



Piscina C

Ziua 24h

Staff 42 piscina@academyplus.ro

Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 5.00 A.M. AND 6.00 A.M.

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	ft_perso.h	5

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

Era un început de dimineață neobișnuit pentru Agentul M.

În primul rând, cineva venise în biroul său să ude planta. Niciodată, în întreaga sa carieră în cadrul CTU, nu mai venise nimeni să-i ude planta. Cu siguranță a fost un terorist.

Apoi, trebuia să facă față întoarcerii lui Nick Bauer, acest agent eluziv căutat de două superputeri mondiale și primul stat exportator de McDonald's.

În fine, aceste explozii umane o deconcertau și îi împrășeau hârtiile. Splaaach. Splaaach.

Mormăind, imprimă un nou dosar și începu să redacteze un raport intitulat „Nick Bauer”...

În acest timp, în bocalul informatic, administratorii de rețea nu își permitau luxul de a riposta. Neputincioși în fața unui inamic eteric, o undă sonoră calibrată pe „omor”, aceștia se resemnau în fața crudului lor destin unii față de ceilalți. Deodată se auzi un țipăt: „Au, capul meu!”. Apoi, spasme musculare. Și la final, verdictul ultim. Spalaaach.

Pentru ei, totul s-a petrecut în mai puțin de câteva secunde. În timp ce Nick Bauer își deschidea radioul, ocupat în a se opune semnalului asasin, toți se transformaseră într-o fiertură infamă de tipul borcanului cu dulceață.

„Asta este, anunță Nick câtorva supraviețuitori reuniți lângă el. Semnalul este neutralizat. Poate cineva să-mi facă un SitRep?


- Să vă ofer o ciocolată?
- Nu, străino, SitRep înseamnă Situation Report. Nu ești de pe aici?
- Eu sunt britanică, nu înțeleg accentul dumneavoastră american cu care vorbiți limba franceză.
- Și ai cumva și un nume?
- Mă numesc 1, 30.1. Agent de legătură cu MI:6.
- Bine, 30.1, vreau să îți arăt cum se fac cercetări într-o clădire pentru a găsi supraviețuitorii!”

Lasă-i pe Nick și 30.1 singuri și asistă-l pe Agentul M la postul său de muncă.

Capitolul III

ft_perso.h

Interferența de la Dr. Evil a dat peste cap rău Donnie Matrix ... Nu mai compila.

	Exercitiu: 11
ft_perso.h	
Director de lucru: <i>ex11/</i>	
Fisier(e) de iesire: ft_perso.h	
Functii autorizate: Niciuna	
Observatii: n/a	

- Scrieti un fisier **ft_perso.h** care va compila urmatorul main:

```
#include "ft_perso.h"

int main()
{
    t_perso donnie;

    donnie.name = strdup("Donnie");
    donnie.life = 100.0;
    donnie.age = 24;
    donnie.profession = SAVE_AUSTIN_POWER;
    (void)donnie;
    return (0);
}
```