



DANIEL GONZALEZ

INGENIERO INFORMATICO

• SOBRE MÍ

Ingeniero informático creativo, especializado en desarrollar soluciones de software que resuelven problemas reales. Combino lógica y diseño para crear herramientas prácticas, eficientes y adaptadas a cada necesidad.



+57 318 7039648



daniel.gonzalezubaque@gmail.com



<https://dnvdev.vercel.app>



<https://github.com/DANIEIPEZ>

• EDUCACIÓN

Universidad de la paz - unipaz

ingeniero informatico 2027

• EXPERIENCIA

FLUTTER

4 aplicaciones

- ICONIC MUSIC: reproductor de musica.
- WATCH DOGS: hackea todo, so inspirado en watch dogs.
- FLY IN SKY: herramienta para simulador de vuelo.
- CRISPY CHIKIS: app de restaurante para hacer pedidos en linea.

REACT, REFLEX, HTML, CSS, JS

5 paginas web, 1 sitio web

- Clon de Paint: app de dibujo en el navegador.
- Tier Maker: crea listas personalizadas con arrastrar y soltar.
- Guía de Docker: sitio informativo sobre conceptos básicos.
- Guía de normalización: explica paso a paso la normalización de bases de datos.
- Clima: muestra clima en tiempo real según ubicación.
- Simulaciones y juegos: visualización de conceptos físicos y juegos interactivos.

• HABILIDADES

- FLUTTER.
- REACT
- HTML
- CSS
- JS
- SQL
- GIT Y GITHUB