



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 piscina@academyplus.ro

Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 1.00 P.M. AND 2.00 P.M.

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_unmatch.c	5

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

Această petrecere în grădină de la Casa Albă era un adevărat eveniment al sezonului. Ambianța muzicală era asigurată de telefonul Președintelui Kwamé Obama, a cărui sonerie trâmbița în permanență în întreg capitelul, instalat chiar în mijlocul grădinilor.

„Am descărcat-o de pe World Wide Internet, informă acesta. Este o sonerie personalizată, CTU încearcă să ia legătura cu mine. E bine că aceștia continuă să mă sune, deși refuz să răspund: pentru astăzi am stabilit o zi de odihnă!

-Da, desigur...Un mic desert nu ar trebuie refuzat, însă platoul este deja gol, ce păcat!”

Un platou gol? Imposibil. Toți invitații erau prezenți și președintele Kwamé Obama comandase cu minuțiozitate toate felurile de mâncare, astfel încât să nu lipsească nimic. Scoțându-și din buzunar calculatorul său Windows 8, decise să compare personal cifrele.

„Dacă adăugăm eclere la cafea...Tarta cu căpșuni...Știind că tiramisu ajunge pentru trei persoane...”

Era pe punctul de a se dumiri.

„Există... un invitat în plus în cadrul petrecerii mele private din gradina Casei Albe!”


Era un alt Președinte, năvălind în biroul oval al Casei Albe și apăsând pe interfon.

„Dați-mi lista invitaților și cea cu persoanele prezente! Este un intrus care perturbă buna desfășurare a aniversării mele de conducător al lumii!”

Dacă Președintele Kwamé Obama și-ar fi dat osteneala să răspundă la un apel de la începutul acestui exercițiu, nu ar mai trebui să-l ajuți să demaște vinovatul. Cu atât mai rău pentru tine.

Capitolul III

ft_unmatch.c

	Exercitiu: 19
	ft_unmatch.c
Director de lucru: <i>ex19/</i>	
Fisier(e) de iesire: ft_unmatch.c	
Functii autorizate: Niciuna	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie `ft_unmatch` care va returna valoarea elementului din tabel ce nu are pereche corespunzatoare.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
int ft_unmatch(int *tab, int length);
```

- Va garantam ca exista un singur element care nu are pereche.
- Pentru a intelege mai bine vedeti doua exemple:
- In tabelul [1, 1, 2, 3, 4, 3, 4], elementul ce nu are pereche este 2.
- In tabelul [1, 1, 2, 4, 3, 4, 2, 3, 4], elementul ce nu are pereche este 4.