובע ש־φ איזומורפיזם לינארי. לכן אם $(b_1, \dots, b_n)$ תמונתה $(e_1, \dots, e_n)$ כך שהאחרון הוא הבסיס הסטנדרטי של $\mathbb{F}^n$ אז $b^i(b_j) = \delta_{ij}$ בדיוק כפי שרצינו. □

הגדרה 13.5 (מאפסים) לכל $S \subseteq V$ נגדיר,

$$S^0 = \{l \in V^\vee \mid \forall s \in S,\ l(s) = 0\} \subseteq V^\vee$$

ונקרא ל־S^0 המאפס של S.

משפט 13.6 (תכונות מאפס) *לכל $S, T \subseteq V$ מתקיים:*

1. *$S^0 \subseteq V^\vee$, כלומר זהו אופרטור למרחב הדואלי*
2. *$S^0 = \operatorname{Span}^0(S)$, ולכן מספיק לדבר על קבוצה פורשת במקום על תתי־מרחבים*
3. *$S \subseteq T \implies T^0 \subseteq S^0$*

משפט 13.7 *יהי $U \le V$, אז* $\dim U + \dim U^0 = \dim V$.

הוכחה. יהי $(b_1, \dots, b_n)$ בסיס של V כך שגם $(b_1, \dots, b_k)$ בסיס של U, כאשר $k \le n$.
נתבונן ב־$B^\vee = (b^1, \dots, b^n)$, ונטען ש־$(b^{k+1}, \dots, b^n)$ בסיס של U^0. יהי $l \in V^0$ אז $l = b^1 l(b_1) + \dots + b^n l(b_n)$ אבל $l(b_i) = 0$ לכל $i \le k$ ונובע ש־$l \in \operatorname{Span}(b^{k+1}, \dots, b^n)$. נובע אם כך ש־$\dim U + \dim U^0 = \dim V$. □

הגדרה 13.8 (קבוצת האפסים) תהי $L \subseteq V^\vee$, אז נגדיר,

$$L_0 = \{v \in V \mid \forall l \in L,\ l(v) = 0\}$$

קבוצה זו תיקרא קבוצת האפסים של L.

משפט 13.9 *לכל* $L, M \subseteq V^\vee$ *מתקיים,*

1. $L_0 \leq V$
2. $L_0 = \operatorname{Span}_0(L)$
3. $L \subseteq M \implies M_0 \subseteq L_0$

משפט 13.10 *יהי* $W \subseteq V^\vee$, *אז מתקיים* $\dim W + \dim W_0 = \dim V$.

אם $S \subseteq V$ אז מהו $(S^0)_0$? נקבל $S \subseteq (S^0)_0 = \operatorname{Span} S$. בהתאם נקבל שמתקיים $L \subseteq (L_0)^0 = \operatorname{Span}(L)$.

הגדרה 13.11 (העתקה דואלית) תהי $f : V \to W$ העתקה לינארית בין מרחבים, ותהי $l \in W^\vee$ תבנית. אז נגדיר את ההעתקה הדואלית של f להיות $f^\vee = l \circ f$, כאשר בהתאם $f^\vee : W^\vee \to V^\vee$.
בשפת סימון מכפלה פנימית נקבל $\langle f^\vee(l), v\rangle = \langle l, f(v)\rangle$.

14 שיעור 14 — 2.12.2025

14.1 מאפסים

נמשיך לדון במאפסים ותכונותיהם.

מסקנה 14.1 אם $W_1, W_2 \le V$ אז מתקיים $W_1^0 = W_2^0 \iff W_1 = W_2$.

כלומר אנו יכולים לדון בתתי־מרחבים על־ידי שימוש במאפסים, ישנה שקילות שמאפשרת לנו להרחיב את הדיון שלנו גם בתתי־מרחבים באופן כללי.

14.2 העתקות דואליות

נמשיך את הדיון שלנו על העתקות אלה.

משפט 14.2 *יהיו V, W מרחבים לינאריים כך ש־$\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n), \mathcal{D} = (d_1, \dots, d_m)$ בסיסים בהתאמה ו־$\mathcal{B}^\vee, \mathcal{D}^\vee$ הבסיסים הדואליים בהתאמה. אם $f : V \to W$ לינארית ו־$A = [f]$ בבסיסים $\mathcal{B}, \mathcal{D}$ בהתאמה אז $[f^\vee] = A^t$ בבסיסים $\mathcal{D}^\vee, \mathcal{B}^\vee$.*

יהי V מרחב אוקלידי, כלומר מרחב לינארי ממימד סופי מעל $\mathbb{R}$ עם מכפלה פנימית $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \to \mathbb{R}$. לכל $v \in V$ קיימת העתקה,

$$l_v : V \to \mathbb{R}, \quad l_v(w) = \langle v, w \rangle$$

כלומר $l_v = \langle v, \cdot \rangle$. נשים לב ש־$l_v \in V^\vee$. המשמעות היא שקיים צימוד מלא בין V ל־$V^\vee$, על־ידי $v \mapsto l_v$, ולכן $V \simeq V^\vee$.
בהתאם לדוגמה ב־$\mathbb{R}^3$ אם נגדיר $l(v) = \det(x\ y\ v)$ עבור $x, y \in \mathbb{R}^3_{\text{col}}$ קבועים, נקבל העתקה לינארית ולכן לכל $z \in \mathbb{R}^3$ קיים $x \wedge y \in \mathbb{R}^3$ יחיד כך ש־$l(z) = 0$. זוהי למעשה המכפלה החיצונית, המכפלה הווקטורית.

15 שיעור 15 — 8.12.2025

15.1 תבניות בי־לינאריות

יהי V מרחב וקטורי מעל שדה $\mathbb{F}$.

הגדרה 15.1 (תבנית בי־לינארית) תבנית בי־לינארית על V היא פונקציה $g : V \times V \to \mathbb{F}$ כך שהפונקציות $x \mapsto g(v, x), x \mapsto g(x, v)$ עבור $v \in V$ כאשר הן $V \to \mathbb{F}$ הן לינאריות.

דוגמה 15.1 אם $l^1, l^2 \in \hom(V, \mathbb{F})$ אז גם $(v, w) \mapsto l_1(v)l^2(w)$ אף היא תבנית בי־לינארית.

דוגמה 15.2 עבור $V = M_{n\times m}(\mathbb{F})$, ו־$A \in M_m(\mathbb{F})$ נגדיר $g_A(X, Y) = \operatorname{tr}(X^t AY)$, זוהי פונקציה משמרת לינאריות מורכבת על־ידי פונקציונל לינארי, ולכן תבנית בי־לינארית.

דוגמה 15.3 כאשר $V = \mathbb{F}^n_{\text{col}}$ ו־$A \in M_n(\mathbb{F})$ אז $g_A(x, y) = x^t Ay$, אז זוהי תבנית בי־לינארית כמקרה פרטי של הדוגמה הקודמת.

במקרה שבו $n = 2$ ו־$A = \operatorname{diag}(1, 1) = \operatorname{id}$ אז נקבל $g_E(x, y) = x^t y = x \cdot_E y = x^1y^1 + x^2y^2$, זוהי המכפלה הפנימית הסטנדרטית כאשר $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ או $\mathbb{F} = \mathbb{C}$. אם לעומת זאת $A = \operatorname{diag}(1, -1)$ נקבל $g_L(x, y) = x \cdot_L y = x^1y^1 - x^2y^2$, זוהי מכפלה פנימית חשובה בפיזיקה. ישנו גם המקרה $A = \left(\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{smallmatrix}\right)$ אז נקבל $g_H(x, y) = x^1y^2 + x^2y^1$, נקראת התבנית ההיפרבולית. אם נגדיר $A = \left(\begin{smallmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{smallmatrix}\right)$ אז נקבל $g_S(x, y) = x^1y^2 - x^2y^1 = \det(x\ y)$, כלומר זוהי דטרמיננטה של מטריצה ריבועית כאשר עמודותיה הן הווקטורים x, y.

15.2 מטריצת גרם

או באנגלית מטריצת Gram. אם V מרחב וקטורי ממימד סופי מעל $\mathbb{F}$ ו־$\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ בסיס סדור, $g : V \times V \to \mathbb{F}$ תבנית בי־לינארית.

הגדרה 15.2 (מטריצת גרם) אם $g_{ij} = g(b_i, b_j)$ אז המטריצה $G = [g_{ij}] \in M_n(\mathbb{F})$ נקראת מטריצת גרם של g בבסיס $\mathcal{B}$.

אם $v \in V$ אז נוכל לכתוב $v = \mathcal{B}x$ עבור וקטור קורדינטות x, באופן דומה אם $w \in V$ אז נוכל לסמן $w = \mathcal{B}y$. במצב זה,

$$g(v, w) = g\left(\sum_{i=1}^n b_i x^i, \sum_{j=1}^n b_j y^j\right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x^i y^j g(b_i, b_j) = x^t G y$$

טענה 15.3 *אם g תבנית בי־לינארית ו־G מטריצת גרם בבסיס $\mathcal{B}$ שלה, אז לכל $v = \mathcal{B}x, w = \mathcal{B}y$ מתקיים $g(v, w) = x^t G y$ ובהתאם G מגדירה ביחידות את g.*

עתה נרצה לשאול את השאלה המתבקשת מה קורה ל־G כאשר אנו משנים את הבסיס. תהי $P \in GL_n(\mathbb{F})$, היא תהיה מטריצת מעבר $\mathcal{B}P = \mathcal{B}'$ כלומר לכל וקטור קורדינטות x נקבל $x = Px'$. אז במקרה זה $g(v, w) = x^t G y = (Px')^t G(Py') = (x')^t (P^t G P)y'$.

טענה 15.4 *אם $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ בסיסים כך ש־$\mathcal{B}P = \mathcal{B}'$ מטריצת מעבר, וכן g תבנית בי־לינארית, אז אם G מטריצת גרם מעל $\mathcal{B}$ של g, אז $P^t G P$ היא מטריצת גרם בבסיס $\mathcal{B}'$.*

הגדרה 15.5 (מטריצות חופפות) נאמר ששתי מטריצות $A, B \in M_n(\mathbb{F})$ הן חופפות (congruent) אם קיימת $P \in GL_n(\mathbb{F})$ כך ש־$B = P^t A P$.

תרגיל 15.1 הוכיחו כי זהו יחס שקילות.

אם g תבנית בי־לינארית על V אז נגדיר $g^t(v, w) = g(w, v)$.

הגדרה 15.6 (תבנית בי־לינארית סימטרית) g נקראת סימטרית אם $g = g^t$ ואנטי־סימטרית כאשר $g = -g^t$.

תרגיל 15.2 g היא סימטרית אם ורק אם G סימטרית וכן ואנטי־סימטרית אם ורק אם G אנטי־סימטרית.

הגדרה 15.7 (תבנית אורתוגונלית) תהיינה V מרחב וקטורי ו־$g : V \times V \to \mathbb{F}$ תבנית בי־לינארית סימטרית. נסמן $u \perp v$ כאשר $g(v, w) = 0$, ונאמר ש־u, v אורתוגונליות ביחס ל־g.

אם $U, W \subseteq V$ אז נסמן $U \perp W$ כאשר $\forall u \in U, w \in W,\ u \perp w$.

נסמן אף $U^\perp = \{w \in V \mid \forall u \in V,\ u \perp w\}$

הגדרה 15.8 (גרעין של תבנית בי־לינארית) הגרעין של g מוגדר על־ידי $\ker g = V^\perp$.

הגדרה 15.9 (ניוון) נאמר ש־g לא מנוונת כאשר $\ker g = \{0\}$.

$U \le V$ נקרא לא מנוון כאשר $g|_{U\times U}$ לא מנוונת, אחרת U נקרא איזוטרופי.

נניח ש־$V = \mathbb{R}^2$ ו־$g = g_L$, כלומר $g(x,y) = x^1y^1 - x^2y^2$. במקרה זה נקבל $g(x,x) = (x^1)^2 - (x^2)^2$, ובהתאם $g(x,x) = 0$ כאשר $x_1 = x_2$, לכן $U = \{x \mid |x_1 - x_2| = 0\}$ מנוונת (מאוד). אם נבחן את $U = \{x \mid x_1 = 0 \vee x_2 = 0\}$ אז נקבל שרק $g(0) = 0$ ולכן זוהי קבוצה לא מנוונת.

15.3 תבנית ריבועית

נניח ש־V ו־g תבנית בי־לינארית סימטרית על V.

הגדרה 15.10 (תבנית ריבועית) נגדיר את התבנית הריבועית $q : V \to \mathbb{F}$ על־ידי $q(v) = g(v,v)$. q זו נקראת התבנית הריבועית המתאימה ל־g.

נשים לב שאם $k \in \mathbb{F}, v \in V$ אז $q(kv) = k^2q(v)$. אם $G = [g]_{\mathcal{B}} = [g_{ij}]$, אז מתקיים $q(v) = x^tGx = \sum_{1\le i,j\le n} x^ix^jg_{ij}$.

בדוגמות שראינו קודם נקבל $q_E(x) = (x^1)^2 + (x^2)^2$. נקבל כך גם $q_L(x) = (x^1)^2 - (x^2)^2$, ולבסוף גם $q_H(x) = 2x^1x^2$. בפרט אנו רואים שבמקרה של g_H ישנם וקטורים שמקבלים 0 ב־q_H, כלומר היא באמת לא מתנהגת כמו נורמה.

16 שיעור 16 — 9.12.2025

16.1 לכסון תבניות בי־לינאריות

נניח ש־V מרחב וקטורי סוף־מימדי מעל השדה $\mathbb{F}$, ו־$g : V \times V \to \mathbb{F}$ תבנית בי־לינארית סימטרית. נרצה לעסוק בשאלת הלכסון בהקשר של g, כלומר האם יש בסיס כך ש־G המטריצה המייצגת של g היא אלכסונית.

משפט 16.1 (נוסחת הפולריזציה) *אם* $\operatorname{char}\mathbb{F} \neq 2$ *מתקיים,*

$$g(v,w) = \frac{1}{2}(q(v+w) - q(v) - q(w))$$

תרגיל 16.1 הוכיחו משפט זה.

הגדרה 16.2 (בסיס אורתוגונלי) בסיס $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ נקרא אורתוגונלי כאשר $g(b_i, b_j) = 0$ לכל $1 \le i \neq j \le n$.

משפט 16.3 (קיום בסיס אורתוגונלי) *לכל* V *ו־*g *סימטרית וכאשר* $\operatorname{char}\mathbb{F} \neq 2$ *קיים בסיס אורתוגונלי.*

הוכחה. אם $g = 0$ אז כל בסיס הוא אורתוגונלי. אחרת נוכיח באינדוקציה על מימד V, כלומר נניח נכונות עבור עבור מרחבים ממימד קטן מ־n ונסיק את נכונות הטענה עבור n כאשר $g \neq 0$. אם $g \neq 0$ אז קיים $b \in V$ כך ש־$q(b) = g(b,b) \neq 0$, טענה זו נכונה שכן אם $g \neq 0$ אז קיימים v, w כך ש־$g(v,w) \neq 0$, אז גם $g(w,v) = g(v,w)$ ונוכל לבחור $g(v+w, v+w)$.

יהי $U = \operatorname{Span}\{b\}$ ונתבונן ב־$U^\perp$ ונטען שמתקיים $V = U \bigoplus U^\perp$. לכל וקטור $v \in V$ יהי $v_0 = v - \frac{g(b,v)}{g(b,b)} b$ ונשים לב כי $v_0 \in U^\perp$, נבדוק,

$$g(b, v_0) = g(b,v) - g(b,b)\frac{g(b,v)}{g(b,b)} = 0$$

ולכן אכן מצאנו שמתקיים $v_0 \in U^\perp$. נוכל אם כן לכתוב $v = v_0 + \frac{g(b,v)}{g(b,b)} b$ ולכן $V = U + U^\perp$, נותר להראות $U \cap U^\perp = \emptyset$. נניח ש־$v \in U \cap U^\perp$, אז $v = kb$ לאיזשהו $k \in \mathbb{F}$. בהתאם נקבל $g(b,v) = g(b,kb) = kg(b,b)$, אבל $v \in U^\perp$ ולכן גם $g(b,v) = 0$, כלומר $k = 0$ ולכן $v = 0$.

נראה ש־$\dim U^\perp = \dim V - 1$. לפי הנחת האינדוקציה לצמצום של g על $U^\perp$ קיים $(b_1, \dots, b_n)$ בסיס אורתוגונלי, אם $b_1 = b$ הבסיס $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ מקיים את טענת המשפט. □

מסקנה 16.4 אם $D = [g]_\mathcal{B} = \operatorname{diag}(d_1, \dots, d_n)$ עבור $d_i \in \mathbb{F}$ וכן $v = \mathcal{B}x, u = \mathcal{B}y$ אז מתקיים,

$$g(v,u) = x^t D y = x^1 d_1 y^1 + \cdots + x^n d_n y^n$$

בהתאם גם $q(v) = (x^1)^2 d_1 + \cdots + (x^n)^2 d_n$.

מצאנו שלכל g יש בסיס אורתוגונלי, כלומר שגם $g(b_i, b_j) = 0$ לכל $i \neq j$, אבל במצב זה מטריצת גרם בהכרח אלכסונית, ננסח זאת כמסקנה.

מסקנה 16.5 כאשר $\operatorname{char}\mathbb{F} \neq 2$ לכל $A \in M_n(\mathbb{F})$ קיימות $P \in GL_n(\mathbb{F})$ ו־$D \in M_n(\mathbb{F})$ אלכסונית כך ש־$D = P^t A P$.

נעבור לחיפוש אחר דרכים למציאת בסיס מלכסן כזה.

הגדרה 16.6 (בסיס אורתונורמלי) אם $\mathbb{F} = \mathbb{R}, \mathbb{C}$ אז בסיס $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ נקרא אורתוגונלי אם $g(b_i, b_j) \in \{1, 0, -1\}$ לכל $1 \le i, j \le n$.

דוגמה 16.1 כאשר $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ נגדיר,

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 4 \\ -2 & 2 & 1 \\ 4 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

ולכן נקבל $q((x,y,z)^t) = -x^2 - 4xy + 2y^2 + 8xz + 4yz + z^2$, ועתה נרצה לבצע השלמה לריבוע. למעשה יכולנו לחשב מפולינום כזה בדיוק את המטריצה המתאימה לו, כלומר יש התאמה חד־חד ערכית ועל בין מטריצות ותבניות ריבועיות (ולכן גם תבניות בי־לינאריות). אז נחשב ונקבל $q(x,y,z) = -(x+2y+4z)^2 + 6y^2 + 15z^2 - 12yz = -(x+2y+4z)^2 + 6(y-z)^2 + 9z^2$, כל זאת על־ידי תהליך של השלמה לריבוע. נסמן $u = x + 2y + 4z, v = y - z, w = z$ ונקבל $q(u,v,w) = -u^2 + 6v^2 + 9w^2$, בהתאם,

$$\begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

כלומר אם עבדנו במקור בבסיס $\mathcal{B}$ עתה מצאנו בסיס מלכסן $\mathcal{B}'$, וכן ידוע לנו ש־$\mathcal{B}' = Q\mathcal{B}$ עבור המטריצה שחישבנו זה עתה, אז אם $PQ = I$ אז P היא מטריצת המעבר המלכסנת.

אילו לא היו לנו ריבועים בביטוי המקורי, אז היינו יכולים להשתמש במעבר מהצורה $x = u + v, y = u - v$ ולקבל בסיס בו יש ריבועים וכן שהוא ניתן לשינוי כפעולה הפיכה. אנו יודעים שכפל של מטריצה במטריצה אלמנטרית מימין מאפשרת לנו לבצע פעולות שורה, אם נכפול במטריצה המשוכפלת משמאל נקבל את אותה הפעולה אבל על העמודות, ובהתאם אין זה מפתיע אותנו שמתקבל בדיוק $D = P^t AP$. נוכל להשתמש בפעולות שעשינו במהלך מציאת הבסיס המלכסן והן מרכיבות הלכה למעשה את P.

17 שיעור 17 — 15.12.2025

17.1 משטחים חלקים

נעבור לדבר על משטחים חלקים, כלומר אובייקטים במרחב שעבור כל נקודה שלהם יש סביבה של הנקודה המתנהגת כמו מרחב אפיני. עד כה דיברנו על מסילות, הן באיזשהו מובן עקום ממימד 1, ובאמת הגדרנו אותן כחלקות ולכן כמתנהגות באופן לינארי בסביבות מאוד קטנות. בהתאם נגדיר,

הגדרה 17.1 (משטח חלק) $S \subseteq \mathbb{E}^3$ תיקרא משטח חלק (או רגולרי) אם לכל $P \in S$, קיימות $V \subseteq \mathbb{E}^3, U \subseteq \mathbb{E}^2$ פתוחות כך שקיימת $f : U \to S \cap V$ חלקה המקיימת,

1. f הומיאומורפיזם
2. f חד־חד ערכית לכל $u \in U$

דוגמה 17.1 מישורים אפיניים, כלומר אם $U = \mathbb{R}^2, V = \mathbb{R}^3$ וכן $S = \{P + u \mid u \in U\}$.

דוגמה 17.2 גרף של פונקציה, אם $U \subseteq \mathbb{E}^2$ פתוחה ו־$f : U \to \mathbb{E}^1$ חלקה אז $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{E}^3 \mid z = f(x, y)\}$.

18 שיעור 18 — 16.12.2025

18.1 משטחים רגולריים

משפט 18.1 (שקילות למשטח רגולרי) *$S \subseteq \mathbb{E}^3$ תיקרא משטח רגולרי אם מתקיימים אחד מבין התנאים הבאים:*

1. *לכל $P \in S$ קיימת $P \in V \subseteq \mathbb{E}^2$ סביבה פתוחה ו־$V \subseteq \mathbb{E}^2$ פתוחה כך ש־$f : U \to \mathbb{E}^3$ המקיימת,*
   (a) *$f(U) \cong V \cap S$, כלומר f היא הומיאומורפיזם*
   (b) *$\forall u \in U,\ \deg Df|_u = 2$ לכל $x \in \operatorname{dom} f$*
2. *לכל $P \in S$ קיימות $P \in V \subseteq \mathbb{E}^3$ סביבה פתוחה כך שמתקיים,*
$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{E}^3 \mid F(x, y, z) = 0\}$$
   עבור פונקציה המקיימת,
   (a) *F חלקה ב־V*
3. *לכל $P \in S$ קיימת $P \in V \subseteq \mathbb{E}^3$ סביבה פתוחה וקיימת $U \subseteq \mathbb{E}^3$ קבוצה פתוחה כך ש־$g : U \to S \cap V$ חלקה כך שלכל $(x, y, z) \in S \cap V$ מתקיים $z = g(x, y)$*

דוגמה 18.1 עבור $S = S(0, 1)$ ספירת היחידה נבין שנוכל לכסות את הקבוצה על־ידי $f(x, y) = \pm\sqrt{x^2 + y^2}$ ולכן זהו משטח רגולרי. מהצד השני נוכל גם להגדיר את $F(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - 1$ ולקבל מהאפיון השקול למשטח שהספירה היא אכן משטח.

19 שיעור 19 — 29.12.2025

19.1 מישור משיק

נבחן את השלשה הסדורה (U,f,V) אשר מהווה פרמטריזציה מקומית של משטח רגולרי, אז $U \subseteq \mathbb{E}^2$ וכן $V \subseteq \mathbb{E}^3$. אם נבחן את $T_uV = \{u\} \times \mathbb{R}^2$ אז נקבל קבוצה ב־$\mathbb{E}^3$, זהו המישור המשיק של הנקודה $u \in U$. נוכל באופן שקול להסתכל על $T_P\mathbb{E}^3$, ואם $f : U \to S \cap V$ כך ש־$f(u) = P$, אז נרצה לבחון את $T_PS = Df|_u(T_uV)$, אבל זוהי הצגה פרמטרית ולא גאומטרית.

הגדרה 19.1 (מישור משיק) אם $S \subseteq \mathbb{E}^3$ משטח רגולרי, אז נגדיר את המישור המשיק לנקודה $P \in S$ על־ידי $T_PS = Df|_u(T_uV)$ עבור $P \in U \subseteq \mathbb{E}^2$ פתוחה, $V \subseteq \mathbb{E}^3$ פתוחה ו־$f : U \to V$ פרמטריזציה. במקרה זה גם $P = f(u)$ וכן $T_uV = \mathbb{R}^2$.

משפט 19.2 (אפיון שקול למישור משיק) *אם S משטח רגולרי וכן $P \in S$ אז מתקיים,*

$$T_PS = \{c'(t_0) \mid c : I \to S \text{ regular path}, c(t_0) = P\}$$

כלומר מישור משיק מתלכד עם ערכי הנגזרות של מסילות העוברות דרך הנקודה.

20 שיעור 20 — 30.12.2025

20.1 התבנית היסודית הראשונה

הגדרה 20.1 (התבנית היסודית הראשונה) נניח ש־$S \subseteq \mathbb{E}^3$ משטח רגולרי ו־$P \in S$. נגדיר את התבנית היסודית הראשונה בתור המישור היחיד העובר ב־P ובעל דיפרנציאל זהה ל־P ב־S.
עבור $\langle , \rangle : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ המכפלה הפנימית הסטנדרטית, נגדיר $I_p = \langle , \rangle \restriction_{T_P S \times T_P S}$ להיות התבנית היסודית הראשונה של S ב־P. כאשר,

$$T_P(S) = \{P + f'(t_0) \mid f : I \to S, f(t_0) = P\}$$

המישור המשיק ל־P ב־S.

דוגמה 20.1 אם $f : \mathbb{E}^2 \to \mathbb{E}^3$ המוגדרת על־ידי $f(u^1, u^2) = P + u^1\xi + u^2\eta$ כאשר ξ, η בלתי־תלויים ב־$\mathbb{R}^3$.

דוגמה 20.2 אם S נתון על־ידי המשוואה $z = 0$ אז נוכל להגדיר $U = \mathbb{E}^2, V = \mathbb{E}^3$ וכן $f : (u^1, u^2) \mapsto u^1 e_1 + u^2 e_2$ ונקבל שהתבנית ניתנת להצגה עם מטריצת גרם $G = I_2$.

21 שיעור 21 — 5.1.2026

21.1 התבנית היסודית הראשונה — המשך

כרגע אנו עוסקים במשטחים במרחב האוקלידי, כרגיל נסמן $f : U \to \mathbb{E}^3$ עם $U \subseteq \mathbb{E}^2$ כפרמטריזציה מקומית. בשיעור הקודם דיברנו על התבנית היסודית הראשונה, כלומר לכל $p \in U$ התאמנו פונקציית מכפלה פנימית $p \mapsto I_p$, זוהי הפונקציה אשר פועלת על המישור המשיק ל־p במשטח הנתון. כמובן הגדרנו גם את המישור המשיק של p על־ידי שימוש בפרמטריזציה שלו, כלומר $Df|_p : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3 = T_{f(p)}\mathbb{R}^3$, וזהו תת־מרחב לינארי. באופן מהותי זהו הייצוג של המישור האוקלידי על יריעה דו־מימדית, ובה אנו יכולים שוב לשאול שאלות על גדלים זוויות וכדומה.

נזכור גם כי כבר דיברנו על תבניות בי־לינאריות סימטריות, ואף ראינו שקיימת לה תבנית ריבועית, היא פונקציה שמייחסת סקלר לכל וקטור, הוא הריבוע של הנורמה של הווקטור. לבסוף גם הזכרנו שאם אנו עובדים בקורדינטה, אז נוכל להגדיר את מטריצת גרם (התלויה בקורדינטה) של התבנית הבי־לינארית. עבור $g = I_p$ והבסיס הסטנדרטי (e_1, e_2) הפורש את $\mathbb{R}^2$, אז נקבל,

$$(e_1, e_2) \xrightarrow{Df|_p} (Df|_p(e_1), Df|_p(e_2))$$

אלו הם וקטורים בלתי־תלויים מהגדרת המשטח, ועלינו להבין את התנהגותם. נסמן $f(u^1, u^2) = (f^1(u^1, u^2), f^2(u^1, u^2), f^3(u^1, u^2)) = (x, y, z)$ אז נקבל, בהתאם נוכל לקבל שמטריצת הייצוג היא,

$$g_{11}(p) = D_1f|_p \cdot D_1f|_p, \quad g_{12} = D_1f|_p \cdot D_2f|_p = g_{21}, \quad g_{22}(p) = D_2f|_p \cdot D_2f|_p$$

נשים לב ש־$g_{ij}(p)$ היא בעצמה פונקציה המקבלת שני פרמטרים ומחזירה סקלר, כלומר $\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$, ובהתאם נוכל לקבל שאם מתקיים,

$$G = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{21} & g_{22} \end{pmatrix}$$

אז הלכה למעשה $G(p) \in M_2(\mathbb{R})$ היא תבנית בי־לינארית. כלומר בבסיס סטנדרטי נקבל $G : U \to M_2(\mathbb{R})$. בהתאם נוכל להגדיר מטריקה חדשה במרחב.

הגדרה 21.1 (מטריקה רימנית במישור) תהי $U \subseteq \mathbb{E}^2$ פתוחה. מטריקה רימנית על U היא פונקציה $g : U \to M_2(\mathbb{R})$ כאשר נסמן,

$$g = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{21} & g_{22} \end{pmatrix}$$

כך ש־$g_{ij} : U \to \mathbb{R}$, אשר מקיימת את התכונה ש־g_{ij} חלקה, וכן ש־$g(p)$ היא תבנית בי־לינארית חיובית בהחלט, לכל $p \in U$.

אם נשכח לרגע את המשטח, בהגדרה שראינו זה עתה ישנו מבנה קיים בפרמטריזציה כללית, ועל־ידי שימוש בתבנית יסודית הראשונה נוכל ליצור הלכה למעשה מטריקה רימנית כזו. כלומר אנחנו משתמשים במכפלה הפנימית של $\mathbb{R}^2$ כדי להגדיר לכל נקודה תבנית בי־לינארית, וכך נקבל בדיוק מטריקה רימנית.

זה גם אומר שנוכל על־ידי שינוי קורדינטה להגיע למצב שבו $G(p) = \mathrm{id}$ בדיוק, זאת שכן היא חיובית בהחלט.

21.2 אורך ושטח של עקומים ומשטחים

נניח ש־$S \subseteq \mathbb{E}^3$ משטח חלק, ויהי עקום $c : I \to \mathbb{E}^3$ כך ש־$c(I) \subseteq S$ ו־$I \subseteq \mathbb{E}^1$. אם גם $f : U \to f(U)$ פרמטריזציה מקומית אז נוכל לבחון אז קיימת φ המקיימת $c = f \circ \varphi$, כלומר נוכל להשתמש בפרמטריזציה כדי לייצג את העקום. ניזכר גם שהגדרנו את האורך של עקום, אם $I = [a, b]$ אז,

$$L(c) = \int_a^b \|c'(t)\| \, dt$$

אבל בהתאם נוכל לקבל,

$$c'(t) = Df|_{\varphi(t)} \circ \varphi'(t)$$

ובהצגה מטריצאלית נחשב ונקבל,

$$D_1f^1(\varphi(t)) \cdot \varphi'(t) + D_2f^1(\varphi(t))\varphi^2(t) + D_1f^2(\varphi(t)) \cdot \varphi'(t) + D_2f^2(\varphi(t))\varphi^2(t) + D_1f^3(\varphi(t)) \cdot \varphi'(t) + D_2f^3(\varphi(t))\varphi^2(t)$$

ניזכר כי התבנית היסודית הראשונה בנויה כך ש־$G = D_1f^1D_1f^1 + \cdots$ ולכן מתקיים,

$$\|c'(t)\| = g_{11}(\varphi(t))(\varphi^1(t))^2 + g_{21}(\varphi(t))\varphi^1(t)\varphi^2(t) + g_{22}(\varphi(t))(\varphi^2(t))^2$$

כלומר ישנו קשר הדוק בין תבנית יסודית ראשונה ובין המרחק של עקום במשטח.

22 שיעור 22 — 6.1.2026

22.1 אורך ושטח על משטח

נמשיך בדיון שלנו על מדידת מרחקים של עקומים משוכנים במשטחים. המטרה שלנו היא במקום לבנות את המסילות מ־I ל־S, לבנות אותן לפרמטריזציה U. בהתאם אם $c = f \circ \varphi$ עבור $f : U \to S$ ו־$\varphi : I \to U$ אז נקבל,

$$c'(t) = Df|_{\varphi(t)}(\varphi'(t)) = \begin{pmatrix} D_1 f(\varphi(t)) & D_2 f(\varphi(t)) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \varphi_1'(t) \\ \varphi_2'(t) \end{pmatrix}$$

אבל נזכור כי אנו מחפשים את $\|c'(t)\|^2 = \langle c'(t), c'(t) \rangle$, ובהתאם,

$$\|c'(t)\|^2 = (c'(t))^t c'(t) = \begin{pmatrix} \varphi_1'(t) & \varphi_2'(t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} D_1 f(\varphi(t)) \\ D_2 f(\varphi(t)) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} D_1 f(\varphi(t)) & D_2 f(\varphi(t)) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \varphi_1'(t) \\ \varphi_2'(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{11}\varphi(t) & g_{12}\varphi(t) \\ g_{21}\varphi(t) & g_{22}\varphi(t) \end{pmatrix}$$

22.2 שטח של משטח

להגדיר שטח זה קשה.

הערה נזכור שמתקיים $|v \wedge w|^2 = |v|^2 |w|^2 - (v \cdot w)^2$.

נשים לב כי אפשר לייצג שטח על־ידי,

$$\operatorname{vol}_2(f(R)) = \int_R \|D_1 f(u) \wedge D_2 f(u)\| \, du$$

ולכן,

$$\|D_1 f(u) \wedge D_2 f(u)\|^2 = \langle D_1 f(u), D_1 f(u) \rangle \cdot \langle D_2 f(u), D_2 f(u) \rangle - \langle D_1 f(u), D_2 f(u) \rangle^2 = E(u)G(u) - F^2(u)$$

עבור $I(p) = \left(\begin{smallmatrix} E & F \\ F & G \end{smallmatrix} \right)$. נסיק שמתקיים,

$$\operatorname{vol}_2(f(R)) = \int_R \sqrt{E(u)G(u) - F^2(u)} \, du$$

הגדרה 22.1 (פונקציה שומרת שטח) יהיו $S_1, S_2 \subseteq \mathbb{E}^3$ משטחים (פרמטריים). $F : S_1 \to S_2$ נקראת שומרת שטח אם עבור $U \subseteq \mathbb{E}^2$ ו־$f_1 : U \to S_1, f_2 : U \to S_2$ פרמטריזציות כך ש־$f_2 = F \circ f_1$, מתקיים,

$$\forall R \subseteq U, \ \operatorname{vol}_2(f_1(U)) = \operatorname{vol}_2(f_2(U))$$

במקרה זה נקבל שגם $E_1(u)G_1(u) - F_1^2(u) = F_2(u)G_2(u) - F_2^2(u)$. לדוגמה כאשר $S = S^2(\mathbb{R})$ ספירת היחידה וכן $U = (0, 2\pi) \times (0, \pi)$ נגדיר,

$$f : U \to S, \qquad f(\theta, \phi) = (\sin\phi\cos\theta, \sin\phi\sin\theta, \cos\phi)^t$$

בהתאם המטריצה המייצגת את התבנית היסודית הראשונה היא $E = \sin^2\phi, F = 0, G = 1$.

הגדרות ומשפטים

הגדרה 1.1 (ישרים מקבילים) . . . 4
הגדרה 1.2 (קולינאריות) . . . 4
הגדרה 1.3 (מישור אפיני) . . . 4
משפט 1.4 (מספר נקודות מינימלי במישור אפיני) . . . 4
הגדרה 1.5 (מודל אנליטי) . . . 4
הגדרה 1.6 (מרחב אפיני) . . . 5
הגדרה 2.1 (פונקציית הפרש) . . . 6
טענה 2.3 (תכונות של פונקציית ההפרש) . . . 6
הגדרה 2.5 (מרחב וקטורי מושרה מנקודה) . . . 7
הגדרה 2.6 (תת־מרחב אפיני) . . . 7
משפט 2.7 (יחידות תת־מרחב לינארי פורס) . . . 7
הגדרה 2.8 (מרחב משיק) . . . 8
הגדרה 2.9 . . . 8
הגדרה 2.10 . . . 8
משפט 2.11 . . . 8
הגדרה 3.1 (מודל אפיני סטנדרטי) . . . 9
הגדרה 3.2 (העתקה אפינית) . . . 9
הגדרה 3.4 (איזומורפיזם אפיני) . . . 9
הגדרה 3.5 (תת־יריעה נוצרת) . . . 10
הגדרה 3.6 (בסיס אפיני) . . . 10
הגדרה 3.7 (מערכת יחוס) . . . 10
הגדרה 3.9 (קורדינטה) . . . 10
הגדרה 4.1 (מפה ופרמטריזציה למרחב וקטורי) . . . 11
משפט 4.2 (מרחב וקטורי מושרה) . . . 11
הגדרה 4.3 (מפה אפינית) . . . 11
הגדרה 5.1 (נורמה) . . . 12
הגדרה 5.2 (מטריקה) . . . 12
הגדרה 5.3 (כדור) . . . 12
הגדרה 5.4 (כדור סגור וספירה) . . . 12
הגדרה 5.5 (סדרה וסדרה מתכנסת) . . . 12
משפט 5.6 (התכנסות והתכנסות קורדינטה קורדינטה) . . . 12
הגדרה 5.7 (מסילה) . . . 13
הגדרה 5.8 (אורך של מסילה) . . . 13
הגדרה 5.9 . . . 13
משפט 5.10 . . . 13
הגדרה 6.1 (קמירות במרחב אפיני) . . . 14
הגדרה 6.2 (קטע אפיני) . . . 14
הגדרה 6.3 (קבוצה קמורה) . . . 14
הגדרה 6.4 (סגור קמור אפיני) . . . 14
הגדרה 7.1 (דיפאומורפיזם) . . . 15
הגדרה 7.2 (רפרמטריזציה) . . . 15
משפט 7.4 (קיום פרמטריזציה לפי אורך) . . . 15

הגדרה 7.5 (בסיס אורתוגונלי של נגזרת) 15
משפט 10.1 18
משפט 10.2 18
הגדרה 12.1 (מרחב דואלי) 20
הגדרה 13.1 (בסיס דואלי) 21
משפט 13.2 (קיום בסיס דואלי) 21
משפט 13.3 (שקילות לאיפוס במרחב דואלי) 21
משפט 13.4 (קיום בסיס לבסיס דואלי) 21
הגדרה 13.5 (מאפסים) 21
משפט 13.6 (תכונות מאפס) 21
משפט 13.7 21
הגדרה 13.8 (קבוצת האפסים) 22
משפט 13.9 22
משפט 13.10 22
הגדרה 13.11 (העתקה דואלית) 22
משפט 14.2 23
הגדרה 15.1 (תבנית בי־לינארית) 24
הגדרה 15.2 (מטריצת גרם) 24
הגדרה 15.5 (מטריצות חופפות) 24
הגדרה 15.6 (תבנית בי־לינארית סימטרית) 24
הגדרה 15.7 (תבנית אורתוגונלית) 24
הגדרה 15.8 (גרעין של תבנית בי־לינארית) 24
הגדרה 15.9 (ניוון) 24
הגדרה 15.10 (תבנית ריבועית) 25
משפט 16.1 (נוסחת הפולריזציה) 26
הגדרה 16.2 (בסיס אורתוגונלי) 26
משפט 16.3 (קיום בסיס אורתוגונלי) 26
הגדרה 16.6 (בסיס אורתונורמלי) 26
הגדרה 17.1 (משטח חלק) 28
משפט 18.1 (שקילות למשטח רגולרי) 29
הגדרה 19.1 (מישור משיק) 30
משפט 19.2 (אפיון שקול למישור משיק) 30
הגדרה 20.1 (התבנית היסודית הראשונה) 31
הגדרה 21.1 (מטריקה רימנית במישור) 32
הגדרה 22.1 (פונקציה שומרת שטח) 34