# Manual de Administrador

#### Ventana de Inicio de sesión



- **1. Nombre de usuario:** Aquí se solicita que se ingrese con el nombre con el que ha sido registrado en la aplicación.
- **2. Contraseña:** Se debe ingresar la cadena de caracteres que se le asigno como su código único de ingreso.
- Recuerde que los administradores permitidos son configurados por los propios desarrolladores.

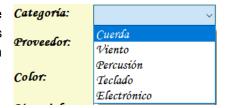
#### Ventana de Funciones de Administrador



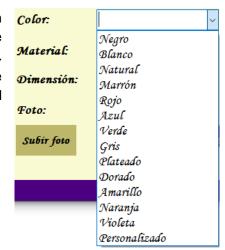
#### 1. Ventana de la opción agregar



- **a. Código:** aquí se ingresa el código correspondiente al nuevo producto musical que se agregara.
- **b.** Nombre: se coloca el nombre asociado al producto.
- **c.** Marca: se ingresa la marca a la que pertenece el producto a ingresar.
- d. Modelo: se especifica el modelo del producto a ingresar.
- e. Precio: corresponde al precio que tendrá el producto musical.
- f. Año de fabricación: se ingresa el año en el que el producto fue fabricado.
- **g.** Cantidad: especificamos la cantidad que de elementos unitarios que existen de este producto. El cual no podrá ser un numero negativo.
- h. Categoría: es una lista desplegable donde se podrán elegir entre las siguientes categorías establecidas en la base de datos.



- i. **Proveedor:** aquí se especifica el proveedor del cual se obtiene el producto que se esa registrando.
- j. Color: aquí se encuentra otra lista desplegable, donde se podrá elegir entre una variedad de colores estandarizados. O por otro lado podrá ingresar mediante el teclado, un color personal que usted considere pertinente.



k. Material: de igual manera aquí nos encontramos con otra lista desplegable donde nos encontramos con una variedad de materiales para escoger, y por otro lado también podemos especificarlo ingresándolo por teclado.



- **l. Dimensión:** se especifica mediante entrada de teclado, para que la dimensión se pueda especificar de la forma más detallada y certera posible.
- m. Subir foto: al presionar el botón de "Subir foto", se abrirá el explorador de archivos del dispositivo del usuario, donde se podrá elegir entre un archivo .jpg, .jpeg y .png que tenga almacenado en su dispositivo. Y en la



posición donde se encuentra "**m**" se mostrará la imagen cargada. Tal como se observa cuando, se carga la imagen, el botón cambiara a "Cambiar foto". Hay que recordar que la imagen es un campo obligatorio.

**n. Botón agregar:** al presionar este botón se validan que todos los campos mencionados estén completos, y se lo manda a guardar en la base de datos.

## 2. Ventana de la opción de modificar



- a. Aquí se ingresará el código a buscar para poder observar los datos guardados del mismo. Y poder observar detalladamente el producto a modificar.
- **b.** Presionamos el botón "**Buscar**", y se enviara el código a consultar en la base de datos.
- **c.** En este recuadro se mostrarán los datos del producto musical que concuerde con el código a buscar.
  - Solo se podrán modificar el precio, la cantidad y el proveedor del producto
- **d. Botón modificar:** al presionar el botón se mandará a modificar a la base de datos el producto musical mostrado en el recuadro.
- **e. Botón cancelar:** se cancelará la modificación del producto musical y se cerrará la ventana.

#### 3. Ventana de la opción de eliminar



- a. Aquí se ingresará el código a buscar para poder observar los datos guardados del mismo. Y poder observar detalladamente el producto a eliminar.
- **b.** Presionamos el botón "**Buscar**", y se enviara el código a consultar en la base de datos.
- **c.** En este recuadro se mostrarán los datos del producto musical que concuerde con el código a buscar.
- **d. Botón eliminar:** al presionar el botón se mandará a eliminar de la base de datos el producto musical mostrado en el recuadro.
- **e. Botón cancelar:** se cancelará la eliminación del producto musical y se cerrará la ventana.

### 4. Ventana de la opción buscar



- a. Aquí se ingresará el código a buscar para poder observar los datos guardados del mismo. Y poder observar detalladamente el producto a eliminar.
- **b.** Presionamos el botón "**Buscar**", y se enviara el código a consultar en la base de datos.
- **c.** En este recuadro se mostrarán los datos del producto musical que concuerde con el código a buscar.

## 5. Ventana de la opción modificar IVA



a. Aquí se nos muestra el valor actual del IVA, guardado en la base de datos.

- **b.** En este recuadro de texto, el usuario ingresa el nuevo IVA que se registrara en la base de datos.
- **c. Botón actualizar:** manda el nuevo valor ingresado en el cuadro de texto, a actualizar en la base de datos el registro del IVA.
- **d. Botón cancelar:** se cancela la operación de actualización y se cierra la ventana.

## 6. Ventana de la opción de ver reportes



Aquí podemos observar diferentes botones, donde podremos ingresar a revisar los reportes realizados en base a los datos guardados en la base de datos.