

Guía N°3: Integración Numérica
 Cálculo Numérico 521230, 2017-2

Nota: Esta guía complementa la Guía de Laboratorio sobre Integración Numérica.

1. Aproximar el valor de las siguientes integrales utilizando las reglas elementales del punto medio, de los trapecios y Simpson. Compare con el valor exacto de la integral.

a) $\int_1^3 x \, dx,$

c) $\int_{-4}^{-1} (x^3 + 2x^2 + 1) \, dx,$

e) $\int_0^1 x e^{x^2}, \, dx,$

b) $\int_1^3 (x^2 + 1) \, dx,$

d) $\int_{-1}^1 x^4 \, dx,$

f) $\int_0^{\pi/2} \sin(x) \, dx.$

2. El intervalo de integración $[a, b]$ se divide en n subintervalos del mismo tamaño: $x_i := a + ih, i = 0, 1, 2, \dots, n$ y $h = (b - a)/n$ es la longitud de cada subintervalo. Para diferentes valores de n , se aproxima el valor de la integral $I := \int_0^1 \sin(x) \, dx$ utilizando las reglas del punto medio y de los trapecios compuestas. Sean R_M y R_T los errores de integración de las reglas del punto medio y de los trapecios, respectivamente. Complete la siguiente tabla,

n	h	R_M	R_T
2			
4			
8			

¿Qué puede concluir del comportamiento del error?. ¿Concuerda con lo que predice la teoría?.

3. El intervalo de integración $[a, b]$ se divide en $2n$ subintervalos del mismo tamaño: $x_i := a + ih, i = 0, 1, 2, \dots, 2n$ y $h = (b - a)/(2n)$ es la longitud de cada subintervalo. Para diferentes valores de n , se aproxima el valor de la integral $I := \int_0^1 \sin(x) \, dx$ utilizando la regla de Simpson compuesta. Sea R_S el error de integración de la regla de Simpson. Complete la siguiente tabla

n	h	R_S
2		
4		
8		

¿Qué puede concluir del comportamiento del error?. ¿Concuerda con lo que predice la teoría?.

4. Repita el Ejercicio 3, pero considerando $I := \int_{-1}^1 \sin(|x - 1/5|) \, dx$.
5. Repita el Ejercicio 3, pero considerando $I := \int_{-1}^1 \sin(|x - 1/5|) \, dx$ y una partición que incluya el $1/5$. Por ejemplo, puede considerar $n \in \{5, 10, 15\}$.
6. Considere la siguiente regla de cuadratura

$$\int_0^1 f(x) \, dx \approx \omega_1 f(0) + \omega_2 f(1/2) + \omega_3 f(1).$$

Determinar los pesos ω_1, ω_2 y ω_3 de modo que la regla sea exacta para polinomios del mayor grado posible.

7. Considere el siguiente problema de valores iniciales (P.V.I):

$$\begin{cases} y'(x) = f(x), & x \in [a, b] \\ y(a) = y_0, \end{cases}$$

donde el intervalo $[a, b]$, el término fuente f y la condición inicial y_0 son dados. Integrando la ecuación entre a y x obtenemos que la solución del P.V.I es

$$(1) \quad y(x) = y(a) + \int_a^x f(t) dt.$$

- a) Utilizar la regla del punto medio elemental para aproximar la integral de (1) y así obtener una aproximación de la solución $y(x)$ del P.V.I.
- b) Para $f(x) = \cos(x)$, $a = 0$, $b = \pi$ e $y_0 = 0$, escribir la aproximación obtenida en b). Graficar esta aproximación y la solución exacta del (1). **Indicación:** Notar que la solución exacta es $y(x) = \sin(x)$.

8. Repita el ejercicio anterior, pero considerando la regla de Simpson elemental.

9. Utilizar la regla de Gauss-Legendre con $n = 2$ para aproximar el valor de cada una de las integrales del Ejercicio 1. **Indicación:** Recordar realizar un cambio de variable cuando sea necesario, ya que la regla de Gauss-Legendre se define sobre el intervalo $[-1, 1]$.

10. Considere las siguientes integrales dobles

$$a) \int_0^\pi \int_1^3 x \sin(y) dx dy, \quad b) \int_0^\pi \int_1^3 \sin(xy) dx dy, \quad c) \int_0^1 \int_{-4}^{-1} (yx^3 + 2x^2 + y) dx dy.$$

Aproximar su valor utilizando las siguientes combinaciones de reglas de cuadratura:

- Regla del punto medio en las variables x y regla de los trapecios en la variable y .
- Regla del punto medio en las variables x y regla Simpson en la variable y .
- Regla de Gauss-Legendre con $n = 1$ en las variables x y regla de los trapecios en la variable y .

11. Considere las siguientes integrales triples,

$$a) \int_0^{\pi/2} \int_0^{\pi/2} \int_1^3 \sin(xyz) dx dy dz, \quad b) \int_0^1 \int_0^1 \int_0^1 (yx^3 + z) dx dy dz.$$

Aproximar su valor utilizando las siguientes combinaciones de reglas de cuadratura:

- Regla del punto medio en las variables x e y , y regla de los trapecios en la variable z
- Regla de Gauss-Legendre con $n = 2$ en las tres variables.

12. Sabemos que el volumen V de un objeto S está dado por $V = \iiint_S d(x, y, z)$. Calcular una aproximación del volumen de una esfera de radio 2, utilizando reglas de cuadratura. **Indicación:** Utilizar coordenadas esféricas.