

# Integración Numérica II

- Método de Romberg.
- Reglas de Gauss-Legendre.
- Integrales Múltiples.
- Integrales Impropias.

## Método de Romberg

Usando la regla de trapecios con diferentes pasos  $h$  se pueden obtener reglas de mayor orden. El siguiente proceso, aplicable a funciones muy suaves, se llama **método de Romberg** y se basa en que si  $I_T(f)$  es la aproximación de  $\int_a^b f(x) dx$  con paso  $h$ , entonces

$$\int_a^b f(x) dx = I_T(f) + c_2 h^2 + c_4 h^4 + \cdots + c_{2m} h^{2m} + \cdots$$

donde las constantes  $c_i$  son independientes de  $h$ .

Sean

$$\begin{aligned} I &:= \int_a^b f(x) dx : && \text{el valor exacto de la integral,} \\ T_h^0 &:= I_T(f) : && \text{el valor de la integral calculado por trapecios con paso } h. \end{aligned}$$

Con esta notación,

$$I = T_h^0 + c_2 h^2 + c_4 h^4 + \cdots + c_{2m} h^{2m} + \cdots \quad (1)$$

Análogamente, calculando  $I$  por trapecios con paso  $\frac{h}{2}$ , se tiene

$$I = T_{\frac{h}{2}}^0 + c_2 \left(\frac{h}{2}\right)^2 + c_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \cdots + c_{2m} \left(\frac{h}{2}\right)^{2m} + \cdots \quad (2)$$

Multiplicando la ec. (2) por 4 y restándole la ec. (1), se obtiene

$$I = T_{\frac{h}{2}}^0 + \frac{T_{\frac{h}{2}}^0 - T_h^0}{3} + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{2}\right)^6 + \cdots \quad (3)$$

Comparando la ec. (2)

$$I = T_{\frac{h}{2}}^0 + c_2 \left(\frac{h}{2}\right)^2 + c_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \cdots + c_{2m} \left(\frac{h}{2}\right)^{2m} + \cdots \quad (2)$$

con la ec. (3)

$$I = T_{\frac{h}{2}}^0 + \frac{T_{\frac{h}{2}}^0 - T_h^0}{3} + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{2}\right)^6 + \cdots \quad (3)$$

vemos que

- $\frac{T_{\frac{h}{2}}^0 - T_h^0}{3}$  es una estimación de la parte principal del error de  $T_{\frac{h}{2}}^0$ .
- $T_{\frac{h}{2}}^1 := T_{\frac{h}{2}}^0 + \frac{T_{\frac{h}{2}}^0 - T_h^0}{3}$  es una aproximación de  $I$  de orden  $\left(\frac{h}{2}\right)^4$ :

$$I = T_{\frac{h}{2}}^1 + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{2}\right)^6 + \cdots \quad (4)$$

Calculando  $I$  por trapecios con paso  $\frac{h}{4}$ , se tiene

$$I = T_{\frac{h}{4}}^0 + c_2 \left(\frac{h}{4}\right)^2 + c_4 \left(\frac{h}{4}\right)^4 + \cdots + c_{2m} \left(\frac{h}{4}\right)^{2m} + \cdots \quad (5)$$

Multiplicando la ec. (5) por 4 y restándole la ec. (2), se obtiene

$$I = T_{\frac{h}{4}}^0 + \frac{T_{\frac{h}{4}}^0 - T_{\frac{h}{2}}^0}{3} + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{4}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{4}\right)^6 + \cdots \quad (6)$$

Comparando (5) con (6) vemos que:

- $\frac{T_{\frac{h}{4}}^0 - T_{\frac{h}{2}}^0}{3}$  es una estimación de la parte principal del error de  $T_{\frac{h}{4}}^0$ .
- $T_{\frac{h}{4}}^1 := T_{\frac{h}{4}}^0 + \frac{T_{\frac{h}{4}}^0 - T_{\frac{h}{2}}^0}{3}$  es una aproximación de  $I$  de orden  $\left(\frac{h}{4}\right)^4$ :

$$I = T_{\frac{h}{4}}^1 + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{4}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{4}\right)^6 + \cdots \quad (7)$$

Además, a partir de las ec. (4) y (7):

$$I = T_{\frac{h}{2}}^1 + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{2}\right)^6 + \dots \quad (4)$$

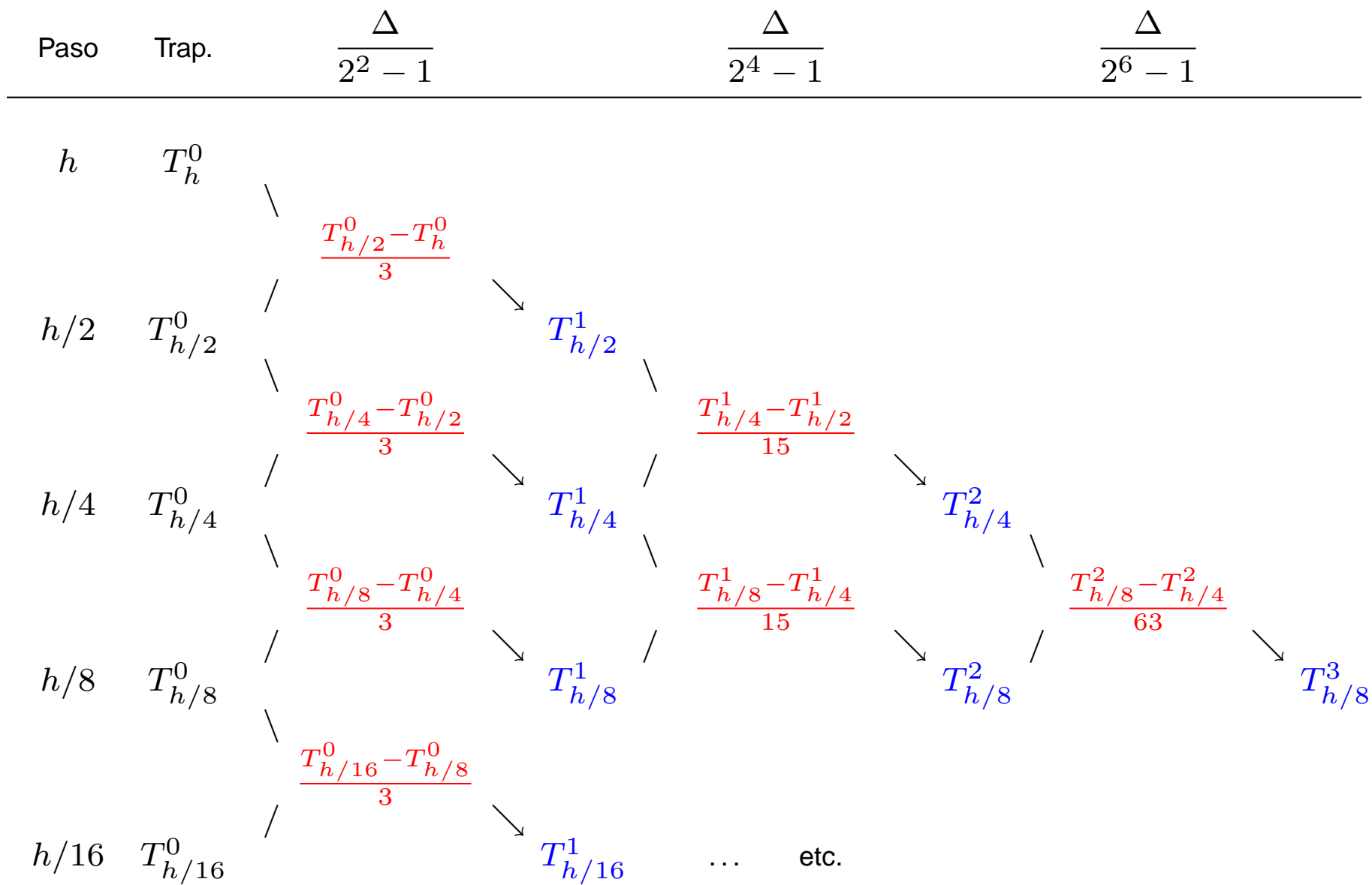
$$I = T_{\frac{h}{4}}^1 + \hat{c}_4 \left(\frac{h}{4}\right)^4 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{4}\right)^6 + \dots \quad (7)$$

multiplicando la ec. (7) por 16 y restándole la ec. (4), se obtiene que:

- $\frac{T_{\frac{h}{4}}^1 - T_{\frac{h}{2}}^1}{15}$  es una estimación de la parte principal del error de  $T_{\frac{h}{4}}^1$ .
- $T_{\frac{h}{4}}^2 := T_{\frac{h}{4}}^1 + \frac{T_{\frac{h}{4}}^1 - T_{\frac{h}{2}}^1}{15}$  es una aproximación de  $I$  de orden  $\left(\frac{h}{4}\right)^6$ :

$$I = T_{\frac{h}{4}}^2 + \hat{c}_6 \left(\frac{h}{4}\right)^6 + \dots$$

Este procedimiento se puede iterar como se indica en el siguiente gráfico:



**Ejemplo:** Cálculo de  $\int_0^1 e^{-x^2} dx$  con error menor que  $10^{-9}$ .

Paso	Trapecios	$\frac{\Delta}{2^2 - 1}$	$\frac{\Delta}{2^4 - 1}$	$\frac{\Delta}{2^6 - 1}$
0.5	0.731 370 251			
		0.003 871 281		
0.25	0.742 984 097		0.746 855 379	
		0.000 960 505	-0.000 001 950	
0.125	0.745 865 614		0.746 826 120	0.746 824 169 910
		0.000 239 660	-0.000 000 124	-0.000 000 000 582
0.0625	0.746 584 596		0.746 824 257	0.746 824 133 230
⋮				
0.00025	0.746 824 128	(n=4000)		0.746 824 132 647
⋮				
0.000125	0.746 824 131	(n=8000)		

Valor exacto de la integral: 0.746 824 132 812 . . . .



## REGLAS DE GAUSS-LEGENDRE

Se considera el cálculo de integrales en el intervalo  $[-1, 1]$ :

$$\int_{-1}^1 f(x) dx,$$

usando reglas de integración de la forma:

$$I_n(f) = \sum_{i=1}^n A_i f(x_i).$$

A diferencia de las reglas anteriores, en las **reglas Gaussianas**, tanto los **nodos**  $x_i$ , como las coeficientes  $A_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , se determinan de modo que  **$I_n(f)$  resulte exacta cuando  $f$  es un polinomio del grado mayor posible.**

## Polinomios de Legendre

Se trata de una base del espacio de polinomios, ortogonal en el producto interior:

$$(p, q) := \int_{-1}^1 p(x)q(x) dx.$$

Puede obtenerse a partir de la base canónica  $\{1, x, x^2, \dots\}$ , mediante el proceso de Gram-Schmidt:

$$p_0(x) = 1,$$

$$p_1(x) = x,$$

$$p_2(x) = \frac{3}{2}x^2 - \frac{1}{2},$$

...

Los polinomios de Legendre satisfacen entonces:

- $\{p_0, \dots, p_n\}$  es una base de  $\mathcal{P}_n$ ,
- $p_n \perp \mathcal{P}_{n-1}$ .

Pueden calcularse fácilmente mediante la siguiente relación recursiva:

$$p_{n+1}(x) = \frac{2n+1}{n+1} x p_n(x) - \frac{n}{n+1} p_{n-1}(x).$$

**Teorema.**  $p_n$  tiene  $n$  raíces distintas  $x_1, \dots, x_n$ , todas en el intervalo  $(-1, 1)$ .

**Teorema.** Existen coeficientes  $A_i, i = 1, \dots, n$ , tales que la regla de integración

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n A_i f(x_i)$$

es exacta para  $f \in \mathcal{P}_{2n-1}$ .

La regla del teorema anterior se llama **Regla de Gauss-Legendre**:

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n A_i f(x_i)$$

**Error de la regla de Gauss-Legendre:**

**Teorema.** Si  $f \in \mathcal{C}^{2n}([-1, 1])$ , entonces el error de la regla de Gauss-Legendre satisface:

$$R := \int_{-1}^1 f(x) dx - \sum_{i=1}^n A_i f(x_i) = \frac{f^{(2n)}(\xi)}{(2n)!} \int_{-1}^1 [p_n(x)]^2 dx,$$

para algún  $\xi \in (-1, 1)$ .

## Cambio de intervalo.

Aunque las reglas de Gauss-Legendre se definen sobre el intervalo  $[-1, 1]$ , mediante el cambio de variables:

$$x(t) = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}t,$$

se pasa de una integral en  $[a, b]$  a una integral en  $[-1, 1]$ :

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f(x(t)) dt,$$

Mediante esta transformación, las reglas de Gauss-Legendre son aplicables a integrales sobre cualquier intervalo  $[a, b]$ .

Tanto los nodos  $x_i$ , como los coeficientes  $A_i$  de las reglas de Gauss-Legendre en el intervalo  $[-1, 1]$  se encuentran tabulados para distintos valores de  $n$  (típicamente  $1 \leq n \leq 16$ ).

Algunos de estos valores se exhiben a continuación:

$x_i$	$A_i$	$x_i$	$A_i$
$n = 1$		$n = 2$	
0.0000000000000000	2.0000000000000000	$\pm 0.577350269189626$	1.0000000000000000
$n = 3$		$n = 4$	
$\pm 0.774596669241483$	0.5555555555555555	$\pm 0.861136311594053$	0.347854845137455
0.0000000000000000	0.8888888888888889	$\pm 0.339981043584856$	0.652145154862547
$n = 5$		$n = 6$	
$\pm 0.906179845938664$	0.236926885056189	$\pm 0.932469514203152$	0.171324492379170
$\pm 0.538469310105683$	0.478628670499367	$\pm 0.661209386466265$	0.360761573048138
0.0000000000000000	0.5688888888888889	$\pm 0.238619186083197$	0.467913934572691
$n = 7$		$n = 8$	
$\pm 0.949107912342759$	0.129484966168870	$\pm 0.960289856497537$	0.101228536290376
$\pm 0.741531185599394$	0.279705391489276	$\pm 0.796666477413627$	0.222381034453375
$\pm 0.405845151377397$	0.381830050505119	$\pm 0.525532409916329$	0.313706645877887
0.0000000000000000	0.417959183673470	$\pm 0.183434642495650$	0.362683783378362

**Ejemplo:** Valor calculado de las siguientes integrales mediante la regla de Gauss-Legendre de  $n$  puntos:

$$\int_{-1}^1 e^{-x^2} dx$$

$n$	integral calculada
1	2.000000000000000
2	1.43306262114758
3	1.49867959566003
4	1.49333462244954
5	1.49366392070263
6	1.49364761415061
7	1.49364828886942
8	1.49364826489901
...	
12	1.49364826562485
...	
16	1.49364826562485

$$\int_0^{\sqrt{\pi}} \text{sen } x^2 dx$$

$n$	integral calculada
1	1.253314137315500
2	0.945846306765387
3	0.881724441044291
4	0.895101280858322
5	0.894873008285135
6	0.894829867593220
7	0.894831432899344
8	0.894831471817628
...	
12	0.894831469484145
...	
16	0.894831469484145

## INTEGRALES MULTIPLES

Las ideas anteriores se extienden a más dimensiones. Como ejemplo, considere el cálculo de la integral de una función de dos variables  $f(x, y)$  en el rectángulo  $D := [a, b] \times [c, d]$ :

$$I = \int_D f(x, y) \, dx \, dy = \int_a^b \left[ \int_c^d f(x, y) \, dy \right] dx.$$

Se tiene que

$$I = \int_a^b F(x) \, dx,$$

para

$$F(x) := \int_c^d f(x, y) \, dy.$$



La integral  $I$  se calcula con una regla

$$\int_a^b F(x) dx \approx \sum_{i=0}^n A_i F(x_i), \quad x_i \in [a, b],$$

con error

$$R_F := \int_a^b F(x) dx - \sum_{i=0}^n A_i F(x_i)$$

y, para cada  $i = 0, \dots, n$ ,  $F(x_i)$  se calcula con otra regla

$$F(x_i) = \int_c^d f(x_i, y) dy \approx \sum_{j=0}^m B_j f(x_i, y_j), \quad y_j \in [c, d],$$

con errores

$$R_f^i := \int_c^d f(x_i, y) dy - \sum_{j=0}^m B_j f(x_i, y_j),$$

Entonces,

$$\int_a^b \int_c^d f(x, y) dx dy \approx \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^m A_i B_j f(x_i, y_j),$$

y el error  $R$  de la regla de integración doble resultante es

$$R := \int_a^b \int_c^d f(x, y) dx dy - \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^m A_i B_j f(x_i, y_j) = R_F + \sum_{i=0}^n A_i R_f^i.$$

## INTEGRALES IMPROPIAS

Todas las reglas de integración anteriores son aplicables cuando:

- $f$  es **acotada** en el intervalo  $[a, b]$  y
- el intervalo  $[a, b]$  es **finito**.

Para aplicarlos a integrales impropias se debe previamente hacer ciertos ajustes que dependen de la integral misma.

## Integrando no acotado.

Considere la integral

$$\int_a^b f(x) dx$$

con **integrando  $f(x)$  no acotado en  $x = a$** , pero tal que la integral es convergente.

Dada una tolerancia  $\epsilon$  para el error, se debe determinar (analíticamente)  $r > a$  tal que

$$\left| \int_a^r f(x) dx \right| \leq \epsilon$$

y luego tomar

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_r^b f(x) dx.$$

## Dominio no acotado.

La misma idea anterior se puede aplicar cuando el **intervalo de integración no es acotado**.

Por ejemplo, para

$$\int_0^{\infty} f(x) dx,$$

se debe determinar (analíticamente)  $r > 0$  tal que

$$\left| \int_r^{\infty} f(x) dx \right| \leq \epsilon$$

y luego tomar

$$\int_0^{\infty} f(x) dx \approx \int_0^r f(x) dx.$$

## A veces un cambio de variable es útil!

Por ejemplo,

- Para cualquier  $f \in \mathcal{C}([0, 1])$ , el cambio  $x = t^n$  transforma

$$\int_0^1 x^{-\frac{1}{n}} f(x) dx \quad \text{en} \quad n \int_0^1 f(t^n) t^{n-2} dt.$$

- El cambio  $x = \frac{1}{t}$  transforma

$$\int_1^\infty \frac{e^{-1/x^2}}{x^2} dx \quad \text{en} \quad \int_0^1 e^{-t^2} dt.$$