



Instituto Tecnológico de Costa Rica
Ingeniería en Computación
IC-8041 Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
Prof: Andréi Fuentes L.
Marzo, 2014

Diana Arce González 201216132

Mario Esteban Jiménez Campos 201229849

Rudiney Mejías Calvo 201257418

Resumen ejecutivo:

Hay un vínculo estrecho entre contar con un alojamiento adecuado y desarrollar un proyecto de vida familiar o personal, lo cual hace que la vivienda sea un pilar fundamental para garantizar una vida digna. La vivienda no solo sirve para el desarrollo de la vida privada, sino también es un espacio de reunión, brinda protección y da cuidado a las familias y comunidades. En resumen es una necesidad básica para la vida humana.

La aplicación que se planteara a continuación pretende ser herramienta para solventar dicha necesidad, nuestro proyecto titulado "HomeFinder" facilitara a los distintos usuarios realizar una búsqueda de apartamento o casa, según características deseadas y distintos factores de necesidad. Se busca simplificar el proceso de búsqueda de hogar, mediante lo que se espera será una sencilla aplicación para dispositivos móviles. Así como también la posibilidad de dar a conocer la venta o alquiler de una propiedad.

La aplicación será lanzada momentáneamente solo para dispositivos móviles que cuenten con Android 4.4 KitKat.

Abstract:

There is a close relationship between having appropriate housing and the quality on the family or personal life, which makes housing a key in order to ensure a decent life. The property not only affects the private living, but is also a meeting space, provides protection and gives care to families and communities. In few words it is a basic necessity for human life.

The application is intended to be used as a tool to solve this need, our project "HomeFinder" make available searching for apartment or house, with the desired characteristics and need factors. Its goal is to simplify the process of finding home, through what is expected to be a simple application for mobile devices.

As well as the possibility of publicizing the sale or rental of property.

The application will be released only for devices that have Android 4.4 KitKat.

Descripción del app

Descripción general:

Aplicación que facilita la búsqueda y ofrecimiento de casa o apartamento según las necesidades y filtros de búsqueda especificados por el usuario.

Requerimientos

- La aplicación permitirá realizar búsqueda mediante el GPS del dispositivo móvil, utilizando la localización actual del usuario.

ESPECIFICACIÓN

La aplicación pedirá a usuario permiso para conocer su actual ubicación y le dará la posibilidad de realizar búsquedas utilizando la información obtenida como filtro.

- La aplicación brindara la posibilidad de dar a conocer una propiedad que se encuentre a la venta o bien que se desee alquilar.

ESPECIFICACIÓN

Se dará la posibilidad de ofrecer propiedades en la aplicación siempre y cuando el usuario que quiere registrarlas cuente con una cuenta de Facebook, y cuente con un medio para su localización.

- La aplicación ofrecerá estar disponibles, imágenes del departamento o casa que se ofrece a la venta o alquiler.

ESPECIFICACIÓN

El usuario podrá acceder a las fotografías que se dispongan de la propiedad seleccionada.

- La aplicación brindara la posibilidad de realizar búsqueda mediante los siguientes filtros:

- ❖ Apartamento o casa, que es lo que se busca.
- ❖ Alquilar o comprar
- ❖ Precio: mediante un rango de precio para saber cuánto es lo más que se está dispuesto a pagar.
- ❖ Cantidad de cuartos
- ❖ Tamaño de la propiedad

- ❖ Si tiene o no cochera
 - ❖ Si tiene o no patio
 - ❖ Cantidad de baños
 - ❖ Si permite animales
 - ❖ Servicios con los que dispone
 - ❖ Ubicación
 - ❖ Amueblado o no
 - ❖ Si cuenta con algún extra
 - ❖
- La aplicación mostrará una breve descripción de la propiedad, si el dueño proporcionó dicha información.

Funcionalidades:

Para esta aplicación se pueden ver algunas funciones básicas a simple vista, otras son de más análisis. Empezando con la principal la cual es permitir al usuario que pueda buscar o ingresar datos sobre apartamentos o casas que se encuentran en alquiler en el país. Esa es la función general de la aplicación. Específicamente se tiene funcionalidades como: Poder subir datos de una habitación o casa que esté en venta, adjuntar fotografías (ya sea desde la cámara o desde la galería del dispositivo) en el momento que se está publicando el anuncio, búsqueda específica de lugares de interés, filtrar las búsquedas por las características que al usuario le interesan, registrarse por medio del usuario de Facebook para poder subir anuncios, GPS para que los apartamentos y casas que se desean alquilar queden ubicadas de una forma más específica y para mayor accesibilidad para los interesados en obtener más información o para ubicarse más fácilmente para llegar al edificio.

Descripción de diseño de alto nivel:

La aplicación “Home Finder” manejará todas sus funciones en el dispositivo. El usuario controla el mandar información sobre un alquiler, consultar información, y todas las funciones especificadas en el apartado anterior de funcionalidades. La conexión a la fuente de datos se encuentra en un servidor al cual la aplicación accede automáticamente. El subir datos a Facebook, no es una función directa de la aplicación pues se conecta a otra aplicación para lograrlo, pero aun así, se hace desde el dispositivo.

Descripción detallada:

La aplicación sigue el diseño de Rich Client. La base de datos, no es parte de la aplicación, ésta se encuentra en un servidor. Todas las funciones de la aplicación se encuentran del lado del cliente, en la parte lógica. Aún la función de acceder a Facebook está en el dispositivo, a pesar de que no es propio de la aplicación.

Es totalmente esencial tener conectividad a internet, de otra forma no podría obtener la información necesaria para hacer funcional la aplicación. Es decir, la aplicación no tiene un modo offline, pues no se tendría acceso a los datos de alquiler, no se podría subir información sobre alquileres, ni acceder a Facebook.

Problemas de diseño

Los diferentes retos que se enfrentan a la hora de realizar el proyecto son:

- Manejar en uso correcto de la batería, para que la aplicación no genere un problema para los usuarios.
- Buscar una solución para que la aplicación sea lo más liviana posible, sin descuidar su funcionalidad y rendimiento.
- Tener en cuenta la conectividad que requiere el dispositivo, principalmente a la hora de pedir información al servidor.
- Crear una interfaz de usuario que se ajusten de forma correcta a las necesidades del mismo y sea amigable.
- Elegir un tamaño y definición de pantalla adecuado para la aplicación.

Interacción con medios externos:

Esta aplicación interactúa con el API de Facebook, ya que mencionado anteriormente se necesita para verificar que el usuario que está intentando subir un anuncio está registrado y para tener un grado mayor de veracidad sobre el anuncio y sobre el usuario.