**Material design**

1. Система отступов:

Все компоненты выравниваются по квадратной базовой сетке 8dp для мобильных, планшетных и настольных компьютеров и кратной 4dp.

1. Используются иконки размером 24p x 24p
2. Разделение цветов типографики на (основной и второстепенный цвет)
3. Текст стандартный - (Шрифт - Roboto, размер 16px, 0.5px между буквами). Меньше 10px шрифт не используется.
4. Иконки системные не должны быть сильно детализированные
5. Использовать геометрические формы в иконках, а не приближенные к реальности
6. Иконки должны быть в контейнерах
7. Приоритет на быстрый переход между страницами
8. Никаких дробных значений
9. В отличие от iOS у Android есть встроенный инструмент навигации назад. Это [Android Navigation Bar](https://material.io/design/platform-guidance/android-bars.html#android-navigation-bar).
10. Использование и акцент на тени
11. Три версии Alert сообщений : В Android [их три](https://material.io/components/banners/): Snackbars, Banners и Dialogs. Snackbar предназначен для сообщений низкой приоритетности и не требует действий. Dialogs блокирует взаимодействие с интерфейсом и требует совершить действие. Banners находятся между ними: не блокирует взаимодействие, но требует совершить действие.
12. Вид иконки ‘Три точки’ (...) вертикальны
13. Размер divider-а в Android — 1dp. (разделительная линия)
14. Зона нажатия Android — 48x48dp