IT 学生 PRESS、e スポーツ大運動会企画書

担当:岩田吏功 高橋繭子 吉村心花 大竹椋優斗 谷本翔 清水太音 坪谷拓武 山口さくら

企画名	IT 学生 PRESS、e スポーツ大運動会	
テーマ	企画を通して IT 学生 PRESS 内のコミュニケーション能力上昇及び	
	オー	- プンキャンパス体験活動のクオリティの向上
		出勤日以外の接点の少なさから、IT 学生 PRESS 内におけるコミ
背景		ュニケーション不足により、オープンキャンパス時の体験クオリ
		ティの低下が懸念されるため。
4मार समर्		L , LA
概要		ゲーム大会
内容		2日間にかけて用意した各ゲームで競い合い、勝利時のポイント
		に応じて順位を決定する。優勝チームには賞品有
		※詳しい内容については別紙参照
日程・時間		候補日:7月14日、7月15日
		時 間:10:00~17:40
		※時間については変更の可能性有
場所		第七校舎、HUB ラウンジ、ゲームルーム
準備機材		別紙にて記載
		Forms にて参加希望日アンケートを配布
告知方法	去	※ 5 月 19 日に初回アンケート配布済み、 6 月 23 日に最終アンケ
		ート配布予定
参加予定数		20 名(暫定)