



Groupe Besançon Baabda <u>Caravelle</u> <u>camp noël 2024-2025</u>

Lieu: Raban Pitieu hadath

Début du camp : Le 11\1\2025 à 8h30 Fin du camp : Le 12\1\2025 à 14h00

Cotisation: 11\$

Thème: Crée -toi une étoile

I - Maîtrise :

Fonction	Nom	Numéro	Niveau de formation
Cheftaine	Yara Kanbar	76 093 942	-

II - Charges au camp:

Fonction	Nom
Cheftaine du camp	Yara Kanbar
Gérante du matériel	Yara Kanbar
Intendante	Yara Kanbar
Responsable des installations	Yara Kanbar
Secouriste	Yara Kanbar
Trésorière	Yara Kanbar
Photographe	Yara Kanbar
Secrétaire	Yara Kanbar







III - Contacts:

	Nom du contact	Numéro du contact
Lieu du camp	Raban Pitieu (Hadath)	70\ 716 907
Municipalité	Municipalité de Baabda	03\ 674 002
Pharmacie	Pharmacie Baabda	05\ 454 822
Hôpital	Saint Charles	05\ 953 444
Police	-	112

IV - Absences:

Nom de la guide absente	Durée de son absence	Raison de son absence	
Rita kanaan	2h (4h→6h)		

V - Programme du camp (sans les détails):

Jour 1 : 11\1\2025

Mot d'ordre : création

8h30 → 9h00 Rencontre à l'emplacement + levée des couleurs.

 $\frac{9h00 \rightarrow 9h30}{}$ Lancement de thème + mot d'ordre.

9h30 → 10h00 Décoration de l'emplacement.

10h00→11h00 session time management.

 $\frac{11h00 \rightarrow 11h15}{\text{Houtes} + \text{Repos.}}$







 $11h15 \rightarrow 12h00$ Session chant.

 $12h00 \rightarrow 1h00$ Temps visas.

1h00 → 2h00 Déjeuner.

 $2h00 \rightarrow 3h10$ Board game.

 $3h10 \rightarrow 4h00$ let's talk parcour.

 $4h00 \rightarrow 5h00$ Session cupcake decoration.

 $5h00 \rightarrow 6h00$ Session autonomie.

6h00 → 7h00 Préparation de la veillée.

 $7h00 \rightarrow 8h00$ Diner.

<mark>8h00 → 9h00</mark> veillée.

9h00 → 10h00 Loup-garou / charades.

10h00 → 10h30 Session défoulement/relaxation.

10h30 → 11h00 petite toilette + Couvre-Feu.

Jour 2: 12/1/2024

Mot d'ordre : Réflexion

<mark>8h00 → 8h10</mark> Réveille.

<mark>3h10 → 8h40</mark> petite toilette + levée des couleurs.

8h40 \rightarrow 9h10 Sport matinale.







9h10 \rightarrow 10h00 Petit déjeuner + lancement du mot d'ordre.

 $10h00 \rightarrow 11h00$ Session spirituelle.

 $11h00 \rightarrow 12h00$ Session vision board.

 $12h00 \rightarrow 1h00$ session self defense

 $1h00 \rightarrow 1h20$ Evaluation + goutes

1h20 → 2h00 Décampement.

VI - Menu du camp:

	Petit déjeuner	Goutée	Déjeuner	Dîner
Jour 1	Chez soi	Fruit	Salade pasta tuna + pepsi	Tartine fromage + Tea
Jour 2	Tartine thym + concombre	Biscuit	1	1

VII - Explication du thème et autres :

Le thème : Crée-toi une étoile

Explication du thème: Le thème invite chaque Caravelle à découvrir et façonner son identité unique. Il met l'accent sur la créativité et le développement personnel, en encourageant chacune à faire briller sa propre lumière intérieure et à devenir la meilleure version d'elle-même.

<u>Déroulement du lancement du thème</u>: les filles divisées en 2 groupes auront des devinettes en relation avec le thème; le premier groupe à avoir les réponses prendra un code qui révèle le thème. *Les devinettes*:

- 1. INVENTER : je suis clé de l'imagination, sans moi, rien de nouveau ne voit le jour. Qui suis-je ?
- 2. TOI : je te vois, mais je ne peux pas te toucher, je suis là sans être vraiment là. Qui suis-je ?







3. ETOILE : je brille dans le ciel sans jamais me déplacer. Je guide les voyageurs et fais rêver les enfants. Qui suis-je ?

Les mots d'ordres :

Explication des mots d'ordres :

<u>lour1 (invente ta lumière</u>); Le mot d'ordre "Invente ta lumière" invite chaque caravelle à créer sa propre voie, à puiser dans ses idées et sa créativité pour devenir la meilleure version d'elle-même. Il symbolise le pouvoir de l'imagination et de l'action personnelle pour illuminer son propre chemin, comme une étoile créée de ses propres mains.

Jour2 (Eclaire-toi); Le mot d'ordre "Éclaire-toi" invite à éveiller et à nourrir sa créativité. Il encourage chacune à puiser dans son imagination pour trouver des solutions, s'exprimer pleinement et illuminer son propre parcours. C'est un appel à découvrir et à exploiter son potentiel pour briller à sa manière.

<u>Déroulement des lancements de mots d'ordres :</u>

Les filles auront chacune une feuille blanche en forme d'« anime » qu'elles décoreront et colorieront pour qu'elle leur ressemble. Au dos de la feuille, ou il y a le mot d'ordre en code, elles écriront les critères qu'elles souhaiteraient avoir.

<u>Jour2</u> Chacune écrit un texte de réflexion qu'elle partage ensuite avec le noyau. Et les papier seront numérote qui revaille le mot « éclaire-toi ».

<u>L'évaluation :</u>

La technique d'évaluation : Une boîte intitulée « Santa's Mailbox » sera mise à disposition. Les participantes auront de petits papiers où elles noteront leur opinion et évalueront les différentes sessions réalisées pendant le camp, puis déposent leurs retours dans la boîte.

VIII - Détail de chaque session et atelier du camp :







personne en charge de toute les sessions est la cheftaine

Session chant (the Voice style):

- Objectif de la session: bien apprendre les chanson et entrée dans l'esprit du camp.
- Déroulement de la session Les filles seront divisées en 2 équipes (les équipes changeront au cours du jeu).

À chaque tour, une équipe choisira un chant dans une liste (ou par tirage au sort), et elles s'affronteront lors d'une "battle" pour déterminer l'équipe gagnante.

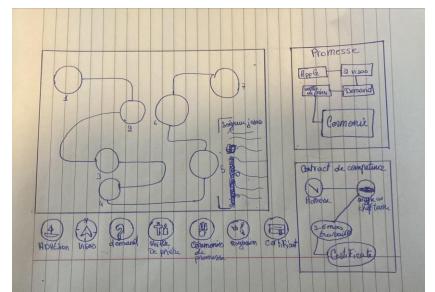
Lors des 15 dernières minutes, elles choisiront un chant qu'elles interpréteront à leur manière, cette fois toutes ensemble. Et en utilisant le matériel disponible à l'emplacement, elle les utilise pour inventer des beats.

Let's talk parcourt :

- Objective de la session : Pour que chaque Caravelle sache ce qu'elle prévoit comme plan pour sa promesse et son contrat de compétence.
- Déroulement de la session : Elles auront un support visuel.

La première étape est faite sur un carton réalisé en groupe. Pour les étapes suivantes, chacune aura

son propre papier afin d'expliquer en détail chaque étape de son plan.









Session relaxation/défoulement :

- Objective de la session : un temp de relaxation avant de dormir et un petit temps de défoulement.
- Déroulement de la session :
- (5-6 min): stretching guidée par une vidéo.
 https://youtu.be/72MQmD8Z9Zw?si=ADvmOYyjcalD4mBe
- (3-4 min): Moment de calme total.
- Ensuite, chacune recevra un papier où elle pourra écrire toutes ses pensées aléatoires. Nous formerons ensuite un cercle imaginaire fermé, où l'on "jettera" ces pensées. Ce sera l'occasion de partager idées et préoccupations. Une fois terminé, nous verrouillerons ce cercle et nous nous en débarrasserons symboliquement.

Session vision board:

- Objective de la session : Créer un souvenir marquant du camp tout en posant une base solide pour les objectifs de la nouvelle année.
- Déroulement de la session :
- 10-15 min : Écrire ses objectifs et aspirations pour l'année à venir.
- Créer un tableau de vision : des papiers déjà imprimés seront mis à disposition, mais elles pourront également préparer leurs propres papiers et ajouter leurs photos personnelles.

Session time management:







- Objective de la session : Apprendre à mieux s'organiser et à gérer son temps efficacement. Cela inclut la mise en place de techniques pour planifier ses tâches, établir des priorités, et respecter les délais, tout en gardant un équilibre entre les différentes activités du quotidien.
- Déroulement de la session :
- Jeu de rôle :

Chaque Caravelle recevra un rôle précis à jouer. Elles ne connaîtront que leur propre rôle et leurs responsabilités. Elles devront improviser ensemble pour donner vie à la scène.

- <u>La scène</u>: Tous les participants incarnent des employés d'une agence de publicité. L'équipe est sous pression, car elle a un emploi du temps très chargé. C'est le jour où elle doit finaliser une publicité sur une douche électrique et la publier avant 18h.
- Les rôles

<u>Rôle 1</u>: Productrice (elle a des tâches spécifiques à accomplir dans la journée pour terminer la publicité avant la date limite).

<u>Rôle 2</u>: Manager (elle ajoute davantage de tâches à la productrice, qu'elle doit accomplir en plus de terminer la publicité).

<u>Rôle 3</u>: Monteuse (elle intervient une fois le travail terminé et demande de nombreux changements à la dernière minute).

<u>Rôle 4</u>: Responsable des réseaux sociaux (au moment de publier la publicité, elle demande des modifications au monteur avant de la poster).

<u>Rôle 5</u>: Assistante du responsable des réseaux sociaux (elle commence à faire des commentaires sur de petits détails dans la publicité et met la pression sur toute l'équipe et leur travail).

Session spirituelle:

- Objective de la session : L'objectif de cette session est d'aider les filles à se rappeler l'importance de reconnaître l'accompagnement de Dieu dans leur cheminement de progression personnelle, dans tous les aspects de leur vie.
- Déroulement de la session :

Première partie : 20 minutes

1. Lecture biblique et réflexion

- Nous commencerons par lire ensemble un passage de la Bible.
- Ensuite, nous prendrons un moment de détente et de discussion pour réfléchir à la manière dont ce passage se rapporte à notre vie quotidienne.
- 2. Activité : Boules de Noël







- Chaque participante recevra deux boules de Noël :
- Sur la première, elle écrit une chose pour laquelle elle est reconnaissante.
- Sur la seconde, elle note ses espoirs et souhaits pour la nouvelle année.

Deuxième partie : 40 minutes

1. Partage de prières

- Chaque participante partagera sa prière préférée : cela peut être un verset de la Bible ou une prière personnelle.
- Elle expliquera ce que cette prière signifie pour elle et pourquoi elle est importante.

2. Création d'enveloppes à prières

- Les participantes recevront des enveloppes ou elles mettront les prières.
- Pour chaque thème :
- Des prières et des réflexions imprimées seront mises à disposition pour les placer dans les enveloppes. Elle les divise en thèmes (bonheur, espoir, amour, tristesse, fatigue, etc.)
- Chaque participante pourra décorer ses enveloppes à sa manière.

Session autonomie:

- Objectif de la session : Développer le sens des responsabilités et l'autonomie des filles à travers deux activités.
- Déroulement de la session :

Act 1: 30 min

Elles auront une mise en scène d'une chambre en désordre ou d'un mini-appartement. Chaque fille, à tour de rôle, devra nettoyer et organiser l'espace. Nous observerons qui parvient à le faire le plus rapidement et de manière la plus organisée. Cela permettra de développer leur sens de la responsabilité et leurs compétences en gestion de l'espace.

Act2: 30 min

Elles seront divisées en 2 groupes. Chaque groupe recevra un cas à résoudre : une situation problématique qu'elles devront analyser et pour laquelle elles devront trouver une solution. Une fois leur plan établi, elles le présenteront sous forme de sketch improvisé pour montrer comment elles géraient la situation.







Cas 1:

Une maman de trois enfants se réveille et découvre qu'il n'y a pas d'eau dans la maison. Elle doit déposer les enfants à l'école avant 7h15, puis récupérer des papiers importants avant d'aller au travail, où elle doit être à 8h.

Cependant, après avoir déposé les enfants à l'école et récupéré les papiers, sa voiture ne démarre pas. Que peut-elle faire pour arriver au travail à l'heure et présenter les documents nécessaires ?

Cas 2:

Tu as une réunion guide samedi, avec une présentation importante que tu as préparée depuis longtemps et qui est essentielle pour ton parcours de Caravelle.

Ce même jour, tu avais également prévu de retrouver des amis que tu attends de voir depuis longtemps. Tu te prépares pour la réunion guide avant de partir rejoindre tes amis, mais au moment de vérifier ta présentation, tu te rends compte qu'elle a disparu et que tu ne la retrouves nulle part.

Sachant que tu ne peux pas manquer la réunion guide, que fais-tu?

Board game:

L'objectif du jeu : le but est pour les filles de partager leur créativité en plus de tester leur connaissance a propos de guidisme.









Déroulement du jeu :

Pour avancer, il y aura un tirage au sort des différentes parties de l'homme en pain d'épices. Chaque partie contient un défi ou une question. (12)

Cette image sera le plateau de ce jeu.

- 1) Défi : Regarde autour de toi la première chose de couleur rouge tu dois l'utilise en troi diffèrent manières.
- 2) Question : Que représentent les trois pétales de la fleur de lys sur l'emblème mondiale de l'Agdl ?

 Réponse : les troi devoir de scout envers dieu, les autres et soi-même.
- 3) Défi : Imagine que tu as une entreprise ou un groupe, invente et dessine un logo qui représente son identité et sa mission.
- 4) Question: 5 facts du fondateur du scoutisme.
- 5) Défi : Créer une publicité d'un objet de ton choix et tu dois convaincre le group de l'acheter.
- 6) Question: Quel sont les trois piliers pédagogiques de la branche caravelle ? Réponse : autonomie engagement et solidarité
- 7) Défi : Représente c'est deux phrases en un dessin en 40 second chacune « Un soleil qui mange une glace. » « Un poisson qui fait ces ongles. »
- 8) Question: qui est la sainte patronne des caravelles, et pourquoi a-t-elle êtes choisie? Réponse: sainte rafka, pour son exemple de service de dévouement et d'acceptation dans la foi.







- 9) Défi : Le host te choisis 5 mots que tu dois créer une histoire.
- 10) Question : nomme 3 codes utilisé par les scouts et présente-les en utilisant la phrases « toujours prête »
- 11) Défi : Construire un objet volant.
- 12) Question : Quelle sont les divise de toutes les unités de notre groupe ?

Temps visas: chaque fille présentera un visas qu'elle le préparé avant le camp.

Session self defense:

*Session donne par ACG Nour Haddad. *

- Objective de la session : L'objectif de cette session est que les filles apprennent à se défendre.
- Déroulement de la session : Elles feront des étirements et elles apprendront quelques mouvements d'aïkido et les essaieront sur l'une l'autre.

IX - Matériel :

Session/Atelier	Matériel	Quantité/prix
Food	zaatar	1/ 1\$
	Gouter	24pc/ 2.75\$
	Pain	2/1.5\$
	Pasta	2 bags/1\$
	Mayo	1 / 2\$
	Lettuce	1/ 0.75\$
	Pomme	1kg / 1.5\$
	Concombre	1kg / 1.5\$
	Bella	1 / 1.5\$
	pepsi	1/ 1\$







cup cake decoration	food color	0.80\$
	cup cake	5/5\$
	decorating cream	3\$
	vermicelle	1\$
All sessions	Papier print	30/ 5\$
	Enveloppe en papier	25/ 3\$
	foam	1/ 3\$
	Carton	2 / 2.5\$
emplacement	-	5/ 7\$
	galon water	1/ 0.80\$

