

ADQUISICIÓN EQUIPOS

Héctor Mascuñana Rodríguez

PC Oficina

Recomendación mínima

1-Procesador: Con un Intel 3 podríamos trabajar sin problema, eso si, intentando que las generaciones sean lo más reciente posible y mínimo de 6 núcleos y 12 hilos.

2-Ram: “Google Chrome” mismamente, ya consume bastante RAM, así que no hay que escatimar aquí. Los ordenadores de oficina suelen estar sometidos a mucha multitarea, por lo que la memoria RAM es vital.
8 GB como mínimo.

3-Disco duro:

-Tamaño: Unos 70GB
(Windows 10 pesa 18GB y un programa como Excel 16GB, calculando que necesitamos espacio para guardar documentos, redondeamos a 70GB)

-Tipo: HDD

4-Tarjeta gráfica: Al ser de oficina no nos interesa una gráfica potente.

5-Monitor:

-Hz: 44Hz
-Conectividad: VGA
-Resolución: 1280 x 768

6-Fuente de alimentación: Nos llegará con 600W

Recomendación óptima

1-Procesador: 1GHZ

2-Ram: 2GB(32bits) // 4GB (64bits)

3-Disco duro:

-Tamaño: Cuanto más tamaño mejor

-Tipo: priorizamos en SSDs. Los HDD han quedado relegados para labores de simple almacenamiento. En las oficinas importa la productividad, es decir, que el PC no vaya lento, que tarde en cargar los programas, en leer o guardar datos, etc. Los SSD tienen un impacto brutal en la velocidad del sistema, así que priorizad en ellos, especialmente en los SSD M.2.

4-Tarjeta gráfica: Al ser de oficina no necesitamos una gráfica potente.

5-Monitor: No requerimos de monitores especiales para oficina, podríamos mejorar las características en general, como el tamaño y resolución, pero no influye en absoluto en el rendimiento de nuestro trabajo.

6-Fuente de alimentación: Podríamos subir la potencia a 750W, pero más es poner por poner.

PC Programador informático

Recomendación mínima

1-Procesador: Para ejecutar cualquier entorno IDE o editor de texto en el que escribir, incluso un procesador antiguo te puede valer. No son software demasiado exigente.

Puedes elegir cualquier microprocesador actual de Intel o de AMD, aunque puede que si te interesa optimizar el software necesites uno u otro concretamente.

En el caso de compilación cruzada no importaría demasiado, puesto que estás compilando para otra arquitectura diferente a la tuya y simplemente necesitas **velocidad** para que no se demore demasiado. Por ejemplo, cuando usas Android Studio para crear apps para dispositivos móviles con ARM.

En el caso de que crees programas usando programación paralela, tal vez te interesa un Intel Xeon, un Intel Core i7/i9, un AMD EPYC, o AMD Threadripper.

Estos procesadores tienen un mayor recuento de núcleos y por tanto, mejores que las otras series para probar tus programas paralelos.

2-Ram: No necesitamos mas de 16GB, pero tenemos que tener en cuenta la velocidad y en este caso es necesario que minimo tenga unos 3000Mhz si queremos programar a alto nivel sin problemas.

3-Disco duro: Ocurre algo parecido al microprocesador. Para el IDE o el editor de texto con el que introduces el código valdría una capacidad mínima, pero no a la hora de compilar o de ejecutar ciertos emuladores (p.e. en Android Studio), o **máquinas virtuales** donde probar. En esos casos, la demanda sería superior.

Aquí puede depender un poco de lo que necesites en cada caso. Unos 8GB podría ser suficientes para algunos que crean programas sencillos, y para otros programadores necesitarían más.

4-Tarjeta gráfica: La GPU puede parecer que no importa prácticamente nada o nada para programar. Es cierto en algunos casos. Si quieres desarrollar videojuegos y tienes que trabajar con diseño gráfico y la tarjeta gráfica se vuelve algo más crítica. Por eso, en el caso de que quieras desarrollar y probar videojuegos, deberías montar una tarjeta gráfica decente para gaming.

Otro caso donde la gráfica se vuelve importante es si vas a desarrollar código para IA

En ese caso deberías fijarte en tarjetas AMD y NVIDIA para **profesionales** o aceleradores en el caso de que quieras crear código específico para este tipo de productos.

5-Monitor: Vas a pasar gran cantidad de tiempo mirando una pantalla mientras escribes código, además de buscar posibles errores de sintaxis o tipeo en tu IDE o editor de texto donde sueles escribir el código. Por eso, contar con una pantalla de gran tamaño y con una buena resolución no solo resulta más cómodo, sino que tu vista te lo agradecerá. Además, si tienes varias ventanas abiertas en pantalla a la vez, puede ser beneficioso que no sea una superficie de trabajo demasiado ridícula.

En caso de ser un PC de sobremesa, lo mejor es que tengas una pantalla de al menos 23" y FullHD. Si optas por una pantalla de mayor tamaño y con una resolución superior, como las 4K, mucho mejor.

Una recomendación mínima para un PC de programador seria algo asi:

- CPU:AMD Ryzen 7 3700X
- GPU:AMD RX 590 8GB
- Placa Base:MSI X570-A Pro
- RAM:Corsair Vengeance 16GB DDR4 3000Mhz
- Almacenamiento:Samsung 970 EVO 500GB
- PSU:Corsair RM V2 750W 80Plus

Recomendación óptima

No sería necesario mejorar la configuración anterior, pero podemos contar con un par de mejoras:

- CPU:AMD Ryzen 9 5900X
- GPU:AMD Radeon RX6600XT 8GB
- Placa Base:Gigabyte X570 Aorus Ultra
- RAM:32GB Gskill Trident Z NEO 3600Mhz
- Almacenamiento: Samsung 980 PRO 1TB NVMe
- PSU:Corsair RM V2 750W 80Plus

Recomendación mínima

1-Procesador: Los procesadores Core i7 y Ryzen 7 solo son realmente necesarios si pretendes construir un PC con una GPU potente, ya que la función principal de la CPU en los juegos es alimentar a la GPU con toda la información necesaria.

Si la CPU no puede seguir el ritmo, se produce lo que se denomina “cuello de botella”.

Esto significa que una parte de la potencia de procesamiento de la GPU se perderá.

También puedes optar por un procesador Core i7 o Ryzen 7 si quieres una mayor velocidad mientras no juegas, ya que estos procesadores son capaces de manejar mucho más.

2-Ram: Una de 16GB de RAM para tu PC gamer, Todo lo que sea superior es simplemente excesivo, ya que 32 GB o más de RAM sólo se necesitan para estaciones de trabajo y servidores. frecuencia de funcionamiento del módulo RAM, que suele oscilar entre los 2133MHz y los 3200MHz para DDR4, aunque hay modelos extremadamente rápido que llegan hasta los 4600MHz.

3-Disco duro:

-Tamaño:

-Tipo:

4-Tarjeta gráfica:

5-Monitor:

Necesitamos dos atributos principalmente:

Óptimo tiempo de respuesta: de 1ms MPRT, para que no sufras de desenfoques en la imagen.

Buena tasa de refresco de 144 Hz te permitirá apreciar los cambios rápidamente y así entrar en acción tan veloz como puedas.

Los jugadores profesionales recomiendan jugar con 24', pero ya es gusto personal.

6-Refrigeracion:

Refrigeración por Aire: La tarjeta puede tener uno, dos o tres ventiladores que empujan el aire a través de un disipador abierto. Es el tipo de refrigeración más popular y eficiente en la mayoría de los casos.

Refrigeración por Blower: Esta solución de refrigeración, que se utiliza principalmente en las tarjetas de referencia, se basa en un único ventilador y un disipador cerrado. El ventilador expulsa el aire caliente por la parte trasera de la tarjeta, lo que hace que estas tarjetas sean adecuadas para cajas pequeñas. Sin embargo, a algunas personas les gusta este tipo de tarjetas por su atractivo estético

Recomendación óptima

1-Procesador: Puede que algunas personas afirmen que necesitas un [Core i9](#) o un [Ryzen Threadripper](#), o incluso uno de los bestiales [AMD EPYC](#).

Sin embargo, esos no están pensados para gaming, sino para servidores que necesitan el tipo de potencia de procesamiento que permiten esos procesadores. Para los juegos, son simplemente una exageración muy cara que no te dará un mejor rendimiento en el juego.

El mas top del mercado: Intel Core i9-13900KF 3 GHz Box

2-Ram:

Kingston FURY Beast DDR5 5200MHz 32GB 2x16GB CL40

3-Disco duro:

Corsair MP600 PRO 2TB M.2 NVMe PCIe Gen 4 x4 Hydro X Ed. SSD

4-Tarjeta gráfica:

Gigabyte RTX 3090 Vision OC 24GB GDDR6X

5-Monitor:

Mejor monitor gaming ultrapanorámico: [Samsung Odyssey G9](#)

No es un monitor barato, de hecho cuesta tanto como una buena torre de sobremesa gaming, pero su bestial diagonal de 49", su tasa de refresco vertiginosa de 240Hz y su compatibilidad con HDR1000 te van a llevar al siguiente nivel.

6-Refrigeracion:

Refrigeración por Agua: Reservada a las tarjetas gráficas de gama alta, la refrigeración por agua es un poco más compleja que las soluciones más populares basadas en el aire. Sólo se utiliza para las tarjetas gráficas con overclocking que generan más calor del que la refrigeración por aire puede manejar cómodamente.