

**PAUTA – EVALUACIÓN DE RECUPERACIÓN 5.
 ÁLGEBRA Y ÁLGEBRA LINEAL. 520142.**

1. Sea V el espacio vectorial en \mathbb{R} , de funciones de \mathbb{R} en \mathbb{R} generado por $V = \langle B \rangle$, con $B = \{ \sin(x), \cos(x) \}$. Considere la aplicación $T : V \longrightarrow V$ definida por $(T(f))(x) = f(x - 2)$. Recordando que para todo $x, \alpha \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned}\sin(x - \alpha) &= \cos(\alpha) \sin(x) - \sin(\alpha) \cos(x) \\ \cos(x - \alpha) &= \sin(\alpha) \sin(x) + \cos(\alpha) \cos(x)\end{aligned}$$

- a) (10 pts.) Calcule la matriz asociada $[T]_B$ y deduzca que T es invertible.
 b) (10 pts.) Sea $f \in V$, de coordenadas en la base $B : [f]_B = (\cos(1), \sin(1)) \in \mathbb{R}^2$.
 ¿ Cuáles son las coordenadas de $T(f)$ en la base B ?
 ¿ A que función de V , corresponde $T(f)$?
-

Solución :

- a) Sean las funciones u, v, u_2, v_2 definidas por $u(x) = \sin(x)$, $v(x) = \cos(x)$, $u_2(x) = \sin(x - 2)$, y $v_2(x) = \cos(x - 2)$. De la indicación se ve fácilmente que :

$$\begin{aligned}[T]_B &= \left[[T(u)]_B \mid [T(v)]_B \right] = \left[[u_2]_B \mid [v_2]_B \right] \\ &= \left[\begin{bmatrix} \cos(2) \\ -\sin(2) \end{bmatrix} \mid \begin{bmatrix} \sin(2) \\ \cos(2) \end{bmatrix} \right] = \begin{bmatrix} \cos(2) & \sin(2) \\ -\sin(2) & \cos(2) \end{bmatrix}\end{aligned}$$

5 puntos

Se tiene que $\det([T]_B) = \cos^2(2) + \sin^2(2) = 1$, con lo cuál la matriz es invertible.

5 puntos

$$\begin{aligned}\text{b) } [T(f)]_B &= [T]_B [f]_B = \begin{bmatrix} \cos(2) & \sin(2) \\ -\sin(2) & \cos(2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(1) \\ \sin(1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(2) \cos(1) + \sin(2) \sin(1) \\ -\sin(2) \cos(1) + \cos(2) \sin(1) \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \cos(-1) \\ \sin(-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(1) \\ -\sin(1) \end{bmatrix},\end{aligned}$$

8 puntos

y esto corresponde a la función $f(x) = \cos(1) \sin(x) - \sin(1) \cos(x) = \sin(x + 1)$.

2 puntos

2. Sea $V = \mathbb{R}^3$ con el producto interior habitual, y sea el subespacio

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - kz = 0\}$$

con $k \in \mathbb{R}$ una constante dada.

- a) (15 pts.) Calcule la mejor aproximación de $v = (0, 2, -k) \in \mathbb{R}^3$ por elementos de S (proyección ortogonal).
b) (5 pts.) Calcule una base de S^\perp .

Solución :

- a) $S = \{(-y + kz, y, z) \in \mathbb{R}^3 : y, z \in \mathbb{R}\} = \{(-y, y, 0) + (kz, 0, z) \in \mathbb{R}^3 : y, z \in \mathbb{R}\}$
 $S = \langle \{(-1, 1, 0), (k, 0, 1)\} \rangle \implies B = \{v_1, v_2\}$, base de S , con $v_1 = (-1, 1, 0)$, y $v_2 = (k, 0, 1)$. **5 puntos**

(por encontrar correctamente una base)

Es decir, la mejor aproximación de $v = (0, 2, -k)$ está dada por $v_S = \alpha v_1 + \beta v_2$, donde α y β son solución del sistema :

$$\begin{bmatrix} \langle v_1, v_1 \rangle & \langle v_1, v_2 \rangle \\ \langle v_2, v_1 \rangle & \langle v_2, v_2 \rangle \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \langle v, v_1 \rangle \\ \langle v, v_2 \rangle \end{bmatrix}$$

5 puntos

(por plantear correctamente el problema de la proyección ortogonal)

O sea

$$\begin{bmatrix} 2 & -k \\ -k & k^2 + 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -k \end{bmatrix}$$

Cuya solución es $\alpha = 1$ y $\beta = 0$. Es decir, la mejor aproximación de $v = (0, 2, -k)$ es $v_S = (-1, 1, 0)$.

5 puntos

(por calcular la mejor aproximación correctamente)

Observación : Existen al menos 2 maneras alternativas de resolver el mismo problema :

- i) Considerando una base ortogonal de S , y aplicando la formula de los coeficientes de una base ortogonal. En este caso la distribución de puntos es la misma, salvo que los calculos intermediarios son distintos.
- ii) • Considerando el vector normal a S , que se calcula de manera natural de la ecuación de definición del plano $S : n = (1, 1, -k)$; **(5 puntos)**
• proyectando sobre ese vector normal, es decir
 $v_{S^\perp} = \frac{\langle (0, 2, -k), (1, 1, -k) \rangle}{\|(1, 1, -k)\|^2} (1, 1, -k) = (1, 1, -k)$; **(5 puntos)**
• y luego restando v a esa proyección y deduciendo que el resultado obtenido es la proyección buscada $v_S = v - v_{S^\perp} = (-1, 1, 0)$ **(5 puntos)**
- b) Un vector normal a S está dado por $n = (1, 1, -k)$, con lo cuál

$$S^\perp = \langle \{(1, 1, -k)\} \rangle$$

5 puntos

3. Considere la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- (a) (10 pts.) Verifique que $\lambda = 2$ es un valor propio de multiplicidad algebraica igual a 3, y calcule su multiplicidad geométrica. Concluya que esta matriz no es diagonalizable, y diga por qué es inversible.
- (b) (10 pts.) Sea $B = (A - 2I_3)$. Calcule $\text{Ker}(B^2)$ y verifique que existe un vector v no nulo de \mathbb{R}^3 tal que :

$$\text{Ker}(B^2) = \text{Ker}(B) \oplus \langle \{v\} \rangle.$$

Solución :

- (a) (1°) Cálculo del polinomio característico: $p(\lambda) = \det(A - \lambda I_3)$.

$$\begin{aligned} p(\lambda) &= \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & 1 \\ -1 & 1-\lambda & -1 \\ 1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & 1 \\ 2-\lambda & 2-\lambda & 0 \\ 1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} \\ &= (2-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)2 \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (2-\lambda)^3 \end{aligned}$$

4 puntos

- (2°) Determinación de la multiplicidad geométrica del valor propio $\lambda = 2$, es decir, la dimensión del espacio propio $S_2 = \text{Ker}(A - 2I_3)$:

$$\begin{aligned} S_2 &= \left\{ (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \left\{ (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : a = -b, c = 0\} = \langle \{(1, -1, 0)\} \rangle \end{aligned}$$

4 puntos

luego $\dim(S_2) = 1 \neq 3$, en consecuencia A no es diagonalizable, pero si es inversible pues $\lambda = 0$, no es valor propio.

2 puntos

(b) Como $B^2 = (A - 2I_3)^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, se tiene:

$$\begin{aligned} \text{Ker}(B^2) &= \left\{ (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \left\{ (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \{ (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : a = -b \} \\ &= \langle \{ (1, -1, 0), (0, 0, 1) \} \rangle \end{aligned}$$

6 puntos

$$\begin{aligned} \langle \{ (1, -1, 0), (0, 0, 1) \} \rangle &= \langle \{ (1, -1, 0) \} \rangle \oplus \langle \{ (0, 0, 1) \} \rangle \\ \implies \text{Ker}(B^2) &= \text{Ker}(B) \oplus \langle \{ v \} \rangle \end{aligned}$$

con $v = (0, 0, 1)$.

4 puntos

Duración : 100 minutos.

RAD/FCH/ACQ/AGS/LNB/FPV/JSA/MSD/
(05-Diciembre-03)