**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

****

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**CHUYÊN ĐỀ JAVA**

**XÂY DỰNG PHẦN MỀM LUYỆN THI TRẮC NGHIỆM**

**Giảng viên giảng dạy : ThS. Trần Thị Hồng Yến**

**Sinh viên thực hiện : Đặng Quốc Lai**

**MSSV : 1811545103**

**Lớp : 18DTH1A**

**Chuyên ngành : Kỹ thuật phần mềm**

**Khóa : 2018**

**Tp.HCM, tháng 9 năm 2020**

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

****

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**CHUYÊN ĐỀ JAVA**

**XÂY DỰNG PHẦN MỀM LUYỆN THI TRẮC NGHIỆM**

**Giảng viên giảng dạy : ThS. Trần Thị Hồng Yến**

**Sinh viên thực hiện : Đặng Quốc Lai**

**MSSV : 1811545103**

**Lớp : 18DTH1A**

**Chuyên ngành : Kỹ thuật phần mềm**

**Khóa : 2018**

**Tp.HCM, tháng 9 năm 2020**

|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  🙜 🙜 🙝 | CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  🙜 🙜 🙝 |

NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN MÔN HỌC

Họ và tên : **ĐẶNG QUỐC LAI** MSSV: **1811545103**

Chuyên ngành : **Kỹ thuật phần mềm** Lớp: **18DTH1A**

Email : **danglai.mail@gmail.com** SĐT: **077.247.0922**

Tên đề tài : **XÂY DỰNG HỆ THỐNG BÁN ĐIỆN THOẠI DI ĐỘNG**

Giảng viên giảng dạy : **ThS. Phạm Văn Đăng**

Thời gian thực hiện : Từ ngày **08/07/2020** đến **16/09/2020.**

Nhiệm vụ/nội dung (mô tả chi tiết nội dung, yêu cầu, phương pháp… ):

* Xây dựng cơ sở dữ liệu trong SQL.
* Thiết kế giao diện phần mềm.
* Lập trình xử lý phần mềm với các chức năng sau.
  + Đăng ký và đăng nhập.
  + Quản lý danh mục.
  + Quản lý kết quả tổng hợp.
  + Thống kê và tìm kiếm.
  + Quản lý người dùng .
* Viết báo cáo đồ án, in và đóng cuốn theo biểu mẫu qui định.

**Nội dung và yêu cầu đã được thông qua Bộ môn.**

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỞNG BỘ MÔN**  *(Ký tên)*  **ThS. Phạm Văn Đăng** | *TP. HCM, ngày ... tháng ... năm 2020*  **GIẢNG VIÊN GIẢNG DẠY**  *(Ký tên)*  **ThS. Trần Thị Hồng Yến** |

LỜI CẢM ƠN

Tôi chân thành cám ơn Giảng viên hướng dẫn ThS. Trần Thị Hồng Yến, người đã hướng dẫn tận tình, đóng góp các ý kiến chuyên môn cho báo cáo lần này. Thầy đã động viên tinh thần tôi cố gắng hoàn thành những nghiên cứu đặt ra. Thầy cũng cung cấp một số tài liệu liên quan đến luận văn mà tôi đang nghiên cứu và ân cần nhắc nhở tôi đến tiến độ thực hiện báo cáo này.

Tôi cũng chân thành gởi lời cám ơn đến các Thầy Cô khoa Công nghệ thông tin trường Đại học Nguyễn Tất Thành đã giảng dạy, hướng dẫn, trang bị các kiến thức cho tôi trong 2 năm học vừa qua, từ các kiến thức cơ bản đến các vấn đề chuyên sâu.

Tôi xin gởi lời cám ơn đến anh, chị, bạn bè, đồng nghiệp bằng nhiều hình thức khác nhau đã giúp đỡ tôi trong quá trình học tập tại trường cũng như trong thời gian hoàn thành luận văn.

Tôi xin gởi lời cám ơn đến anh, chị, bạn bè, đồng nghiệp bằng nhiều hình thức khác nhau đã giúp đỡ tôi trong quá trình học tập tại trường cũng như trong thời gian hoàn thành báo cáo này.

TP. Hồ Chí Minh, tháng 9 năm 2020

**Sinh viên thực hiện**

*(Ký tên)*

**ĐẶNG QUỐC LAI**

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

TP. Hồ Chí Minh, ngày … tháng … năm 2020

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

*(Ký tên)*

**ThS. Trần Thị Hồng Yến**

DANH SÁCH HÌNH

djksfjkd

DANH SÁCH TỪ VIẾT TẮT

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Từ viết tắt | Mô tả |
| 1 | CNTT | Công nghệ thông tin |
| 2 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |

MỤC LỤC

[CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU 3](#_Toc51747760)

[1.1. Tổng quan về hệ thống 3](#_Toc51747761)

[1.1.1. Giới thiệu hệ thống 3](#_Toc51747762)

[1.1.2. Các đối tượng của hệ thống 3](#_Toc51747763)

[1.1.3. Mô tả các đối tượng 3](#_Toc51747764)

[1.1.4. Các chức năng của hệ thống 4](#_Toc51747765)

[1.2. Phạm vi 4](#_Toc51747766)

[CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT HỆ THỐNG 6](#_Toc51747767)

[2.1 Khảo sát hiện trạng 6](#_Toc51747768)

[2.2. Thu thập thông tin 6](#_Toc51747769)

[2.3. Thu thập thông tin từ phía khách hàng (Q/A) 8](#_Toc51747770)

[CHƯƠNG 3: MÔ HÌNH CHỨC NĂNG 9](#_Toc51747771)

[3.1. Mô tả chức năng 9](#_Toc51747772)

[3.1.1. Các chức năng với khách hàng 9](#_Toc51747773)

[3.1.2. Các chức năng đối với nhân viên cửa hàng 9](#_Toc51747774)

[3.2. Mô hình UseCase tổng quát 10](#_Toc51747775)

[3.3. Mô hình chi tiết cho từng UseCase 11](#_Toc51747776)

[3.3.1. UseCase Sign in 11](#_Toc51747777)

[3.3.2. UseCase Sign up 12](#_Toc51747778)

[3.3.3. UseCase Change password 13](#_Toc51747779)

[3.3.4. UseCase Change Information 14](#_Toc51747780)

[3.3.5. UseCase Add To Cart 15](#_Toc51747781)

[3.3.6. UseCase Payment 16](#_Toc51747782)

[3.3.7. UseCase Check Order 17](#_Toc51747783)

[3.3.8. UseCase Add Product 18](#_Toc51747784)

[3.3.9. UseCase Add Promotion 19](#_Toc51747785)

[3.3.10. UseCase Edit Product 20](#_Toc51747786)

[3.3.11. UseCase Add Comment 21](#_Toc51747787)

[3.3.12. UseCase Find Product 22](#_Toc51747788)

[CHƯƠNG 4: MÔ HÌNH CLASS 23](#_Toc51747789)

[4.1. Mô tả dữ liệu 23](#_Toc51747790)

[4.2. Mô hình Class 24](#_Toc51747791)

[CHƯƠNG 5: THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU 25](#_Toc51747792)

[5.1. Lược đồ CSDL 25](#_Toc51747793)

[5.2. Thiết kế các bảng 25](#_Toc51747794)

[5.2.1. Bảng Manu 25](#_Toc51747795)

[5.2.2. Bảng Version 25](#_Toc51747796)

[5.2.3. Bảng Modal 26](#_Toc51747797)

[5.2.4. Bảng Color 26](#_Toc51747798)

[5.2.5. Bảng Customer 27](#_Toc51747799)

[5.2.6. Bảng Customer 27](#_Toc51747800)

[5.2.7. Bảng Order\_detail 28](#_Toc51747801)

[5.3. Lệnh SQL thiết kế CSDL 28](#_Toc51747802)

[CHƯƠNG 6: MÔ HÌNH ĐỘNG 31](#_Toc51747803)

[6.1. Sequence Diagram Đăng nhập 31](#_Toc51747804)

[6.2. Statechart Diagram Thêm sản phẩm 32](#_Toc51747805)

[6.3. Communication Diagram Tìm sản phẩm 32](#_Toc51747806)

[KẾT LUẬN 33](#_Toc51747807)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 34](#_Toc51747808)

# GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

## Tên đề tài

Phần mềm luyện thi trắc nghiệm.

## Mô tả đề tài:

* …
* …
* …

## Lý do chọn đề tài:

* …
* …
* …

## Các chức năng chính của đề tài:

* …
* …
* …

## Công nghệ sử dụng:

* Sử dụng ngôn ngữ Java để xây dựng phần mềm ABC.
* Tạo CSDL và lập trình tạo các Stored Procedure trong SQL Server.
* …

## Môi trường lập trình:

* NetBeans IDE 8.2.
* Microsoft SQL Server
* …

## Công cụ hỗ trợ (nếu có):

* Photoshop / MS Paint : xử lý hình ảnh, nút lệnh, …
* …

# GIỚI THIỆU CÔNG NGHỆ

## Giới thiệu:

* …
* …
* …

## Lịch sử:

* …
* …
* …

## Chức năng:

* …
* …
* …

## Áp dụng:

* …
* …
* …

# TẠO CSDL TRONG SQL SERVER

## Mô tả CSDL:

* Tên CSDL
* Mô tả chi tiết các bảng dữ liệu
* Sơ đồ Database Diagram

(Chèn hình chụp sơ đồ Database Diagram)

Hình 3.1: Sơ đồ Database Diagram của CSDL ABC

## Tạo các Stored Procedure:

### Stored Procedure 1:

(SV giới thiệu, mô tả về Stored Procedure 1: tham số vào, ra, chức năng xử lý, …)

*(Chèn hình Stored Procedure 1)*

Hình 3.2: Stored Procedure 1

### Stored Procedure 2:

(SV giới thiệu, mô tả về Stored Procedure 2: tham số vào, ra, chức năng xử lý, …)

*(Chèn hình Stored Procedure 2)*

Hình 3.3: Stored Procedure 2

# XÂY DỰNG PHẦN MỀM

## Giao diện phần mềm:

### Giao diện:

*(Chèn hình giao diện phần mềm ABC)*

Hình 4.1. Giao diện phần mềm ABC

### Mô tả:

* …
* …
* …

## Kết quả chạy ứng dụng demo:

*(Chèn các hình kết quả chạy ứng dụng demo)*

Hình 4.2. Chú thích các hình kết quả chạy ứng dụng demo

## Code thiết kế:

* *Mô tả, giải thích code thiết kế…*

*(Chèn các hình code thiết kế)*

Hình 4.3. Chú thích các hình code thiết kế

# KẾT LUẬN

## Ưu điểm của đồ án:

* …
* …
* …

## Hạn chế của đồ án:

* …
* …
* …

## Hướng phát triển của đồ án:

* …
* …
* …

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Collaboration or Communication Diagram, link: <https://www.youtube.com/watch?v=bsmwvxZ0xHM>, ngày tham khảo 23/09/2020.

[2] How to show “if” condition on a sequence diagram, link: <https://stackoverflow.com/questions/8114770/how-to-show-if-condition-on-a-sequence-diagram>, ngày tham khảo 03/09/2020.

[3] Kim Hamilton, Russell Miles, Learning UML 2.0, O’Reilly, April 2006, 55.

[4] Phạm Văn Đăng (2020)*, Slide bài giảng môn Phân tích thiết kế Hệ thống thông tin*, Khoa CNTT, Trường ĐH. Nguyễn Tất Thành.

[5] UML Activity Diagram Examples, link: <https://www.uml-diagrams.org/activity-diagrams-examples.html>, ngày tham khảo 23/09/2020.