

Piscina C Ziua 24h

Staff 42 piscina@academyplus.ro

Sumar: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 12.00 A.M. AND 1.00 A.M.

Cu	prins	
I	Instructiuni	
II	Preambul	
III	$ft_destroy.c$	

2
4
5

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceaste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exercitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe linga colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notarea sa. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele.
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca ft_putchar() este o functie valida, veti compila fisierul ft_putchar.c.
- Nu trebuie sa creati o functie main() decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exercitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

Piscina C Ziua 24h

• <u>Nu lasati</u> in directorul de lucru <u>niciun</u> fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.

- Aveti intrebari? Intrebati-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

« Gata, Vic, am antidotul, vom scăpa de aici și îi vom elimina în mai puțin de 18 ore pe nenorociții ăștia care au îndrăznit să te atace! Mă auzi, Vic! Vor plăti toți! Vic? »

Corpul lui Vic Soontobedead de pe canapea era ciudat de palid. Doar o respirație sacadată lăsa de înțeles că mai era în viață.

« Nick... este inutil... Povestea mea se apropie de sfârşit ... îmi dau seama acum că nu am fost decât un pion în această zi ... Nu am fost făcuţi pentru a rezista, Nick... Ia antidotul... este prea târziu pentru mine ... Ziua ta abia începe ... Apropie-te şi lasă-mă să îţi șoptesc ... ultimele mele cuvinte la ureche ... »

Ca un automat, Nick se apropie de Vic. Se așeză în genunchi, neavând forța să înfrunte în picioare sfârșitul tragic. În timp ce fața sa se apropia de capul lui Vic, așteptând o teribilă revelație, o lamă îi alunecă pe obraz.

Un șușotit aproape de neauzit. Ultimele cuvinte ale lui Vic Soontobedead în această lume a durerii.

Ridicându-se, Nick desfăcu fiola cu antidotul, afundat în gânduri. Înghiţind-o toată, își umplu plămânii înainte de a striga lumii întregi, cu pumnul către cer:

« TE VOI RĂZBUNA, VIC SOONTOBEDEAD!»

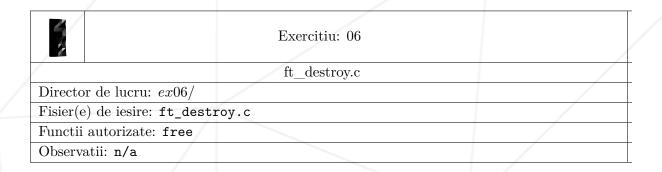
În timp ce Nick încerca să distrugă uzina clandestină de neurotoxine ascunsă în subsolul casei lui Jersey Shore, ultimele cuvinte ale lui Vic îi răsunau permanent în minte:

« Fratele tău vitreg ... Javier Bauer... este încă... în viață... »

Intră și tu într-o stare de furie în urma șocului acestei dezvăluiri și distruge uzina clandestină de neurotoxine. Fă-o pentru Vic.

Capitolul III

ft_destroy.c



- Scrieti o functie ft_destroy() care va distruge (apeland functia free) "uzina" transmisa ca parametru.
- Aceasta functie va avea prototipul urmator:

```
void ft_destroy(char ***factory);
```

- Trebuie sa includeti fisierul header ft_ultimator.h.
- "uzina" este delimitata intr-un mod inteligent cu NULL.

```
%>cat ft_ultimator.h
#ifndef __FT_ULTIMATOR_H__
# define __FT_ULTIMATOR_H__

/*

**

** Cu Windows VISTA, a fost pe marginea prapastiei.

** Cu Windows 8, s-a facut un mare pas inainte

**

** Clientul: 'Am un PC cu Windows 8'

** Tehnicianul: 'Da...'

** Clientul: 'Si apoi PC-ul meu nu mai functioneaza'

** Tehnicianul: 'Da, mi-ai mai spus-o deja'...

**

#*

#endif
%>
```