

Aluno:_____Data.:_____

Questão 3) Fazer um programa para board3 que lê os botões S3 (ligado em RB1) S4 (ligado em RB2) para gerar na saída (conectada ao buzzer) uma onda quadrada de frequência correspondente a notas musical conforme a tabela abaixo. Apresente seu primeiro nome (1ª linha) e as notas (2ª linha) no LCD e uma das frequências no display de sete segmentos.

Nota	Símbolo	Frequência (Hz)	Penúltimo nº da matrícula	
			S3	S4
Dó	C	2073	0 e 1	8 e 9
Ré	D	2349	2 e 3	6 e 7
Mi	E	2637	4	5
Fá	F	2794	5	4
Sol	G	3136	6	3
Lá	A	3520	7	2
Si	B	3951	8	1
Dó	C	4146	9	0

Boa prova