

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

| Sem | Actividad presencial planificada | Actividad presencial en laboratorio | Actividad No Presencial | Actividades de evaluación |
|-----|--|--|---|---|
| 7 | Clase Teoría Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Trabajo 2. Uso de Git/Github Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Vídeo Tutorial Git con una demo | |
| 8 | Clase Teoría Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Laboratorio Tema 2 (Reingeniería) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Vídeo Tema 3 Chats Moodle Tutorías Grupales Teams Laboratorio guiado paso a paso | |
| 9 | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | |
| 10 | | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | |
| 11 | Clase Teoría Tema 4 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Trabajo 3. Patrones de mantenibilidad Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Vídeo Tema 4 Tutorías Grupales Teams | |
| 12 | Clase Teoría Tema 4 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Trabajo 3. Patrones de mantenibilidad Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Vídeo Tema 4 Tutorías Grupales Teams | EC - Trabajo 3 Patrones de Mantenibilidad TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Duración: 00:00 |
| 13 | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | |
| 14 | | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | |
| 15 | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | |

| | | | | |
|----|--|--|-------------------------|---|
| 16 | Repaso - Test Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas | Práctica: Reingeniería de un sistema legado Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | Tutorías Grupales Teams | EC - Práctica: Reingeniería de un sistema legado TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Duración: 00:00 |
| 17 | | | | EC - Test Git/Github Trabajo 2 EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación continua Duración: 01:00 EC - Test Global Asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Duración: 01:30 EF - Test Global Asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Duración: 01:30 EF - Test Trabajo de Git/Github EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación sólo prueba final Duración: 01:00 EF - Práctica: Reingeniería de un sistema legado TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación sólo prueba final Duración: 00:00 EF . Trabajo 3 Patrones de Mantenibilidad TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación sólo prueba final Duración: 00:00 EF - Test Prácticas EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación sólo prueba final Duración: 01:00 |

Las horas de actividades formativas no presenciales son aquellas que el estudiante debe dedicar al estudio o al trabajo personal.

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación continua

| Sem. | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|------|--|--|---------------|----------|-----------------|-------------|------------------------|
| 5 | EC -Trabajo 1 | TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo | Presencial | 00:00 | 10% | / 10 | CC5 |
| 8 | EC - Test Git/Github Trabajo 2 | EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas | Presencial | 01:30 | 15% | / 10 | CC5 |
| 12 | EC - Trabajo 3 Patrones de Mantenibilidad | TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo | No Presencial | 00:00 | 15% | / 10 | CE1 |
| 16 | EC - Práctica: Reingeniería de un sistema legado | TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo | No Presencial | 00:00 | 30% | / 10 | CE1 CT5 |
| 17 | EC - Test Global Asignatura | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:00 | 30% | 4 / 10 | CC5 |

7.2. Criterios de evaluación

*La competencia transversal CT5 (Organización y Planificación) se evalúa mediante la prueba "Práctica: Reingeniería de un sistema legado" en la cual el alumno debe identificar las metas, objetivos y prioridades de un proyecto complejo a desempeñar a medio o largo plazo.

EVALUACIÓN CONTINUA

| Actividad de Evaluación | Resultado de Aprendizaje |
|---|---|
| Trabajo 1 Tipos mantenimiento e ISO14764 | RA105 Identifica y analiza problemas para solventar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales |
| Test Git/Github Trabajo 2 | RA69 Utiliza entornos y herramientas de desarrollo |
| Trabajo 3 Patrones de Mantenibilidad | RA98 Mantiene soluciones atendiendo a la evolución del software |
| Práctica: Reingeniería de un sistema legado | RA69 Utiliza entornos y herramientas de desarrollo RA107 Desarrolla, evalúa y mantiene sistemas software que satisfacen requisitos de usuario RA82 - Identifica y define eficazmente las metas, objetivos y prioridades de una tarea o proyecto a desempeñar estipulando las actividades, los plazos y los recursos requeridos y controlando los procesos establecidos. |
| Test Global Asignatura | RA105 Identifica y analiza problemas para solventar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales |

REQUISITOS:

- ♦ Obtener en el test global de la asignatura una calificación ≥ 4 .
- ♦ Desarrollar el 100% de las prácticas y trabajos de la asignatura

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

| Nombre | Tipo | Observaciones |
|---|--------------|---|
| Software Engineering 9 Edition | Bibliografía | Software Engineering 9 Edition., Sommerville |
| Software Evolution and Maintenance, a practitioner?s approach | Bibliografía | Software Evolution and Maintenance, a practitioner?s approach, Priyadarshi Tripathy, Kshirasagar Naik. Wiley 2015 |
| Building maintainable software, C# Edition | Bibliografía | Building maintainable software, C# Edition, by Joost Visser, Sylvan Rigal, Gijs Wijnholds, Pascal van Eck, Rob van der Leek. O'Reilly Media 2016 |
| Building Maintainable Software, Java Edition | Bibliografía | Building Maintainable Software, Java Edition, by Joost Visser, Sylvan Rigal, Rob van der Leek, Pascal van Eck, Gijs Wijnholds. O'Reilly Media 2016 |
| Refactoring: Improving the Design of Existing Code | Bibliografía | Refactoring: Improving the Design of Existing Code, by Martin Fowler and Kent Beck ADDISON WESLEY 2008 |
| Pro Git | Bibliografía | https://progit2.s3.amazonaws.com/es/2016-03-23-ea7f6/progit-es.1091.pdf |

| | | |
|------------------------|--------------|--|
| GitHub Glossary | Recursos web | https://help.github.com/articles/github-glossary/ |
| Git Reference | Recursos web | https://git-scm.com/docs http://gitref.org/ |
| Equipamiento aula | Equipamiento | |
| Equipamiento Prácticas | Equipamiento | |