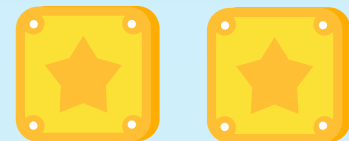


쿠키런 SPA 프로젝트

이디자인



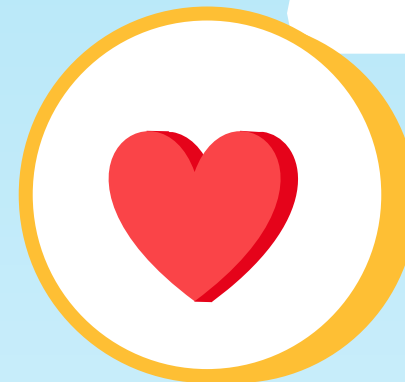
CONTENTS



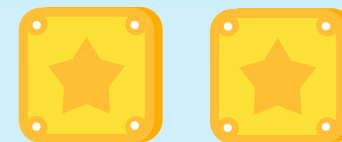
사이트 설계



사이트 구현



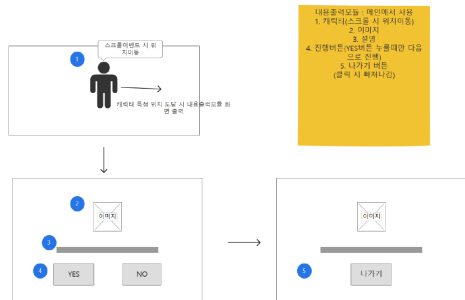
향후 개발 계획



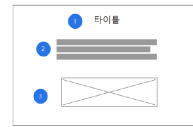
LEVEL 1

사이트 설계 와이어프레임

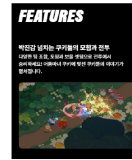
3. 파트모듈1 : 내용출력모듈



3. 파트모듈2 : 요약소개모듈



요약소개모듈 : 시브에서 사용
1. 타이틀
2. 설명
3. 관련미디어(이미지 및 비디오)



3. 파트모듈3 : 비디오모듈

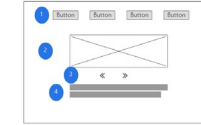


비디오모듈 : 시브에서 사용
1. 비디오
2. 비디오 설명

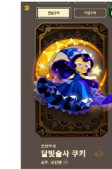
RELATED VIDEOS



3. 파트모듈4 : 캐릭터소개모듈

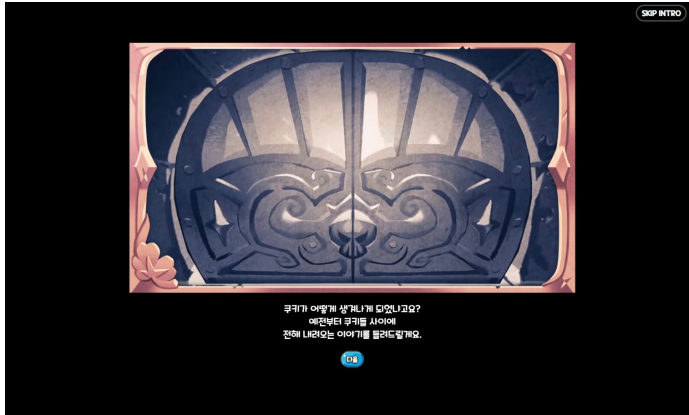


캐릭터소개모듈 : 시브에서 사용
1. 버튼 (클릭 시 다른 캐릭터 소개로
전환)
2. 캐릭터 이미지
3. 이름, 캐릭터로 전환
4. 캐릭터 설명

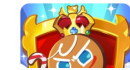


4개의 모듈로 설계

1. 내용출력모듈
2. 요약소개모듈
3. 비디오모듈
4. 캐릭터소개모듈



인트로



쿠키런: 킹덤

처음 맛'나는' 수설 RPG

지금까지 본 적없는 형색이고 당당한 세계가 바로 여기!

게임소개



캐릭터소개



쿠키만나기

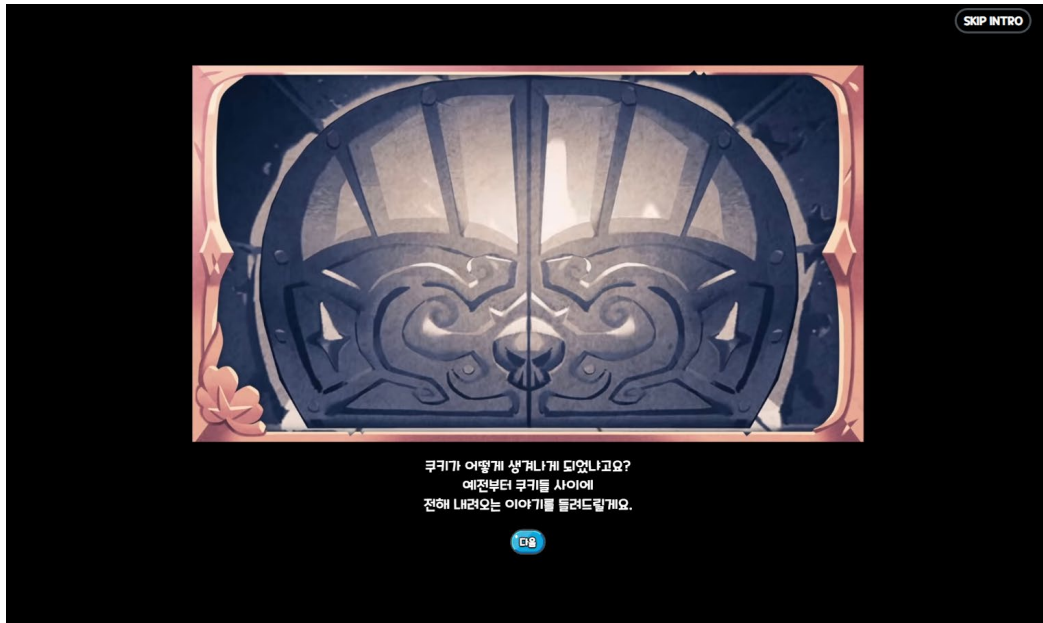
인트로

Skip이나 Enter 클릭 시
로컬스토리지에 값 설정 ->

```
localStorage.setItem("cookierun", 1)  
cookData = localStorage.getItem("cookierun")  
cookData == 1?setIntropage(false):setIntropage(true)
```

```
{intropage ? <IntroPage />: null}
```

인트로를 보고 들어간 사람은 인트로 다시 안보게 설정함



게임소개

스크롤 이벤트 사용

getBoundingClientRect().top을 이용하여 비율 계산

특정 위치에 왔을 때 열리는 효과를 위해
포지션을 sticky로 주어 박스 위치를 고정하고
비율에 따라 clip-path와 height값, top값 변경

```
splitwrap.style.clipPath = `
polygon(0px 0px, 100% 0px, 100% ${50-ratio}%, 0px ${50-ratio}%, 0px ${50+ratio}%, 100% ${50+ratio}%, 100% 100%, 0px 100%)

splitwrap.style.height = `${-ratio*2}%`
split`^` .style.transform = `translate(-50%, -${50-(ratio)}%)`
split`any` .style.transform = `translate(-50%, -${50+(ratio)}%)`
cont.style.top = `${100+(ratio*2)}vh`;
```

특정 위치에 왔을 때 비디오 재생을 위해
play() 및 pause() 메서드 사용



쿠키런: 킹덤

처음 '맛'나는 소셜 RPG

지금까지 본 적없는 행복하고 달콤한 세계가 바로 여기에!





캐릭터소개

useState를 사용하여 쿠키 그룹 클릭 시
해당 카테고리에 해당하는 쿠키 그룹으로 변경

스크롤 이벤트 사용

스크롤 시 원이 돌아가며 해당되는 캐릭터 출력

스크롤 위치 비율에 따라서 값 설정

오디오 play(), pause() 메서드 사용하여
음향 버튼 클릭 시 캐릭터 목소리 출력





쿠키만나기

스티키 포지션 활용하여 가로 스크롤 구현
스크롤 시 건물이 오른쪽에서 왼쪽으로 움직이며
특정 위치 도달 시 대화상자 출력, 배경이미지 변경

Props와 useState를 사용하여 각 캐릭터와 매치되는
대화창 출력
대화창이 열려있을 때는 스크롤 방지





향후 개발 계획



스크롤 버그 수정

컨텐츠 추가

모바일환경 최적화(미디어쿼리)

게시판 기능 추가



감사합니다.

