# Tecnologías y Librerías

### Lenguajes de programación

### • Python 3.9

Usado para el procesamiento de imágenes, ejecución de modelos de Deep Learning y servicios REST.

#### Java

Responsable de la gestión de usuarios, manejo de archivos, consulta y almacenamiento de datos, interfaz gráfica y generación de reportes.

# **Módulo Python**

## Frameworks y bibliotecas

#### • TensorFlow 2.10 + Keras

Para la carga y ejecución del modelo CNN (MobileNetV2) con soporte GPU (CUDA/cuDNN).

### • ONNX Runtime 1.19

Usado para ejecutar modelos en formato ONNX, específicamente el modelo de segmentación de fondo rembg.

### OpenCV 4.10

Procesamiento de imágenes (lectura, transformación, preprocesamiento).

### FastAPI

Comunicación entre los módulos Python y Java a través de endpoints REST.

#### NumPy

Manejo de arreglos y operaciones numéricas para procesamiento de imágenes.

#### time

Medición de tiempos de ejecución para análisis de rendimiento.

#### Módulo Java

#### Responsabilidades

- Gestión de usuarios y roles.
- Manejo de archivos y envío de imágenes al backend Python.
- Consulta y almacenamiento de datos desde y hacia la base de datos.
- Interfaz gráfica desarrollada con:
  - JavaFX

Para el diseño y ejecución de la GUI (interfaz de usuario) de la aplicación de escritorio.

- Generación de reportes PDF mediante:
  - o iText

#### Comunicación

- Conecta al servidor FastAPI mediante peticiones HTTP.
- Coordina el flujo completo de análisis: envío de imagen → espera de respuesta → guarda resultados → genera reportes.

### **Servicios Externos**

Cloudinary

Almacenamiento en la nube de imágenes originales y procesadas. Permite obtener URLs públicas para integración en reportes o base de datos.

Supabase (PostgreSQL)

Motor de base de datos donde se almacenan los resultados de los análisis, URLs, metadatos e historial de procesamiento.

## Modelos y algoritmos utilizados

MobileNetV2 (TensorFlow)

Modelo preentrenado CNN para clasificación eficiente de imágenes. Utilizado como núcleo del sistema de categorización.

## • rembg (ONNX Runtime)

Herramienta de eliminación automática de fondo. Usa internamente un modelo basado en U-2-Net para segmentación de objetos.

# Requisitos mínimos del sistema

- **GPU**: NVIDIA con Compute Capability ≥ 5.0 (Maxwell o superior), compatible con CUDA 11.2 y cuDNN 8.1.
- **CPU**: Mínimo Intel Core i3-4130 (arquitectura x86\_64 con soporte AVX).
- RAM: Mínimo 8 GB (recomendado 16 GB).
- **SO**: Windows 10/11 64 bits.