1. גרור ושחרר אלמנטים במקום ספציפי: אזור ירידה- A Drop Zone

גרור ושחרר מסתמך על מודל האירועים של DOM כדי לקבל מידע על מה שנגרר או נופל ולעדכן את האלמנט הזה על גרירה או שחרור. עם כמה מטפלים לאירועים, אתה יכול להפוך כל אלמנט לפריט הניתן לגרירה או לאזור ירידה.

##### 

##### Make An Element Draggable : Set the Attribute Draggable To True

הפוך רכיב לגרירה: הגדר את תכונת הגרירה של התכונה כ- True

##### B. Specify What Should Happen When The Element Is Dragged: Ondragstart Event And SetData() Method

event.dataTransfer.setData() method sets the data type and the value of the dragged data

ציין מה צריך לקרות בעת גרירת האלמנט: אירוע Ondragstart ושיטת SetData ()

שיטת event.dataTransfer.setData () קובעת את סוג הנתונים ואת הערך של הנתונים הנגררים

##### C. Specifies Where The Dragged Data Can Be Dropped : Ondragover Event

By default, data/elements cannot be dropped in other elements. To allow a drop, we

must prevent the default handling of the element.

ג מציין היכן ניתן להוריד את הנתונים שנגררו: אירוע Ondragover

כברירת מחדל, לא ניתן להוריד נתונים/רכיבים ברכיבים אחרים. כדי לאפשר ירידה, עלינו למנוע את טיפול ברירת המחדל של האלמנט.

##### D. After The Data Is Dropped : Ondrop Event

**Steps :**

* Call preventDefault() to prevent the browser default handling of the data (default is open as link on drop)
* Get the dragged data with the dataTransfer.getData() method. This method will return any data that was set to the same type in the setData()method
* The dragged data is the id of the dragged element
* Append the dragged element into the drop element

ד לאחר השמירה של הנתונים: אירוע OnDrop

שלבים:

שלבים:

-התקשר preventDefault () למניעת טיפול ברירת המחדל של הדפדפן בנתונים (ברירת המחדל פתוחה כקישור בנפילה)

-קבל את הנתונים הנגררים באמצעות שיטת dataTransfer.getData (). שיטה זו תחזיר את כל הנתונים שהוגדרו לאותו סוג בשיטת setData ()

-הנתונים הנגררים הם המזהה של האלמנט הנגרר

-צרף את האלמנט הנגרר לרכיב השחרור