

Instituto Politecnico Nacional

Escuela Superior De Còmputo

Materia: Ingenieria del Software

Profesora: Reyna Melara

Practica 3

Alumnos: Martìnez Rendòn Diego Alberto

Jimènez Flores Javier

Grupo: 3CV2

Indice

Desarrollo 3

Conclusiòn 4

Desarrollo

De acuerdo con las especificaciones de la práctica, se prosiguió a desarrollar un programa para la validación de cadenas de texto en formato de dirección URL. Se nos pidió responder a los siguientes cuestionamientos:

Aproximadamente cuántas pruebas realizó de su programa.

Aproximadamente 12 pruebas se realizaron.

En cuánto tiempo resolvió el problema

Debidamente dedicados 30 minutos

Cuántos cambios se requirieron de la primera propuesta del código

Dos cambios

Los datos de prueba que se proporcionaron fueron aprobados

Afirmativo fue aprobado

¿Qué convenciones de codificación eligió con su par de programación

Ninguna

A qué se refiere el término TestDriven development

Desarrollo basado en prueba y error de la aplicación

¿Qué beneficios tiene la programación en pares

Corrección de errores y diseño e implementación al mismo tiempo

¿Qué desventajas considera que existen de la programación en pares

Falta de interacción con los otros miembros del equipo, aislamiento y monotonía

¿Qué porcentaje del código escribió cada integrante

0 % Martínez Rendón Diego Alberto, 100 % Jiménez Flores Javier

El desarrollo posterior del código se puede apreciar en la siguiente imagen, se requiere de programación de JSP para hacer funcionar el código propiamente y introducir el código en el método doPost en el servlet:

```

String URL = request.getParameter("txtURL");
String Protocolo=null, Dominio=null, Ruta=null, mens="";
String[] s, ss, sss;
s=URL.split(":");
if(s[0]==null)
{
    s[0]=null;
}
Protocolo=s[0];
ss=URL.split("/");
if(ss.length!=1)
{
    sss=ss[1].split("/");
}
else
{
    sss=null;
}

if(sss.length!=1)
{
    Dominio=sss[0];
    Ruta=sss[1];
}
else
{
    Dominio=ss[1];
    Ruta=null;
}

HttpSession sesionActual=request.getSession();
if(Protocolo==null && Dominio==null && Ruta==null)
{
    mens="url invalida";
}
else
{
    if(Protocolo==null)
    {
        mens=mens+"Protocolo: "+Protocolo;
    }
    else
    {
        mens=mens+"Sin protocolo ";
    }
    if(Dominio==null)
    {
        mens=mens+"Dominio: "+Dominio;
    }
    else
    {
        mens=mens+"no se encontro dominio'
    }
    if(Ruta!=null)
    {
        mens=mens+" Ruta: "+Ruta;
    }
    else
    {
        mens=mens+" Sin ruta";
    }
}
System.out.println("URL: "+URL);
System.out.println(mens);
/*
System.out.println("Protocolo : "+Protocolo);
System.out.println("Dominio : "+Dominio);
System.out.println("Ruta :"+Ruta);
sesionActual.setAttribute("m", mens);
response.sendRedirect("practica3.jsp");
*/

```

Conclusiòn

Diego: El desarrollo tiene sus ventajas y desventajas, es eficiente para resolver un problema express pero no lo es para aplicaciones que requieren de un seguimiento a largo plazo

Javier: No sirve la metodologia si se siguen demaciados protocolos de estandarizacion y documentacion en ese caso seria denominado Extreme Programing y no TestDriven