



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN
REDES

Tarea Corta 1

E-mail - Kick off

Diego Acuña Cerdas

Profesor:
Kevin Moraga García

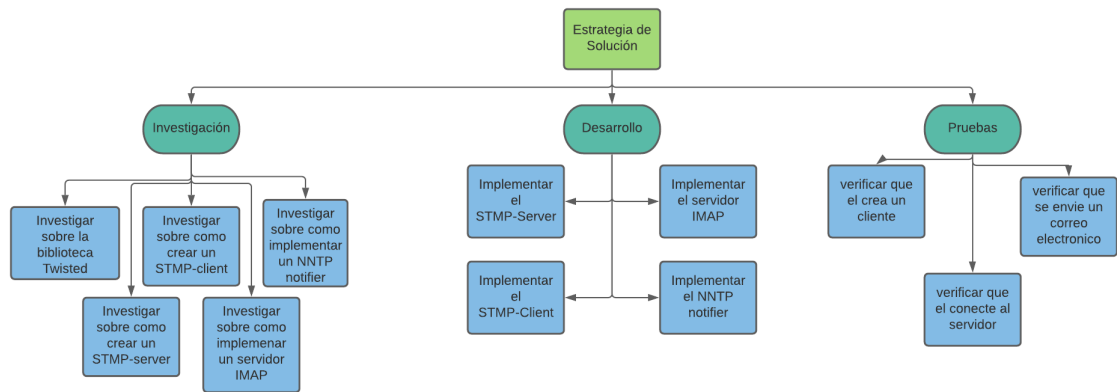
Sede Inter-Universitaria Alajuela
26 de Agosto 2021

1 Introducción

El servicio de correo postal es un sistema en red que sirve para enviar y recibir cartas y paquetes, este sistema fue emulado para poder utilizar el sistema en forma digital, de aqui nace la terminología e-mail (correo electrónico), este protocolo de red es uno de los primeros protocolos en existir, y actualmente es uno de los protocolos más utilizados.

Es por esto que como ingenieros en programación es importante entender y comprender el proceso y funcionamiento de este protocolo como una introducción para la comprensión de las redes computacionales, el propósito de este proyecto es crear un protocolo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), con el fin de entender la comunicación y el funcionamiento de las redes digitales en computadora

A continuación se adjunta un pequeño esquema que define la estrategia que se utilizará para solucionar el problema:



2 Ambiente de desarrollo

El ambiente de desarrollo para la tarea es el siguiente:

1. Sistema Operativo: Linux con la distribución Ubuntu 18.04.5 LTS
2. Editor de código: PyCharm 2021.2 (Community Edition) 11.0.11
3. Lenguajes de programación : Python 3.8.11
4. Herramienta para diagrama UML: Lucidchart online
5. Editor de código Latex : Overleaf.
6. Forma de debugging: PyCharm 2021.2
7. Control de versiones: git 2.17.1 y gitKraken 7.7.2

3 Control de Versiones

El enlace del repositorio que se utilizará para el control de versiones es el siguiente:

`https://github.com/DAC125/e-mail`