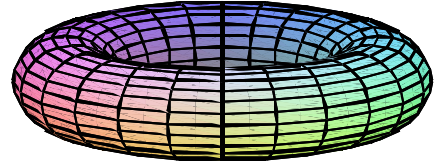


PAUTA DE CORRECCIÓN. EVALUACIÓN 2.
 CÁLCULO III. 525211.

1. La superficie del Toro de la Figura está definida paramétricamente como



$$\begin{cases} x = \cos \theta (R + r \cos \varphi) \\ y = \sin \theta (R + r \cos \varphi) \\ z = r \sin \varphi, \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{con } \theta, \varphi \in [0, 2\pi]. \\ R > r > 0 \text{ (constantes)} \end{array}$$

- a) **(1 pt.)** Pruebe que existe una vecindad de $(x, y, z) = (R, 0, r)$ en la superficie del Toro, en la que se puede despejar z en términos de x e y : $z = f(x, y)$.
- b) **(0.5 pts.)** Calcule $\nabla f(x, y)$ en términos de θ y φ .
- c) **(0.5 pts.)** ¿ Existe una vecindad de $(R, 0, r)$ en la que se pueda despejar x en términos de y y z ? justifique su respuesta.

Solución

- a) Demostremos que podemos aplicar el teorema de la función implícita para despejar (θ, φ) en términos de (x, y) . Aquí se trata en realidad de aplicar el teorema de la función inversa (derivado de la función implícita) a $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, tal que $F(\theta, \varphi) = (F_1(\theta, \varphi), F_2(\theta, \varphi)) = (\cos \theta (R + r \cos \varphi), \sin \theta (R + r \cos \varphi))$. Para ello calculamos el jacobiano de F cuando $(x, y, z) = (R, 0, r)$. Esto es, en :

$$\left. \begin{array}{l} R = \cos \theta (R + r \cos \varphi) \\ 0 = \sin \theta (R + r \cos \varphi) \\ r = r \sin \varphi, \end{array} \right\} \implies (\theta, \varphi) = (0, \pi/2)$$

Luego, la matriz jacobiana de F está dada por :

$$JF(\theta, \varphi) = \begin{pmatrix} -\sin \theta (R + r \cos \varphi) & -r \cos \theta \sin \varphi \\ \cos \theta (R + r \cos \varphi) & -r \sin \theta \sin \varphi \end{pmatrix} \implies JF(0, \pi/2) = \begin{pmatrix} 0 & -r \\ R & 0 \end{pmatrix}$$

cuyo determinante (jacobiano) es $\det(JF(0, \pi/2)) = Rr \neq 0$. **(0.5 pts.)**

Por el teorema de la función inversa, existe una vecindad U de $(x, y) = (R, 0)$ y una vecindad V de $(\theta, \varphi) = (0, \pi/2)$, donde está definida la función $F^{-1} : U \rightarrow V$, tal que $F^{-1}(x, y) = (\theta, \varphi)$.

(0.2 pts.)

Luego la función $f : U \rightarrow \mathbb{R}^2$ está definida por $f(x, y) = z \circ F^{-1}(x, y) = r \sin F_2^{-1}(x, y)$.

(0.3 pts.)

- b) Por regla de la cadena $\nabla f(x, y)^t = \nabla z(\theta, \varphi)^t JF^{-1}(\theta, \varphi)$,
es decir, (0.2 pts.)

$$\begin{aligned}\nabla f(x, y) &= [JF(\theta, \varphi)^t]^{-1} \nabla z(\theta, \varphi) = \begin{bmatrix} -\sin \theta (R + r \cos \varphi) & \cos \theta (R + r \cos \varphi) \\ -r \cos \theta \sin \varphi & -r \sin \theta \sin \varphi \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ r \cos \varphi \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -\frac{\sin \theta}{R + r \cos \varphi} & -\frac{\cos \theta}{r \sin \varphi} \\ \frac{\cos \theta}{R + r \cos \varphi} & -\frac{\sin \theta}{r \sin \varphi} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ r \cos \varphi \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} \cotan \varphi \cos \theta \\ \cotan \varphi \sin \theta \end{bmatrix}\end{aligned}$$

(0.3 pts.)

- c) Tratemos de despejar (θ, φ) en una vecindad de $(0, \pi/2)$, en términos de (y, z) , usando el teorema de la función inversa. Para ello definimos $G(\theta, \varphi) = (y, z) = (\sin \theta (R + r \cos \varphi), r \sin \varphi)$ cuya matriz jacobiana está dada por :

$$JG(\theta, \varphi) = \begin{pmatrix} \cos \theta (R + r \cos \varphi) & -r \sin \theta \sin \varphi \\ 0 & r \cos \varphi \end{pmatrix} \implies JG(0, \pi/2) = \begin{pmatrix} R & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

cuyo determinante (jacobiano) es cero. Con lo cual no se puede aplicar el teorema de la función inversa o implícita. (0.2 pts.)

Pero, lo que prueba definitivamente que no existe tal vecindad, es que al tomar $y = 0 \implies \theta = 0$, se obtiene $x = R + r \cos \varphi = R \pm r \sqrt{1 - \sin^2 \varphi} = R \pm \sqrt{r^2 - z^2}$. Es decir, si $y = 0$, en una vecindad $z = r - \varepsilon$ de $z = r$, se tienen dos soluciones para x :

$$x = R + \sqrt{2r\varepsilon - \varepsilon^2}, \text{ o bien } x = R - \sqrt{2r\varepsilon - \varepsilon^2}.$$

Como esto es cierto para ε arbitrario, queda demostrado que no se puede despejar de manera única x como función de y, z , cualquiera sea la vecindad de $(R, 0, r)$. (0.3 pts.)

2. (2 pts.) Mediante el cambio de variable de coordenadas toroidales a cilíndricas :

$$\begin{aligned}\Phi : [0, r) \times [0, 2\pi) \times [0, 2\pi) &\longrightarrow \text{Interior del Toro en coord. Cilíndricas} \\ (\xi, \theta, \varphi) &\longmapsto (\rho, \theta, z) = (R + \xi \cos \varphi, \theta, \xi \sin \varphi)\end{aligned}$$

Calcule el Volumen del Toro de la Figura usando las coordenadas toroidales.

Solución. El jacobiano del cambio de variable φ está dado por :

$$\det [J\varphi(\xi, \theta, \varphi)] = \begin{vmatrix} \frac{\partial \rho}{\partial \xi} & \frac{\partial \rho}{\partial \theta} & \frac{\partial \rho}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial \theta}{\partial \xi} & \frac{\partial \theta}{\partial \theta} & \frac{\partial \theta}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial z}{\partial \xi} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \varphi} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & 0 & -\xi \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \varphi & 0 & \xi \cos \varphi \end{vmatrix} = \xi \quad (0.5 \text{ pts.})$$

Luego el Volumen del Toro está dado por :

$$\begin{aligned}V &= \int \int \int_{\text{Toro en Cartesianas}} dx dy dz = \int \int \int_{\text{Toro en Cilíndricas}} \rho d\rho d\theta dz \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^{2\pi} \int_0^r \rho \xi d\xi d\theta d\varphi = \int_0^{2\pi} \int_0^{2\pi} \int_0^r (R + \xi \cos \varphi) \xi d\xi d\theta d\varphi \quad (0.5 \text{ pts.}) \\ &= \int_0^{2\pi} dt \left(R \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^r \xi d\xi + \int_0^{2\pi} \cos \varphi d\varphi \int_0^r \xi^2 d\xi \right) \quad (0.5 \text{ pts.}) \\ &= 2\pi(R\pi r^2 + 0) = 2\pi^2 r^2 R \quad (0.5 \text{ pts.})\end{aligned}$$

3. **Multiplicadores de Lagrange y Geometría Óptica.** Se envía un haz de luz desde un faro en $A \in \mathbb{R}^3$ hacia un punto $X \in \mathbb{R}^3$ sobre la superficie del mar. Desde X , el rayo de luz se refleja hacia un punto B sobre la superficie del agua, y se refracta hacia un punto C , dentro del agua. La luz se mueve en línea recta en cada medio (aire, agua), de modo que el tiempo de refracción :

$$t(X) = \frac{1}{v_1} \|A\vec{X}\| + \frac{1}{v_2} \|X\vec{C}\|,$$

sea mínimo respecto de X , con v_1, v_2 , las velocidades de la luz, en el aire, y en el agua respectivamente. Suponga que la superficie del agua está parametrizada por $F(X) = 0$, donde $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ es una función de clase \mathcal{C}^1 .

- a) **(1 pt.)** Pruebe que existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que,
$$\frac{1}{v_1} \frac{A\vec{X}}{\|A\vec{X}\|} - \frac{1}{v_2} \frac{X\vec{C}}{\|X\vec{C}\|} = \lambda \nabla F(X).$$

Suponga que el tiempo de reflexión se comporta igual, reemplazando C por B , y v_2 por v_1 .

- b) **(0.5 pts.)** Deduzca la primera ley que dice que : *Los rayos de reflexión, de refracción, y de incidencia, y la normal a la superficie del mar en el punto X , se encuentran en un mismo plano.*
- c) **(0.5 pts.)** Proyectando sobre la superficie del agua, deduzca la segunda ley que dice que : *los ángulos de incidencia y de reflexión con respecto del plano tangente a la superficie del agua son iguales, mientras que los ángulos de incidencia θ_i y de refracción bajo el agua θ_r verifican la relación conocida como ley de Snell : $\frac{\sin \theta_r}{\sin \theta_i} = \frac{v_2}{v_1}$.*

Solución

- a) Si $X = (x_1, x_2, x_3)$ es un mínimo de $t(X)$ sujeto a $F(X) = 0$, entonces se verifica necesariamente que existe un único $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $\nabla_X \mathcal{L}(x_1, x_2, x_3, \lambda) = 0$, donde $\mathcal{L}(x_1, x_2, x_3, \lambda) = t(X) + \lambda F(X)$. Si $A = (a_1, a_2, a_3)$, entonces se tiene que

$$\begin{aligned} \nabla_X \|A\vec{X}\| &= \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} \\ \frac{\partial}{\partial x_2} \\ \frac{\partial}{\partial x_3} \end{pmatrix} \left(\sqrt{(a_1 - x_1)^2 + (a_2 - x_2)^2 + (a_3 - x_3)^2} \right) \\ &= \frac{1}{\sqrt{(a_1 - x_1)^2 + (a_2 - x_2)^2 + (a_3 - x_3)^2}} \begin{pmatrix} x_1 - a_1 \\ x_2 - a_2 \\ x_3 - a_3 \end{pmatrix} \\ &= - \frac{A\vec{X}}{\|A\vec{X}\|} \end{aligned}$$

(0.5 pts.)

De igual modo, $\nabla_X \|X\vec{C}\| = \frac{X\vec{C}}{\|X\vec{C}\|}$, con lo cuál

$$\nabla_X \mathcal{L}(x_1, x_2, x_3, \lambda) = -\frac{1}{v_1} \frac{A\vec{X}}{\|A\vec{X}\|} + \frac{1}{v_2} \frac{X\vec{C}}{\|X\vec{C}\|} + \lambda \nabla F(X) = 0.$$

Que es lo que se deseaba probar. **(0.5 pts.)**

- b) De la igualdad anterior, se tiene que \vec{XC} es combinación lineal de \vec{AX} y $\nabla F(X)$, con lo cuál están los tres vectores en un mismo plano. **(0.2 pts.)**

Reemplazando C por B , y v_2 por v_1 , se tiene que existe $\lambda_2 \in \mathbf{R}^2$ tal que :

$$\frac{\vec{AX}}{\|\vec{AX}\|} - \frac{\vec{XB}}{\|\vec{XB}\|} = v_1 \lambda_2 \nabla F(X).$$

De esta igualdad se tiene que \vec{XB} también es combinación lineal de \vec{AX} y $\nabla F(X)$. **(0.2 pts.)**

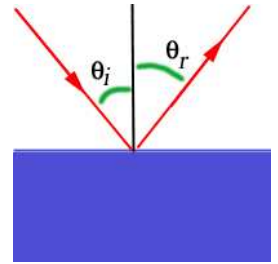
Por lo tanto, los cuatro vectores \vec{AX} , \vec{XB} , \vec{XC} y $\nabla F(X)$ están en un mismo plano, con lo cuál se deduce la primera ley. **(0.1 pts.)**

- c) Se sabe que $\nabla F(X)$ es proporcional al vector normal al plano tangente a la curva $F(X) = 0$ en el punto X . **(0.1 pts.)**

Proyectando la segunda igualdad vectorial ortogonalmente sobre el plano tangente a la superficie del mar en X , se tiene que

$$\frac{\|\vec{AX}\|}{\|\vec{AX}\|} \sin \theta_i - \frac{\|\vec{XB}\|}{\|\vec{XB}\|} \sin \theta_{reflej} = 0,$$

donde θ_i es el ángulo del rayo de incidencia, y θ_{reflej} es el ángulo del rayo reflejado. Geométricamente se vé que estos ángulos tienen un rango de validez entre 0 y $\pi/2$, con lo cuál $\sin \theta_i = \sin \theta_{reflej} \implies \theta_i = \theta_{reflej}$.



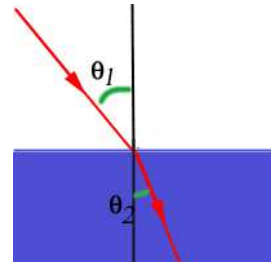
(0.2 pts.)

Por otro lado, proyectando la primera igualdad vectorial ortogonalmente sobre el plano tangente a la superficie del mar en X , se tiene que

$$\frac{1}{v_1} \frac{\|\vec{AX}\|}{\|\vec{AX}\|} \sin \theta_i - \frac{1}{v_2} \frac{\|\vec{XC}\|}{\|\vec{XC}\|} \sin \theta_r = 0,$$

donde θ_i es el ángulo del rayo de incidencia con respecto a la normal exterior al océano, y θ_r es el ángulo del rayo de refracción con respecto a la normal interior al océano. De esta última igualdad se deduce la ley de Snell

$$\frac{\sin \theta_r}{\sin \theta_i} = \frac{v_2}{v_1}$$



(0.2 pts.)