

פתרון מטלה 8 – חישוביות וקוגניציה, 6119

6 בינואר 2026



שאלה 1

נגדיר $u(0) = 0, u(1) = 1$, וכן נגדיר את הבחירות,

$$L_s = \langle (X_s), (1) \rangle, \quad L_g = \langle (0, X_g), (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) \rangle,$$

התוחלת היא,

$$V_s = \mathbb{P}(x = X_s)u(x = X_s) = u(X_s), \quad V_g = \mathbb{P}(x = 0)u(x = 0) + \mathbb{P}(x = X_g)u(x = X_g) = \frac{1}{2}u(X_g)$$

אם האוגר אדיש לניסויים, כלומר $L_s \sim L_g$, אז יתקיים,

$$2u(X_s) = u(X_g) \quad (1)$$

סעיף א'

נניח ש- $X_g^1 = X_g = 1$ ונמצא את X_s^1 המקיימת את $L_s \sim L_g$ על-ידי מבחן ממוחשב. נבחין כי הנקודה שבה האוגר אדיש היא הנקודה בה הוא משנה את דעתו, כלומר בשלב שבו $V_s > V_g$ ולא $V_s < V_g$, ובהתאם נבנה את המבחן הממוחשב כך. בהרצה נקבל ש- $X_s^1 = 0.22$ עבור X_s המקיים את הטענה יחד עם X_g^1 המוגדר בסעיף זה. מ-(1) נסיק,

$$2u(X_s^1) = u(X_g^1) = u(1) = 1 \Rightarrow u(X_s^1) = \frac{1}{2}$$

סעיף ב'

הפעם נקבע $X_g^2 = X_g = X_s^1$ ונחשב שוב בעזרת מבחן ממוחשב את X_s^2 ואת $u(X_s^2)$. המבחן הממוחשב מציע שהפעם מתקיים $X_s^2 = 0.05$ כדי שיהיה שיווי משקל, ובהתאם $u(X_s^2) = \frac{1}{2}u(X_g^2) = \frac{1}{2}u(X_s^1) = \frac{1}{4}$.

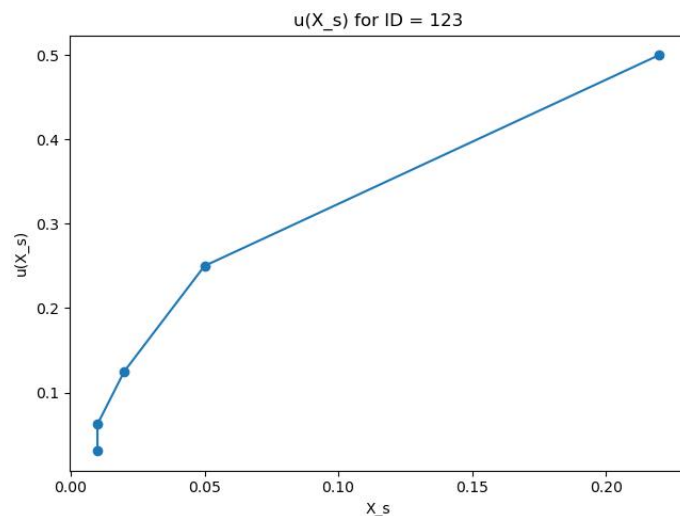
סעיף ג'

נמשיך לבנות ככה סדרה של נקודות בגודל n ונקבל את u של האוגר בנקודות אלה. התוצאות מופיעות כחלק מהמבחן הממוחשב.

סעיף ד'

ניצור גרף המתאר את פונקציית ה-utility של האוגר כהמשך של תוצאת הסעיף הקודם.

פתרון נציג את הגרף,



נבחין כי הפונקציה היא פונקציה קעורה, כלומר לפי הנלמד בכיתה האוגר שונא סיכון.

שאלה 2

נניח שהערך הסובייקטיבי להרוויח X_g שקלים בסיכוי p הוא $\pi(p)u(X_g)$. נניח שמתקיים,

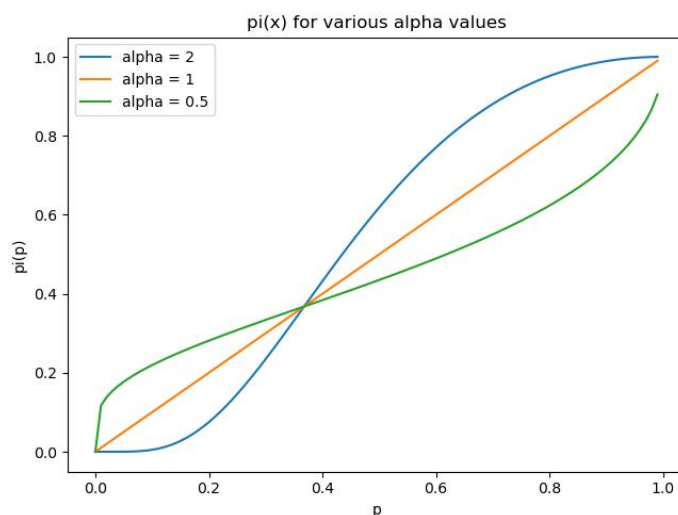
$$u(x) = x^\sigma, \quad \pi(p) = e^{-(\ln p)^\alpha}$$

עבור $\alpha, \sigma > 0$.

סעיף א'

נשרטט את $\pi(p)$ עבור ערכי $\alpha < 1$, $\alpha = 1$, $\alpha > 1$ ונבדוק את השפעת הפרמטר על הפונקציה.

פתרון נציג את הגרף,

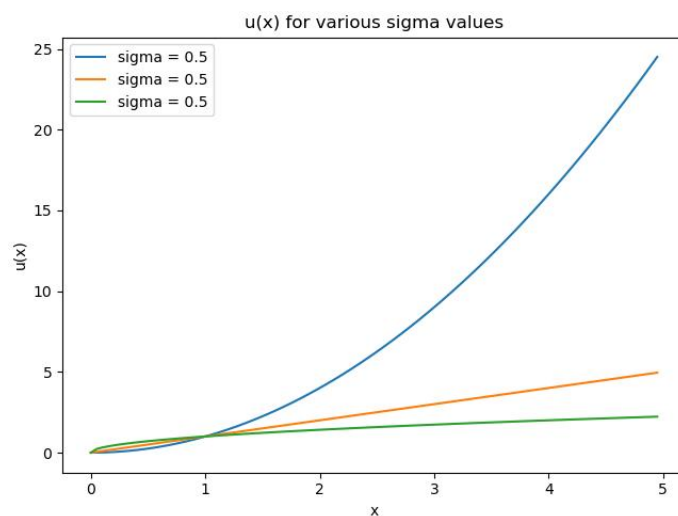


נבחין כי עבור $\alpha = 1$ הגרף הוא ליניארי, עבור $\alpha < 1$ הגרף תלול בקצוות ועבור $\alpha > 1$ הגרף תלול במרכז. בהתאם נוכל להסיק שעבור $\alpha = 1$ יש נטייה נייטרלית להימור, עבור $\alpha < 1$ יש נטייה להימור ועבור $\alpha > 1$ יש נטייה לשנוא הימור. נבחין כי עבור $p \approx 0.4$ הפונקציה תמיד שווה.

סעיף ב'

נשרטט את $u(x)$ עבור $\sigma = 1$, $\sigma < 1$, $\sigma > 1$ ונבין את השפעת הפרמטר על הגרף. נבין את השפעת הפרמטר על הימורים וכן את המקומות בהם הפונקציה קבועה.

פתרון נציג את הגרף,



עבור $\sigma = 1$ הפונקציה היא ליניארית, עבור $\sigma > 1$ היא עולה וקמורה ועבור $\sigma < 1$ היא עולה וקעורה. נבחין כי גם $1^\sigma = 1$ ולכן זו נקודה קבועה,

ובהתאם לנלמד בכיתה נסיק שיש שנאת סיכון כאשר הפונקציה קעורה, כלומר כאשר $\sigma < 1$, בהתאם יש נטייה להימור כאשר $\sigma > 1$.

סעיף ג'

נניח שלנבדק ניתנת האפשרות לבחור בין X_s שקלים לבין הימור על X_g שקלים בהסתברות p , נראה שבנקודת אי-העדפה מתקיים,

$$\ln\left(-\ln \frac{X_s}{X_g}\right) = \alpha \ln(-\ln p) - \ln \sigma$$

הוכחה. נחשב את הגמולים,

$$V_s = \sum_x \pi(P(x))u(x) = \pi(P(x = X_s))u(x = X_s) = 1 \cdot X_s^\sigma$$

ובאופן דומה נציב ונקבל,

$$V_g = \pi(P(x = 0))u(0) + \pi(P(x = X_g))u(X_g) = 0 + \exp(-(-\ln p)^\alpha) \cdot X_g^\sigma$$

ובנקודת שיווי משקל מתקיים $X_g = X_s$, כלומר,

$$X_s^\sigma = \exp(-(-\ln p)^\alpha) \cdot X_g^\sigma \iff \exp(\sigma \ln X_s) = \exp(-(-\ln p)^\alpha + \sigma \ln X_g)$$

ולאחר לקיחת \ln נקבל,

$$\sigma \ln X_s = -(-\ln p)^\alpha + \sigma \ln X_g \iff \sigma(\ln X_s - \ln X_g) = -(-\ln p)^\alpha \iff -\sigma \ln \frac{X_s}{X_g} = (-\ln p)^\alpha$$

ולבסוף עלידי עוד \ln ,

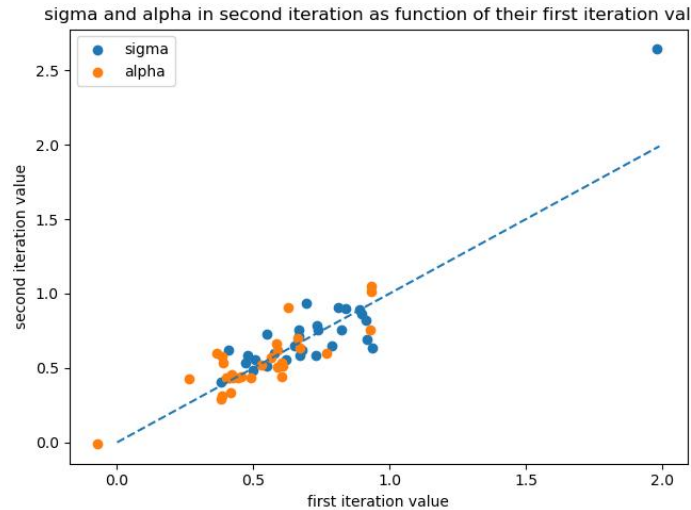
$$\ln(-\sigma \ln \frac{X_s}{X_g}) = \ln(-\ln p)^\alpha \iff \ln \sigma + \ln(-\ln \frac{X_s}{X_g}) = \alpha \ln(-\ln p)$$

וקיבלנו את התוצאה הרצויה. □

סעיף ה'

נציג גרף של σ, α באיטרציה השנייה כפונקציה של ערכם באיטרציה הראשונה ונחקור אותו.

פתרון נציג את הגרף,



נוסף קו המגמה $y = x$. נראה שאנשים לא נוטים לשנות את דעתם בין מהלכים שונים.