**Specifica tecnica del progetto**

**Progetto**: Events – Piattaforma Web per la gestione degli eventi

**Corso**: Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni (TPI)  
**Istituto**: ITIS Castelli – Brescia  
**Anno scolastico**: 2025-2026

**Obiettivi del progetto**

L’obiettivo del progetto è la realizzazione di una **piattaforma digitale** per la gestione, creazione e consultazione di **eventi**, con **un’interfaccia semplice e intuitiva**, pensata per utenti **web e mobile**.  
Il progetto serve per simulare un **processo completo di sviluppo software**, comprendendo analisi, progettazione, design e implementazione secondo standard professionali.

**Architettura del Sistema**

Il sistema è basato su una architettura **client–server**:

* **Frontend**: HTML, CSS, Bootrap, Javascript
* **Backend**: Node.js con Express per gestire il web server
* **Database**: File JSON (event.json) usato come archivio
* **UI/UX**: Figma

Motivi per le scelte:

* **Node.js**: Leggero, multipiattaforma e adatto a piccoli server didattici
* **File JSON**: Permette di gestire dati senza database, utile per simulazione offline
* **Bootstrap**: Garantisce responsività e coerenza visiva senza CSS complessi
* **JavaScript Vanilla**: Evita la complessità di framework come React per un progetto TPI

Autore documento:

**Jaupi Enrico** — *Software Architect & Developer —* [dev.enricojaupi@gmail.com](mailto:dev.enricojaupi@gmail.com)