

Piscina C
Colle (Colle) 00

Staff 42 piscina@academyplus.ro

Sumar: Acest document este subiectul testului 00 al piscinei C din cadrul Academy+Plus.

### Cuprins

1	Instructiuni	
II	Preambul	4
III	Subject comun	Ę
IV	Colle 00	5
$\mathbf{V}$	Colle 01	9
VI	Colle 02	10
VII	Colle 03	11
VIII	Colle 04	12

### Capitolul I

#### Instructiuni

- Orice membru al grupei poate inscrie grupa la sustinere.
- Grupa trebuie sa fie inscrisa pentru sustinere.
- Precizarile suplimentare duc de obicei la complicarea subiectului.
- Trebuie sa urmati <u>procedura de afisare</u> a rezultatelor pentru toate exercitiile voastre.
- Subiectul se poate schimba pana cu o ora inaite de incepere.
- Exercitiile sunt ordonate precis de la cele mai simple spre cele mai complexe. Nu vom lua in considerare un exercitiu complet rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Moulinette compileaza cu flag-urile -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza veti primi nota 0.
- Exercitiile testului sunt realizate in grupuri de 2, 3 sau 4.
- Veti gasi in fisierele group\_promo.txt listele grupurilor impuse impreuna cu subiectul.
- Trebuie sa rezolvati subiectele testului alaturi de coechipierii nominalizati si sa va prezentati la sustinere la ora stabilita alaturi de toti coechipierii.
- Pana la momentul sustinerii, proiectul va trebui sa fie finalizat. Sustinerile au rolul de a presenta si explica munca realizata in cele mai mici detalii.
- Fiecare membru al grupei va trebui sa fie la curent cu munca realizata, fiecare membru va fi interogat, nota grupei se va baza pe explicatiile cele mai putin satisfacatoare.

Piscina C Colle (Colle) 00

• In mod evident, trebuie sa faceti totul pentru a intra in contact cu coechipierii voastri: telefon, mail, porumbel voiajor, spiritism, etc. Nicio scuza nu va fi acceptata in ceea ce priveste problemele grupei.

- Daca dupa ce ati incercat <u>incercat totul</u>, unul dintre coechipierii vostri nu a putut fi contactat, lucrati fara acesta la proiect, vom clarifica situatia la sustinere. Respectati instructiunea chiar daca este vorba despre seful grupului, aveti toti acces la repository.
- Puteti, cu titlu optional, sa realizati mai multe subiecte pentru a obtine un eventual bonus.
- Bineinteles, munca voastra va trebui sa fie conform standardelor (Norma): fiti foarte rigurosi.
- Spor la treaba!



Trebuie  $\underline{\underline{\text{meaparat}}}$  sa aveti subiectul obligatoriu realizat  $\underline{\underline{\text{perfect}}}$  pentru a avea pretentii la subiecte bonus.

### Capitolul II

### Preambul

Acestea sunt cuvintele de pe generic ale lui Minus si Cortex:

```
Minus : Spune-mi, Cortex, ce vrei să faci în noaptea aceasta?

Cortex : Acelaşi lucru ca în fiecare noapte, Minus: încerc să cuceresc lumea!

Ei sunt Minus şi Cortex

Ei sunt Cortex şi Minus

Unul este plin de ingeniozitate

Celălalt este un adevărat nimbus

Doi şoricei diabolici

De un geniu genetic

Ce canalii,

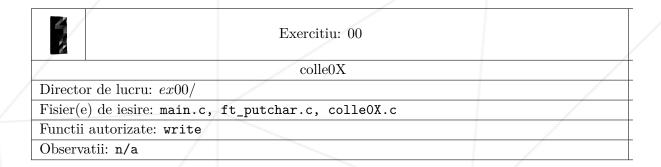
Aceşti şoricei cobai, -bai, -bai, -bai,
-bai, -bai, -bai, -bai, -bai,
-bai!
```

În mintea lor, ei proiectează
Planuri despre cometă
Pentru a pleca în cucerirea
Întregii planete
Ei sunt Minus şi Cortex
Ei sunt Cortex şi Minus
Care vor fără complexe
Să pună o capcană
Lumii întregi
Ce canalii
Aceşti şoricei cobai, - bai, - bai, - bai
- bai, - bai, - bai

Mai curând decât să cuceriți lumea, vă veți concentra pe cucerirea acestui lipici!

### Capitolul III

#### Subject comun



- Fisierele de lucru vor fi main.c, ft\_putchar.c si fisierul vostru colleOX.c, unde OX corespunde numarului adaugat. De exemplu, colleOO.c. Nota: in limba franceza Colle este echivalent cu Test; termenul a fost pastrat pentru compatibilitate cu Moulinette.
- Exemplu de main.c :

```
int main()
{
    colle(5, 5);
    return (0);
}
```

- ullet Trebuie deci sa scrieti functia colle luand ca parametri doua variabile de tip intreg numite respectiv  ${\bf x}$  si  ${\bf y}$ .
- ullet Functia voastra colle trebuie sa afiseze pe ecran un dreptunghi de  ${\bf x}$  caractere lungime si  ${\bf y}$  caractere inaltime.
- Fisierul vostru main va fi modificat astfel incat sa poata schimba parametri la apelul functiei colle. De exemplu, acest gen de lucruri vor fi testate:

Piscina C Colle (Colle) 00 colle(123, 42);
return (0); 6

# Capitolul IV Colle 00

• colle(5,3) va afisa:

• colle(5, 1) va afisa:

```
$>./a.out
o---o
$>
```

• colle(1, 1) va afisa:

```
$>./a.out
o
$>
```

Colle (Colle) 00 Piscina C • colle(4, 4) va afisa: \$>./a.out 8

# Capitolul V Colle 01

• colle(5,3) va afisa:

```
$>./a.out
/***\
* *
\***/
$>
```

• colle(5, 1) va afisa:

```
$>./a.out
/***\
$>
```

• colle(1, 1) va afisa:

```
$>./a.out
/
$>
```

• colle(1, 5) va afisa:

```
$>./a.out
/
*
*
*
*
*
*
}
```

```
$>./a.out
/**\

* *

* *

\**/

$>
```

# Capitolul VI Colle 02

• colle(5,3) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBA
B B
CBBBC
$>
```

• colle(5, 1) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBA
$>
```

• colle(1, 1) va afisa:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) va afisa:

```
$>./a.out
A
B
B
C
$>
```

```
$>./a.out
ABBA
B B
B B
CBBC
$>
```

# Capitolul VII Colle 03

 $\bullet$  colle(5,3) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBC
B B
ABBBC
$>
```

• colle(5, 1) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBC
$>
```

• colle(1, 1) va afisa:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) va afisa:

```
$>./a.out
A
B
B
A
$
$
```

```
$>./a.out
ABBC
B B
B B
ABBC
$>
```

# Capitolul VIII Colle 04

 $\bullet$  colle(5,3) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBC
B B
CBBBA
$>
```

• colle(5, 1) va afisa:

```
$>./a.out
ABBBC
$>
```

• colle(1, 1) va afisa:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) va afisa:

```
$>./a.out
A
B
B
C
$>
```

```
$>./a.out
ABBC
B B
B B
CBBA
$>
```