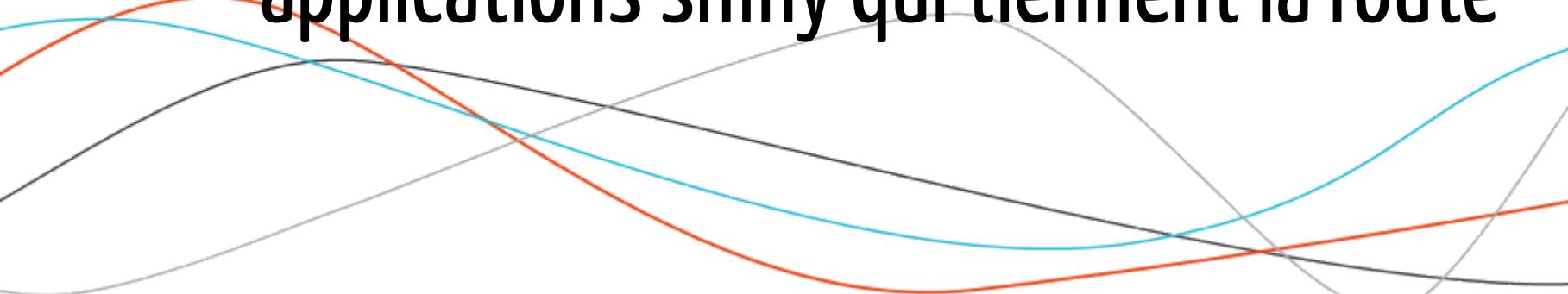




{golem}

Un framework pour construire des applications shiny qui tiennent la route





Vincent Guyader

Data Scientist, R expert.

- <https://rtask.thinkr.fr>
- <https://github.com/ThinkR-open>
- https://twitter.com/thinkr_fr



**Vincent
Guyader**



**Diane
Beldame**



**Colin
Fay**

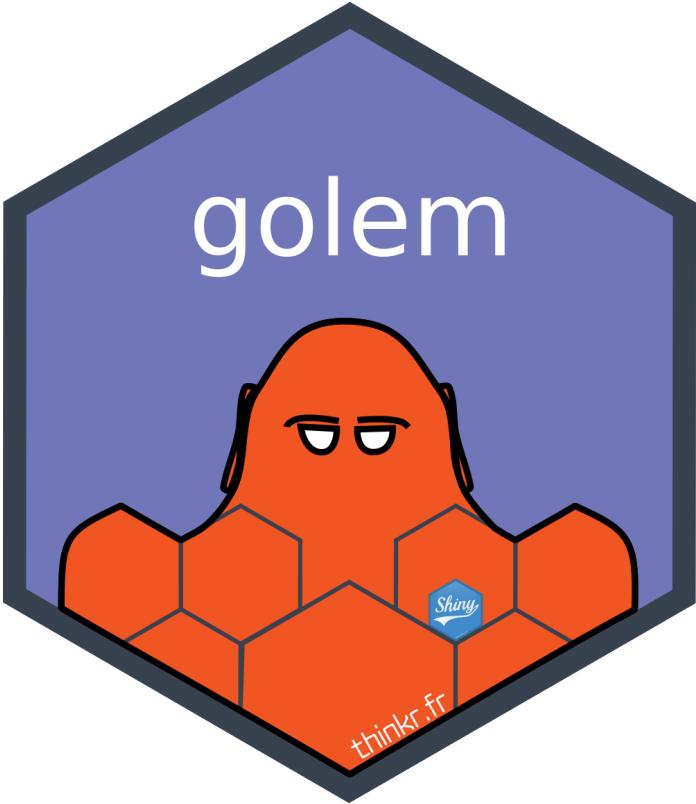


**Sébastien
Rochette**



**Cervan
Girard**

{golem}



Créer, maintenir et déployer facilement une application Shiny



Pourquoi utiliser Golem ?

- Gagner du temps
- Travailler proprement
- Travailler à plusieurs
- Simplifier le déploiement des applications
- Faciliter la maintenance des applications
- Avoir une bonne documentation

Dans R, tout devrait être package!



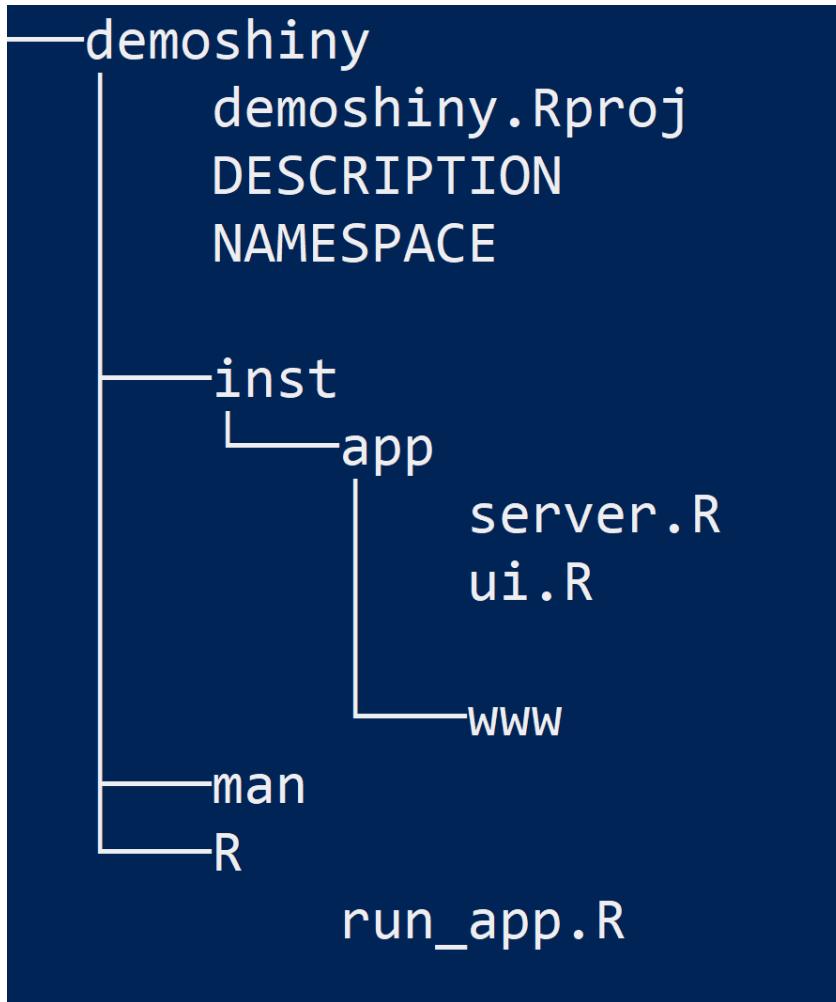
I KNOW HOW TO MAKE A R PACKAGE

Créer un package R en 6 minutes and Dockeriser son application shiny

- Gestion des dépendances.
- Gestion des versions.
- Installation et déploiement faciles.
- Gestion de la documentation



Dans R, tout devrait être package!





Dans R, tout devrait être package!

```
run_app <- function() {  
  appdir <- system.file("app", package = "demoshiny")  
  shiny::runApp(appdir, display.mode = "normal")  
}
```



Let's start

```
remotes::install_github("thinkr-open/golem")
```

New Project

Back Project Type

- R Package using RcppEigen >
- R Package using RcppParallel >
- Book Project using bookdown >
- R Package using devtools >
- Package for Shiny App using golem > Create a new Package for Shiny App using golem
- New Plumber API Project >
- Simple R Markdown Website >



C'est parti

```
remotes::install_github("thinkr-open/golem")
```

New Project

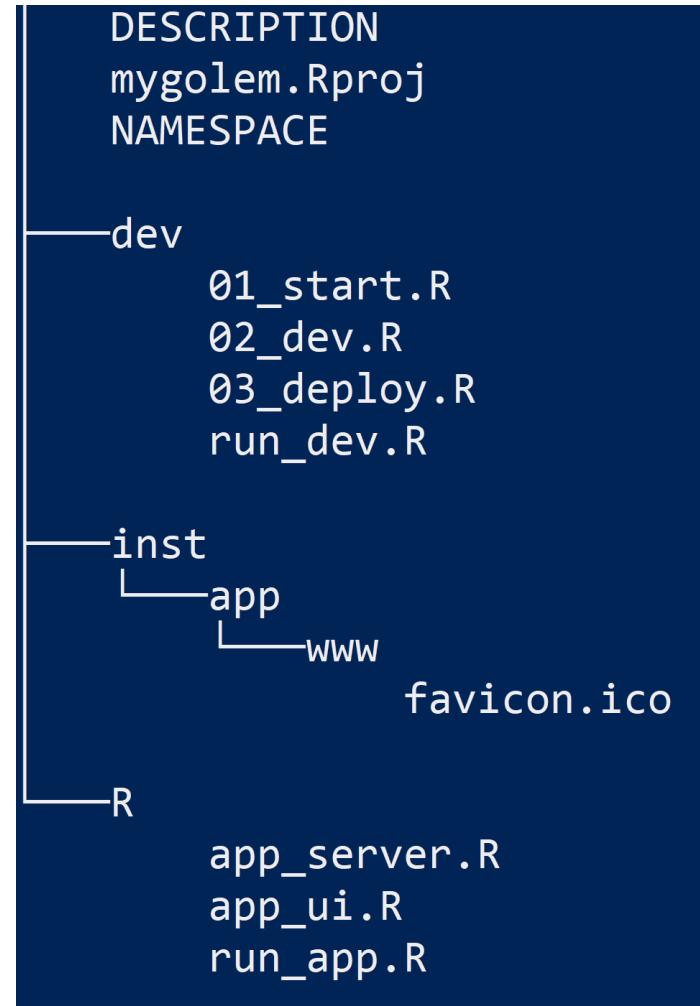
[Back](#) **Create Package for Shiny App using golem**

Directory name:

Create project as subdirectory of:
 [Browse...](#)



C'est parti





R/app_ui.R

```
'@import shiny
app_ui <- function() {
  tagList(
    golem_add_external_resources(),
    fluidPage(
      h1("demogolem")
    )
  )
}
```

```
'@import shiny
golem_add_external_resources <- function() {
  addResourcePath('www', system.file('app/www', package = 'demogolem'))
  tags$head(
    golem::activate_js(),
    golem::favicon()
    #tags$link(rel="stylesheet", type="text/css", href="www/custom.css")
  )
}
```



R/app_server.R

```
#' @import shiny
app_server <- function(input, output, session) {
# List the first level callModules here
}
```



R/run_app.R

```
#' Run the Shiny Application
#'
#' @export
#' @importFrom shiny shinyApp
#' @importFrom golem with_golem_options
run_app <- function(...) {
  with_golem_options(
    app = shinyApp(ui = app_ui, server = app_server),
    golem_opts = list(...))
}
}
```

Pour lancer votre application :

```
remotes::install_local() # install your golem from sources
mygolem::run_app() # Launch your golem
```



dev/run_dev.R

Ce script vous permet de reconstruire et visualiser rapidement votre golem.

```
# Detach all loaded packages and clean your environment
golem::detach_all_attached()
# rm(list=ls(all.names = TRUE))

# Document and reload your package
golem::document_and_reload()

# Run the application
mygolem::run_app()
```



Déploiement

{golem} contient un ensemble d'outils qui facilite le déploiement.

sur : *Rstudio Connect, shinyproxy, shiny server, heroku, ...*

```
golem::add_dockerfile()  
golem::add_dockerfile_heroku()  
golem::add_dockerfile_shinyproxy()
```

```
golem::add_rstudioconnect_file()  
golem::add_shinyappsi_file()  
golem::add_shinyserveur_file()
```

The screenshot shows the RStudio interface with an 'app.R' file open. The code in the script is:

```
1 # To deploy, run: rsconnect::deployApp()  
2  
3 pkgload::load_all()  
4 options( "golem.app.prod" = TRUE)  
5 shiny::shinyApp(ui = app_ui(), server = app_server)
```

In the top right corner of the RStudio window, there is a toolbar with several icons. A dropdown menu labeled 'Run App' is open. Below it, a button labeled 'Publish Application...' is highlighted with a blue border and a white background. Other buttons in the menu include 'Manage Accounts...' and a refresh icon.



dev/01_start.R : fill_desc()

Pour démarer vous n'avez qu'a suivre le contenu du fichier 01_start.R

- rempli le fichier DESCRIPTION

```
golem::fill_desc(  
  pkg_name = , # The Name of the package containing the App  
  pkg_title = , # The Title of the package containing the App  
  pkg_description = , # The Description of the package containing the App  
  author_first_name = , # Your First Name  
  author_last_name = , # Your Last Name  
  author_email = , # Your Email  
  repo_url = NULL) # The (optional) URL of the GitHub Repo
```

- rajoute les dépendances

```
golem::use_recommended_deps(recommended =  
  c("shiny", "DT", "attempt", "glue", "htmltools", "golem"))
```



dev/01_start.R : usethis::

Il est pré-rempli avec les appels les plus courants à {usethis}.

```
usethis::use_mit_license(name = "Your Name")
usethis::use_readme_rmd()
usethis::use_code_of_conduct()
usethis::use_lifecycle_badge("Experimental")
usethis::use_news_md()
```



dev/01_start.R : use_utils_ui()

Précharge des fonctions utiles pour le UI de votre golem

```
golem::use_utils_ui()
```

Example :

```
# @examples
# rep_br(5)
rep_br <- function(times = 1) {
  HTML(rep("<br/>", times = times))
} # @examples
# enurl("https://www.thinkr.fr", "ThinkR")
enurl <- function(url, text) {
  tags$a(href = url, text)
}
```



dev/01_start.R : use_utils_server()

Précharge des fonctions utiles pour le server de votre golem

```
golem::use_utils_server()
```

Example :

```
`%not_in%` <- Negate(`%in%`)
not_null <- Negate(is.null)
not_na <- Negate(is.na)

# Removes the null from a vector
drop_nulls <- function(x) {
  x[!sapply(x, is.null)]
}

">%| |%" <- function(x, y) {
  if (is.null(x)) { y
  } else { x
}
```



dev/02_dev.R : add_js() & addcss()

Une grosse application, ambitieuse, nécessite souvent l'utilisation de fonctions javascript et de css personnalisés.

{golem} vous permet d'ajouter facilement de tels fichiers à votre projet.

```
golem::add_js_file("script")
golem::add_js_handler("script")
golem::add_css_file("custom")
```



dev/02_dev.R : add_module()

{golem} encourage l'utilisation des Shiny modules. La fonction `add_module` vous permet d'ajouter rapidement et efficacement un module à votre golem.

Pourquoi des modules ? Parce que les modules....

- divisent votre application en petits morceaux
- vous protégent des conflits de NAMESPACE
- sont réutilisables
- évitent d'avoir des fichiers trop longs



dev/02_dev.R : add_module()

{golem} encourage l'utilisation des Shiny modules. La fonction `add_module` vous permet d'ajouter rapidement et efficacement un module à votre golem.

```
golem::add_module("clock")
```

```
mod_clock_ui <- function(id){  
  ns <- NS(id)  
  tagList(  
  )  
}  
  
mod_clock_server <- function(input, output, session){  
  
}  
  
## To be copied in the UI  
# mod_clock_ui("clock_ui_1")  
  
## To be copied in the server  
# callModule(mod_clock_server, "clock_ui_1")
```

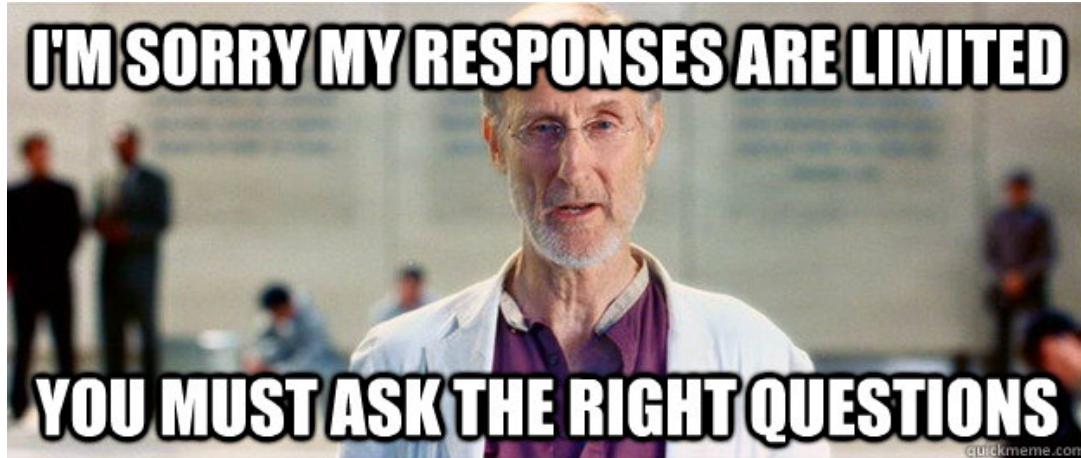


Votre Golem est un package

N'oubliez pas que votre golem est un package, donc vous pouvez (devez) utiliser :

- documentation
- test unitaire
- intégration continue
- déploiement continu
- ...

Merci !



me retrouver:

- vincent@thinkr.fr
- <http://twitter.com/vincentguyader>
- http://twitter.com/thinkr_fr
- <https://rtask.thinkr.fr/>
- <https://thinkr.fr/>

pour aller plus loin :

- [building-shiny-apps-workflow](#)
- [{golem}](#)
- [{shinypsum}](#)
- [{fakir}](#)
- [{shinysnippets}](#)