# Especificación de Requerimientos: Software para la Resolución Gráfica de Modelos de Programación Lineal

Juan Carlos Barrera Guevara, Diego Alejandro Machado Tovar Facultad de Ciencias Básicas e Ingeniería, Universidad de los Llanos Villavicencio, Colombia

jc.bguevara@unillanos.edu.co

damachado@unillanos.edu.co

### 1. Introducción

# 1.1. Propósito

El presente documento tiene como propósito especificar los requerimientos funcionales y no funcionales del software desarrollado par a la resolución de problemas de programación lineal mediante el método gráfico. Este sistema está orientado a servir como herramienta de apoyo en la enseñanza y en la práctica de la investigación de operaciones, facilitando tanto el ingreso de datos manuales como el procesamiento automatizado de restricciones a partir de imágenes.

### 1.2. Alcance

El software consiste en una aplicación de escritorio implementada en Python, con una interfaz gráfica interactiva construida sobre PySide6/Qt y capacidades de visualización mediante Matplotlib. Su alcance abarca la interpretación de restricciones lineales, la construcción de la región factible, la identificación de los puntos extremos y el cálculo de la solución óptima de la función objetivo. Adicionalmente, el sistema incluye integración con un módulo OCR que permite leer restricciones desde imágenes y un componente de inteligencia artificial para el manejo de errores. El producto final está dirigido principalmente a estudiantes y docentes de investigación de operaciones, así como a profesionales interesados en la resolución práctica de problemas lineales.

# 1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- OCR (Optical Character Recognition): Reconocimiento óptico de caracteres.
- Qt: Framework multiplataforma para el desarrollo de interfaces gráficas.
- Matplotlib: Biblioteca de Python para visualización de datos y generación de gráficos.

# 2. Descripción General

# 2.1. Perspectiva del sistema

El sistema se concibe como una aplicación autónoma que combina un módulo de interfaz gráfica con un motor de cálculo matemático. El front-end está diseñado para brindar al usuario un entorno interactivo, mientras que el back-end gestiona los cálculos numéricos, el análisis de restricciones y la integración de entradas provenientes de OCR. La estructura modular del software permite su mantenimiento y futura ampliación sin comprometer la estabilidad de la aplicación.

### 2.2. Funcionalidades principales

El software ofrece la posibilidad de ingresar manualmente problemas de programación lineal, procesar restricciones a partir de imágenes mediante OCR, graficar la región factible en un plano cartesiano, calcular la función objetivo y presentar la solución óptima al usuario. La interfaz proporciona herramientas de visualización que permiten explorar interactivamente la gráfica generada y obtener información precisa sobre los puntos de interés.

### 2.3. Restricciones y supuestos

El sistema está diseñado para resolver problemas de programación lineal de dos variables, dado que el método gráfico no es aplicable a dimensiones superiores. Se asume que las restricciones son lineales y que los datos ingresados cumplen con el formato esperado. Para el funcionamiento del OCR se requiere que el usuario instale previamente el motor Tesseract-OCR, y para el módulo de inteligencia artificial se requiere acceso a la API de Groq con la configuración adecuada.

### 3. Requerimientos específicos

### 3.1. Requerimientos funcionales

El sistema debe cumplir con las siguientes funciones observables:

- **RF1.** El sistema debe permitir el ingreso manual de restricciones lineales y de la función objetivo a través de la interfaz gráfica.
- **RF2.** El sistema debe procesar las restricciones ingresadas y representar gráficamente la región factible en un plano cartesiano.
- **RF3.** El sistema debe identificar los vértices de la región factible y calcular la solución óptima de la función objetivo.
- **RF4.** El sistema debe permitir la carga de restricciones desde imágenes utilizando reconocimiento óptico de caracteres (OCR).
- **RF5.** El sistema debe mostrar de manera interactiva la gráfica generada, permitiendo al usuario visualizar y analizar la solución.

## 3.2. Requerimientos no funcionales

Además de las funcionalidades, el sistema debe cumplir con las siguientes características de calidad y restricciones técnicas:

- **RNF1.** El sistema debe estar desarrollado en Python 3 y ser compatible con entornos Windows y Linux.
- **RNF2.** La interfaz gráfica debe estar implementada con PySide6/Qt, incorporando Matplotlib para la representación visual.
- **RNF3.** El sistema debe garantizar la concurrencia entre los cálculos y la interfaz gráfica mediante hilos, evitando bloqueos en la ejecución.
- **RNF4.** El sistema debe gestionar sus configuraciones mediante archivos externos, facilitando su adaptación y despliegue en diferentes entornos.