

Plano de Testes

GAMEMANIA

ÍNDICE

1 Introdução	
1.1 Objetivos.....	3
1.2 Escopo.....	3
2 Requisitos a Testar.....	3
2.1 Testes de função de busca de cursos.....	3
3 Estratégia de teste.....	4
3.1 Tipos de Teste.....	4
3.1.1 Teste da Interface do usuário.....	4
3.2 Ferramentas.....	4
4. Recursos.....	4
4.1-Sistema.....	4
5. Cronograma.....	5

1. INTRODUÇÃO

1.1 Objetivos

Este documento descreve o plano de teste do site GAME MANIA, das funcionalidades da página de login e interações com o usuário.

1.2 Escopo

Este plano de teste descreve as interações realizadas através de teste automatizado com objetivo de testar e verificar o correto funcionamento da tela inicial de login.

2- Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica itens (use cases, requisitos funcionais e não funcionais) que foram identificados como alvos de teste. Esta lista representa o que será testado.

2.1 Testes de função de busca de cursos

Na página inicial do site deve se interagir como o campo e-mail e senha, realizar o teste através da inserção de dados no campo e-mail e senha cadastrados na base de dados, posteriormente realizar o mesmo teste porém com e-mail correto mas com senha incorreta.

3. Estratégia de teste

3.1 Tipos de Teste

3.1.1. Teste da Interface do usuário

Objetivo do Teste	Verificar o seguinte: A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro. Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões. Se as mensagens de validação estão corretas e destacadas para o usuário Se ao realizar login, as funcionalidades estão de acordo com o esperado.
Técnica	Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objetos apropriados para cada janela e objetos da aplicação.
Critérios de Finalização	É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis

3.2-Ferramentas

Eclipse, Java, Chromedriver.

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos necessários para execução dos testes suas principais responsabilidades.

4.1-Sistema

Sistema Operacional Windows, navegador internet Explorer e Chrome.

5. Cronograma

Implementação do teste automatizado	1 hora
Realização dos testes	30 minutos
Elaboração de documento de resultados dos teste	1 hora