



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 [piscina@academyplus.ro](mailto:piscina@academyplus.ro)

*Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 7.00 A.M. AND 8.00 A.M.*

# Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_compact.c	6

# Capitolul I

## Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet / ....
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

# Capitolul II

## Preambul

Cu un scârțâit de metal, se deschiseră ușile ascensorului în care era blocată Chloe. Tânăra scoase un oftat de ușurare înainte de a-l pălmui pe salvatorul său.

„Bauer! Știam prea bine că prezența ta era sinonimă cu situațiile dificile.  
- O'Brian, ziua ta abia începe! Avem o rețea confederată de teroriști pe care trebuie să o interpelăm...Vino, vom merge pe scări, îți voi explica pe drum.”

Imediat după ce au ajuns în biroul directoarei rebele a CTU, Chloe a fost pusă la curent cu toate detaliile operațiunii.

„...și astfel l-am lăsat pe Agentul 30.1 să-i caute pe ceilalți supraviețuitori ai atacului. Și tu, în timp ce clădirea ta era atacată, ce ai făcut?

- Eu am luat ascensorul.

- Fără glumă. Ține, am recuperat această tabletă aseară de la Agentul Special Clătită, răpitorul lui Vic Soontobedead. Poți să obții ceva din asta? Eu deja nu mai am baterie, trebuie să o reîncarc.”

În timp ce Chloe conecta aparatul la calculator, nu a putut să se abțină să nu își iasă din minți.

„Dar ...Această tabletă este un morman de fier vechi inutil...

- Merge cu Windows 8, comentă Nick.

- Este exact cum am spus, fără speranță!

- Prostii! Nu am chef să fac un centru media, vreau doar să recuperez datele care sunt pe ea!

- Oh. Ar fi trebuit să pot șterge secțiunile inutile din memorie în acest caz și să instalez un nou sistem de operare...Poți aștepta o oră?


- Cât mai curând posibil.”

Suprimarea secțiunilor șterse de pe un disc dur?

Chloe poate face acest lucru chiar dacă este legată la ochi. Și tu?

# Capitolul III

## ft\_compact.c

	Exercitiu: 13
	ft_compact.c
Director de lucru: <i>ex13/</i>	
Fisier(e) de iesire: <b>ft_compact.c</b>	
Funcții autorizate: Niciuna	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie **ft\_compact** care primi un tablou de **char \*** ca parametru si va sterge toate celulele care point-eaza spre 0.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
int ft_compact(char **tab, int length);
```

- Functia va returna noua dimensiune a tabelului.



Nu ati inteles bine ce aveti de facut? Exista in Ruby.