



Pregunta 1	Pregunta 2

TEST 2 VERSIÓN 1 CÁLCULO NUMÉRICO 521230

Nombre:

Carrera:

Ayudante:

Matrícula:

Enviar los programas solicitados en el formato solicitado al correo informado por el ayudante de su sección y con copia a **numerico@ing-mat.udec.cl**.

1. Considere las matrices

$$M(n) = \begin{bmatrix} 2/n + 2 & 0 & \cos(\pi n)/n \\ 1 & 1 & 1/n \\ 1 + 1/n & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) **(10 puntos)** Cree una función de OCTAVE que reciba como entrada el número n y retorne la n -ésima matriz $M(n)$.
- b) **(20 puntos)** En un rutero de OCTAVE llamado `matrices.m` y luego grafique en un mismo gráfico las soluciones de los sistemas

$$M(n) \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

considerando $n \in \{1, 2, \dots, 100\}$.

Desarrollo:

- a) La función debe ser similar a

```
1 function r=M(n)
2 r=[2/n,0,cos(pi*n)/n;1,1,1/n;1+1/n,0,1];
```

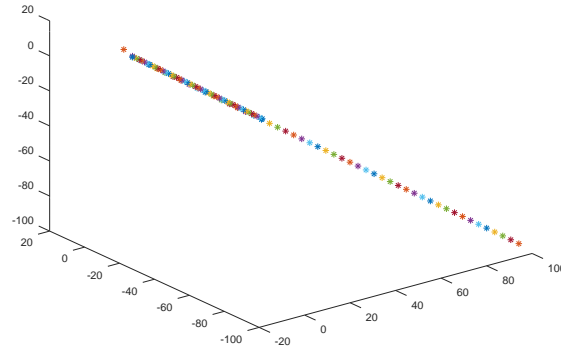
10 puntos

- b) y con esta función un rutero como

```
1 close all;
2 for i=1:100
3     sol=M(i)\[1;2;3];
4     plot3(sol(1),sol(2),sol(3),'*');
5     hold all;
6 end
```

20 puntos

genera una gráfica similar a



2. El movimiento de un sistema masa–resorte–amortiguador ideal, donde la masa es m kg, la constante del resorte es R N/m y el amortiguador es de coeficiente de difusión k N/(m/s) es modelado por la ecuación diferencial

$$mx''(t) + kx'(t) + Rx(t) = f(t),$$

donde $x(t)$ es la posición de la masa y $f(t)$ una fuerza externa.

Considere una masa de 2 kg que está unida a una pared por medio de un resorte sin amortiguación, de constante $R = 200$ N/m. El resorte se comprime inicialmente una distancia de 0.03 m y se le suelta con una velocidad de 0.4 m/s hacia la posición de equilibrio. Escriba un programa OCTAVE que permita conocer la posición y velocidad de la masa transcurridos 10 segundos desde que fue soltada, sabiendo que sobre ella no actúa ninguna fuerza externa. Grafique igualmente la posición y la velocidad de la masa como función del tiempo en los primeros 10 segundos.

Indicación: La posición de equilibrio ($x = 0$) es aquella en que el resorte no está comprimido ni estirado. Cuando el resorte está estirado, entonces la posición se considera positiva ($x > 0$) y cuando el resorte está comprimido, la posición se considera negativa ($x < 0$).

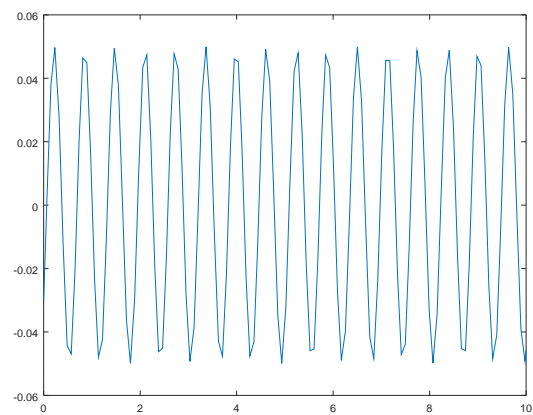
Desarrollo: El programa debe ser similar a

```

1 x0=[-0.03,0.4]
2 df=@(t,x) [x(2),-200/2*x(1)];
3 [t,x]=ode45(df,[0,10],x0);
4 plot(t,x(:,1))

```

20 puntos y el gráfico generado es similar a



10 puntos



Pregunta 1	Pregunta 2

TEST 2 VERSIÓN 2 CÁLCULO NUMÉRICO 521230

Nombre:

Carrera:

Ayudante:

Matrícula:

Enviar los programas solicitados en el formato solicitado al correo informado por el ayudante de su sección y con copia a **numerico@ing-mat.udec.cl**.

1. En un programa de OCTAVE resuelva el siguiente problema.

Una piedra cae desde el cima de un acantilado. En el aire la velocidad promedio es de $16[m/s]$. En el agua la velocidad promedio es de $3[m/s]$ antes de golpear con el fondo marino. La distancia total desde la cima del acantilado al fondo marino es de $127[m]$ y el trayecto completo de la piedra tomó $12[s]$. ¿Cuánto tiempo estuvo cayendo la piedra en el aire y en el agua?.

Desarrollo: Considerando las variables t_a y t_m como el tiempo de vuelo en el aire y en el mar respectivamente, y usando la información dada en el enunciado se construye el sistema

$$\begin{aligned}16t_a + 3t_m &= 127 \\ t_a + t_m &= 12\end{aligned}$$

y este se puede resolver según el rutero

```
1 A=[16,3;1,1];
2 b=[127;12];
3 x=A\b
```

20 puntos

obteniendo como respuesta

```
1 >> P1
2 x =
3
4     7
5     5
```

10 puntos

2. Considere la ecuación diferencial de segundo orden

$$\begin{cases} y''(x) = -\pi^2 \sin(\pi x), & x \in]0, 1[\\ y(0) = 0, \\ y'(1) = \pi, \end{cases} \quad \text{cuya solución exacta es } y(x) = \sin(\pi x).$$

- a) Transforme esta ecuación a un sistema de ecuaciones diferenciales de primer orden.
- b) Cree una función de OCTAVE, llamada **myeuler.m**, que aproxime la solución del sistema obtenido en a), utilizando el método de **Euler Explícito** con una partición uniforme de n subintervalos. La función debe:
- Recibir: el parámetro n .

- Entregar: Un vector que contenga los nodos de la partición x_0, x_1, \dots, x_n y la aproximación de $y(x)$ en cada nodo de la partición.
- c) En un rutero de OCTAVE llamado **grafico.m**, grafique la solución exacta y la aproximación obtenida en b) considerando $N = 128$.

Desarrollo:

- a) Las sustituciones necesarias nos llevan al sistema

$$\begin{aligned} u_1'(x) &= u_2(x) \\ u_2'(x) &= -\pi^2 \sin(\pi x) \\ u_1(0) &= 0 \\ u_2(0) &= \pi \end{aligned}$$

5 puntos

- b) La función solicitada deber ser similar a

```
1 function [x,y]=myeuler(n)
2 x=linspace(0,1,n);
3 u=[0;pi];
4 for i=1:length(x)-1
5     u(:,i+1)=[u(2,i);-pi^2*sin(pi*x(i))]*1/n+u(:,i);
6     endfor
7 y=u(1,:);
```

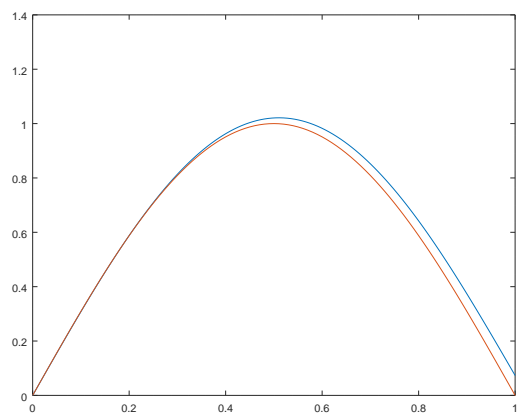
15 puntos

- c) El rutero debe tener instrucciones similares a

```
1 N=128;
2 [x,y]=myeuler(N);
3 plot(x,y); hold all;
4 sol=@(x) sin(pi*x);
5 xplot=0:0.01:1;
6 plot(xplot,sol(xplot));
```

10 puntos

con el que se genera el gráfico





Pregunta 1	Pregunta 2

TEST 2 VERSIÓN 3 CÁLCULO NUMÉRICO 521230

Nombre:

Carrera:

Ayudante:

Matrícula:

Enviar los programas solicitados en el formato solicitado al correo informado por el ayudante de su sección y con copia a **numerico@ing-mat.udec.cl**.

1. En un programa de OCTAVE resuelva el siguiente problema.

Un total de 78 entradas a un concierto fueron vendidas, produciendo un ingreso total de \$483000. Si las entradas costaban \$2500 y \$10500, ¿Cuántas asientos de cada precio fueron vendidas?.

Desarrollo: Siendo v_1 y v_2 variables que representan el total de entradas vendidas a \$2500 y \$10500 respectivamente, entonces del enunciado se deduce que

$$\begin{aligned} 2500v_1 + 10500v_2 &= 483000 \\ v_1 + v_2 &= 78 \end{aligned}$$

lo cual se puede resolver con un rutero como
teniendo por respuesta

2. Considere la ecuación diferencial

$$\begin{cases} y'(x) = -100y(x) + 101e^{-x}, & x \in]0, 1[\\ y(0) = 0, \end{cases} \quad \text{cuya solución exacta es } y(x) = e^{-x} - e^{-100x}.$$

- a) Cree una función de OCTAVE, llamada **explicito.m**, que aproxime la solución de la ecuación, utilizando el método de **Euler Explícito** con una partición uniforme de subintervalos de longitud h . La función debe graficar tanto la solución exacta como su aproximación. La función debe:
- Recibir: el parámetro h .
 - Entregar: Un vector que contenga los nodos de la partición x_0, x_1, \dots, x_n y la aproximación de $y(x)$ en cada nodo de la partición.
- b) Cree una función de OCTAVE, llamada **implicito.m**, que aproxime la solución de la ecuación, utilizando el método de **Euler Implícito** con una partición uniforme de subintervalos de longitud h . La función debe:
- Recibir: el parámetro h .
 - Entregar: Un vector que contenga los nodos de la partición x_0, x_1, \dots, x_n y la aproximación de $y(x)$ en cada nodo de la partición.
- c) Cree un rutero de OCTAVE llamado **graficos_euler.m**, que grafique la solución exacta y la aproximación obtenida:
- en a) considerando $h = 1/32$.
 - en a) considerando $h = 1/100$.
 - en b) considerando $h = 1/32$.

Desarrollo:

a) Directamente del enunciado se puede crear una función como:

```
1 function [x,y]=explicito(h)
2 x=0:h:1;
3 y(1)=0;
4 for i=1:length(x)-1
5     y(i+1)=(-100*y(i)+101*exp(-x(i)))*h+y(i);
6 endfor
```

10 puntos

b) Despejando y_{i+1} en la siguiente ecuación

$$y_{i+1} = (-100y_{i+1} + 101e^{-x_{i+1}})h + y_i$$

se puede crear la función

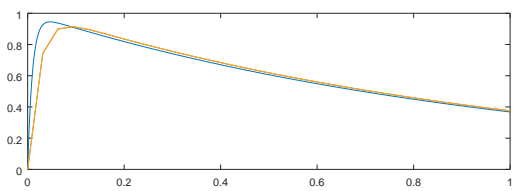
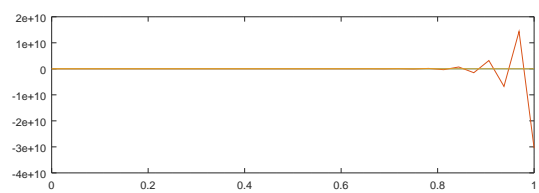
```
1 function [x,y]=implicito(h)
2 x=0:h:1;
3 y(1)=0;
4 for i=1:length(x)-1
5     y(i+1)=(101*h*exp(-x(i+1))+y(i))/(1+100*h);
6 endfor
7 plot(x,y)
```

10 puntos

c) Finalmente, usando estas funciones un rutero como

```
1 clear all; close all; clc;
2 sol=@(x) exp(-x)-exp(-100*x);
3 subplot(2,1,1)
4 xplot=0:0.001:1;
5 plot(xplot,sol(xplot)); hold all;
6 [x,y]=explicito(1/32);
7 plot(x,y);
8 [x,y]=explicito(1/100);
9 plot(x,y);
10
11 subplot(2,1,2);
12 xplot=0:0.001:1;
13 plot(xplot,sol(xplot)); hold all;
14 [x,y]=implicito(1/32);
15 plot(x,y);
```

10 puntos logra generar los gráficos





Pregunta 1	Pregunta 2

TEST 2 VERSIÓN 4 CÁLCULO NUMÉRICO 521230

Nombre:

Carrera:

Ayudante:

Matrícula:

Enviar los programas solicitados en el formato solicitado al correo informado por el ayudante de su sección y con copia a **numerico@ing-mat.udec.cl**.

1. Considere el siguiente problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(x) = f(x, y(x)) & x \in [a, b] \\ y(a) = y_0. \end{cases}$$

Para aproximar su solución, se realiza una partición uniforme del intervalo $[a, b]$, formada por n subintervalos de longitud h , tal que $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$. Además, dado un parámetro $\theta \in]0, 1]$ se utiliza el siguiente algoritmo asociado a la familia de métodos RK₂₂:

```
for      i = 0, 1, ..., n - 1
    r = xi + hθ
    z = yi + hθf(xi, yi)
    yi+1 = yi + h (1 - 1/(2θ)) f(xi, yi) + h (1/(2θ)) f(r, z)
end
```

Considere la ecuación diferencial

$$\begin{cases} y'(x) = y(x) + \pi e^x \cos(\pi x), & x \in]0, 1[\\ y(0) = 0, \end{cases} \quad \text{cuya solución exacta es } y(x) = e^x \sin(\pi x).$$

- a) Cree una función de OCTAVE, llamada **rk22.m**, que aproxime la solución de la ecuación, utilizando este algoritmo RK₂₂. La función debe:
- Recibir: el parámetros h y θ .
 - Entregar: Un vector que contenga los nodos de la partición x_0, x_1, \dots, x_n y la aproximación de $y(x)$ en cada nodo de la partición.
- b) Cree un rutero de OCTAVE llamado **ejemplo_rk22.m**, que grafique la solución exacta y la aproximación obtenida:
- considerando $h = 1/32$ y $\theta = 1$.
 - considerando $h = 1/32$ y $\theta = 1/2$.

Desarrollo:

- a) La función solicitada debe tener una estructura similar a

```
1 function [x,y]=rk22(h,theta);
2     x=0:h:1;
3     f=@(x,y) y+pi*exp(x)*cos(pi*x);
```

```

4   y(1)=0;
5   for i=1:length(x)-1
6       r=x(i)+h*theta;
7       z=y(i)+h*theta*f(x(i),y(i));
8       y(i+1)=y(i)+h*(1-1/2/theta)*f(x(i),y(i))+h/2/theta*f(r,z);
9   endfor

```

20 puntos

b) El rutero solicitado debe ser similar a

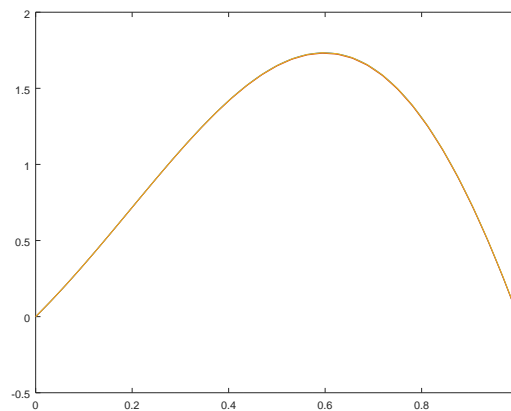
```

1   close all;
2   sol=@(x) exp(x).*sin(pi*x);
3   vec=0:0.001:1;
4   plot(vec,sol(vec));hold all;
5   [x,y]=rk22(1/32,1);
6   plot(x,y);
7   [x,y]=rk22(1/32,0.5);
8   plot(x,y);

```

10 puntos

y con el cual se genera un gráfico como





Pregunta 1	Pregunta 2

TEST 2 VERSIÓN 5 CÁLCULO NUMÉRICO 521230

Nombre:

Carrera:

Ayudante:

Matrícula:

Enviar los programas solicitados en el formato solicitado al correo informado por el ayudante de su sección y con copia a **numerico@ing-mat.udec.cl**.

1. La ecuación

$$\frac{dp}{dt} = ap(t) - bp(t)^2$$

se conoce como **ecuación logística**, y una de sus aplicaciones es el modelamiento de crecimiento de poblaciones. La función $p(t)$ representa la cantidad de individuos de una población (medida en millones) y t el tiempo (medido en años). Escriba un programa OCTAVE que:

- (a) Para $a = b = 1$, calcule la cantidad de individuos de la población, transcurridos dos y cuatro años, suponiendo que inicialmente había 2 millones de individuos.
- (b) Grafique la solución exacta del PVI formulado en (a), que está dada por $p(t) = -\frac{2e^t}{1 - 2e^t}$, y la solución aproximada, para $t \in [0, 4]$.

Desarrollo:

a) Un rutero como

```
1 p0=2;
2 dp=@(t,p) p-p.^2;
3 [t,p]=ode45(dp,[0,2],p0);
4 p(end)
5 [t,p]=ode45(dp,[0,4],p0);
6 p(end)
```

15 puntos

retorna

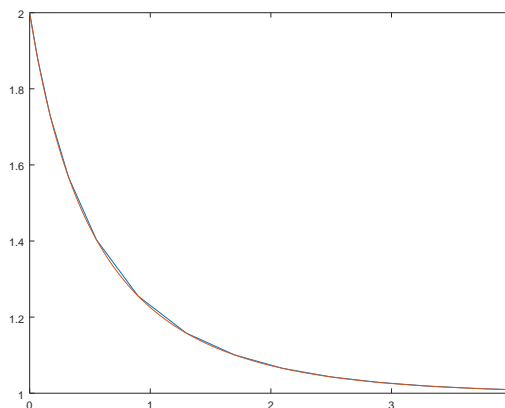
```
1 >> p1a
2 ans = 1.0726
3 ans = 1.0092
```

que son las cantidades aproximadas a los 2 y 4 años.

b) Un rutero como

```
1 p0=2;
2 dp=@(t,p) p-p.^2;
3 [t,p]=ode45(dp,[0,4],p0);
4 plot(t,p); hold all
5 sol=@(t) -2*exp(t)./(1-2*exp(t));
6 xplot=0:0.001:4;
7 plot(xplot,sol(xplot));
```

genera la gráfica



2. Un cohete con masa inicial de m_0 kg se lanza verticalmente desde la superficie de la Tierra. El cohete expelle gas a razón de α kg/s y a una velocidad constante de β m/seg relativa al cohete. Suponiendo que el campo gravitacional es constante de g kg/s², la segunda ley de Newton da lugar a la ecuación

$$(m_0 - \alpha t) \frac{dv}{dt} - \alpha\beta = -g(m_0 - \alpha t),$$

donde $v = dx/dt$ es la velocidad del cohete, x es su altura respecto de la superficie de la Tierra y $m_0 - \alpha t$ es la masa del cohete a los t segundos del lanzamiento. Sabiendo que la velocidad inicial es cero, y considerando $g = 9,81$, escriba un programa OCTAVE que resuelva el PVI asociado para los primeros 30 segundos, cuando $m_0 = 1000$, $\alpha = 20$ y $\beta = 1$, y que grafique la velocidad calculada y la velocidad exacta, dada por

$$v(t) = -20 \ln(1000 - 20t) - 9.81t + 20 \ln(1000).$$

¿Cuál es la altura del cohete cuando ya han transcurrido 30 segundos desde que despegó?

Desarrollo: Despejando la derivada de la E.D.O. del modelo y remplazando los valores del enunciado se llega al P.V.I.

$$\left. \begin{aligned} x''(t) &= \frac{-9.81(1000-20t)+20}{1000-20t} \\ x(0) &= 0 \\ x'(0) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

el cual se reduce de orden al sistema

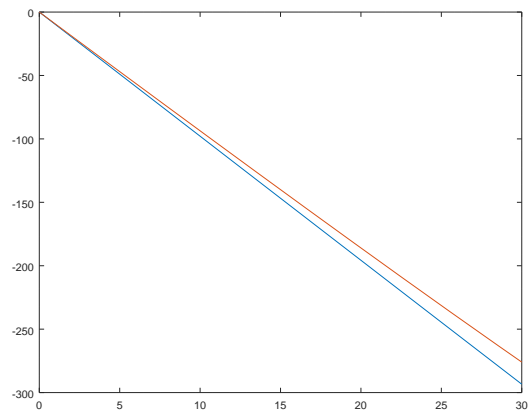
$$\left. \begin{aligned} u_1' &= u_2 \\ u_2' &= \frac{-9.81(1000-20t)+20}{1000-20t} \\ u_1(0) &= 0 \\ u_2(0) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

el cual se puede resolver numéricamente con un rutero como

```
1 clear all; close all;
2 v0=[0,0];
3 dv=@(t,v) [v(2),(-9.81*(1000-20*t)+20)/(1000-20*t)];
4 [t,v]=ode45(dv,[0,30],v0);
5 plot(t,v(:,2))
6
7 sol=@(t) -20*log(1000-20*t)-9.81*t+20*log(1000);
8 tplot=0:0.001:30;
9 hold all;
10 plot(t,sol(t));
11
12 v(end,1)
```

25 puntos

donde se genera la gráfica



y se obtiene la respuesta de la altura final del cohete

```
1 >> p2
2 ans = -4402.8
```

5 puntos