



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 [piscina@academyplus.ro](mailto:piscina@academyplus.ro)

*Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 10.00 P.M. AND 11.00 P.M.*

# Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_rot42.c	6

# Capitolul I

## Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet / ....
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

# Capitolul II

## Preambul

« Oh Nick, șopti Vic aflată încă în stare de șoc, totul a fost atât de aproape!

- Nu. Am dezamorsat bomba în câteva clipe. Am așteptat ca să ajungă numărătoarea la ultimele secunde pentru a tăia firele și a te elibera.

- Dar... De ce, Nick ?

- Pentru ca regăsirea noastră să poată fi și mai dramatică. »

Apucând-o pe Vic cu toată forța, Nick o sărută cu bucurie.

Momentele de fericire au fost însă de scurtă durată. Ascuns în obscuritatea din spatele canapelei, apărui un om. Fața nu i se vedea, ascunsă fiind în spatele măștii cu gaz.

« Acum, porumbeilor, nu vă mai sărutați și puneți mâinile la spate. Chiar credeți că vă puteți infiltra în casa lui Snooki și să faceți snu-snu fără să pățiți ceva? Aerul este plin cu neurotoxine fatale. Pivnița este o adevărată uzină care își eliberează otrava în atmosferă. Veți fi morți în două ore ... doar dacă nu găsiți antidotul... AUU! »

Lui Nick nu îi plăceau discursurile. Întâlnirea dintre pumnul său și organele de reproducere ale necunoscutului mascat a permis scurtarea dialogului.

« Gni ! Nu veți găsi niciodată antidotul! Nu veți reuși niciodată să decodați scrisoarea care îl descrie în acest document Word pe această tabletă Surface Pro cu Windows 8 ! Niciodată! »

Înjunghiindu-se în abdomen, necunoscutul o zbughi, lăsând să-i cadă aparatul electronic în fugă – aparat care căzu de la o înălțime de mai puțin de un metru și explodează în mii de bucăți.

În timp ce Nick încercă să îl urmărească, Vic îl opri:


« Trebuie să supraviețuim pentru a ne iubi pentru totdeauna. »

Împreună, adunară bucățile aparatului defect ...

Ajută-i pe Nick și Vic să decodeze mesajul răpitorilor și ultimul avertisment al necunoscutului mascat: supraviețuirea și iubirea lor sunt în joc!

# Capitolul III

## ft\_rot42.c

	Exercitiu: 04
	ft_rot42.c
Director de lucru: <i>ex04/</i>	
Fisier(e) de iesire: <b>ft_rot42.c</b>	
Functii autorizate: Niciuna	
Observatii: n/a	

- Scrieti o functie `ft_rot42` care returneaza sirul transmis ca parametru rotind caracterele necesare cu 42.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
char      *ft_rot42(char *str);
```



Daca nu sunteti sigur de ceea ce aveti de facut, o functie `rot13` exista deja... Nu va uitati la `rot47`!