1. Expresar los siguientes números en base decimal usando el teorema fundamental de la numeración (desarrollado):
{ Para convertir un numero en base binaria o hexadecimal a uno en base decimal debemos coger los dígitos de izquierda a derecha del numero en cuestión elevándolos a 0,1,2,3 respectivamente:
1x2 <sup>0</sup>
$1x2^{1}$
$0x2^{2}$ $1x2^{3}$
$1x2^4$
Una vez obtenemos los resultados los sumamos:
1x1=1
1x2=2
0x4=0
1x8=8 1x16=16
16+8+0+2+1=27
Por lo tanto $11011_2 = 27_{10}$
En <u>caso</u> de que el numero inicial fuera <u>hexadecimal</u> la base del numero elevado seria 16 en vez de dos (11011 <sub>16)</sub> :
1x16 <sup>0</sup>
$1 \times 16^{1}$
$0x16^{2}$
1x16 <sup>3</sup>
$1x16^4$
···
En <u>caso</u> de que el numero inicial fuera <u>octal</u> la base del numero elevado seria 8 en vez de dos (11011 <sub>8)</sub> :
1x8°
$1x8^{1}$
$0x8^{2}$
$1x8^{3}$ $1x8^{4}$
IAU.

...}}

A. 
$$11011_2 = (1 \times 2^4) + (1 \times 2^3) + (0 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (1 \times 2^0) = 27_{10}$$

B. 
$$11,011_2 = 3,875_{10}$$

$$(1x2^1) + (1x2^0) = 2 + 1 = 3$$

(a partir de la coma [de izquierda a derecha] elevaremos negativamente 2-1, 2-2 ...etc y sumaremos los resultados)

$$(0x2^{-1}) + (1x2^{-2}) + (1x2^{-3})$$

$$(0x2^{-1}) \rightarrow 2^{-1} = 1 / 2^{-1} = 1 / 2 = 0.5$$

$$(1x2^{-2}) \rightarrow 2^{-2} = 1 / 2^{-2} = 1 / 4 = 0.25$$

$$(1x2^{-3}) \rightarrow 2^{-3} = 1 / 2^{-3} = 1 / 8 = 0.125$$

$$0,5+0,25+0,125=0,875$$

Nos quedamos con el número de los dígitos obtenidos de la primera parte (3) y a partir de él ponemos la coma y el resultado de la otra operación.

$$\rightarrow 11,011_2 = \frac{3,875_{10}}{1}$$

C. 
$$111_2 = (1 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (1 \times 2^0) = 7_{10}$$

D. 
$$3AF_{16} = 31015_{16} = 200725_{1.0}$$

$$(31015)_{16} = (3 \times 16^4) + (1 \times 16^3) + (0 \times 16^2) + (1 \times 16^1) + (5 \times 16^0) = 200725_{10}$$

E. 
$$3,C2_{16} => 3,122_{16}$$
 TENGO DUDAS AQUÍ

$$\rightarrow$$
 3x16<sup>0</sup> = 3  
 $\rightarrow$  16-<sup>1</sup>  $\rightarrow$  16-<sup>1</sup> = 1 / 16-<sup>1</sup> = 1 / 16 = 0,006  
 $\rightarrow$  16-<sup>2</sup>  $\rightarrow$  16-<sup>2</sup> = 1 / 16-<sup>2</sup> = 1 / 256 =  
 $\rightarrow$  16-<sup>3</sup>  $\rightarrow$  16-<sup>3</sup> = 1 / 16-<sup>3</sup> = 1 / 4096 =

## 2. Convertir los siguientes números decimales a binario:

Para convertir decimal a binario tenemos que dividir el numero inicial entre 2 y su resultado entre 2 y su resultado entre 2 así hasta que no podamos dividir mas.

Después de hacer estas operaciones tenemos que quedarnos con el RESTO de las mismas y anotarlos de forma ascendente (es decir, del ULTIMO que obtuvimos al PRIMERO) En caso de que el cociente de la ultima operación sea 1, también contaremos con él.

$$64/2 = 32$$
 (el resto es 0)

```
32/2 =16 (el resto es 0)
16/2 =8(el resto es 0)
8/2 =4 (el resto es 0)
4/2 =2 (el resto es 0)
2/2 = 1 (el resto es 0)
```

Por lo tanto el numero en binario sería: 1000000<sub>2</sub>

- A.  $64_{10} = 1000000_2$
- B.  $37_{10} = 100101_2$
- C.  $127_{10} = 11111111_2$
- D.  $11,25_{10} = 1000,01_2$
- 11/2 = 5 (el resto es  $\frac{0}{2}$ )
- 5/2 = 2 (el resto es 0)
- 2/2 = 1 (el resto es 0)

Nos quedamos como siempre con los restos y el cociente de la última operación:

11=<mark>1000</mark>

Para calcular el 0,25 multiplicamos por 2 y nos quedamos con las partes enteras de los resultados hasta que se repita la secuencia o la parte decimal sea 0:

$$0,25 \times 2 = 0,5$$
  
 $0,5 \times 2 = 1,0$ 

Cogemos el 0 y el 1 y los colocamos después de una coma al lado del primer número obtenido.

- E.  $112,75_{10} = 1110000,11_2$
- $\rightarrow \ 112_{10} = 1110000_2$
- $0.75x2 = \frac{1}{1.5}$  $0.5x2 = \frac{1}{1.0}$
- $0.75_{10} = 11_2$
- 3. Convertir los siguientes números octales y hexadecimales a binario:
- A.  $34,03_8 = 011100,000011_2$
- B.  $7121_8 = 111001010000_2$
- C.  $3AF_{16} = 001110101111_2$
- D. *EC*,  $7A_{16} = 11101100,011111010_2$
- E.  $A08_{16} = 101000001000_2$

## Tabla Hexadecimal binario

Número binario de tres dígitos	Número octal
000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7
U	•

4. Completa la tabla de verdad siguiente:

AND (NOT B (NOT B) XOR (A AND (NOT B))

5. Completa la tabla de verdad siguiente: