## UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERÍA

# DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES - 2026075 Semestre 2022 - 2

#### **Primera Entrega Proyecto**

**Estudiantes:** 

**Cristhian Danilo Viveros Delgado Elkin Mauricio Mendez Pinzon** 

### Aplicación para móvil propuesta

#### 1. Nombre

**UN-ParkSlot** 

#### 2. Problema a Resolver

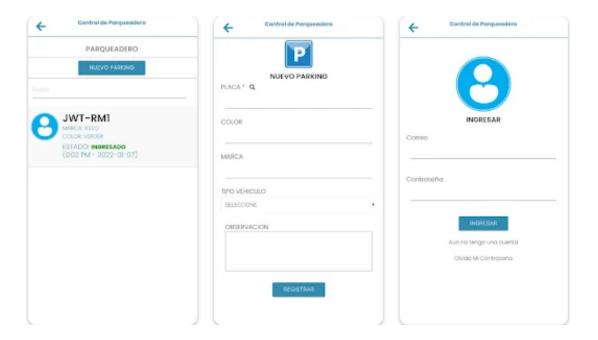
En la comunidad universitaria es muy común el uso de vehículos como los son los automóviles para transportarse hacia las instalaciones de la Universidad, la cual cuenta con espacios de parqueo que, dadas las dimensiones de la misma, hacen que encontrar un espacio de parqueo requiera el explorar las zonas de parqueo de autos de la universidad con la posibilidad de no encontrar un espacio y tener que movilizarse hacia una nueva zona de parqueo haciendo de esta tarea una que puede tardar bastante tiempo, en especial cuando la concurrencia de la comunidad universitaria es alta y donde dicha variable es importante por la alta carga académica que puede sobrellevar un estudiante en el semestre.

#### 3. Elemento Diferenciador

Las aplicaciones que se han encontrado para el parqueo de vehículos están enfocadas en la administración de los mismos, en el registro de los datos y control de precios. Dado que la universidad no maneja una control de espacios disponibles para el parqueo de vehículos, La presente es una iniciativa para ayudar a la comunidad universitaria con la premisa de encontrar una espacio disponible para parquear su automóvil de forma rápida, siendo esta variable importante, en especial cuando la carga académica es elevada y el buscar un espacio se convierte en una tarea que consume mucho tiempo.

#### 4. Aplicaciones Similares

 Control de Parqueadero (Softchler): Aplicación que permite registrar los datos de automóviles que entran en un parqueadero, tales como la placa, modelo, hora de ingreso y salida. El método de monetización es mediante anuncios.



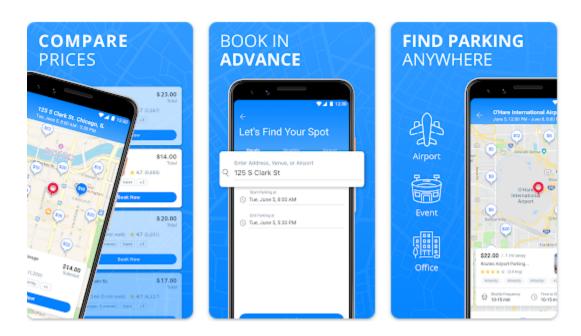
 GesPark - Gestión de Parqueaderos (Appartados): Aplicación para administrar un parqueadero, establecer tarifas por categorías de vehículo, registro de datos del vehículo como marca, modelo, fecha y hora de ingreso, etc. El método de monetización es mediante compras en la aplicación.



 Parking App (Parking Colombia): Ofrece un catálogo de parqueaderos en Colombia a través de un mapa, encontrando el parqueadero más cercano y calculando la ruta más rápida para llegar a él, con la posibilidad de realizar reservas con anticipación.



 SpotHero - Find Parking (SpotHero): Aplicación diseñada para ubicar los estacionamientos de vehículos más cercanos a tu ubicación y comparar precios, permitiendo realizar reservas con anticipación, el lugar donde trabaja esta aplicación está limitado solamente a los Estados Unidos



• <u>iParking</u> (Andrea Rosini): Aplicación diseñada para ubicar en el mapa tu automóvil en una estación de parqueo en caso de que se te haya olvidado, para ello se debe registrar los datos, información y ubicación del automóvil, su método de monetización es mediante anuncios y compras en la aplicación.









#### 5. Licenciamiento

En la etapa inicial del desarrollo de la aplicación se piensa en un licenciamiento gratuito, la aplicación podría ser pensada para uso empresarial, donde la empresa interesada pagaría por el desarrollo de la aplicación de acuerdo a sus necesidades y espacios, incluyendo el costo del uso de la aplicación en la cuota de parqueo.

#### 6. Monetización

Se tiene pensado incluir anuncios como forma de monetización, brindando la opción de comprar la aplicación libre anuncios, a futuro se pensaría como forma de monetización, el ofrecer la aplicación para un establecimiento comercial o empresa específica que esté interesada en optimizar y mejorar el proceso de aparcamiento de vehículos en sus espacios de parqueo.