DAM - MP03 - PROgramació

Introducció III

formem persones

UF01 - Programació estructurada

Programació



La **programació** és el desenvolupament de solucions a problemes concrets.

Per tant, podem dir que és el comportament o actuació d'un ordinador.

formem persones

Programació



L'ordinador executa una seqüència d'instruccions o un conjunt d'accions lògiques.

Aquestes, són transmeses pel programador en forma de programa amb l'ajuda d'una eina de programació.

Programació



Metodologia de la programació

És l'estudi de programes de forma abstracta sense utilitzar cap eina de programació (algorismes).

formem persones

Classificació



Programació estructurada

- Desenvolupament del programa en mòduls amb disseny descendent.
- Estructures bàsiques: seqüencial, alternativa i repetitiva.

Classificació



Programació estructurada

- Desenvolupament del programa en mòduls amb disseny descendent.
- Estructures bàsiques: seqüencial, alternativa i repetitiva.
- Llenguatges de programació transmissió d'ordres a la CPU que són traduïdes en codi binari (0/1) o codi màquina que és l'única cosa que entén la CPU.

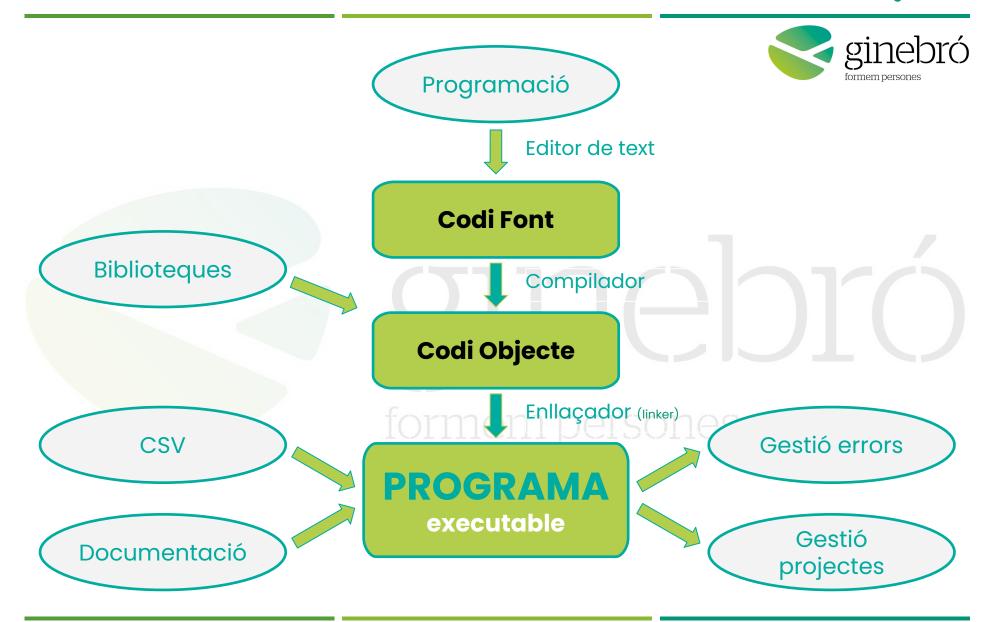
Tipologia

- > Baix nivell: + proper al llenguatge màquina.
- > Alt nivell: + proper al dissenyador/programador

Entorns de programació



- Un entorn de programació consta de:
 - Editor de text
 - Compilador
 - Enllaçador
 - > Fitxers d'inclusió i biblioteques
- Entorns Integrats de Desenvolupament (IDE)
 - "Tot en un": editor de text, compilador i/o intèrpret i un depurador d'errors. També es pot afegir control de versions i assistents per aplicacions amb interfícies gràfiques.
 - > IDE's: Visual Studio Code, Delphi, C++ Builder, VIM, Emacs, etc..
 - IDE per Linux:, Anjuta,....



Traductors del llenguatge



Assemblador

Intèrprets

Tradueixen cada instrucció per separat, verificant si contenen algun error i executant-la posteriorment. Molt lent.

Compiladors

Generació d'un executable generant un nou arxiu verificat. Molt més ràpid que el cas anterior.

	gir	
	COMPILAT	INTERPRETAT
Python	X	
JAVA	Y.	X
c/c++	21	
JavaScript	formom nor	
HTML	X	
PHP	X	V

Fases del procés de compilació



- Edició: escriure el programa
- Compilació: traducció a codi màquina
- "Linkat": enllaça el resultat de la compilació amb els mòduls addicionals per obtenir el programa executable.
- Execució: generació d'un executable per ser cridat des del mateix sistema operatiu.

Cicle de vida del programari



- Requisits
- Anàlisi
- Disseny
- Implementació
- Verificació
- Implantació
- Manteniment

