

# Piscina C Ziua 24h

 $Staff\ 42\ {\tt piscinae@academyplus.ro}$ 

Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 10.00 A.M. AND 11.00 A.M.

	•
( ;117	orins
$\sim$ u <sub>1</sub>	AT TITO

I	Instructiuni	<b>2</b>

II	Preambul	4	

III ft\_active\_bits.c 5

### Capitolul I

#### Instructiuni

- Utilizati doar aceaste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exercitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe linga colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca ft\_putchar() este o functie valida, veti compila fisierul ft\_putchar.c.
- Nu trebuie sa creati o functie main() decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exercitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

Piscina C Ziua 24h

• <u>Nu lasati</u> in directorul de lucru <u>niciun</u> fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.

- Aveti intrebari? Intrebati-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet / ....
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

## Capitolul II

#### Preambul

« Assez ! s'écr<br/>rreccrrria Nick Bauer. Il est temps pour toi de cr<br/>rreccrrrejoindre tes ancêtres ! »

La forcrrrcccrrre de son coup de pied fit s'envolecrrrcccrrr Anastacia derrrcccrrroit sur le générateuerrrcccrrr, coupant l'alimentation du signal tueur. Encore sonnée par son combat, elle trébucha par dessus la balustrade de sécurité et entama une chute fatale. En tombant du haut du toit du CTU, elle se demanda subitement quel bruit ferait son corps en s'écrasant.

Splaaach.

De son côté, Chloe O'Brian mit à profit toute la rage qu'elle avait accumulée depuis ces dernières heures sur Natasha.

 $\,$  « Je suis la Directrice rebelle – direct du droit – du CTU ! Votre plan ne se déroulera pas – crochet du gauche – sans accro tant que j'aurais la force de vous botter – coup de talon au ventre – hors de mon chemin ! »

Natasha abdiqua lorsqu'elle se fracassa le crâne contre une cheminée d'aération commodément placée là.

« Il y en a... encore un autre, commenta-t-elle dans son dernier souffle, un Agent actif... toujours en vie... et l'attaque contre le Président... sera un succès ! »

Fin de l'Histoire pour Anastacia et Natasha, les sœurs jumelles maléfiques.

- « O'Brian... Cette façon de combattre...
- Oui?
- Rappelle-moi de ne plus jamais te contredire.
- Retournons à mon bureau Bauer, lança Chloe en souriant. Il reste encore un espion actif à démasquer parmi la liste des contacts du réseau confédéré de terroristes. »

Nu ai timp să-ți tragi sufletul: un alt atentat trebuie dejucat. Care este ultimul trădător care mai este în viață?

# Capitolul III

## ft\_active\_bits.c

	Exercitiu: 16	
/	ft_active_bits.c	
Director de lucru: ex16/		
Fisier(e) de iesire: ft_act:	ive_bits.c	
Functii autorizate: Niciun	a	
Observatii: n/a		

- Scrieti o functie ft\_active\_bits care va returna numarul de biti de valoare 1 in intregul int transmis ca parametru.
- Aceasta functie va avea urmatorul prototip:

unsigned int ft\_active\_bits(int value);