Cálculo Numérico (521230)

Certamen – Forma D Fecha: 15-Nov-02; 13:00.

Nombre y apellidos	
Matrícula	
Profesor	

Pregunta	Alternativas					
1	a	b	c	d		
2	a	b	c	d		
3	a	b	С	d		
4	a	b	С	d		
5	a	b	С	d		
6	a	b	С	d		
7	a	b	С	d		
8	a	b	c	d		
9	a	b	c	d		
10	a	b	с	d		
11	a	b	С	d		
12	a	b	С	d		
13	a	b	С	d		
14	a	b	c	d		
15	a	b	c	d		

ıra la

- Marque sólo una alternativa, en caso contrario la pregunta no será evaluada.
- No intente adivinar. Por cada respuesta equivocada se descontará un tercio del valor de una respuesta correcta; es decir:

$$\mbox{Calificación} = \frac{100}{15} \left(\mbox{Buenas} - \frac{\mbox{Malas}}{3} \right) .$$

- Cualquier intento de copia será castigado.
- Duración de la prueba: 100 minutos.

RAD/MCP/RRS/MS

CERTAMEN DE CALCULO NUMERICO 521230

Viernes 15 de Noviembre de 2002

COMISION: DR. RODOLFO ARAYA

DR. MANUEL CAMPOS

Dr. Roberto Riquelme

Dr. Mauricio Sepúlveda

1. Considere la integral $I = \int_0^5 (x^3 + x^2 + x + 1) dx$. Para calcular el valor de I con un error menor o igual a 10^{-8} , se debe utilizar

- (i) el método de los trapecios con paso $h = 10^{-2}$.
- (ii) el método de Simpson con paso $h = 10^{-1}$.
- (iii) un método de Gauss con 2 puntos.
- a) Sólo (i) y (iii).
- b) Sólo (ii) y (iii)
- c) Sólo (i) y (ii).
- d) ninguna de las anteriores.

2. Una condición suficiente para que un sistema Ax = b pueda ser resuelto por los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel es que:

- (i) \boldsymbol{A} sea de diagonal dominante estricta
- (ii) \boldsymbol{A} sea simétrica y definida positiva
- (iii) los valores propios de A sean reales y positivos

Son verdaderas:

- a) (i) y (ii)
- b) (i), (ii) y (iii)
- c) sólo (i)
- d) ninguna de las anteriores.

3. Sea Ax = b un sistema con $det(A) \neq 0$ y $b \neq 0$. Que un método iterativo genere una sucesión $\{x^{(k)}\}$ convergente a la solución x del sistema permite afirmar que:

- (i) partiendo de cualquier vector inicial la sucesión converge a x
- (ii) el radio espectral de la matriz iterativa del método es menor que uno
- (iii) $||x^{(k)}|| \longrightarrow 0$ cuando $k \longrightarrow \infty$
- (iv) $||x^{(k+1)} x^{(k)}|| \longrightarrow 0$ cuando $k \longrightarrow \infty$

Son verdaderas:

- a) (ii), (iii) y (iv)
- b) (i), (ii) y (iii)
- c) (i), (ii) y (iv)
- d) ninguna de las anteriores.

4. Para resolver varios sistemas Ax = b con igual matriz A se determinó la factorización PA = LU, donde P es la matriz de permutaciones. Entonces x se obtiene resolviendo:

- a) Ly = Pb y luego Ux = Py
- b) Ly = Pb y luego Ux = y
- c) Ly = b y luego Ux = y
- d) ninguna de las anteriores.
- 5. Considere la tabla

x_i	-3	-2	-1	0	1	2	3
y_i	-1	-1	-1	a	1	1	1

 ξ Para qué valores del parámetro a **no** existe el polinomio de interpolación de Lagrange asociado a dicha tabla ?.

- $a) \quad a = 0.$
- b) a = -1.
- a = 1.
- d) ninguna de las anteriores.
- 6. Sea s la spline cúbica natural que interpola los valores de la siguiente tabla

x_i	-2	-1	0	1	2
y_i	-1	4	11	42	0.7

entonces

- a) s es una función cúbica a trozos, no necesariamente continua, tal que $s(x_i) = y_i$.
- b) s es un polinomio cúbico tal que $s(x_i) = y_i$.
- c) s es una función cúbica a trozos y continua tal que $s(x_i) = y_i$.
- d) Ninguna de las anteriores.
- 7. Se desea calcular el valor de la integral

$$I = \int_{-1}^{1} \frac{1}{1 + x^6} \, dx \, .$$

 \cite{thick} Cuál es el número mínimo de puntos a usar en una fórmula de Gauss para calcular **exactamente** el valor de I ?

- a) 2.
- *b*) 3.
- c) 4.
- d) ninguno de los anteriores.

8. Dada una sucesión de números $x_1 < x_2 < \ldots < x_n$, indique cual de los siguientes programas en ambiente MATLAB sirve para calcular el i-ésimo polinomio de Lagrange evaluado en t

```
a) function l=lagrange(x,i,t)
    n=length(x);
    m=[[1:i] [i+2:n]];
    l=prod(t-x(m)./(x(i+1)-x(m)));
b) function l=lagrange(x,i,t)
    n=length(x);
    m=[[1:i-1] [i+1:n]];
    l=prod((t-x(m))./(x(i)-x(m)));
c) function l=lagrange(x,i,t)
    n=length(x);
    m=[[0:i-1] [i+1:n-1]];
    l=prod((t-x(m))./(x(i)-x(m)));
d) ninguna de las anteriores.
```

9. Se desea aproximar el valor de $\sqrt[3]{10}$ y se dispone de un punto x_0 que está bastante cerca del valor buscado. ¿ Cuál de los siguientes algoritmos permite aproximar dicho valor?

a)
$$x_{n+1} = \frac{x_n^2 + 10}{2x_n}$$
 $n = 0, 1, \dots$

b)
$$x_{n+1} = x_n - \frac{\sqrt[3]{x_n}}{3\sqrt[3]{x_n^2}}$$
 $n = 0, 1, \dots$

c)
$$x_{n+1} = \frac{2x_n^3 + 10}{3x_n^2}$$
 $n = 0, 1, ...$

- d) ninguno de los anteriores.
- 10. Indique cual de los siguientes programas en ambiente Matlab sirve para calcular la integral $\int_a^b f(x) dx$ mediante la regla del trapecio

```
a) function I=trapecio(f,a,b,N)
    h=(b-a)/N;
    x=a+h*[0:N];
    I=h/2*(feval(f,x(1))+2*sum(feval(f,x([2:N-1])))+feval(f,x(N)));
b) function I=trapecio(f,a,b,N)
    h=(b-a)/N;
    x=a+h*[0:N];
    I=h/2*(feval(f,x(1))+2*sum(feval(f,x([2:N])))+feval(f,x(N+1)));
c) function I=trapecio(f,a,b,N)
    h=(b-a)/N;
    x=a+h*[0:N];
    I=h/2*sum(feval(f,x([0:N])));
```

d) ninguna de las anteriores.

5

11. Sea $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ tal que rango(A) = n y m > n. Sea $b \in \mathbb{R}^m$ un vector dado de modo que b no es combinación lineal de las columnas de A. Entonces el vector $x \in \mathbb{R}^n$ es solución del sistema lineal Ax = b en el sentido de los mínimos cuadrados, si

a)
$$\|Ax - b\|_2 = 0$$
.

$$b) \quad \mathbf{A}\mathbf{A}^T\mathbf{x} = \mathbf{A}\mathbf{b}.$$

c)
$$\|Ax - b\|_2 = \min_{z \in \mathbb{R}^n} \|Az - b\|_2$$
.

d) ninguna de las anteriores.

12. Se ajusta por mínimos cuadrados un modelo del tipo $y = a + bx + cx^2 + dx^3$ a la tabla

x_i	0	1	2	3
y_i	1	3	19	67

Entonces podemos afirmar que:

$$a) \quad y(x_i) = y_i \quad \forall i .$$

b)
$$y(x_i) > y_i \quad \forall i$$
.

c)
$$y(x_i) < y_i \quad \forall i$$
.

d) ninguna de las anteriores.

13. A la tabla

x_i	-2	-1	0	1	2
y_i	3	4	1	-2	7

se le ajusta un modelo de la forma $\psi(x)$, en el sentido de los mínimos cuadrados. Sabiendo que una de las siguientes tablas es correcta, ξ cuál de ellas representa el valor de ψ en los puntos x_i ?

a)	x_i	-2	-1	0	1	2
a)	$\psi(x_i)$	-3	-4	0	5	0

<i>b</i>)	x_i	-2	-1	0	1	2
0)	$\psi(x_i)$	2	4	0	-1	7

c)	x_i	-2	-1	0	1	2
c)	$\psi(x_i)$	10	-4	-1	2	-7

14. Se desea encontrar el punto de intersección de las curvas

$$\begin{cases} -y + x^2 - 2x + 2 &= 0\\ -y + x^3 &= 0 \end{cases}$$

Indique cuál de los siguiente algoritmos permite calcular la solución del sistema dado a partir del dato inicial $(x_0, y_0)^T = (2, 1)^T$:

a) Para $k = 0, 1, 2, \ldots$, hasta que se cumpla algún criterio de convergencia:

Resolver:
$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -3x_k^2 & 2x_k - 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_k \\ \Delta y_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y_k + x_k^2 - 2x_k + 2 \\ -y_k + x_k^3 \end{bmatrix},$$
$$\begin{bmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_k + \Delta x_k \\ y_k + \Delta y_k \end{bmatrix}.$$

b) Para $k=0,1,2,\ldots$, hasta que se cumpla algún criterio de convergencia:

Resolver:
$$\begin{bmatrix} 2x_k - 2 & -1 \\ 3x_k^2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_k \\ \Delta y_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y_k + x_k^2 - 2x_k + 2 \\ -y_k + x_k^3 \end{bmatrix},$$
$$\begin{bmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_k + \Delta x_k \\ y_k + \Delta y_k \end{bmatrix}.$$

c) Para $k = 0, 1, 2, \ldots$, hasta que se cumpla algún criterio de convergencia:

Resolver:
$$\begin{bmatrix} 2x_k - 2 & -1 \\ 3x_k^2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_k \\ \Delta y_k \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} -y_k + x_k^2 - 2x_k + 2 \\ -y_k + x_k^3 \end{bmatrix},$$
$$\begin{bmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_k + \Delta x_k \\ y_k + \Delta y_k \end{bmatrix}.$$

d) Ninguno de los anteriores.

15. Considere el PVI

$$\left\{ \begin{array}{ll} y'=\frac{y}{1+x^2}, & x\in [x_0,b] \\ y(x_0)=y_0 \end{array} \right.$$

El programa en ambiente Matlab que resuelve el PVI por el método de Euler es:

```
a) function [x,y]=euler(x0,y0,b,h)
   N=(b-x0)/h;
   x(1)=x0;
   y(1)=y0;
   for n=1:N-1
      x(n+1)=x(n)+h;
      y(n+1)=y(n)+h*y(n)/(1+x(n)^2);
   end
b) function [x,y]=euler(x0,y0,b,h)
   N=(b-x0)/h;
   x(1)=x0;
   y(1)=y0;
   for n=1:N-1
      x(n+1)=x(n);
      y(n+1)=y(n)+h*y(n)/(1+x(n)^2);
   end
c) function [x,y]=euler(x0,y0,b,h)
   N=(b-x0)/h;
   x(1)=x0;
   y(1)=y0;
   for n=1:N-1
      x(n+1)=x(n)+h;
      y(n+1)=y(n)+y(n)/(1+x(n)^2);
   end
```

d) ninguna de las anteriores.