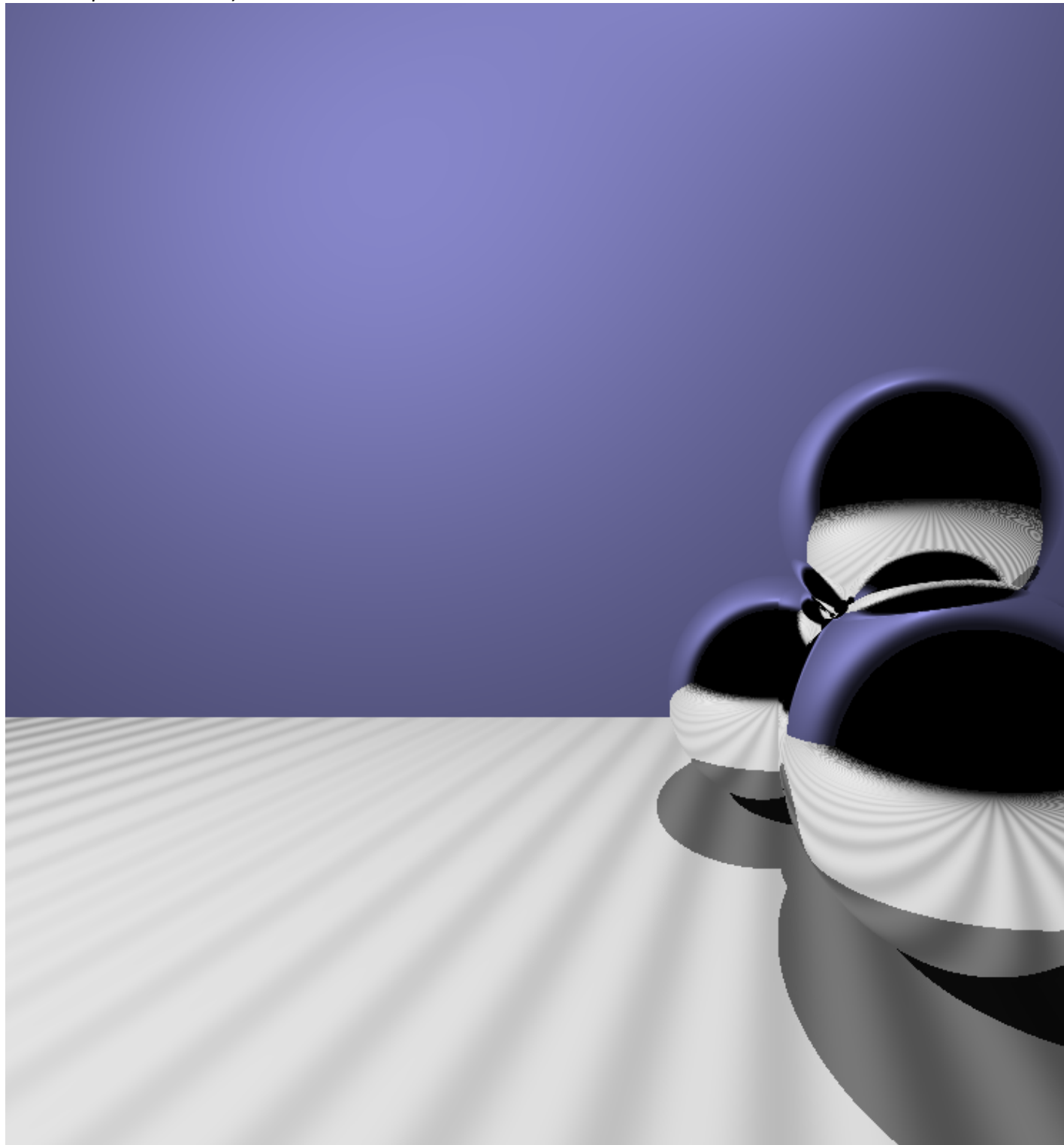
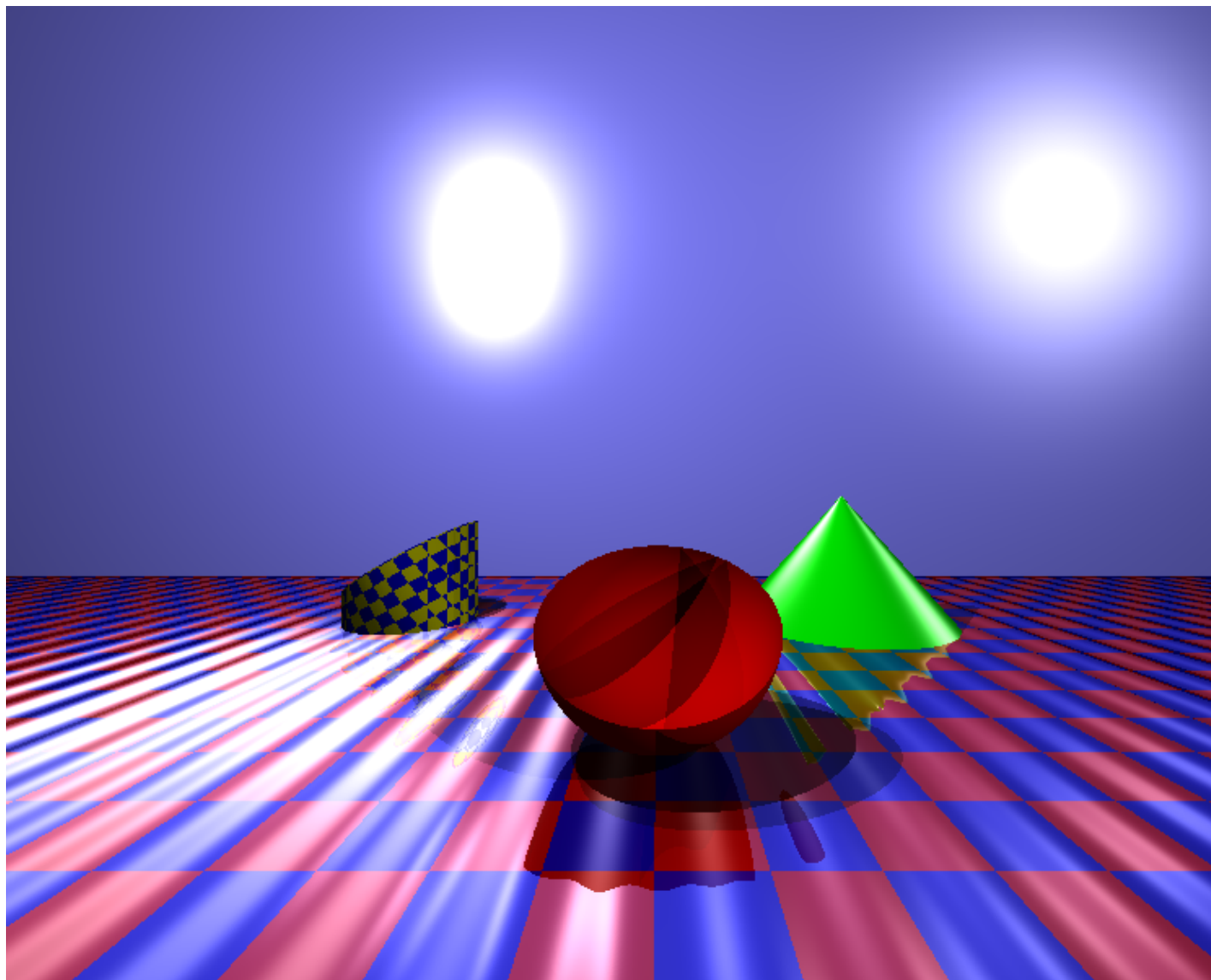


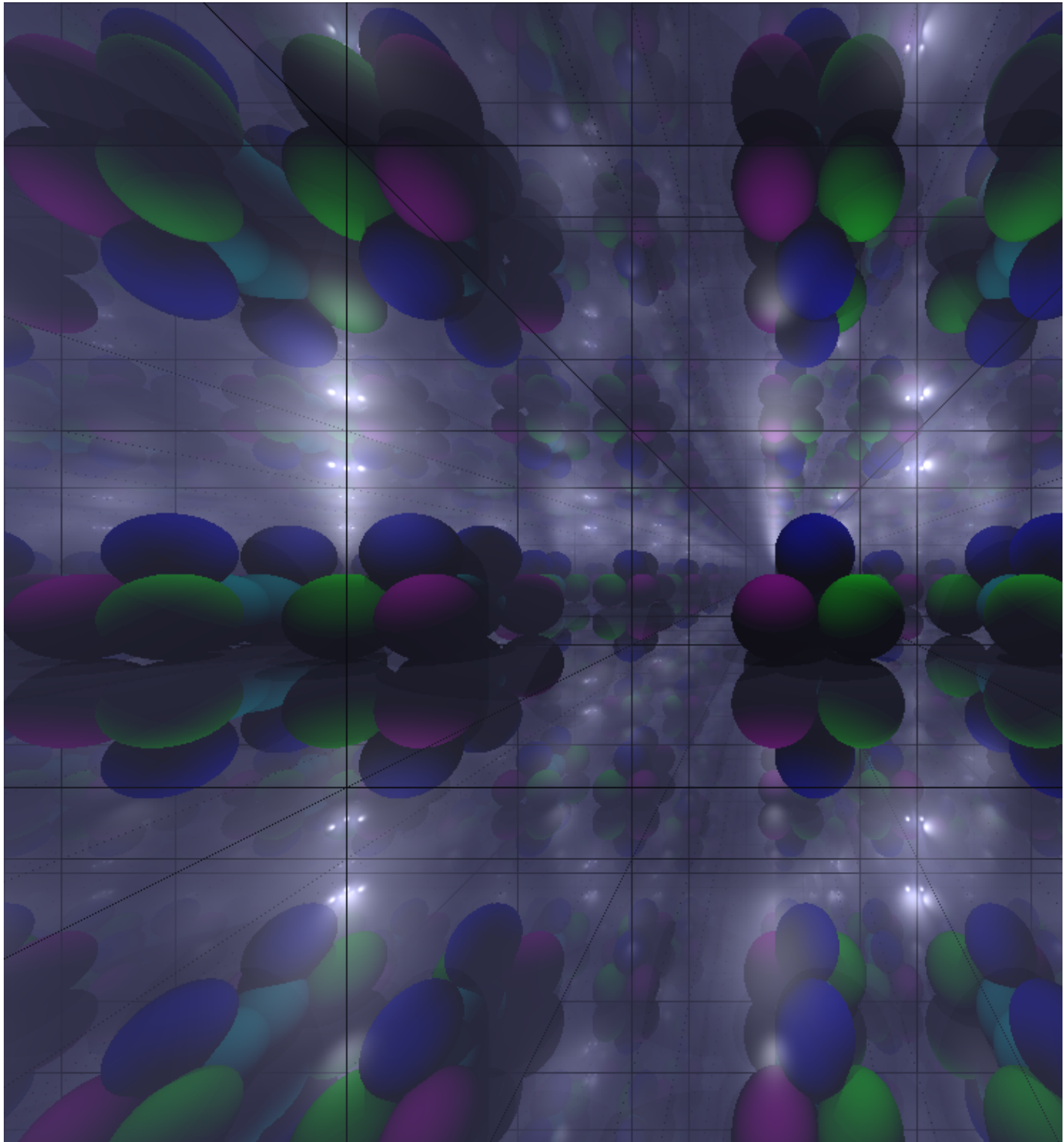
*Trois spheres reflechissantes, léger effet "tole ondulee" sur le plan horizontal (perturbation de la normale par un cosinus)*



*Cyclindre, cone et sphere limites. Damier sur le sol et le cylindre (perturbation de la couleur), tole ondulee au sol, et brillance un peu partout*



*Sphères dans une boîte miroir avec une lumière.*



*Quelques textures ont fait leur apparition, sur chacun des 4 objets. Il y a 2 spots, qui donnent de la brillance sur le mur du fond, et qui se reflètent en lumière directe légèrement sur la sphere (qui a donc texture + reflexion)*

