



Идея проекта

Идея проекта заключается в том, чтобы создать сайт, который будет иммитировать раьоту продуктового магазина. Соответсвенно он включает все соответствующие элементы:

- Навигационную панель
- Формочки авторизации и регистрации
- Главную страницу с товарами по скидке и акциями
- Каталог с возможностью фильтрации товаров
- Страничку с информацией о конкретном товаре
- Личный кабинет с информацией о пользователе, возможностью её редактирования (через формочку) и всеми заказами пользователя
- Корзина пользователя, где отображаются все добавленные товары и имеется кнопка создания заказа (реализован именно процесс добавления обхъекта заказа в БД, механизма оплаты через карточку не реализовано, но в случае необходимости можно легко добавить в соответсвующее арі)
- Также имеется и админская страничка здесь можно просмотреть всех пользователей (разумеется мы паролей не палим) и удалить в случае необходимости, редактировать и добавлять конечно же не можем:) Ещё есть вкладка с товарами тут мы их можем уже не только удалятьЮ но и добавлять, а также редактировать (тоже через формочки). Аналогичная вкладка есть и для поставщиков

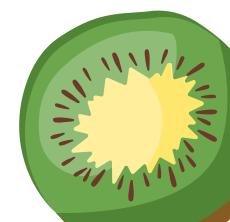


Реализация

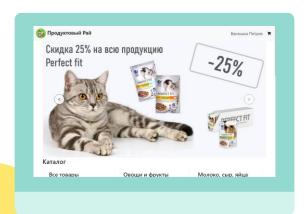
Проект написан на фреймворке Flask и всеми сопутствующими модулями. Взаимодействие с БД реализовано при помощи SQLAlchemy. Приложение имеет Flask-Restful архитектуру, т.е. в проекте много самодельных арі – как ресурсов так блюпринтов. Используются они в случаях когда надо получить много какой-то информации или выполнить какие-то крупные вычисления, чтоб не засорять основной файл. Для арі написаны автотесты на библиотеке pytest. Также в проекте много JS кода, который помогает обеспечивать работоспособность интерактивных элементов страницы: кнопочек для добавления товаров в корзину, слайдер на фильтре цены, кнопки перелистывания вкладок, всякие служебные жлементы, по типу окошек с уведомлениями при удалении объектов на админской страничке и т.п. В frontend части приложения активно применялся bootstrap, но конечно же и самодельные стили никуда не делись – допустим те же карточки товаров имеют верстку с использованием css (bootstrap карточка сильно мелкая). Также используется и файлик с нормализацией стилей (взят с гитхаба), который помогает обеспечить одинаковую опорную точку для стилей абсолютно во всех браузерах (в разных браузерах могут отличаться отступы и верстка может поплыть). Касательно bootstrap – абсолютно все странички выстроены оп сетке => сайт можно открыть абсолютно со всех устройств и все будет красиво отображаться. Касательно обработки ошибок – она конечно же имеется, например, если попытаться удалить поставщика, который связан с каким-либо товаром, то ничего не выйдет - пользователь получит соотвествующее уведоиление и будет вынужден изменить поставщика в данных товарах перед тем, как удалить данного поставщика и подобных мелочей учтено много. Хостинг сайта был произведен с помощью сервиса Glitch



Кратичий обгор



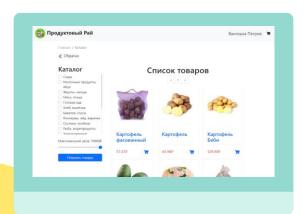
Тлавная страница

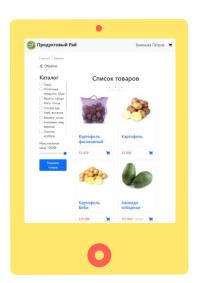


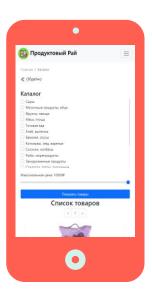




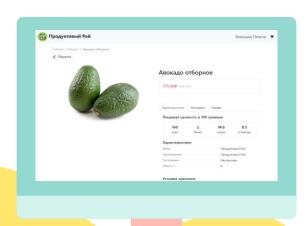
Kamaroz

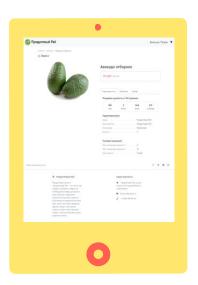


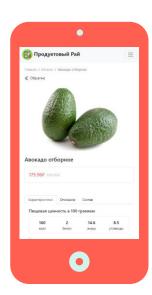




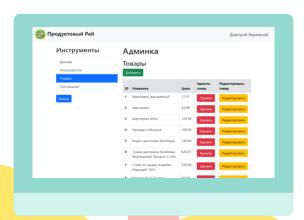
Информация о товаре

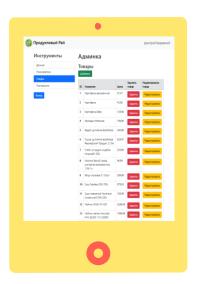






админка













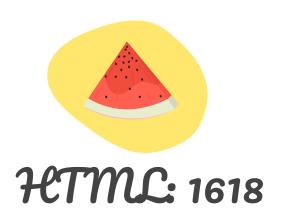


Статистика по строкам

Python: 2084 +

Python – слева кол-во строк непосредственно самого приложения, справа – автотесты

JS: 768









CSS: 432

Реализация

Проект написан на фреймворке Flask и всеми сопутствующими модулями. Взаимодействие с БД реализовано при помощи SQLAlchemy. Приложение имеет Flask-Restful архитектуру, т.е. в проекте много самодельных арі – как ресурсов так блюпринтов. Используются они в случаях когда надо получить много какой-то информации или выполнить какие-то крупные вычисления, чтоб не засорять основной файл. Также в проекте много JS кода, который помогает обеспечивать работоспособность интерактивных элементов страницы: кнопочек для добавления товаров в корзину, слайдер на фильтре цены, кнопки перелистывания вкладок, всякие служебные жлементы, по типу окошек с уведомлениями при удалении объектов на админской страничке и т.п. В frontend части приложения активно применялся bootstrap, но конечно же и самодельные стили никуда не делись – допустим те же карточки товаров имеют верстку с использованием css (bootstrap карточка сильно мелкая). Также используется и файлик с нормализацией стилей (взят с гитхаба), который помогает обеспечить одинаковую опорную точку для стилей абсолютно во всех браузерах (в разных браузерах могут отличаться отступы и верстка может поплыть). Касательно bootstrap – абсолютно все странички выстроены оп сетке => сайт можно открыть абсолютно со всех устройств и все будет красиво отображаться. Касательно обработки ошибок – она конечно же имеется, например, если попытаться удалить поставщика, который связан с каким-либо товаром, то ничего не выйдет - пользователь получит соотвествующее уведоиление и будет вынужден изменить поставщика в данных товарах перед тем, как удалить данного поставщика и подобных мелочей учтено много. Хостинг сайта был произведен с помощью сервиса Glitch



Unozu

По итогу могу сказать, что получился очень масштабный проект (самый крупный за курс). Вплане структуры ,так эе получилось наиболее удачное решение. И это был первый случай, когда разработка пошла ровно по плану и какихлибо непредвиденных обстоятельств не возникло. Можно сказать, что проект получился безупречным :)



Cnacubo za bhumahue!

