



**UNIVERSIDAD CENTROAMERICANA
JOSE SIMEON CANAS
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA**

SISTEMA DE REGISTRO BANCARIO

Proyecto Final

Estudiantes:

Carlos José Cornejo Orellana 00364224
Cesar Antonio Miranda Cruz 00068424
Diego Alejandro Martínez López 00087121
Ricardo Alberto Pineda Hernández 00378824
André Vladimir Romero Puente 00061624

Fecha de entrega: miércoles 27 de noviembre 2024

Descripción del código.

El código proporcionado implementa un sencillo sistema de banca en línea, permitiendo a los usuarios registrarse, iniciar sesión, realizar depósitos y retiros, y a un administrador ver el historial de movimientos. El sistema utiliza archivos de texto para almacenar información de usuarios y movimientos.

Estructura y Funcionalidades Principales

- **Funciones principales:**

- ✓ RegistrarMovimiento: Registra un movimiento (depósito, retiro, registro de usuario) en un archivo de texto.
- ✓ RegistrarUsuario: Crea un nuevo usuario, guardando su nombre de usuario y contraseña en un archivo individual.
- ✓ IniciarSesion: Verifica las credenciales de un usuario para permitir el acceso al sistema.
- ✓ RetirarDinero: Permite a un usuario retirar dinero de su cuenta, con ciertas restricciones.
- ✓ DepositarDinero: Permite a un usuario depositar dinero en su cuenta.
- ✓ Administrador: Muestra el historial completo de movimientos registrados.

- **Flujo del programa:**

- ✓ El programa presenta un menú principal al usuario.
- ✓ Dependiendo de la opción seleccionada, se ejecuta la función correspondiente.
- ✓ Las funciones de usuario (depósito, retiro) actualizan el saldo del usuario y registran el movimiento.
- ✓ La función de administrador muestra el historial completo de movimientos.

Documentación Detallada de las Funciones

RegistrarMovimiento(const string &tipo, const string &usuario, float monto = 0)

- ✓ **Propósito:** Registra un movimiento en el archivo "movimientos.txt".

✓ **Parámetros:**

- ❖ tipo: Tipo de movimiento (e.g., "Registro de usuario", "Retiro", "Depósito").
- ❖ usuario: Nombre de usuario asociado al movimiento.
- ❖ monto: Monto del movimiento (opcional, por defecto es 0).

- **Retorno:** Ninguno.

RegistrarUsuario()

- ✓ **Propósito:** Crea un nuevo usuario y lo registra en el sistema.
- ✓ **Parámetros:** Ninguno.
- ✓ **Retorno:** Ninguno.

IniciarSesion(string &usuario)

- ✓ **Propósito:** Verifica las credenciales de un usuario y permite el inicio de sesión.
- ✓ **Parámetros:**
 - usuario: Referencia a una cadena para almacenar el nombre de usuario ingresado.
- ✓ **Retorno:** true si el inicio de sesión es exitoso, false en caso contrario.

RetirarDinero(const string &usuario, float saldo, int montoRetiro)

- **Propósito:** Permite a un usuario retirar dinero de su cuenta.
- **Parámetros:**
 - ❖ usuario: Nombre de usuario.
 - ❖ saldo: Saldo actual del usuario.
 - ❖ montoRetiro: Monto a retirar.
- **Retorno:** Nuevo saldo después del retiro.

DepositarDinero(const string &usuario, float saldo, float montoDeposito)

- ✓ **Propósito:** Permite a un usuario depositar dinero en su cuenta.
- ✓ **Parámetros:**
 - ❖ usuario: Nombre de usuario.
 - ❖ saldo: Saldo actual del usuario.
 - ❖ montoDeposito: Monto a depositar.
- ✓ **Retorno:** Nuevo saldo después del depósito.

Administrador()

- ✓ **Propósito:** Muestra el historial completo de movimientos registrados.
- ✓ **Parámetros:** Ninguno.
- ✓ **Retorno:** Ninguno.

Consideraciones y Mejoras

- ✓ **Seguridad:**
 - La contraseña se almacena en texto plano, lo que es inseguro. Se recomienda utilizar técnicas de hash para almacenar contraseñas de forma más segura.
 - No hay validación de entrada para prevenir ataques de inyección.
- ✓ **Escalabilidad:**
 - Utilizar una base de datos relacional sería más adecuado para gestionar una mayor cantidad de usuarios y transacciones.
- ✓ **Funcionalidad:**
 - Se podrían agregar más funcionalidades como transferencias entre cuentas, consulta de historial personal, etc.
- ✓ **Interfaz de usuario:**
 - Se podría mejorar la interfaz de usuario para hacerla más amigable y intuitiva.