



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 piscina@academyplus.ro

Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 12.00 A.M. AND 1.00 A.M.

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_destroy.c	5

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

« Gata, Vic, am antidotul, vom scăpa de aici și îi vom elimina în mai puțin de 18 ore pe nenorociții ăștia care au îndrăznit să te atace! Mă auzi, Vic ! Vor plăti toți! Vic ? »

Corpul lui Vic Soontobedead de pe canapea era ciudat de palid. Doar o respirație sacadată lăsa de înțeles că mai era în viață.

« Nick... este inutil... Povestea mea se apropie de sfârșit ... îmi dau seama acum că nu am fost decât un pion în această zi ... Nu am fost făcuți pentru a rezista, Nick... Ia antidotul... este prea târziu pentru mine ... Ziua ta abia începe ... Apropie-te și lasă-mă să îți șoptesc ... ultimele mele cuvinte la ureche ... »

Ca un automat, Nick se apropie de Vic. Se așează în genunchi, neavând forța să înfrunte în picioare sfârșitul tragic. În timp ce fața sa se apropia de capul lui Vic, așteptând o teribilă revelație, o lamă îi alunecă pe obraz.

Un șușotit aproape de neauzit. Ultimele cuvinte ale lui Vic Soontobedead în această lume a durerii.

Ridicându-se, Nick desfăcu fiola cu antidotul, afundat în gânduri. Înghițind-o toată, își umplu plămânii înainte de a striga lumii întregi, cu pumnul către cer:

« TE VOI RĂZBUNA, VIC SOONTOBEDEAD ! »


În timp ce Nick încerca să distrugă uzina clandestină de neurotoxine ascunsă în subsolul casei lui Jersey Shore, ultimele cuvinte ale lui Vic îi răsunau permanent în minte:

« Fratele tău vitreg ... Javier Bauer... este încă... în viață... »

Intră și tu într-o stare de furie în urma șocului acestei dezvăluiri și distruge uzina clandestină de neurotoxine.
Fă-o pentru Vic.

Capitolul III

ft__destroy.c

	Exercitiu: 06
	ft__destroy.c
Director de lucru: ex06/	
Fisier(e) de iesire: ft__destroy.c	
Functii autorizate: free	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie `ft__destroy()` care va distruge (apeland functia `free`) "uzina" transmisa ca parametru.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
void      ft__destroy(char ***factory);
```

- Trebuie sa includeti fisierul header `ft__ultimator.h`.
- "uzina" este delimitata intr-un mod inteligent cu `NULL`.

```
%>cat ft__ultimator.h
#ifdef __FT__ULTIMATOR_H__
# define __FT__ULTIMATOR_H__

/*
**
** Cu Windows VISTA, a fost pe marginea prapastiei.
** Cu Windows 8, s-a facut un mare pas inainte
**
** Clientul: 'Am un PC cu Windows 8'
** Tehnicianul: 'Da...'
** Clientul: 'Si apoi PC-ul meu nu mai functioneaza'
** Tehnicianul: 'Da, mi-ai mai spus-o deja'...
**
*/

#endif
%>
```