



J01

Staff 42 bocal@staff.42.fr

Abstract: Ce document est le sujet du jour 01 du programme d'initiation à la programmation.

Contents

I	Consignes	2
II	Préambule	3
III	Exercise 00: Titre d'une page web	4
IV	Exercise 01: Contenu basique	5
V	Exercise 02: Styliser	6
VI	Exercise 03: Images et liens	7
VII	Exercise 04: Un peu de JS	8
VIII	Exercise 05: Bouton "Like"	9
IX	Exercise 06: Supprimer du contenu	10
X	Exercise 07: Agrandir ou réduire la police	11
XI	Exercise 08: Créer un nouvel article	12
XII	Exercise 09: Poster sur un réseau social	13

Chapter I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet /
- Lisez attentivement les exemples. Les exercices pourraient bien requérir des choses qui y sont précisées, et non dans le sujet...

Chapter II

Préambule

Pour bien entamer cette journée, il est important de savoir comment fonctionne un réfrigérateur.

Les réfrigérateurs sont des pompes à chaleur dont la plupart (comme ceux qui équipent maisons et voitures) utilisent un cycle de changement de phase. Ce procédé fait tourner un cycle de Carnot pour transférer de la chaleur de la partie à refroidir vers la partie qui sera réchauffée. Le compresseur est la pompe du circuit, qui permet de faire circuler le fluide réfrigérant. Ce cycle se déroule en 4 temps :


- compression : le réfrigérant à l'état vapeur est comprimé et sort du compresseur à haute pression et haute température ;
- condensation : la vapeur très chaude (et comprimée) passe dans un condenseur (ou échangeur de chaleur) où elle va céder de la chaleur au milieu ambiant (l'air de la pièce), ce qui va lui permettre de se condenser, c'est-à-dire passer de l'état vapeur à l'état liquide ;
- détente : à la sortie du condenseur la vapeur est refroidie mais encore sous haute pression. À présent on rabaisse celle-ci dans un détendeur (en faisant circuler le fluide au travers d'un orifice très petit). Cette subite baisse de pression vaporise une partie du liquide. Toute vaporisation étant endothermique (absorbeur de chaleur), cette chaleur est absorbée à la partie du réfrigérant encore liquide. Ce phénomène est appelé auto-réfrigération. Le réfrigérant est à présent à son état le plus froid du cycle ;
- évaporation : le fluide réfrigérant à présent très froid et partiellement vaporisé circule dans un échangeur de chaleur (évaporateur) qui se trouve dans l'ambiance à refroidir. Il soustrait de la chaleur au médium (air) pour refroidir celui-ci. En absorbant de la chaleur, le réfrigérant s'évapore complètement (passage de l'état liquide à l'état gazeux).

(source: Wikipédia)

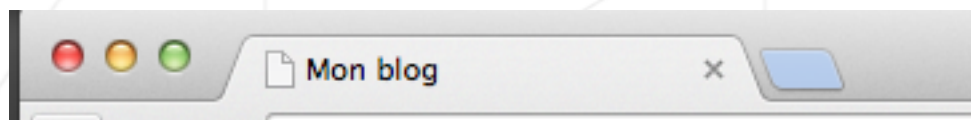
En vérité, ces informations seront de peu d'utilité pour les exercices du jour, mais cette question a déjà été posée à l'oral d'un concours dans le secteur nucléaire... Moralité, gardez les pieds sur terre, et soyez curieux de tout!

Chapter III

Exercise 00: Titre d'une page web

	Exercise 00
Mal nommer les choses, c'est ajouter au malheur du monde	
Turn-in directory : <i>ex00/</i>	
Files to turn in : index.html	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

En accord avec Camus il convient de commencer par nommer les choses, donc votre premier exercice consistera à donner un titre à votre site.




Pensez bien à utiliser tous les tags html obligatoires de base.



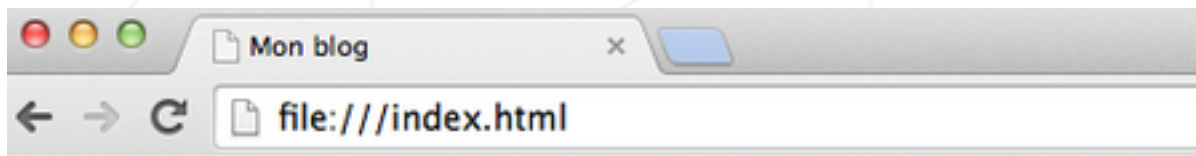
Cherchez la balise `<title>`.

Chapter IV

Exercise 01: Contenu basique

	Exercise 01
Une coquille vide c'est triste	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code>	
Forbidden functions : <code>None</code>	
Remarks : <code>n/a</code>	

Pour ce nouvel exercice, il vous faut en plus "remplir" votre page. Il va vous falloir un titre d'article, un ou plusieurs paragraphes (le contenu est à votre discrétion, surprenez nous!), et un footer d'article.



Un titre

Ceci est un paragraphe, veuillez excuser mon manque de créativité.


ceci est un footer



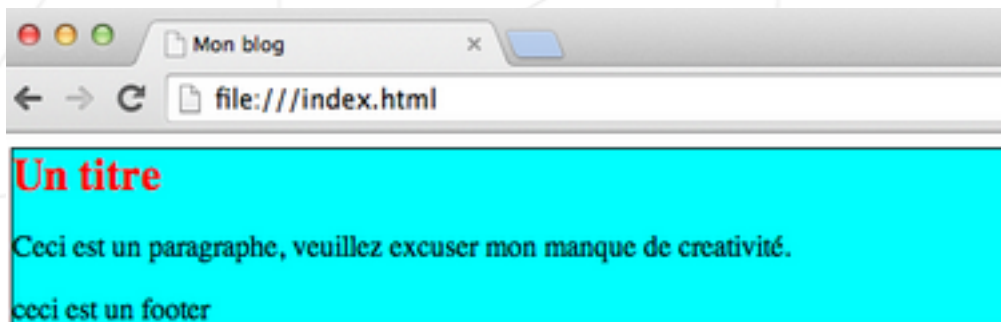
L'utilisation du nom "article" n'est pas un hasard, cherchez du côté des différentes balises.

Chapter V

Exercise 02: Styliser

	Exercise 02
Pump up the colors	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

Maintenant que vous avez un article il va falloir lui donner un peu de style et de chic, vous allez donc changer la couleur du titre, mettre des bordures à l'article, et changer la couleur d'arrière-plan de l'article. (Soyez créatif et n'ayez pas peur du flashy)




Pensez, afin d'avoir un code plus lisible, à mettre tous vos codes css dans un fichier `styles.css`.



Cherchez comment styliser `color`, `border` et `background-color` en css.

Chapter VI

Exercise 03: Images et liens

	Exercise 03
Point me in the right direction	
Turn-in directory : <i>ex03/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

Dans ce nouvel exercice, il va vous falloir créer un nouvel article qui contiendra, en plus du texte, une image. De plus il faut que vous placiez, à l'endroit qui vous semble le plus judicieux, un menu qui pointerait vers le début de chaque article.


- [Article 1 sans photo](#)
- [Article 2 avec photo](#)



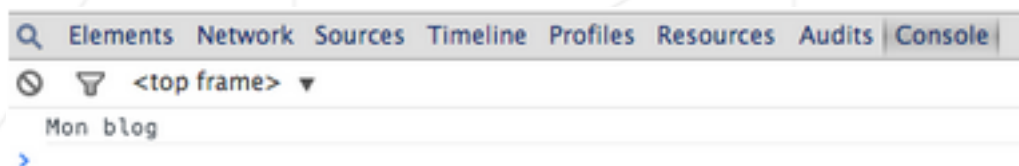
Pour une liste, `` et `` sont capitaux, pour les liens la balise `<a>` vous simplifiera la vie!

Chapter VII

Exercise 04: Un peu de JS

	Exercise 04
Omnes relinquitte spes, o vos intrantes	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	


Maintenant, afin d'insuffler un peu de dynamisme dans vos pages, vous allez devoir récupérer le titre de votre page et l'afficher dans le log `console.log`.



Cherchez les différents output possibles avec Javascript.

Chapter VIII

Exercise 05: Bouton "Like"

	Exercise 05
Like it or love it	
Turn-in directory : <i>ex05/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	


Afin de refléter le fond de votre pensée, vous allez devoir afficher sur votre site un bouton "Like" qui pointera vers la page Facebook de 42. Le bouton doit être un bouton officiel Facebook.



Le bouton like est à récupérer sur le site de Facebook (cherchez "Like Button for the Web", sur google), l'adresse de la page de 42 est <https://www.facebook.com/42Born2Code>.

Chapter IX

Exercise 06: Supprimer du contenu

	Exercise 06
No men is perfect	
Turn-in directory : <i>ex06/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

Maintenant, imaginons que vous commettiez une erreur dans votre article, il faut que vous puissiez supprimer cet article. Vous allez donc devoir faire un bouton rouge qui sera un "X" et qui avec un clic fera disparaître l'article ainsi que son entrée dans le menu.


Un titreX
Ceci est un paragraphe, veuillez excuser mon manque de créativité.
ceci est un footer



Pour celui-ci vous pouvez vous servir de l'effet fade de jquery.

Chapter X

Exercise 07: Agrandir ou réduire la police

	Exercise 07
Bigger ain't necessarily better	
Turn-in directory : <i>ex07/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	


Admettons que vous ayez des personnes mal voyantes, ou juste un écran en QHD+, il va falloir que vous puissiez agrandir ou rétrécir le texte de votre article. Cependant pour rajouter un peu d'intérêt à la tâche, les boutons + et - devront être présents sur chaque article, et ne réduiront que le texte de l'article.



Les boutons + et - pourront appeler une fonction qui change le paramètre css de la taille de police.

Chapter XI

Exercise 08: Créer un nouvel article

	Exercise 08
Apporter son grain de sel	
Turn-in directory : <i>ex08/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

Puisqu'un blog où on ne peut pas rajouter de nouveaux articles n'est pas réellement un blog, votre prochaine mission va consister à faire trois inputs qui vous permettront de créer un nouvel article et d'ajouter un lien dans le menu.

Titre :


Contenu :



Faites attention à l'action de votre bouton. N'oubliez pas que nous restons en JS et donc qu'il ne faut rien POSTer vers le php.

Chapter XII

Exercise 09: Poster sur un réseau social

	Exercise 09
Send it to the moon	
Turn-in directory : <i>ex09/</i>	
Files to turn in : <code>index.html</code> , <code>styles.css</code> , <code>scripts.js</code>	
Forbidden functions : None	
Remarks : n/a	

Dans un souci de rendre votre article plus retentissant, vous allez rendre automatique la publication de votre article, sur le groupe Facebook 42 qui a été créé pour l'évènement, quand vous soumettez un nouvel article.



Cherchez du côté de Facebook pour trouver comment lier votre site avec Facebook afin de poster automatiquement.