



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 piscina@academyplus.ro

*Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 11.00 P.M. AND 12.00
A.M.*

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_bouton.c	5

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

« Am reușit ! Putem pleca în căutarea antidoKOFKOF... »

Bucuria lui Vic nu fu decât de scurtă durată. Neurotoxinele avuseseră timp să îi atace creierul de mai mult timp decât în cazul lui Nick și deja apăreau primele semne ale infecției.

« Uite, puiule, urlă Nick, dă dovadă de curaj! Vom supraviețui amândoi! Tableta Surface 8 nu mai are multă baterie, dar suficientă pentru a ne permite să citim acest mesaj decodat. »

\$ OPERAȚIUNEA TWILIGHT

\$ CE SĂ FACEȚI DACĂ AȚI FOST INTOXICAT ÎN CASA LUI JERSEY SHORE

\$ Agent, nu te panica.

\$ Este disponibil un antidot în dulapul de medicamente din baie.

« Dumnezeuule, Vic, mișcă-te puțin și mergi în diabolica asta de baie!

\$ Ca măsură de securitate, antidotul se găsește disimulat

\$ într-o fiolă etichetată H2SO4

« Fii atentă la fiolă, arde, conține acid! »

\$ Prima din fiolele ascunse este mai grea decât antidotul.

\$ Cea de-a doua din fiolele ascunse este mai ușoară decât antidotul.

\$ Efectul antidotului este imediat.

\$ Nu este recomandat să ingerați o altă fiolă decât antidotul.

« Nick, trebuie să abandonăm și să ne resemnăm că murim!


- Eu sunt Nick Bauer, Vic. Voi găsi antidotul. Teroriștii confederați din Operațiunea Twilight au deja o oră de avans față de noi, dar nu voi avea nevoie decât de câteva minute pentru a găsi soluția la enigma lor machiavelică și a mă răzbuna. »

Dacă ești la fel de capabil ca și Nick Bauer, nu îți va fi greu să îl ajuți să scrie programul pentru a compara greutatea fiolelor din dulapul cu medicamente.

Capitolul III

ft_bouton.c

Ajuta Dr Evil ca sa selectioneze butonul pe care trebuie sa apese.
HINT : este acela din mijloc.

	Exercitiu: 05
ft_bouton.c	
Director de lucru: ex05/	
Fisier(e) de iesire: ft_bouton.c	
Functii autorizate: Niciuna	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie `ft_bouton` care ia ca parametru trei `int` si va returna valoarea de mijloc.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
int ft_bouton(int i, int j, int k);
```



Este suficient sa cititi preambulul pentru a afla mai mult despre valoarea de mijloc...