

## ÁLGEBRA Y ÁLGEBRA LINEAL 520142

### Práctica 20. *Espacios Vectoriales: bases.*

**Problema 1.** Encuentre una base de los siguientes subespacios:

- |   |   |
|---|---|
| 1.1) $\{p \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) : p \text{ es par}\}$           | 1.2) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : ax = by = cz\}$                |
| 1.3) $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : ax + by + cz = 0\}$                | 1.4) $\{A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) : A \text{ es simétrica}\}$ |
| 1.5) $\{A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) : A \text{ es antisimétrica}\}$ | [En práctica 1.3 y 1.5]   |

**Problema 2.** Encontrar un conjunto linealmente dependiente de tres vectores de  $\mathbb{R}^3$  tal que cualquier subconjunto de dos vectores sea linealmente independiente.

**Problema 3.** Dados los conjuntos: [En práctica.]

$$S_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \right\} \quad y$$
$$S_2 = \left\{ \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

- 3.1) Muestre que los espacios  $\langle S_1 \rangle$ ,  $\langle S_2 \rangle$ , generados por  $S_1$  y  $S_2$  son iguales.  
3.2) Encuentre una base para  $S = \langle S_1 \rangle = \langle S_2 \rangle$ .

**Problema 4.** Sean  $S_1 = \{p_1(x), p_2(x), p_3(x)\}$  y  $S_2 = \{q_1(x), q_2(x), q_3(x)\}$  con

$p_1(x) = 1 + 2x + 5x^2 + 3x^3 + 2x^4,$	$q_1(x) = 2 + x + 4x^2 - 3x^3 + 4x^4,$
$p_2(x) = 3 + x + 5x^2 - 6x^3 + 6x^4,$	$q_2(x) = 3 + x + 3x^2 - 2x^3 + 2x^4,$
$p_3(x) = 1 + x + 3x^2 + 2x^4$	$q_3(x) = 9 + 2x + 3x^2 - 3x^3 - 2x^4.$

4.1) Defina los subespacios  $W_1$  y  $W_2$  generados por  $S_1$  y  $S_2$  respectivamente.

4.2) Encuentre una base de los subespacios  $W_1 + W_2$  y  $W_1 \cap W_2$ . **En práctica.**

**Problema 5.** En este problema estudiaremos una clase particular de matrices, llamadas **Matrices Mágicas**. Definamos el vector  $\mathbf{1} = (1, 1, 1, \dots, 1) \in \mathbb{R}^n$ . Una matriz,  $M = (m_{ij}) \in$

$\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , se dice mágica si y sólo si existe  $\lambda \in \mathbb{R}$  tal que se tienen las siguientes cuatro propiedades:

$$\textbf{i)} M\mathbf{1}^t = \lambda\mathbf{1}^t \quad \textbf{ii)} \mathbf{1}M = \lambda\mathbf{1} \quad \textbf{iii)} \text{tr}(M) = \lambda \quad \textbf{iv)} \sum_{i=1}^n m_{i(n-i+1)} = \lambda$$

En palabras más simples,  $M$  es mágica si al sumar sus filas, sus columnas y sus dos diagonales se obtiene siempre el mismo número:  $\lambda$ . Por ejemplo, la siguiente matriz es mágica:

$$\begin{pmatrix} 16 & 3 & 2 & 13 \\ 5 & 10 & 11 & 8 \\ 9 & 6 & 7 & 12 \\ 4 & 15 & 14 & 1 \end{pmatrix}$$

**5.1)** Muestre que el conjunto de las matrices mágicas es un subespacio vectorial del espacio de las matrices cuadradas reales.

**5.2)** Encuentre una matriz mágica en  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  distinta de  $\theta$ .

En lo que sigue restringiremos nuestro estudio a las matrices mágicas de 3x3. Sea  $M_G$  el conjunto de matrices mágicas de 3x3. Hay una matriz mágica muy simple:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Considere los siguientes subespacios:  $M_0 = \{M \in M_G : M\mathbf{1}^t = 0\}$  y  $M_1 = \langle \{C\} \rangle$

**5.3)** Demuestre que  $M_0 \oplus M_1 = M_G$ .

Considere el espacio  $U$  de las matrices simétricas y el espacio  $W$  de las matrices anti-simétricas.

**5.4)** Muestre que  $W \cap M_G \subset M_0$ .

$$\text{Sean } S = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \text{ y } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

**5.5)** Muestre que  $(W \cap M_0) = \langle \{A\} \rangle$ . **[En práctica.]**

**5.6)** Muestre que  $(U \cap M_0) = \langle \{S\} \rangle$ .

**5.7)** Usando que  $W \oplus U = \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ , concluya que  $M_G = \langle \{S, A, C\} \rangle$ . **[En práctica.]**