## **3. Analisi dei Requisiti**

### **Stakeholder principali**

* Utenti generici (studenti, lavoratori, genitori)
* Organizzatori di eventi
* Amministratori del sistema
* Scuole/aziende
* Sviluppatori del progetto

### **Requisiti Funzionali**

* Login/registrazione utenti
* Creazione/modifica/eliminazione eventi
* Visualizzazione eventi (lista, mappa)
* Sistema di notifiche
* Iscrizione agli eventi
* Ricerca e filtri
* Salvataggio preferiti
* Condivisione eventi
* Login e registrazione utenti.
* Creazione, modifica e cancellazione eventi da parte degli organizzatori.
* Visualizzazione lista eventi filtrabile per categoria, data e luogo.
* Iscrizione e disiscrizione agli eventi.
* Sistema di notifiche per aggiornamenti o cambiamenti degli eventi.
* Salvataggio eventi preferiti dall’utente.
* Condivisione eventi sui social network.
* Ricerca eventi tramite parole chiave.
* Visualizzazione dettagli evento (luogo, data, descrizione, partecipanti).
* Sistema di commenti o recensioni sugli eventi.
* Accesso tramite social login (Google, Facebook).
* Dashboard per l’organizzatore con statistiche sulle iscrizioni.

### **Requisiti Non Funzionali**

* Interfaccia utente semplice e responsiva
* Compatibilità mobile e desktop
* Sicurezza dei dati (es. cifratura password)
* Buona performance anche con molti utenti
* L’app deve essere responsive (adatta a desktop e mobile).
* Tempi di risposta entro 3 secondi per ogni richiesta.
* Compatibilità con i principali browser (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
* Sicurezza: password criptate con hashing + salting.
* Privacy conforme GDPR.
* Disponibilità del servizio ≥ 99%.
* Interfaccia user-friendly e accessibile (WCAG 2.1).
* Scalabilità per almeno 10.000 utenti simultanei.
* Backup dati giornaliero automatico.
* Localizzazione dell’interfaccia almeno in italiano e inglese.

### **Requisiti di Dominio**

* Gli eventi devono avere: titolo, descrizione, luogo, data/ora, categoria,
* Gli utenti devono poter visualizzare solo eventi pubblici o a cui sono iscritti.
* Eventi devono appartenere a categorie predefinite (es. musica, sport, scuola).
* Data evento non può essere antecedente alla data odierna.
* Ogni evento deve avere un luogo valido (verificato tramite API di geolocalizzazione).
* Eventi possono essere pubblici o privati.
* Numero massimo di partecipanti per evento definito dall’organizzatore.
* Ogni evento deve avere almeno un organizzatore associato.
* Orario evento espresso in formato 24h.
* Un organizzatore può avere massimo 10 eventi attivi contemporaneamente.

### **Requisiti di Vincolo**

* L'app deve essere pronta entro 2 mesi.
* Utilizzo di tecnologie gratuite o open source.
* L’app deve essere sviluppata usando tecnologie open source.
* Scadenza di rilascio: 2 mesi dall’inizio del progetto.
* Hosting previsto su piattaforme gratuite o a basso costo (es. Firebase, GitHub Pages).
* Autenticazione obbligatoria per funzioni di creazione/modifica eventi.
* Numero massimo di eventi visibili in lista pari a 50 per motivi di performance.
* Non si può modificare un evento dopo la data di conclusione.
* Gli utenti possono iscriversi a un evento solo una volta.
* L’app deve rispettare le normative di sicurezza e privacy europee (GDPR).
* Backup automatici dei dati devono essere eseguiti almeno una volta al giorno.
* La registrazione agli eventi deve essere confermata tramite email.
* Hosting su piattaforme gratuite (es. GitHub Pages, Firebase, etc.)