



**Projet OpenSource de création rapide d'applications
mobiles multiplateformes**

Chapitre I

Préambule

Venez nombreux à la conférence de présentation !
Osez un vrai projet du marché !
Bon courage à tous ceux qui tenteront l'aventure !

Chapitre II

Le sujet du projet

II.1 Le contexte

Dans le cadre d'un partenariat fort entre Synchrone Technologies et 42, un projet conjoint de longue haleine est mis en place. Il touche d'une part à l'activité de Synchrone : le conseil en technologies et la réalisation à forte valeur ajoutée, et d'autre part à l'optique pédagogique de 42 de vous confronter à des problématiques d'entreprise et des contextes business particuliers.

II.2 Le sujet lui-même

Dans le cadre de son activité, Synchrone souhaite pouvoir utiliser un système de développement d'applications mobile, qui soit particulièrement rapide. Il s'agit de pouvoir montrer très rapidement au client final des prototypes interactifs, et selon la nature de la demande, réaliser totalement l'application finale.

Ce projet recherche une cinquantaine d'étudiants 42 en groupes pour :

- Réfléchir sur les différentes possibilités fonctionnelles comme techniques : prendre part au design de l'application.
- Réaliser des proof of concept par groupe.
- Réaliser une première release publique collectivement.
- Eventuellement participer aux release suivantes et au maintien du projet dans le temps.

Plus de précisions seront fournies lors d'un amphi de présentation le jeudi 23 avril 2015 à 15h. Si vous lisez ce document à posteriori et que le projet vous intéresse malgré tout, renseignez-vous auprès des groupes de projet,

contactez éventuellement le staff pédago de l'école et les interlocuteurs chez Synchrone.

Chapitre III

Détails opérationnels

- Synchrone Technologies assure la direction du projet. Des membres de l'équipe sont les interlocuteurs des étudiants.
- Dans un esprit agile, le projet se déroule en étapes courtes successives.
- Le projet est intégré dans le cursus. Vous devez vous inscrire en groupe de 3 à 5 personnes sur l'intranet. Il rapporte donc de l'expérience (il est level 5 : le plus fort coefficient disponible pour les projets, davantage que le projet libre par ex.).
- La période prévue pour la réalisation du projet, est actuellement de fin avril jusqu'à fin novembre. Elle est sujette à légère évolution selon l'avancement.
- La validation du projet se fait naturellement pour les groupes qui vont jusqu'au bout du projet, avec la première release publique. Ne laissez pas tomber en cours de route !
- Une valorisation à posteriori peut être débattue avec le staff de l'école pour les étudiants qui voudraient continuer à participer au projet open source au delà du cadre de ce projet.