

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

---

Кафедра Вычислительной техники

ОТЧЁТ

по лабораторной работе № 1

«Начало работы с библиотекой OpenCV»

по дисциплине: «Математические методы распознавания образов»

Выполнили:

Студенты гр. АПИМ-24, АВТФ:

Чернощеков Владимир Сергеевич

Преподаватель:

Ильиных Сергей Петрович

Новосибирск, 2025

## Оглавление

<b>Задание:</b> .....	3
<b>Ход работы:</b> .....	3
Чтение и отображение изображения.....	3
Сохранение изображений.....	4
Вращение изображений.....	5
Вращение на 45 градусов .....	6
Изменение размера изображения .....	7
Цветовые пространства Python OpenCV. ЧБ изображение. ....	8
Арифметические операции .....	9
Суммирование изображений:.....	10
Вычитание изображений: .....	10
Побитовые операции над двоичным изображением .....	11
Побитовое И .....	12
Побитовое ИЛИ.....	12
Побитовое XOR.....	13
Побитовое NOT .....	14
Смещение изображений Python OpenCV.....	15
Обнаружение границ .....	16
Определение порога .....	17
Адаптивное пороговое значение .....	18
Пороговое значение Otsu .....	19
Размытие изображений.....	20
Двусторонняя фильтрация .....	21
Контуры изображения .....	22
Размывание и расширение .....	23
Сопоставление функций.....	24
Рисование на изображениях.....	26

## Задание:

1. Установка Python
2. Установка библиотек OpenCV-Python, Numpy и Matplotlib
3. Тестирование функционала библиотеки OpenCV

## Ход работы:

Используемое изображение:

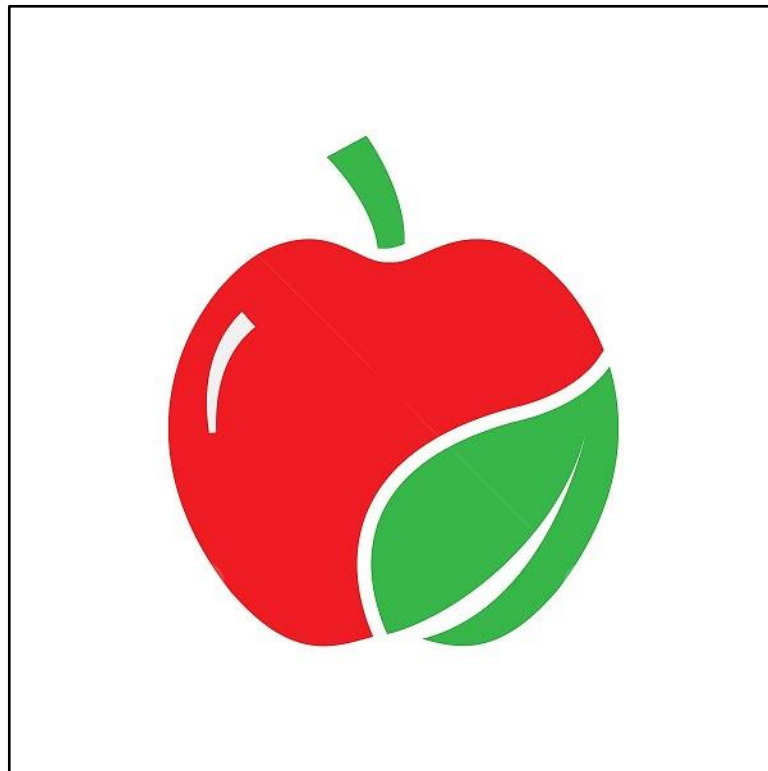


Рисунок 2 – Исходное изображение

## Чтение и отображение изображения

Код программы:

```
# Python code to read image
import cv2

img = cv2.imread("AppleImage.jpg", cv2.IMREAD_COLOR)

cv2.imshow("AppleImage", img)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

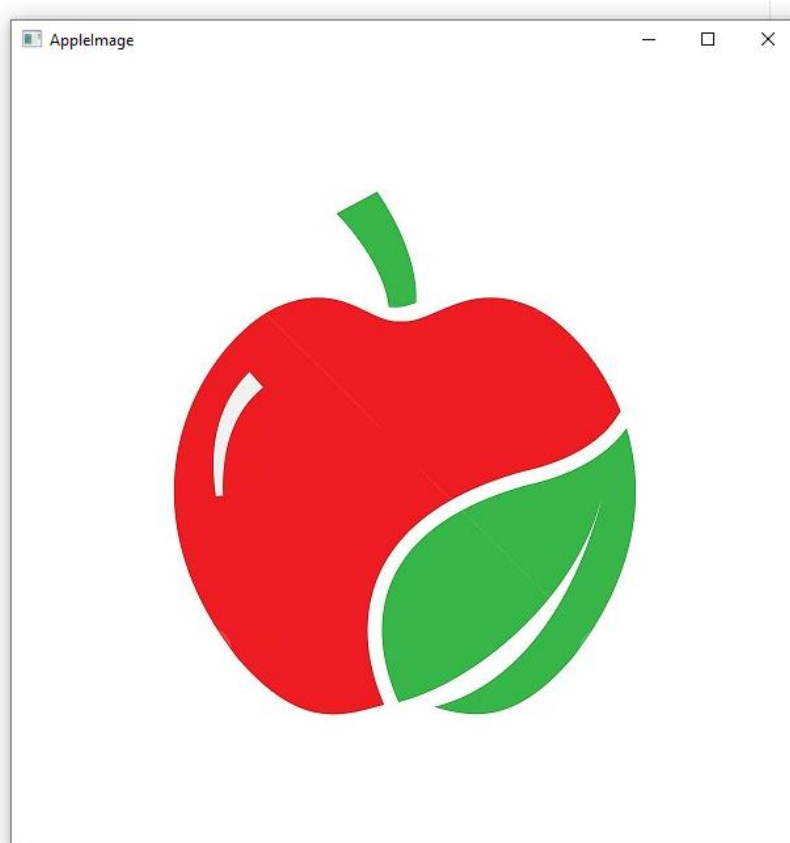


Рисунок 2 – Чтение и отображение

## Сохранение изображений

Код программы:

```
import cv2

img = cv2.imread("AppleImage.jpg", cv2.IMREAD_COLOR)

# Filename
filename = 'savedImage.jpg'

cv2.imwrite(filename, img)
img = cv2.imread(filename)
cv2.imshow("SaveAppleImage", img)

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

Рисунок 2 – Чтение и отображение

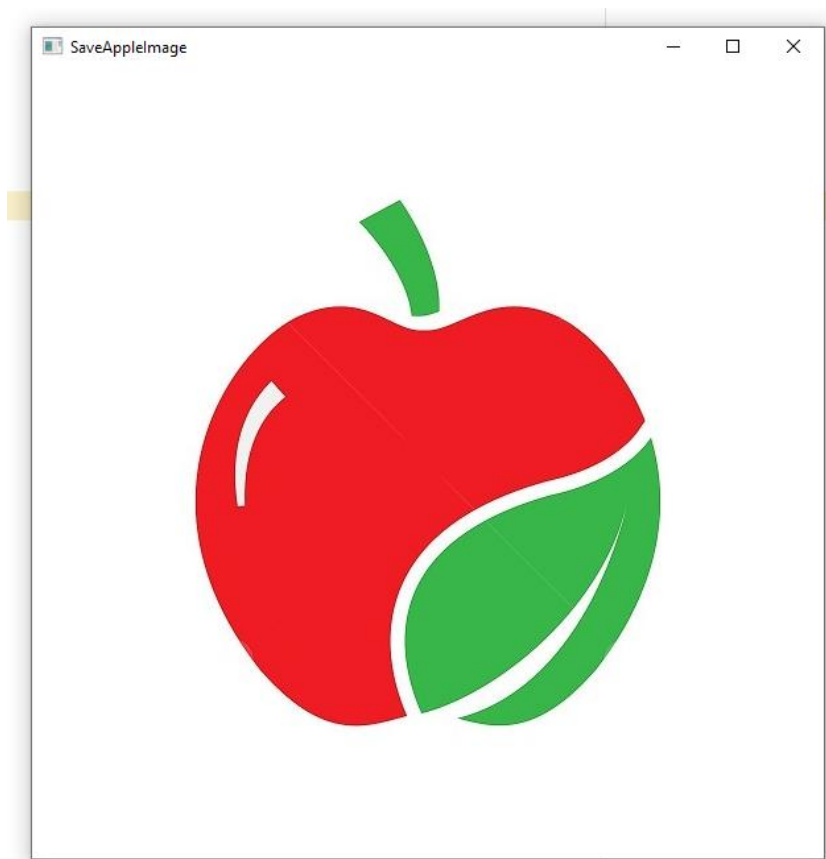


Рисунок 3 – Сохраненное изображение

## Вращение изображений

Код программы:

```
# importing cv2
import cv2

# path
path = 'AppleImage.jpg'

# Reading an image in default mode
src = cv2.imread(path)

# Window name in which image is displayed
window_name = 'Image'

image = cv2.rotate(src, cv2.ROTATE_180)

# Displaying the image
cv2.imshow(window_name, image)
cv2.waitKey(0)
```

Результат:

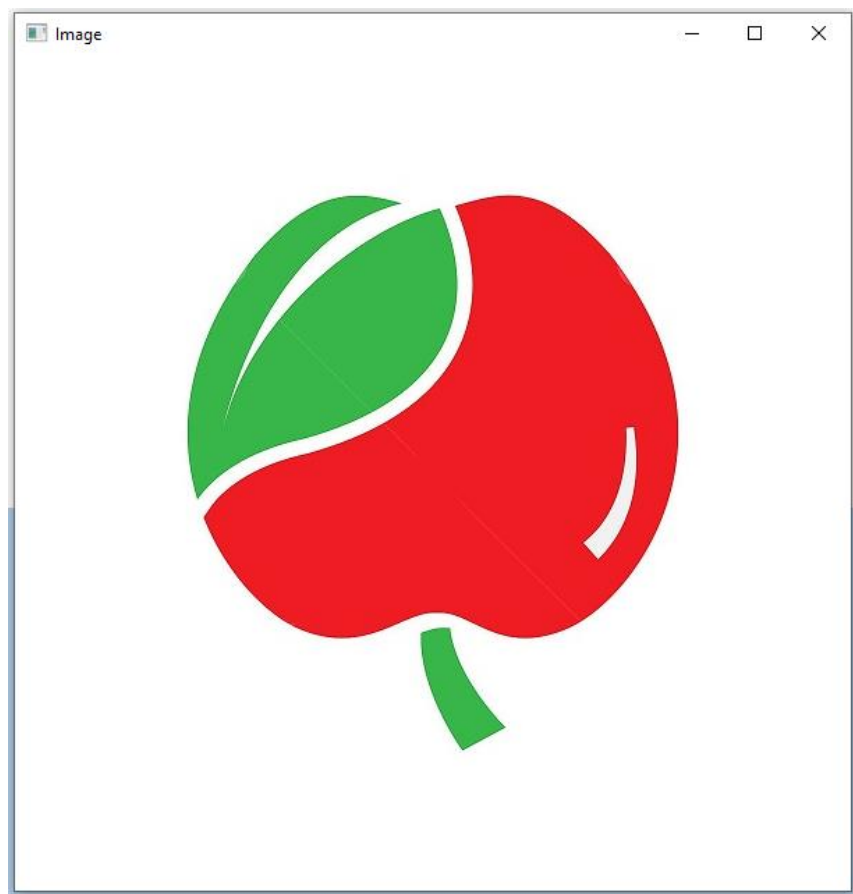


Рисунок 4 – Поворот на 180 градусов

### Вращение на 45 градусов

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

FILE_NAME = 'AppleImage.jpg'

# Read image from the disk.
img = cv2.imread(FILE_NAME)

# Shape of image in terms of pixels.
(rows, cols) = img.shape[:2]

M = cv2.getRotationMatrix2D((cols / 2, rows / 2), 45, 1)
res = cv2.warpAffine(img, M, (cols, rows))

cv2.imshow("AppleImage", res)

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

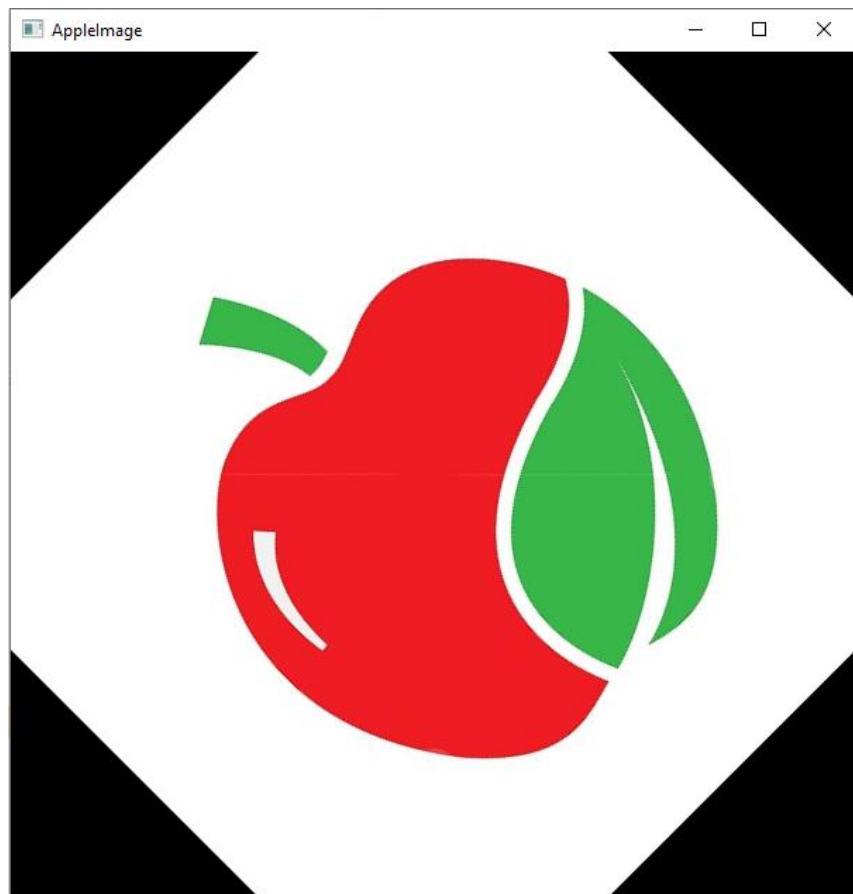


Рисунок 5 – Поворот на 45 градусов

## Изменение размера изображения

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

image = cv2.imread("AppleImage.jpg", 1)
# Loading the image

half = cv2.resize(image, (0, 0), fx = 0.1, fy = 0.1)
bigger = cv2.resize(image, (1050, 1610))

stretch_near = cv2.resize(image, (780, 540),
    interpolation = cv2.INTER_NEAREST)

Titles = ["Original", "Half", "Bigger", "Interpolation Nearest"]
images = [image, half, bigger, stretch_near]
count = 4

for i in range(count):
    plt.subplot(2, 3, i + 1)
    plt.title(Titles[i])
    plt.imshow(images[i])

plt.show()
```

Результат:

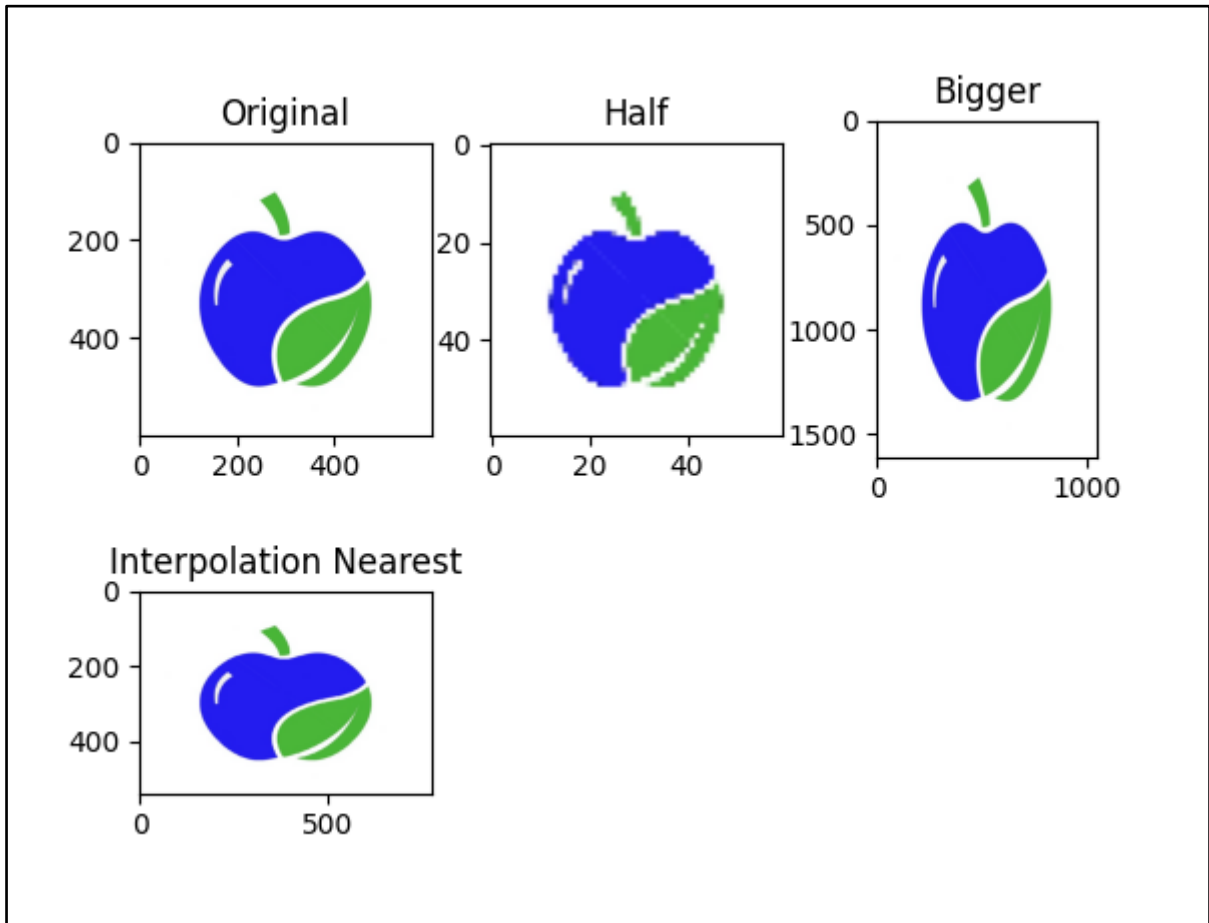


Рисунок 6 – Изменение размеров изображения

## Цветовые пространства Python OpenCV. ЧБ изображение.

Код программы:

```
# importing cv2
import cv2

# path
path = 'AppleImage.jpg'

# Reading an image in default mode
src = cv2.imread(path)

window_name = 'AppleImage'

image = cv2.cvtColor(src, cv2.COLOR_BGR2GRAY )

# Displaying the image
cv2.imshow(window_name, image)

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:



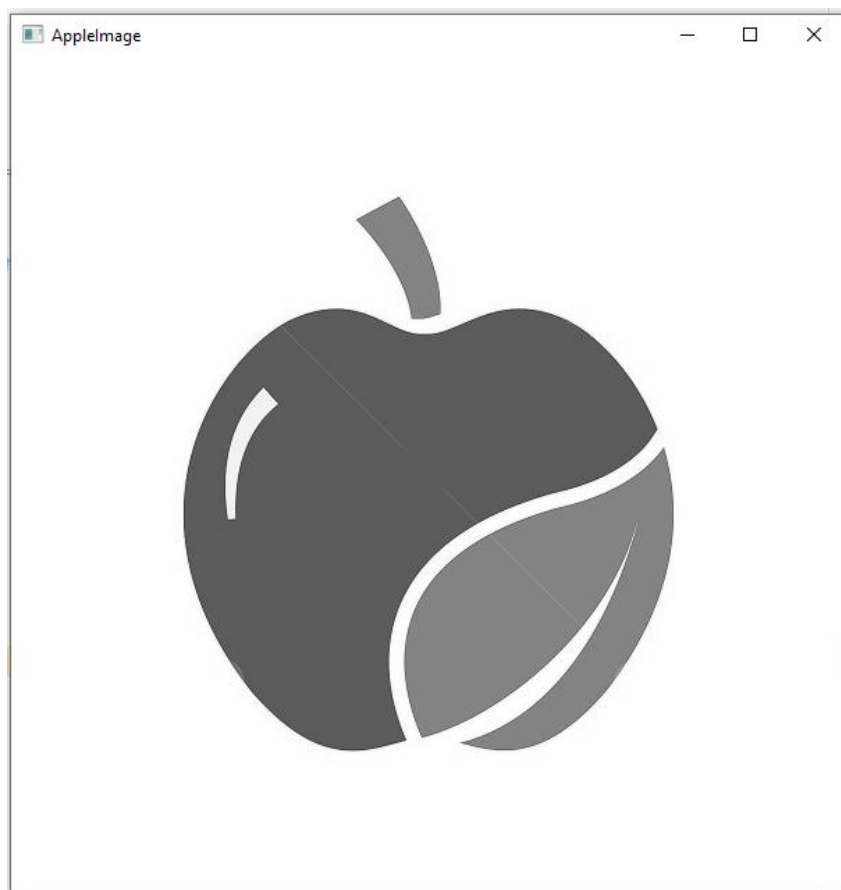


Рисунок 7 – Изменение цветовой гаммы изображения

### Арифметические операции

Ввод изображения 1:

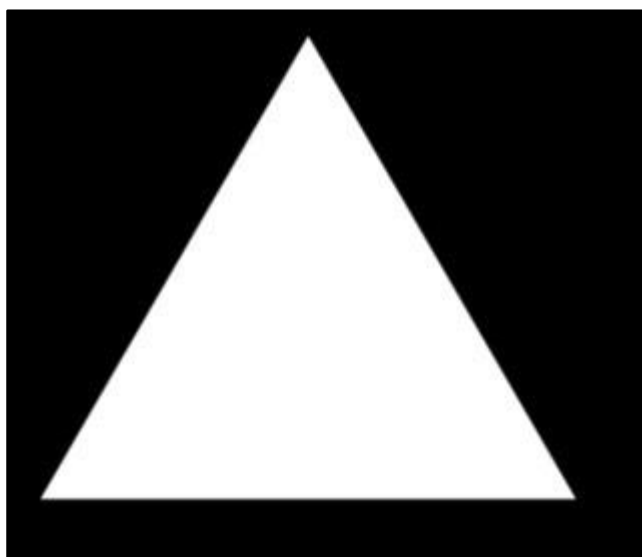


Рисунок 8 – Изображение №1

Ввод изображения 2:

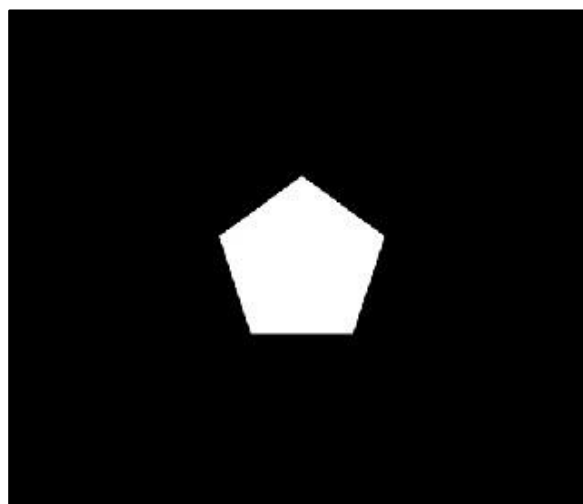


Рисунок 9 – Изображение №2

## Суммирование изображений:

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

image1 = cv2.imread('Figure_1.jpg')
image2 = cv2.imread('Figure_2.jpg')

weightedSum = cv2.addWeighted(image1, 0.5, image2, 0.4, 0)

cv2.imshow('Weighted Image', weightedSum)

if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

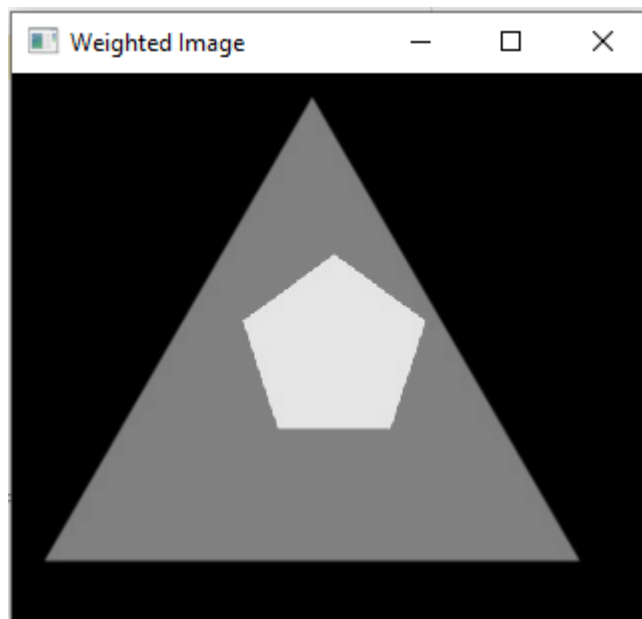


Рисунок 10 – Сочетание изображений

## Вычитание изображений:

Код программы:

```
# organizing imports
import cv2
import numpy as np

# path to input images are specified and
# images are loaded with imread command
image1 = cv2.imread('Figure_1.jpg')
image2 = cv2.imread('Figure_2.jpg')

# cv2.subtract is applied over the
# image inputs with applied parameters
sub = cv2.subtract(image1, image2)

# the window showing output image
# with the subtracted image
cv2.imshow('Subtracted Image', sub)
```

```
# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:



Рисунок 11 – Вычитание изображений

### Побитовые операции над двоичным изображением

Входное изображение 1



Рисунок 12 – Изображение №1

Входное изображение 2

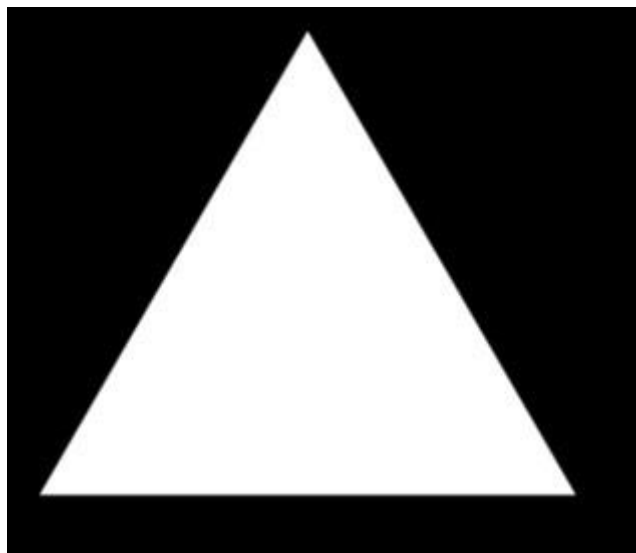


Рисунок 13 – Изображение №1

## Побитовое И

Код программы:

```
# organizing imports
import cv2
import numpy as np

# path to input images are specified and
# images are loaded with imread command
img1 = cv2.imread('Figure_3.jpg')
img2 = cv2.imread('Figure_1.jpg')

# cv2.bitwise_and is applied over the
# image inputs with applied parameters
dest_and = cv2.bitwise_and(img2, img1, mask = None)

# the window showing output image
# with the Bitwise AND operation
# on the input images
cv2.imshow('Bitwise And', dest_and)

# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

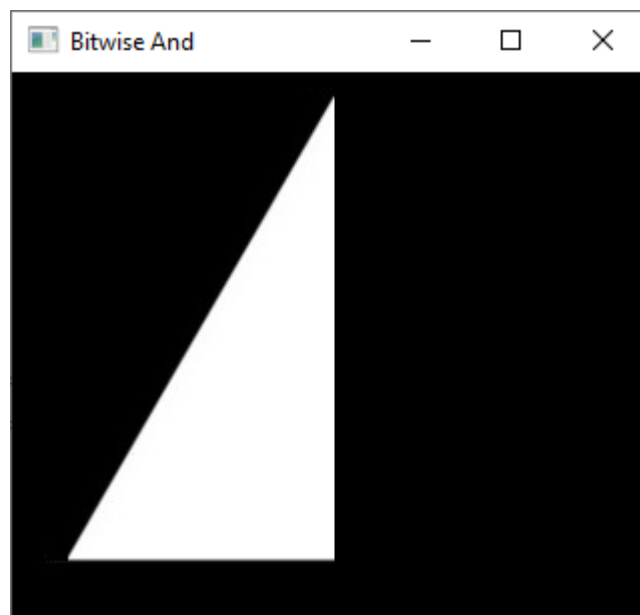


Рисунок 14 – Побитовое «И»

## Побитовое ИЛИ

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np
img1 = cv2.imread('Figure_3.jpg')
img2 = cv2.imread('Figure_1.jpg')
# cv2.bitwise_or is applied over the
# image inputs with applied parameters
dest_or = cv2.bitwise_or(img2, img1, mask = None)
```

```

# the window showing output image
# with the Bitwise OR operation
# on the input images
cv2.imshow('Bitwise OR', dest_or)

# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()

```

Результат:



Рисунок 15 – Побитовое «ИЛИ»

### Побитовое XOR

Код программы:

```

import cv2
import numpy as np
img1 = cv2.imread('Figure_3.jpg')
img2 = cv2.imread('Figure_1.jpg')

# cv2.bitwise_xor is applied over the
# image inputs with applied parameters
dest_xor = cv2.bitwise_xor(img1, img2, mask = None)

# the window showing output image
# with the Bitwise XOR operation
# on the input images
cv2.imshow('Bitwise XOR', dest_xor)

# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()

```

Результат:

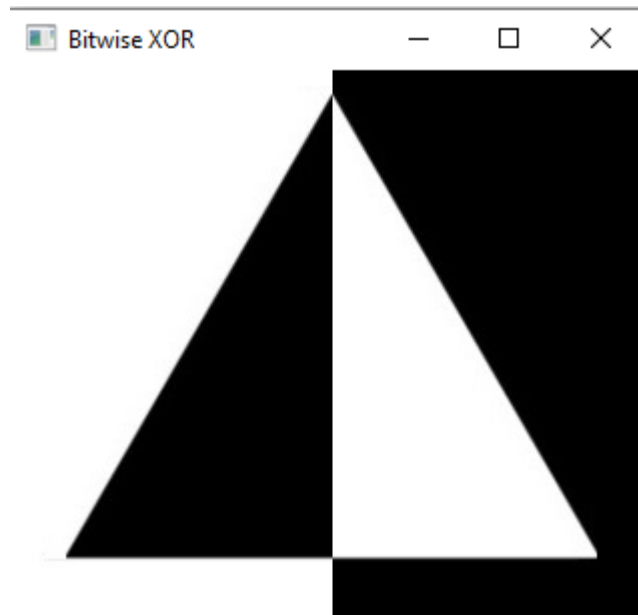


Рисунок 16 – Побитовое «XOR»

### Побитовое NOT

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

img1 = cv2.imread('Figure_3.jpg')
img2 = cv2.imread('Figure_1.jpg')

dest_not1 = cv2.bitwise_not(img1, mask=None)
dest_not2 = cv2.bitwise_not(img2, mask=None)

# the windows showing output image
# with the Bitwise NOT operation
# on the 1st and 2nd input image
cv2.imshow('Bitwise NOT on image 1', dest_not1)
cv2.imshow('Bitwise NOT on image 2', dest_not2)

# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

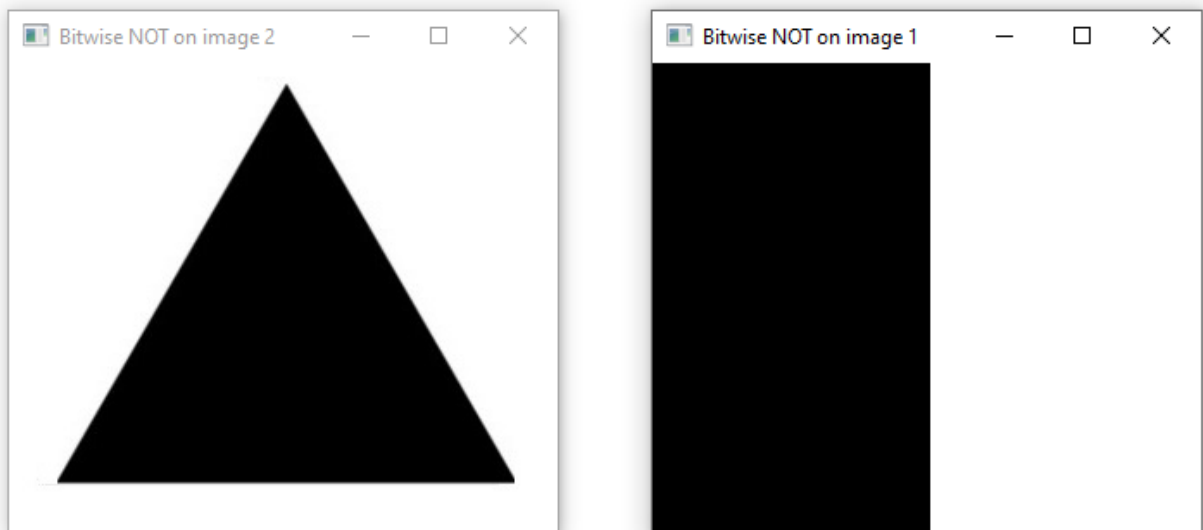


Рисунок 17 – Побитовое «NOT»

## Смещение изображений Python OpenCV

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

image = cv2.imread('AppleImage.jpg')

# Store height and width of the image
height, width = image.shape[:2]

quarter_height, quarter_width = height / 4, width / 4

T = np.float32([[1, 0, quarter_width], [0, 1, quarter_height]])

# We use warpAffine to transform
# the image using the matrix, T
img_translation = cv2.warpAffine(image, T, (width, height))

cv2.imshow('Translation', img_translation)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

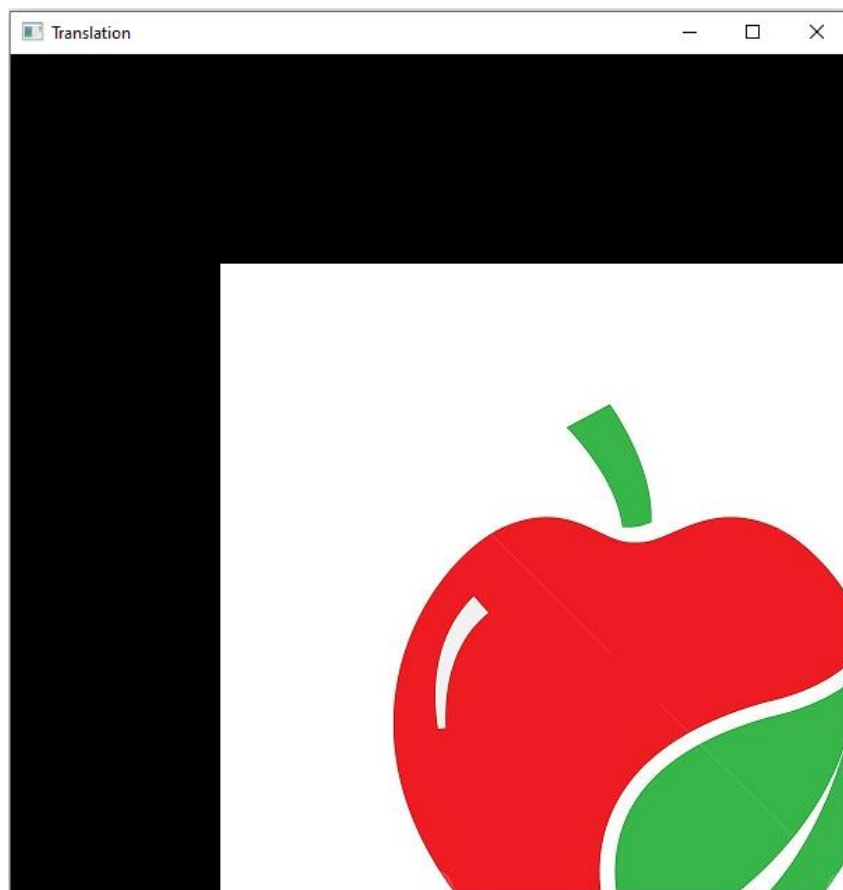


Рисунок 18 – Смещение изображения

## Обнаружение границ

Код программы:

```
import cv2

FILE_NAME = 'AppleImage.jpg'

# Read image from disk.
img = cv2.imread(FILE_NAME)

# Canny edge detection.
edges = cv2.Canny(img, 100, 200)

# Write image back to disk.
cv2.imshow('Edges', edges)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:



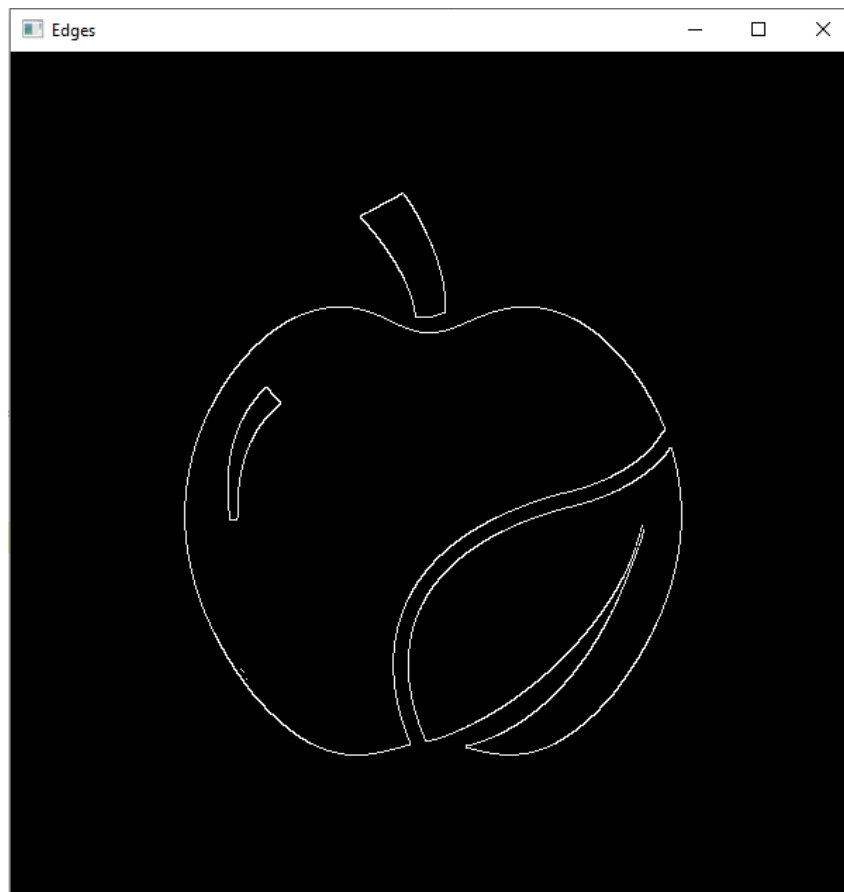


Рисунок 19 – Обнаружение границ изображения

## Определение порога

Код программы:

```
# Python program to illustrate
# simple thresholding type on an image

# organizing imports
import cv2
import numpy as np

# path to input image is specified and
# image is loaded with imread command
image1 = cv2.imread('AppleImage.jpg')

img = cv2.cvtColor(image1, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

ret, thresh1 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_BINARY)
ret, thresh2 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_BINARY_INV)
ret, thresh3 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_TRUNC)
ret, thresh4 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_TOZERO)
ret, thresh5 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_TOZERO_INV)

cv2.imshow('Binary Threshold', thresh1)
cv2.imshow('Binary Threshold Inverted', thresh2)
cv2.imshow('Truncated Threshold', thresh3)
cv2.imshow('Set to 0', thresh4)
cv2.imshow('Set to 0 Inverted', thresh5)
```

```
# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

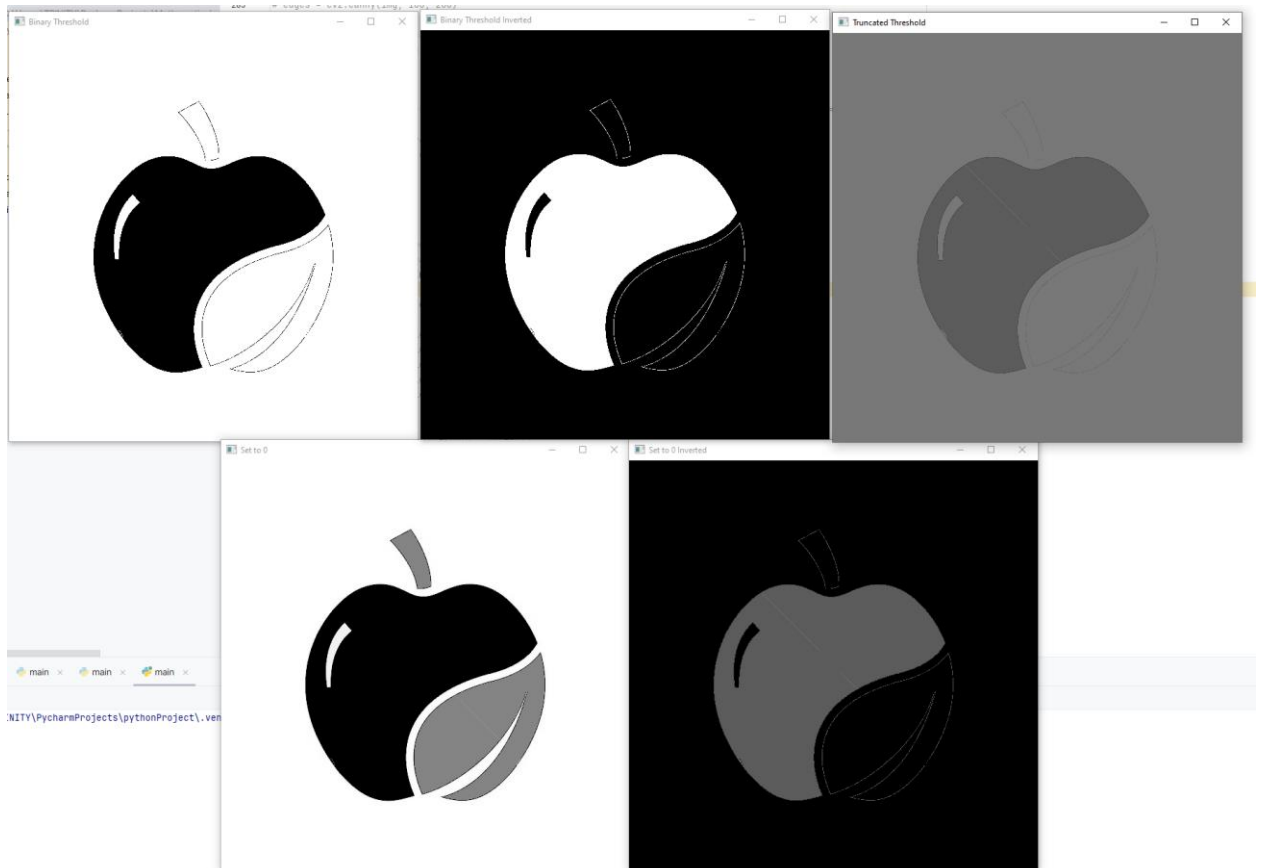


Рисунок 20 – Пороговая обработка изображения

## Адаптивное пороговое значение

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

image1 = cv2.imread('AppleImage.jpg')

img = cv2.cvtColor(image1, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# techniques on the input image
thresh1 = cv2.adaptiveThreshold(img, 255, cv2.ADAPTIVE_THRESH_MEAN_C,
                                cv2.THRESH_BINARY, 199, 5)

thresh2 = cv2.adaptiveThreshold(img, 255, cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C,
                                cv2.THRESH_BINARY, 199, 5)

# techniques applied to the input image
cv2.imshow('Adaptive Mean', thresh1)
cv2.imshow('Adaptive Gaussian', thresh2)

# De-allocate any associated memory usage
```

```
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

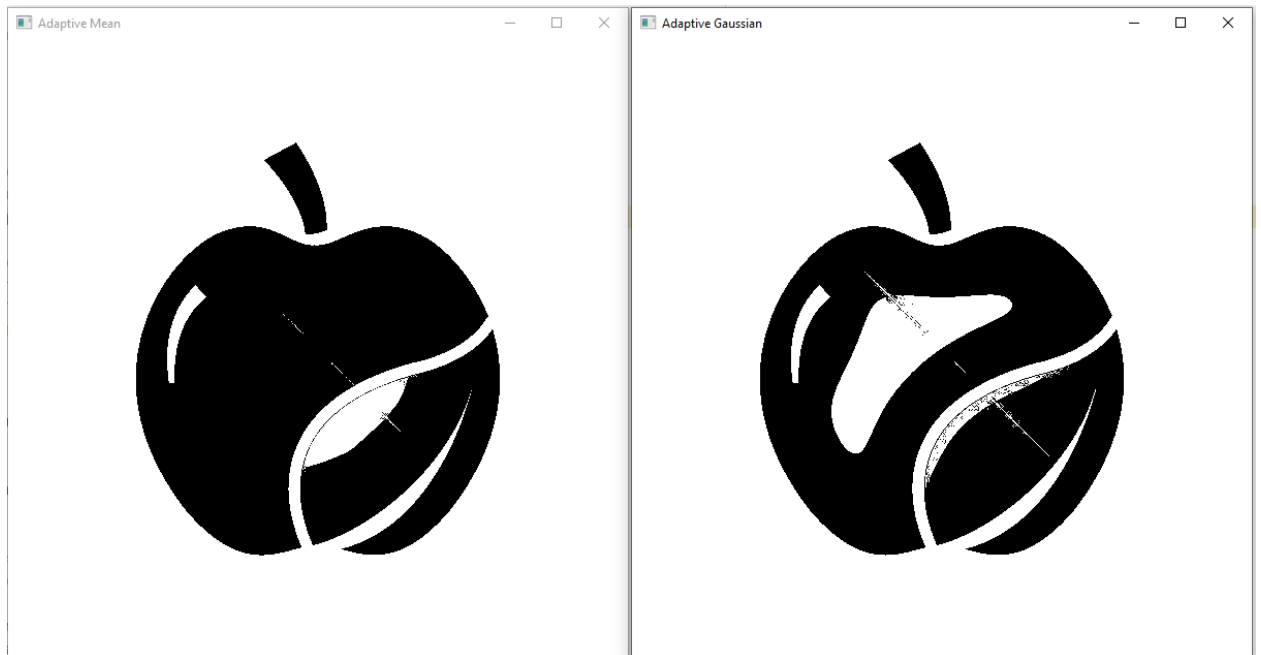


Рисунок 21 – Адаптивная пороговая обработка изображения

## Пороговое значение Otsu

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

# path to input image is specified and
# image is loaded with imread command
image1 = cv2.imread('AppleImage.jpg')

img = cv2.cvtColor(image1, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

ret, thresh1 = cv2.threshold(img, 120, 255, cv2.THRESH_BINARY +
    cv2.THRESH_OTSU)

cv2.imshow('Otsu Threshold', thresh1)

# De-allocate any associated memory usage
if cv2.waitKey(0) & 0xff == 27:
    cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

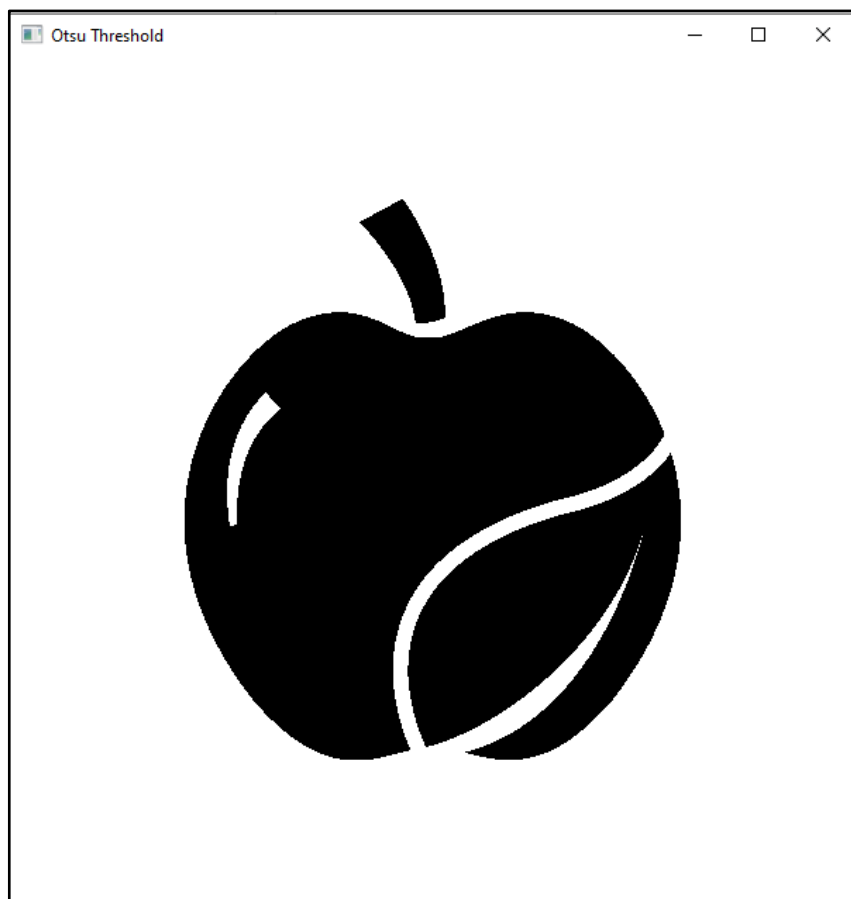


Рисунок 22 – Пороговое значение OTSU

## Размытие изображений

Код программы:

```
# importing libraries
import cv2
import numpy as np

image = cv2.imread('AppleImage.jpg')

cv2.imshow('Original Image', image)
cv2.waitKey(0)

# Gaussian Blur
Gaussian = cv2.GaussianBlur(image, (7, 7), 0)
cv2.imshow('Gaussian Blurring', Gaussian)
cv2.waitKey(0)

# Median Blur
median = cv2.medianBlur(image, 5)
cv2.imshow('Median Blurring', median)
cv2.waitKey(0)

# Bilateral Blur
bilateral = cv2.bilateralFilter(image, 9, 75, 75)
cv2.imshow('Bilateral Blurring', bilateral)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

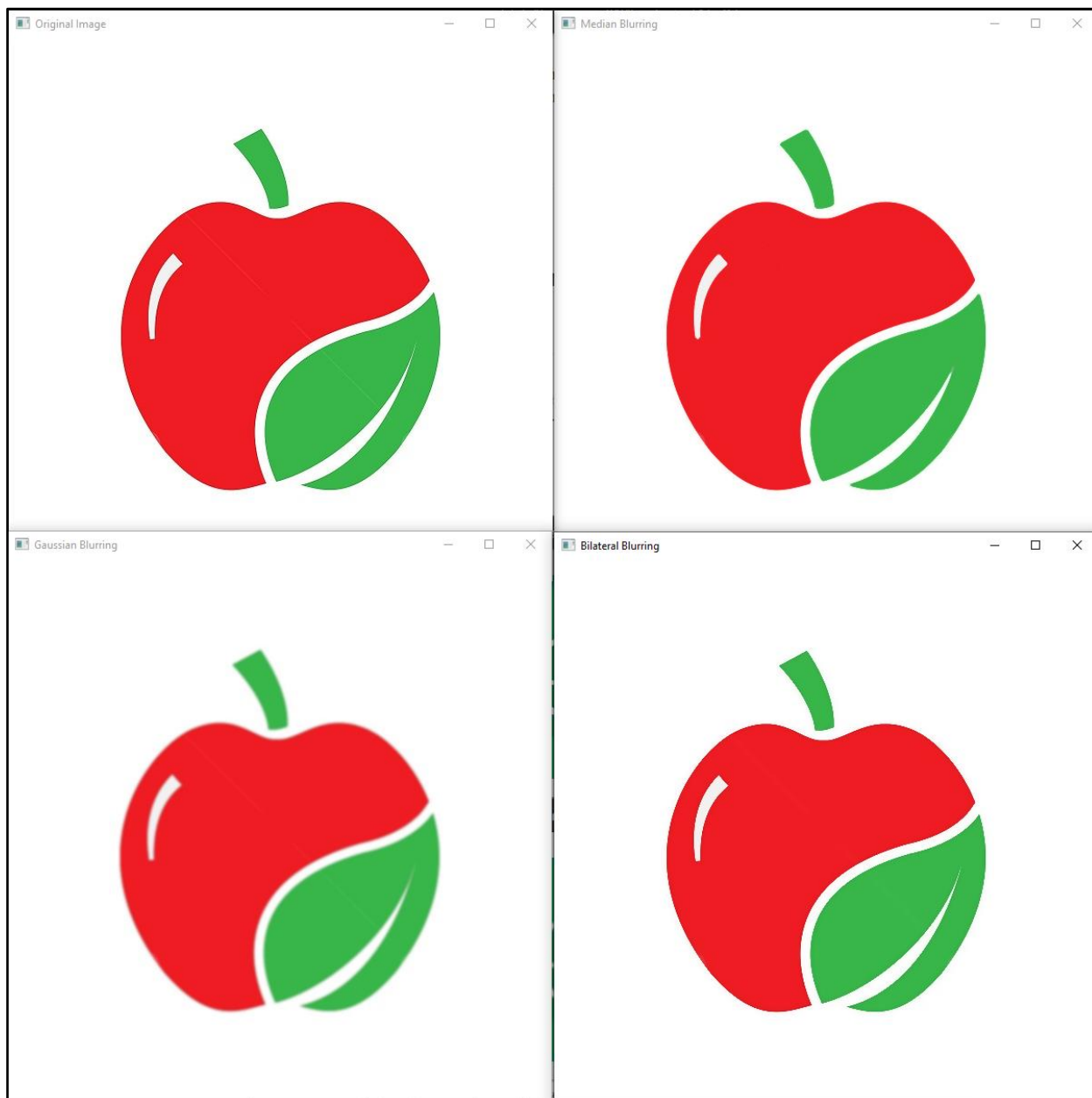


Рисунок 23 – Размытие изображения

## Двусторонняя фильтрация

Код программы:

```
import cv2

# Read the image
img = cv2.imread('AppleImage.jpg')

# Apply bilateral filter with d = 30,
# sigmaColor = sigmaSpace = 100
bilateral = cv2.bilateralFilter(img, 15, 100, 100)

# Save the output
cv2.imshow('Bilateral', bilateral)
```

```
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:



Рисунок 24 – Двусторонняя фильтрация

## Контуры изображения

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np

# Let's load a simple image with 3 black squares
image = cv2.imread('AppleImage.jpg')
cv2.waitKey(0)

# Grayscale
gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# Find Canny edges
edged = cv2.Canny(gray, 30, 200)
cv2.waitKey(0)

# Finding Contours
# Use a copy of the image e.g. edged.copy()
# since findContours alters the image
contours, hierarchy = cv2.findContours(edged,
    cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)
```

```

cv2.imshow('Canny Edges After Contouring', edged)
cv2.waitKey(0)

print("Number of Contours found = " + str(len(contours)))

# Draw all contours
# -1 signifies drawing all contours
cv2.drawContours(image, contours, -1, (0, 255, 0), 3)

cv2.imshow('Contours', image)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()

```

Результат:

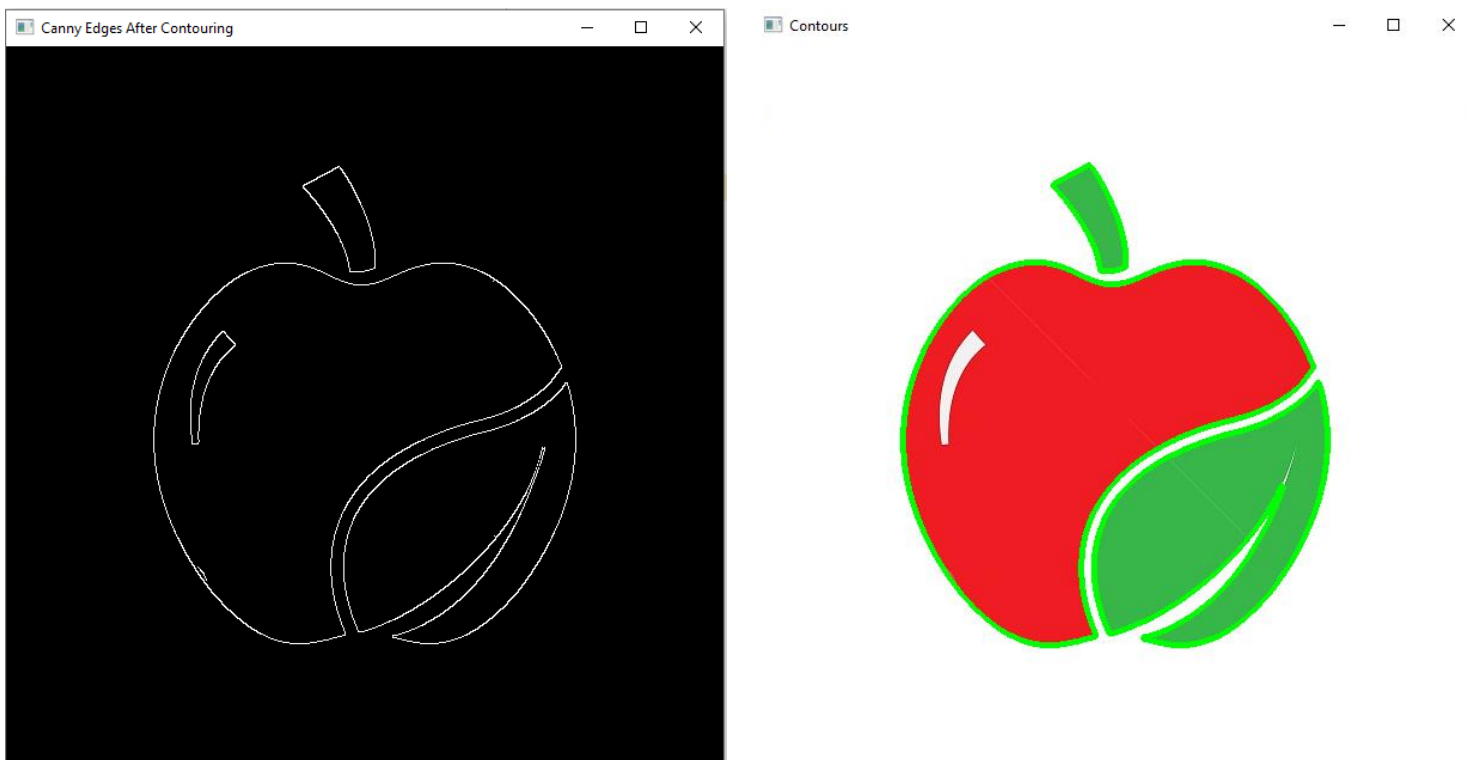


Рисунок 25 – Контуры изображения

## Размывание и расширение

Код программы:

```

import cv2
import numpy as np

# Reading the input image
img = cv2.imread('AppleImage.jpg')

# Taking a matrix of size 5 as the kernel
kernel = np.ones((5,5), np.uint8)

img_erosion = cv2.erode(img, kernel, iterations=1)
img_dilation = cv2.dilate(img, kernel, iterations=1)

cv2.imshow('Input', img)

```

```
cv2.imshow('Erosion', img_erosion)
cv2.imshow('Dilation', img_dilation)

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

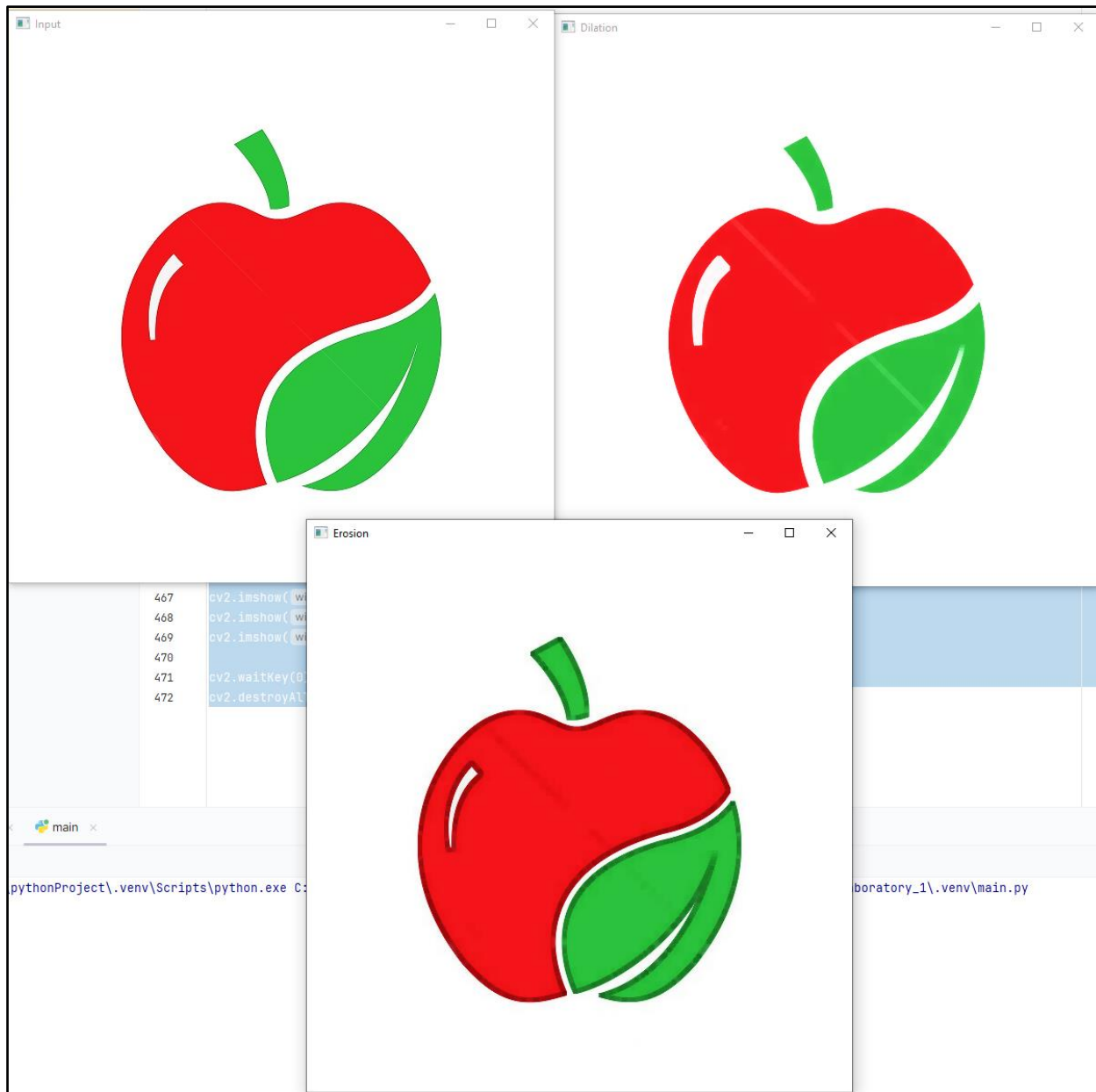


Рисунок 26 – Размывание и расширение

## Сопоставление функций

Код программы:

```
i import numpy as np
import cv2

query_img = cv2.imread('AppleImage.jpg')
```



```

train_img = cv2.imread('AppleImage.jpg')

# Convert it to grayscale
query_img_bw = cv2.cvtColor(query_img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
train_img_bw = cv2.cvtColor(train_img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# Initialize the ORB detector algorithm
orb = cv2.ORB_create()

# and train image
queryKeypoints, queryDescriptors = orb.detectAndCompute(query_img_bw, None)
trainKeypoints, trainDescriptors = orb.detectAndCompute(train_img_bw, None)

# keypoints
matcher = cv2.BFMatcher()
matches = matcher.match(queryDescriptors, trainDescriptors)

# its train image
final_img = cv2.drawMatches(query_img, queryKeypoints,
                             train_img, trainKeypoints, matches[:20], None)

final_img = cv2.resize(final_img, (1000, 650))

# Show the final image
cv2.imshow("Matches", final_img)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()

```

Результат:

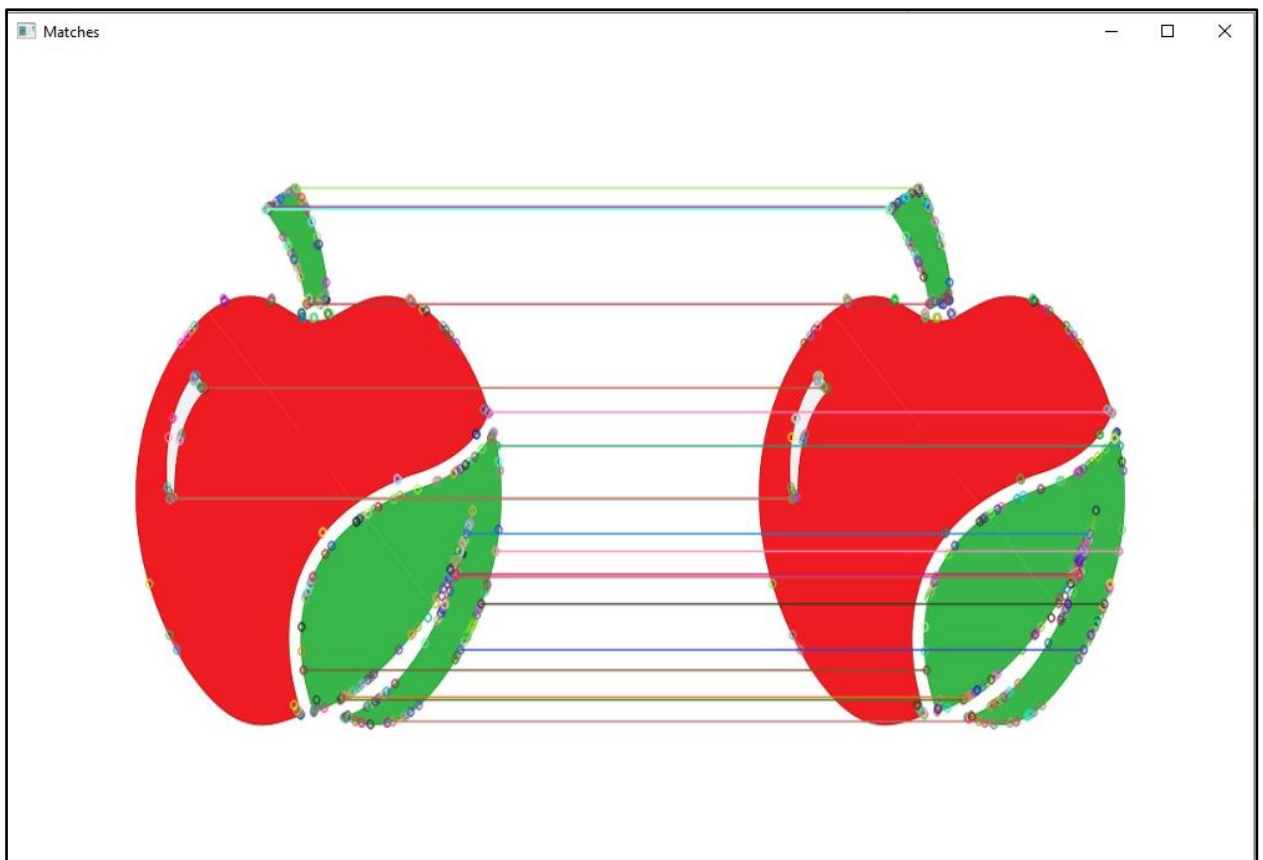


Рисунок 27 – Размывание и расширение

## Рисование на изображениях

Код программы:

```
# Python3 program to draw rectangle
# shape on solid image
import numpy as np
import cv2

# Creating a black image with 3
# channels RGB and unsigned int datatype
img = np.zeros((400, 400, 3), dtype = "uint8")

# Creating rectangle
cv2.rectangle(img, (30, 30), (300, 200), (0, 255, 0), 5)

cv2.imshow('dark', img)

# Allows us to see image
# until closed forcefully
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Результат:

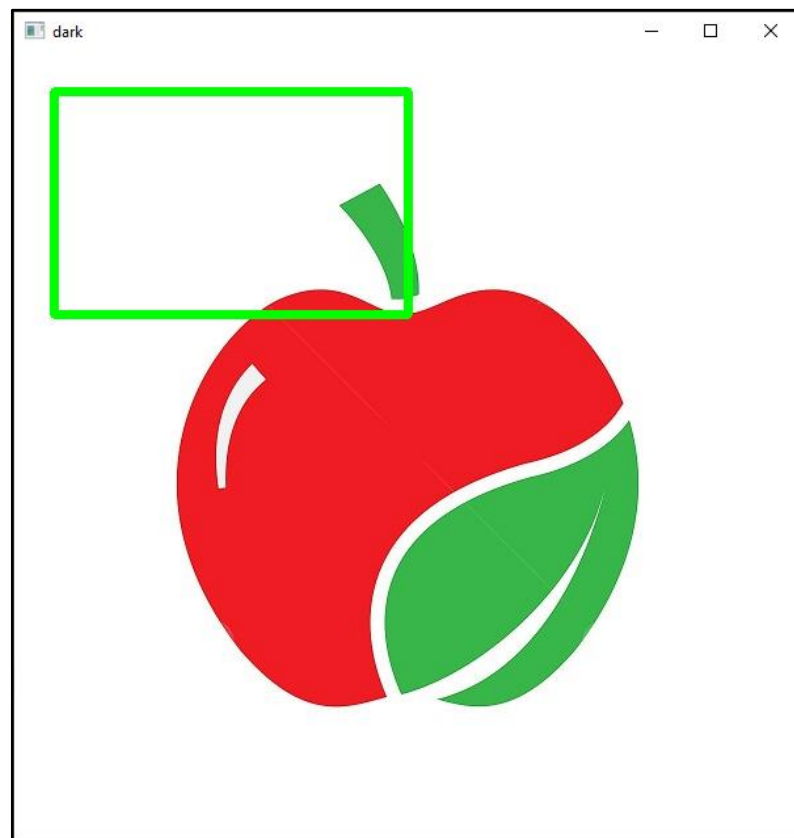


Рисунок 28 – Размывание и расширение