

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	ERNESTO ALCANTARA CONCEPCIÓN
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Grupo:	20
No. de práctica(s):	NÚMERO 1
Integrante(s):	ANGELES VILLA DANIEL ALEJANDRO
No. de lista o brigada:	2
Semestre:	2023-2
Fecha de entrega:	01/03/23
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

INTRODUCCIÓN:

La primer práctica busca principalmente enseñarnos nuevas y mejores formas de investigar, brindandonos ciertos comandos para facilitarnos las cosas y para realizar una mejor investigación. Además nos enseñan nuevos métodos o formas de respaldar un archivo, de no perder información y nuevas formas de trabajar. Mejorando nuestras habilidades en ciertas aplicaciónes como google y también mejorar nuestras habilidades para investigar.

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

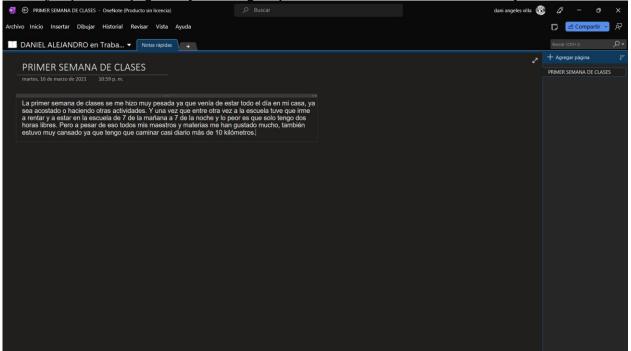
- ♣ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- A Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Actividad en el laboratorio:

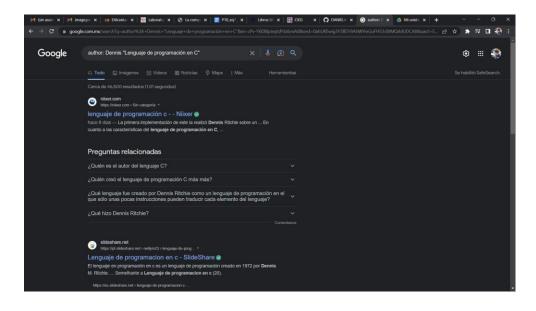
1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

https://drive.google.com/drive/folders/1MJMyRR6BfNp-5gP-ITwwCQfdOyOpFtzK

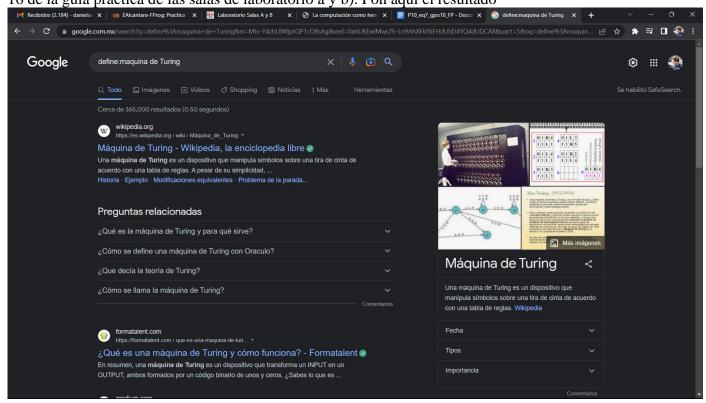
2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b



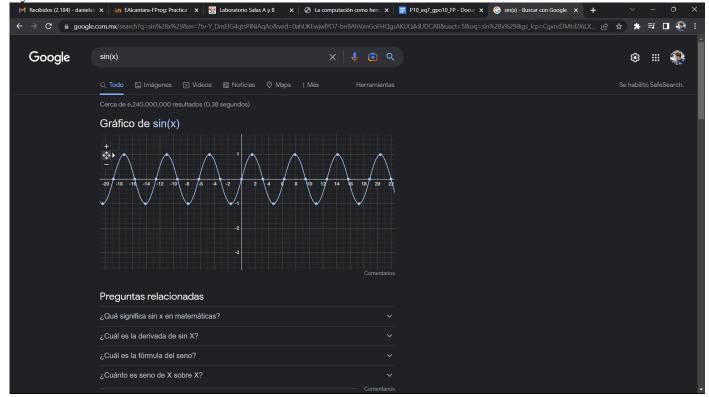
3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.

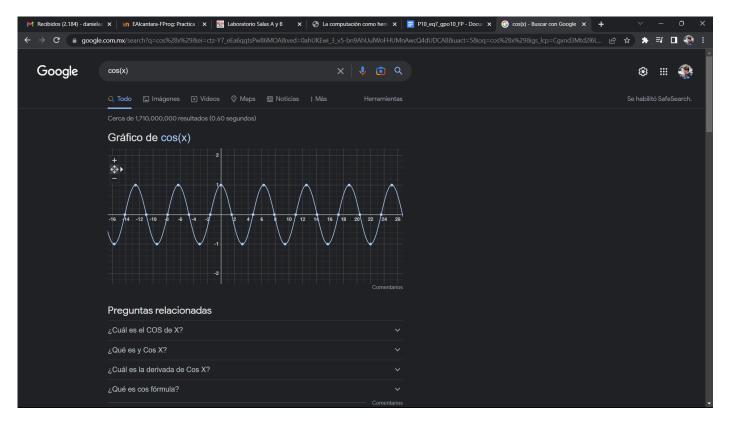


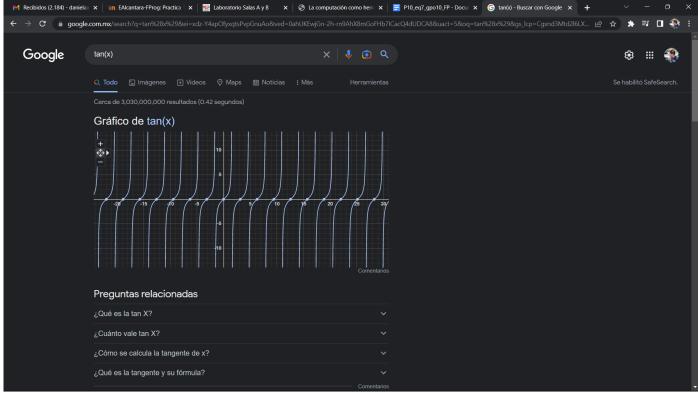
4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

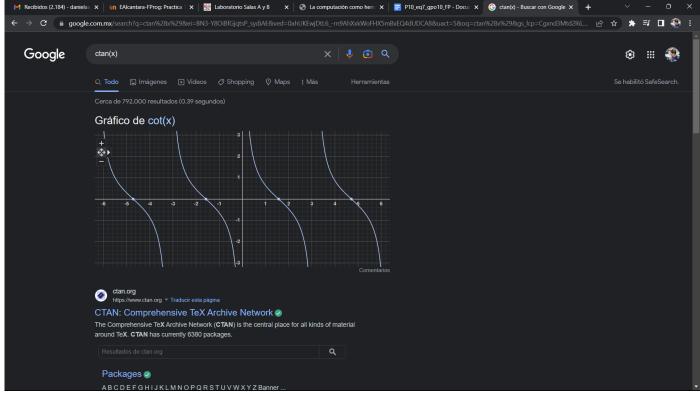


5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

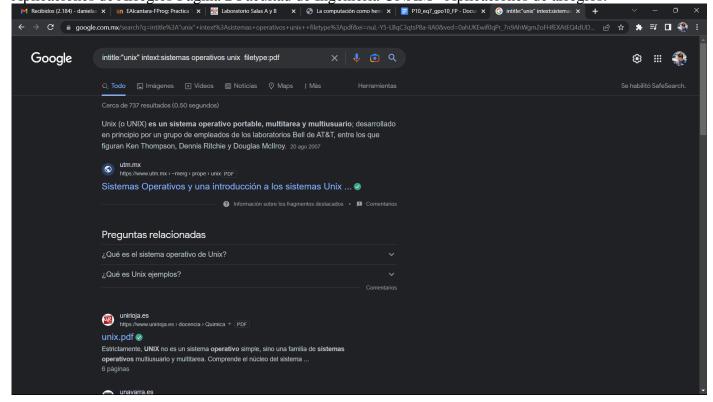




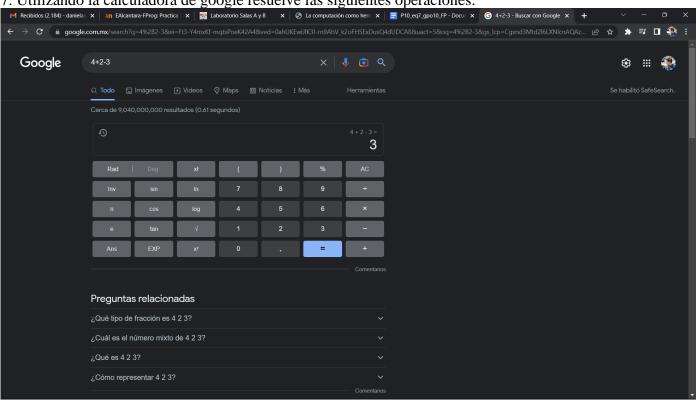


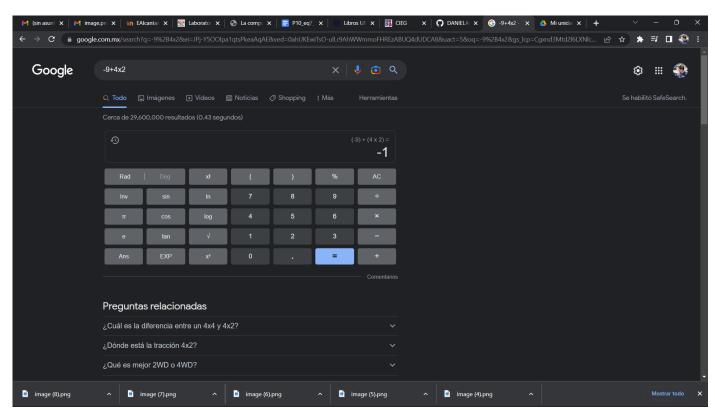


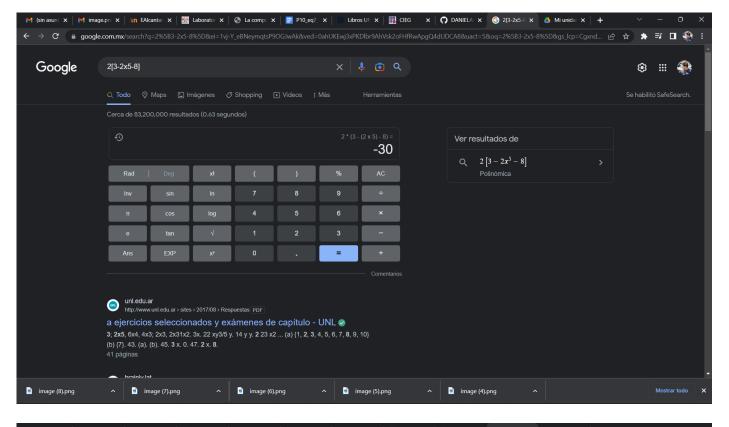
6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix Practica 1: Aplicaciones de Arreglos Página 2 Facultad de Ingeniería UNAM - Aplicaciones de arreglos.

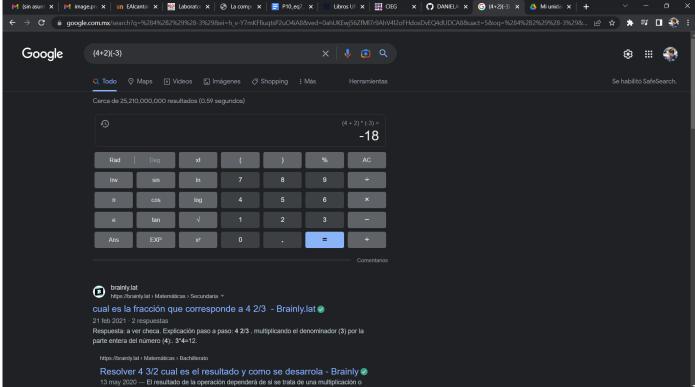


7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:









- 8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros "Programación en C". Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.
- 9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

CONCLUSIONES:

Angeles Villa Daniel Alejandro: La práctica a pesar de que fue la primera, en algunas partes me resulto complicada y confusa de hacer. De igual manera me entretuve mucho haciéndola y reforcé lo visto en las clases con el professor.