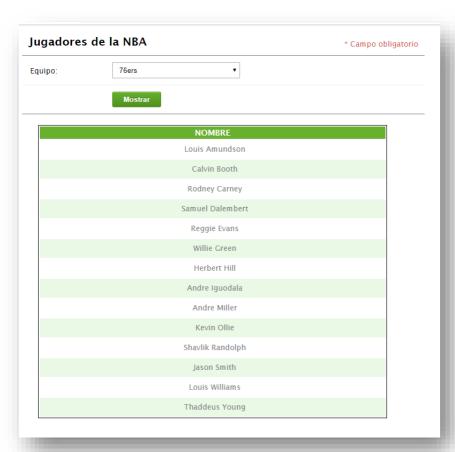


Hoja04 BBDD 01

- 1.- Crea la BD "dwes_01_nba" utilizando el fichero dwes_01_nba.sql en MySqlServer
- 2.- Utiliza MySqlWorkbench para consultar las tablas creadas. Esta información la utilizaremos en los próximos ejercicios.
- 3.- Crea un archivo conexionBD.php, que te servirá como plantilla para futuras aplicaciones web, en el que se establezca la información necesaria para el acceso a una base de datos. En él habrá que realizar una función getConexion() que nos devuelva una instancia de la base de datos.
- 4.- Crea un proyecto que realice la conexión a la base de datos utilizando un fichero externo .env donde se encuentren definidas las variables BD_DNS, BD_USERNAME, BD_PASSWORD y una clase denomina ConexionBD, que utilice las variables de entorno definidas.
- 5.- Una vez hayas establecido la conexión con la base de datos, realiza un fichero funcionesBD.php en el que irás implementando las funciones que accedan a la base de datos. Crea en él una función llamada getEquipos() que devuelva un array con el nombre de los equipos de la NBA.
- 6.- Crea una página web en la que se muestre en una tabla el nombre de los jugadores de un determinado equipo. Para seleccionar el equipo concreto utiliza un cuadro de selección dentro de un formulario en esa misma página. Utiliza CSS para darle un aspecto más agradable a la página.



Hoja04_BBDD_01

7.- Añade ahora el peso de cada jugador.



8.- Imaginemos ahora que queremos realizar la incorporación de un nuevo jugador a un equipo. Pero sólo se permite añadir un jugador siempre y cuando se dé la baja de otro.

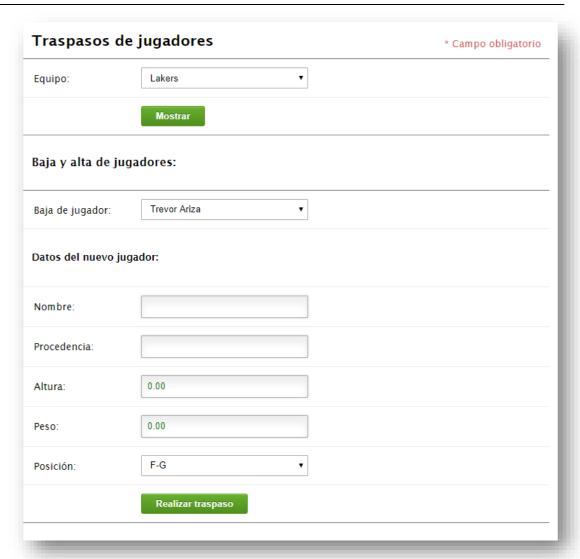
Añade un formulario en el que se muestre un desplegable con los equipos. Una vez seleccionado uno de ellos se mostrará en otro el nombre de los jugadores. Aquel seleccionado será el que reciba la baja. A continuación, en el formulario, tendremos los campos necesarios para añadir un nuevo jugador. Ambas acciones deberán ser atómicas, es decir, deberán ir en una transacción. Hay que tener en cuenta que antes de borrar un jugador, debemos borrar sus estadísticas.





DWES DAW2

Hoja04_BBDD_01



Realizado el traspaso



9.- A partir del ejercicio anterior trataremos de modificar el peso de todos los jugadores de un equipo. Para ello crea otro formulario que contenga la tabla en la que se muestran los jugadores y su peso y pon los pesos en cajas de texto modificables. Habrá un botón "Actualizar"

DWESDAW2

Hoja04_BBDD_01

que envíe todos los datos necesarios a la misma página y actualice mediante una consulta preparada todos los pesos de los jugadores.



