

**Guía N°4: Integración Numérica**  
 Cálculo Numérico 521230, 2017-2

**Nota:** Esta guía complementa el Laboratorio sobre Integración Numérica.

1. Aproximar el valor de las siguientes integrales utilizando las reglas elementales del punto medio, de los trapecios y Simpson. Compare con el valor exacto de la integral.

a)  $\int_1^3 x \, dx,$

c)  $\int_{-4}^{-1} (x^3 + 2x^2 + 1) \, dx,$

e)  $\int_0^1 x e^{x^2} \, dx,$

b)  $\int_1^3 (x^2 + 1) \, dx,$

d)  $\int_{-1}^1 x^4 \, dx,$

f)  $\int_0^{\pi/2} \sin(x) \, dx.$

2. El intervalo de integración  $[a, b]$  se divide en  $n$  subintervalos del mismo tamaño:  $x_i := a + ih$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, n$  y  $h = (b - a)/n$  es la longitud de cada subintervalo. Para diferentes valores de  $n$ , se aproxima el valor de la integral  $I := \int_0^1 \sin(x) \, dx$  utilizando las reglas del punto medio y de los trapecios compuestas. Sean  $R_M$  y  $R_T$  los errores de integración de las reglas del punto medio y de los trapecios, respectivamente. Complete la siguiente tabla,

$n$	$h$	$R_M$	$R_T$
2			
4			
8			

¿Qué puede concluir del comportamiento del error?. ¿Concuerda con lo que predice la teoría?.

3. El intervalo de integración  $[a, b]$  se divide en  $2n$  subintervalos del mismo tamaño:  $x_i := a + ih$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, 2n$  y  $h = (b - a)/(2n)$  es la longitud de cada subintervalo. Para diferentes valores de  $n$ , se aproxima el valor de la integral  $I := \int_0^1 \sin(x) \, dx$  utilizando la regla de Simpson compuesta. Sea  $R_S$  el error de integración de la regla de Simpson. Complete la siguiente tabla

$n$	$h$	$R_S$
2		
4		
8		

¿Qué puede concluir del comportamiento del error?. ¿Concuerda con lo que predice la teoría?.

4. Repita el Ejercicio 3, pero considerando  $I := \int_{-1}^1 \sin(|x - 1/5|) \, dx$ .
5. Repita el Ejercicio 3, pero considerando  $I := \int_{-1}^1 \sin(|x - 1/5|) \, dx$  y una partición que incluya el  $1/5$ . Por ejemplo, puede considerar  $n \in \{5, 10, 15\}$ .
6. Considere la siguiente regla de cuadratura

$$\int_0^1 f(x) \, dx \approx \omega_1 f(0) + \omega_2 f(1/2) + \omega_3 f(1).$$

Determinar los pesos  $\omega_1$ ,  $\omega_2$  y  $\omega_3$  de modo que la regla sea exacta para polinomios del mayor grado posible.

7. Considere el siguiente problema de valores iniciales (P.V.I):

$$\begin{cases} y'(x) = f(x), & x \in [a, b] \\ y(a) = y_0, \end{cases}$$

donde el intervalo  $[a, b]$ , el término fuente  $f$  y la condición inicial  $y_0$  son dados. Integrando la ecuación entre  $a$  y  $x$  obtenemos que la solución del P.V.I es

$$(1) \quad y(x) = y(a) + \int_a^x f(t) dt.$$

a) Utilizar la regla del punto medio elemental para aproximar la integral de (1) y así obtener una aproximación de la solución  $y(x)$  del P.V.I.

b) Para  $f(x) = \cos(x)$ ,  $a = 0$ ,  $b = \pi$  e  $y_0 = 0$ , escribir la aproximación obtenida en b). Graficar esta aproximación y la solución exacta del problema (1). **Indicación:** Notar que la solución exacta es  $y(x) = \sin(x)$ .

8. Repita el ejercicio anterior, pero considerando la regla de Simpson elemental.

9. Utilizar la regla de Gauss-Legendre con  $n = 2$  para aproximar el valor de cada una de las integrales del Ejercicio 1. **Indicación:** Recordar realizar un cambio de variable cuando sea necesario, ya que la regla de Gauss-Legendre se define sobre el intervalo  $[-1, 1]$ .

10. Considere las siguientes integrales dobles

$$a) \int_0^\pi \int_1^3 x \sin(y) dx dy, \quad b) \int_0^\pi \int_1^3 \sin(xy) dx dy, \quad c) \int_0^1 \int_{-4}^{-1} (yx^3 + 2x^2 + y) dx dy.$$

Aproximar su valor utilizando las siguientes combinaciones de reglas de cuadratura:

- Regla del punto medio en la variables  $x$  y regla de los trapecios en la variable  $y$ .
- Regla del punto medio en la variables  $x$  y regla Simpson en la variable  $y$ .
- Regla de Gauss-Legendre con  $n = 1$  en la variables  $x$  y regla de los trapecios en la variable  $y$ .

11. Considere las siguientes integrales triples,

$$a) \int_0^{\pi/2} \int_0^{\pi/2} \int_1^3 \sin(xyz) dx dy dz, \quad b) \int_0^1 \int_0^1 \int_0^1 (yx^3 + z) dx dy dz.$$

Aproximar su valor utilizando las siguientes combinaciones de reglas de cuadratura:

- Regla del punto medio en las variables  $x$  e  $y$ , y regla de los trapecios en la variable  $z$
- Regla de Gauss-Legendre con  $n = 2$  en las tres variables.

12. Sabemos que el volumen  $V$  de un objeto  $S$  está dado por  $V = \iiint_S d(x, y, z)$ . Calcular una aproximación del volumen de una esfera de radio 2, utilizando reglas de cuadratura. **Indicación:** Utilizar coordenadas esféricas.