

CONTENTS







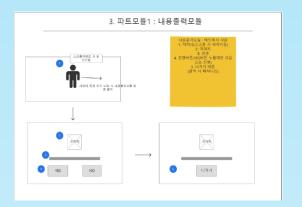






사이트 설계 와이어프레임







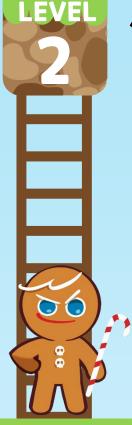


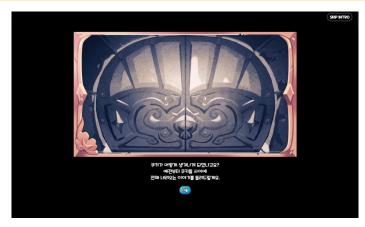


47H의 모듈로 설계

- 1. 내용출력모듈
- 2. 요약소개모듈
- 3. 비디오모듈
- 4. 캐릭터소개모듈

사이트 구현





인트로



캐릭터소개





게임소개



쿠키만나기



인트로

Skip이나 Enter 클릭 시 로컬스토리지에 값 설정 -> 인트로를 보고 들어간 사람은 인트로 다시 안보게 설정함





쿠키런: 킹덤 처음 '맛'나는 소셜 RPG 지리에서본 적었는 형편하고 답문한 세계가 바로 여기에

게임소개

스크롤 이벤트 사용 getBoundingClientRect().top을 이용하여 비율 계산

특정 위치에 왔을 때 열리는 효과를 위해 포지션을 sticky로 주어 박스 위치를 고정하고 비율에 따라 clip-path와 heigh값, top값 변경

특정 위치에 왔을 때 비디오 재생을 위해 play() 및 pause() 메서드 사용





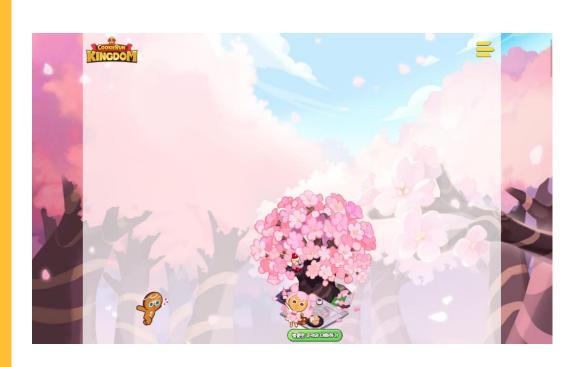
캐릭터소개

useState를 사용하여 쿠키 그룹 클릭 시 해당 카테고리에 해당하는 쿠키 그룹으로 변경

스크롤 이벤트 사용 스크롤 시 원이 돌아가며 해당되는 캐릭터 출력 스크롤 위치 비율에 따라서 값 설정

오디오 play(), pause() 메서드 사용하여 음향 버튼 클릭 시 캐릭터 목소리 출력





쿠키만나기

스티키 포지션 활용하여 가로 스크롤 구현 스크롤 시 건물이 오른쪽에서 왼쪽으로 움직이며 특정 위치 도달 시 대화상자 출력, 배경이미지 변경

useState를 사용하여 각 캐릭터와 매치되는 대화창 출력 대화창이 열려있을 때는 스크롤 방지





향후 개발 계획



스크롤 버그 수정

컨텐츠 추가

모바일환경 최적화(미디어쿼리)

게시판 기능 추가

감사합니다.



