







Arquitectura de una Aplicación WEB

Desarrollo de Software















## Introducción

La Web (World Wide Web) es un sistema de software donde los recursos:

Están identificados por Identificadores Uniformes de Recursos (**URI**).

Son accesibles a través de **Internet**.

Pueden ser accedidos por los usuarios mediante un **navegador web**.

Pueden estar interconectados por **hipertexto**.

Se transfieren a través del Protocolo de Transferencia de Hipertexto (**HTTP**).

Se publican mediante un **servidor web**.





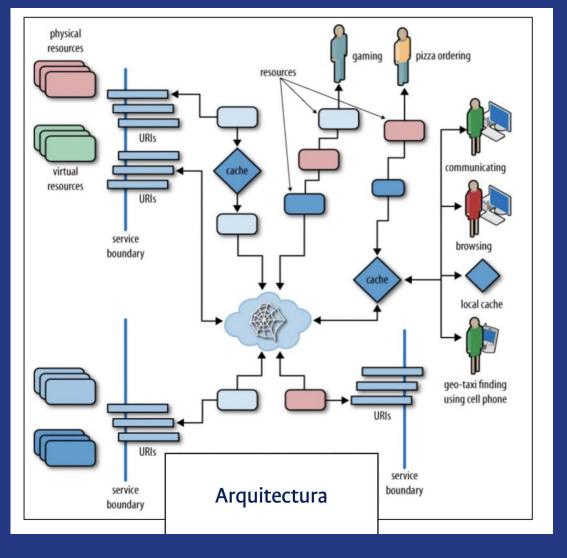








# Arquitectura de la Web









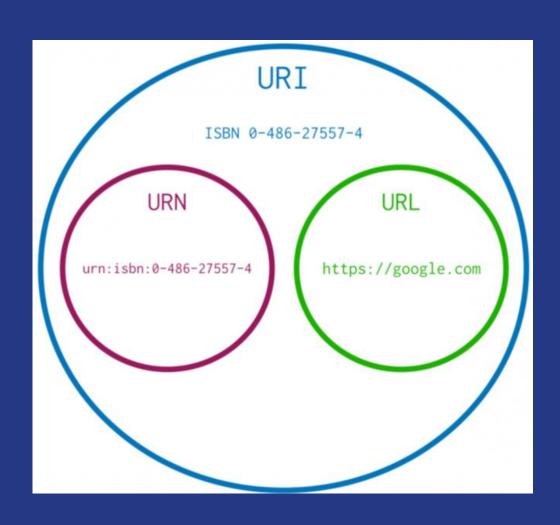






## Recursos

- Los recursos se identifican a través de URI (Uniform Resource Identifier)
- Un recurso es cualquier elemento que pueda ser accedido mediante una URL







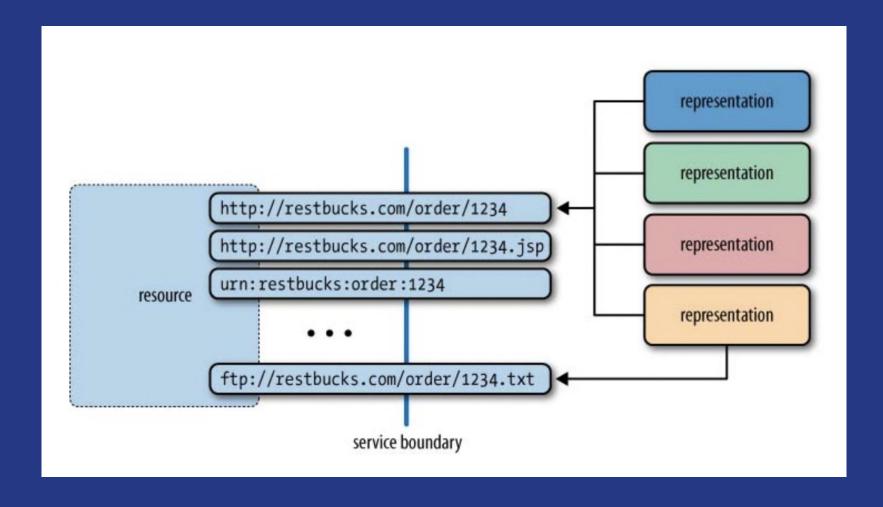








## Recursos















## **HTTP**

El protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) es un protocolo a nivel de aplicación, para sistemas de información hipermedia distribuidos y colaborativos.

http://









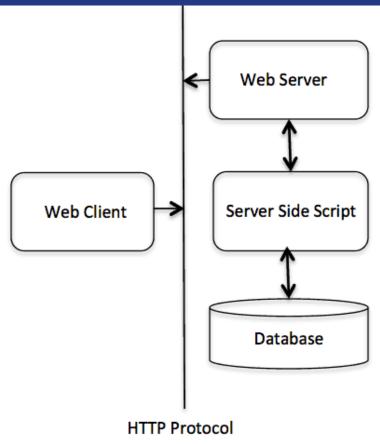






# **HTTP**

Arquitectura básica de HTTP















W W OP CO V



Se decodifica la URI separando el protocolo, la dirección del servido; el objeto y el puerto opcional









\* Bookmarks & Location







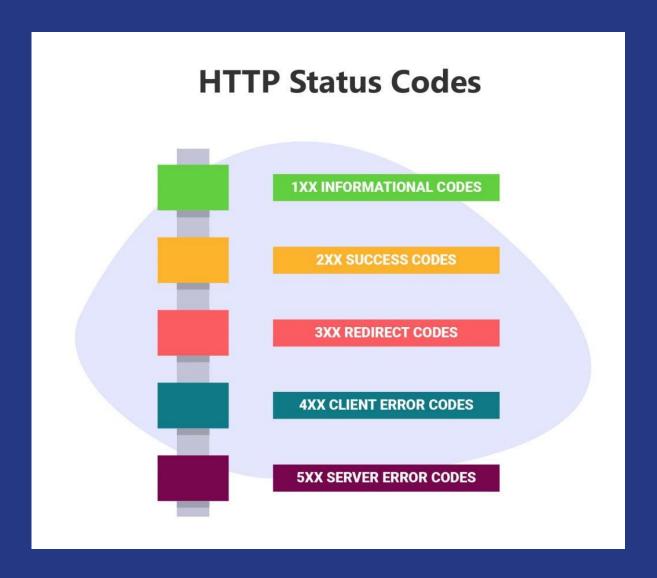








# **HTTP**









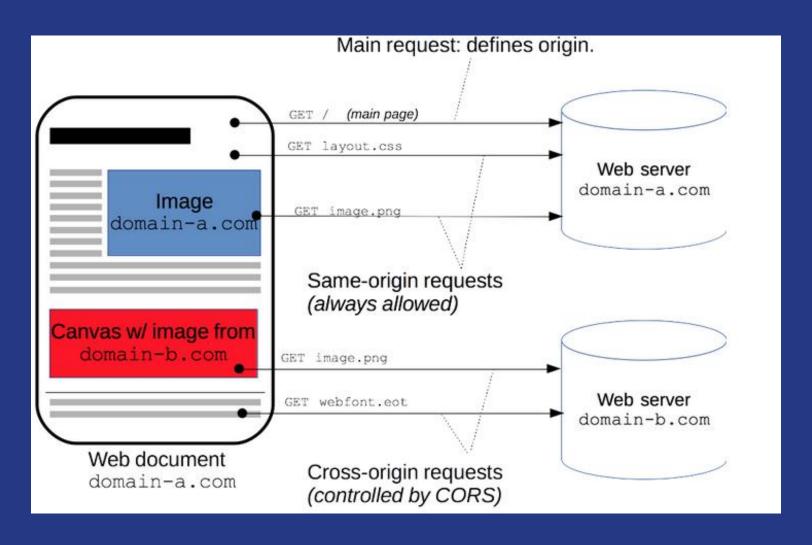




### UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA



# **CORS**









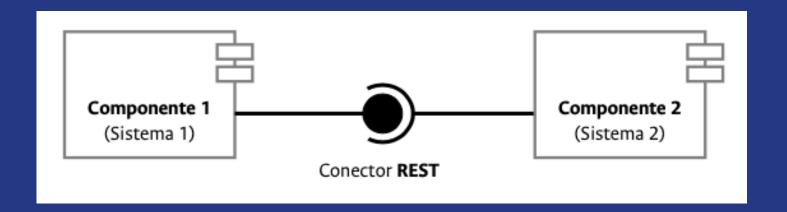






## **REST**

REST (Representational State Transfer) es un estilo arquitectónico basado en cliente-servidor que se estructura en torno a un pequeño conjunto de operaciones de creación, lectura, actualización, eliminación (CRUD) (llamadas POST, GET, PUT, DELETE) y un esquema de direccionamiento único (basado en un URI o identificador uniforme de recursos).















# **REST**

Resto cuenta con las siguientes características:

Propiedades	Objetivos
Cliente-servidor	Rendimiento
Stateless (sin servidor)	Escalabilidad
Caché	simplicidad
Interfaces uniformes	Modificabilidad
Sistema por capas	Visibilidad
	Portabilidad
	Confiabilidad







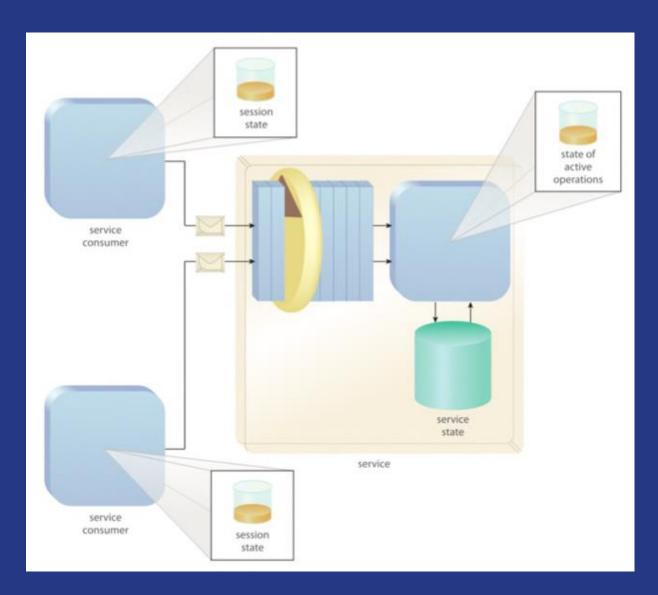




### UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA



# **REST**















## Documentación

La siguiente página contiene documentación detallada sobre el funcionamiento del protocolo HTTP

<u> https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Methods</u>

# HTTP request methods

HTTP defines a set of **request methods** to indicate the desired action to be performed for a given resource. Although they can also be nouns, these request methods are sometimes referred to as *HTTP verbs*. Each of them implements a different semantic, but some common features are shared by a group of them: e.g. a request method can be <u>safe</u>, <u>idempotent</u>, or <u>cacheable</u>.













# Ejercicio

La siguiente página permite experimentar con peticiones HTTP. Realice pruebas y explore los ejemplos y tutoriales disponibles.

https://regbin.com/examples

### Request Examples

Live examples of REST API, SOAP API, WEB API, and Curl requests that you can run right in your browser with RegBin REST

#### Download an URL

- GET URL
- GET URL (Curl)

#### **Authorization & Authentication**

- Bearer Token Authorization
- Bearer Token Authorization (Curl)
- Basic Server Authentication
- Basic Server Authentication (Curl)

### Cookies

Send Cookies

#### REST API

- GET JSON
- POST JSON
- PUT JSON
- PATCH JSON
- DELETE Request
- GET JSON (Curl)
- POST JSON (Curl)
- PUT JSON (Curl)
- PATCH JSON (Curl)
- DELETE Request (Curl)







