

# DOCUMENTO DE VISÃO DO NEGÓCIO

## FINALIDADE

O presente documento de visão de negócio, foi elaborado como a finalidade de exibir uma visibilidade caracterizada e personalizada do projeto Games Mania, cuja a estrutura e design foi desenvolvida de acordo com as especificações solicitadas pelo cliente.

## ESCOPO

O presente documento teve sua formação no primeiro contato com o cliente, através de reunião, cujos objetivos bem como também os requisitos estipulados pelo cliente foram definidos para o desenvolvimento do projeto.

## VISÃO GERAL

O presente projeto foi desenvolvido de acordo com as especificações dadas pelo cliente. A ideia era um site e-commerce voltada para o mundo gamer, site esse que simples, prático e responsivo com desenvolvimento para diferentes plataformas. Neste sentido seus benefícios visam facilitar o contato com os clientes e ampliar as vendas, com baixo custo. Sua utilidade visa ampliar as vendas de um modo geral e amplo mantendo a fidelidade com os clientes. O público alvo são pessoas com interesses por games tendo sua faixa etária como base entre 10-50 anos.

## POSICIONAMENTO NO MERCADO

Nome	Site Game Mania
Público Alvo	Pessoas interessadas no universo de Games na faixa etária de 10-50 anos.
Objetivo	Proporcionar facilidade e oferecer produtos de qualidade voltados ao mundo gamer.

## Oportunidade de negócios

Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores que se interessam pelo mundo gamer, maior confiabilidade e a facilidade ao comprar seus produtos.

## Descrição do problema

Desenvolver um site completamente do zero para atingir o público alvo da empresa e, ampliar as vendas no ramo, com grande impacto na divulgação de produtos do mundo gamer nos meios digitais. Neste contexto uma boa solução é um site e-commerce, voltado para o mundo game do qual o público alvo já mencionado pode interagir de forma rápida e simples sem burocracia e sem anúncios.

## DESCRIÇÃO DA EQUIPE DESENVOLVEDORA E DOS CLIENTES

Nome	Descrição	Responsabilidades
Cliente	Loja Game Mania	Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento, validar e solicitar melhorias no projeto.
Usuário Comum	Pessoas interessadas por games, na faixa etária de 10-50 anos.	Utilização do produto.

### Desenvolvedor

Desenvolvedor	Daiana AP de Oliveira
Descrição	Responsável pela criação e construção da documentação e site
Formação	Desenvolvedora Front-End
Responsabilidade	Conclusão do desenvolvimento do site e de todas as documentações.

## ALTERNATIVAS E CONCORRÊNCIAS

Os principais concorrentes da empresa são lojas do mesmo ramo cujo objetivo é a venda voltada pra o mundo gamer. Neste contexto a Games Mania terá como objetivo principio a diferenciação em suas vendas, apresentando um site simples e pratico sem anúncios e sem burocracia na realização de sua compra, assim buscando a fidelização dos clientes com impacto direto nas vendas.

## RESTRIÇÕES

Não há qualquer tipo de restrição, o site funciona bem em todos os navegadores.

## REQUISITOS DO PRODUTO

Requisitos de Sistema	Todos os dispositivos, podem acessar o web site sem qualquer tipo de problema. O Web site foi desenvolvido para todos os tipos de sistemas operacionais (Windows, Linux, Mac, IOS, Android, etc..
Requisitos de desempenho	Todo o sistema foi desenvolvido para apresentar um tempo rápido de resposta e execução. As variações podem ocorrer devido à vários acessos simultâneos no site, ocasionando lentidão
Requisitos de usabilidade	O Web site foi todo desenvolvido para facilitar o usuário, seja para interagir com o site, através de notícias sobre o mundo gamer, bem como também para o principal foco que é a compra facilitando sua navegação na hora da escolha do produto e pagamento.
Requisitos de design	O projeto foi desenvolvido com intuito de melhor UI e UX, dos quais, cores, botões e a interatividade foram desenvolvidos pensando no usuário, oferecendo a ele uma experiência diferenciada de navegação. Aplicadas ao desenvolvimento do produto.
Requisitos de suporte	O sistema é compatível com todos os sistemas operações. O suporte será realizado em horário comercial ou em sistema de plantão

REFERÊNCIAS SENAI – Curso Full Stack. Plataforma EAD SENAI – SP – Livro Digital SA3 – Disponível em <https://senaiead.senai.br/sp/Launcher?assignment=4414&group=331&ref=https%3A%2F%2Fsenaiead.senai.br%2Fsp%2F%23master%2F4403%26group%3D331%2F4414>. Acesso em: 23 de março de 2022.