

Manual del programador

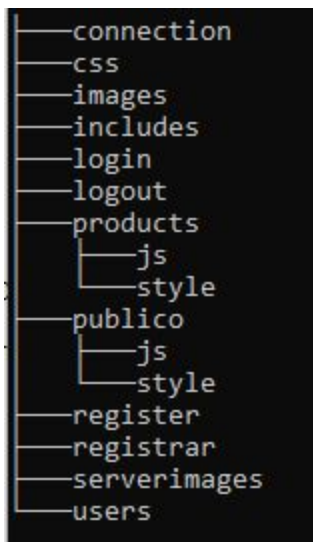
software de ventas

Mocoa Putumayo

25 de mayo del 2020

Visión general del software

El software se divide en diferentes partes, en estas partes están los siguientes directorios .



Contenido de cada directorio

Connection: Contendrá todo lo que tiene que ver con toda la conexión a la base de datos, para poder hacer una consulta, o actualización. Hace falta solamente que se incluya el archivo connection.php que se encuentra en ese archivo.

css: en esta carpeta se encuentran los archivos css que se necesitaron para darle una apariencia a la aplicación, aunque se usó bootstrap, no fue suficiente para poder dar el estilo deseado, por este motivo este contiene algunas sentencias de css para poder darle una mejor visualización a la aplicación de la tienda.

images: Aquí se encuentran las imágenes estáticas, es decir, las imágenes que no se modificarán y se usarán en la aplicación.

includes: aquí se usarán unas librerías en común, el cual contiene la instalación del sistema.

login: aquí contiene los archivos necesarios para poder hacer un login exitoso.

logout: aqui contiene el archivo necesario para poder eliminar la sesión del usuario y así hacer que el usuario salga en su totalidad de su cuenta.

products: en esta carpeta contiene todo lo referente al listado de los productos del usuario, donde se puede insertar, modificar, cambiar de estado y muestra los productos del usuario.

publico: esta carpeta incluye todo lo referente a lo que puede ver el usuario común como página principal, aquí el cliente puede ver sin tener necesidad de loguearse, los productos, además de poder ver la información de quien lo vende

registrar: en esta carpeta contiene el formulario donde el usuario podrá registrarse y tendrá los permisos necesarios para ingresar a publicar productos.

serverimages: aquí se guardará todas las imágenes que los usuarios publican de sus productos

users: aquí se podrá ver el formulario donde un usuario cambiará su contraseña

Ejemplo para consultas

```

include '../connection/connection.php';

if(isset($_POST['login'])){
    $email = $_POST['email'];
    $password = $_POST['password'];

    //$password = password_hash($password, PASSWORD_DEFAULT);

    $sql = "select * from appuser where email='".$email."'
    and password='".$password."' ";

    $query = mysqli_query($con,$sql);
    $row = mysqli_fetch_array($query,MYSQLI_ASSOC);

    if($row){

        $_SESSION['id'] = $row['id'];
        $_SESSION['username'] = $row['username'];
        $_SESSION['email'] = $row['email'];

        echo '<div class="alert alert-success alert-dismissible fade show">
        <strong>Login </strong> exitoso.
        <button type="button" class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        </div>';

        header("location: ../publico/publico.php");
    }
    else{
        echo mysqli_error($con);
        echo '<div class="alert alert-danger alert-dismissible fade show">
        <strong>Incorrect username or password</strong>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        </div>';
    }
}

```

Se puede tomar como ejemplo el login para referencia en futuras consultas, debido que aqui, este guardara en la session los datos del usuario.

Para realizar una consulta , es importante siempre incluir connection.php de la carpeta connection, así evitaremos siempre hacer la conexión.

```

$tmp_name = $_FILES['productimage']['tmp_name'];
$org_name = $_FILES['productimage']['name'];

if (isset($_POST['estado'])) {
    $estado = "checked";
} else {
    $estado = "";
}

$tmp_name = $_FILES['productimage']['tmp_name'];
$productcategoria = $_POST['categoria'];
$descripcion = $_POST['productdescripcion'];
$user_id = $_SESSION['id'];

move_uploaded_file($tmp_name, "../serverimages/" . $org_name);

$sql = "insert into products(username,email,productname,productprice,productimage,estado, descripcion,categoria, us
VALUES ('" . $username . "','" . $email . "','" . $productname . "','" . $productprice . "','" . $org_name . "','"
$хquery = mysqli_query($con, $sql);

mysqli_query($con, " update log set quien='" . $username . "', que='inserto el producto '" . $productname);

if ($query) {
    echo '<div class="alert alert-success alert-dismissible fade show">

```

Para insertar, tomaremos de ejemplo, cuando se añade el producto, el cual insertaremos la información enviada por el método post, y este es enviado a la consulta que hará los respectivos cambios a la base de datos.

```

$productname = $_POST['productname'];
$productprice = $_POST['productprice'];
if (isset($_POST['estado'])) {
    $estado = "checked";
} else {
    $estado = "";
}
$tmp_name = $_FILES['productimage']['tmp_name'];
$org_name = $_FILES['productimage']['name'];
$productcategoria = $_POST['categoria'];
$descripcion = $_POST['productdescripcion'];

move_uploaded_file($tmp_name, "../serverimages/" . $org_name);
if ($org_name != "") {

    $sql = "update products set username = '" . $username . "',email = '" . $email . "',productname = '" . $productname . "'";

} else {

    $sql = "update products set username = '" . $username . "',email = '" . $email . "',productname = '" . $productname . "'";

}
$query = mysqli_query($connect, $sql);

mysqli_query($connect, "update log set quien='" . $username . "', que='Actualizo el producto '" . $productname . "'");
// sleep(2);
if ($query) {

```

Lo mismo sucede con los updates, estos serán recogidos desde el metodo post y así podrán ser insertados en la sentencia sql para luego ser ejecutada con la funcion mysqli_query.

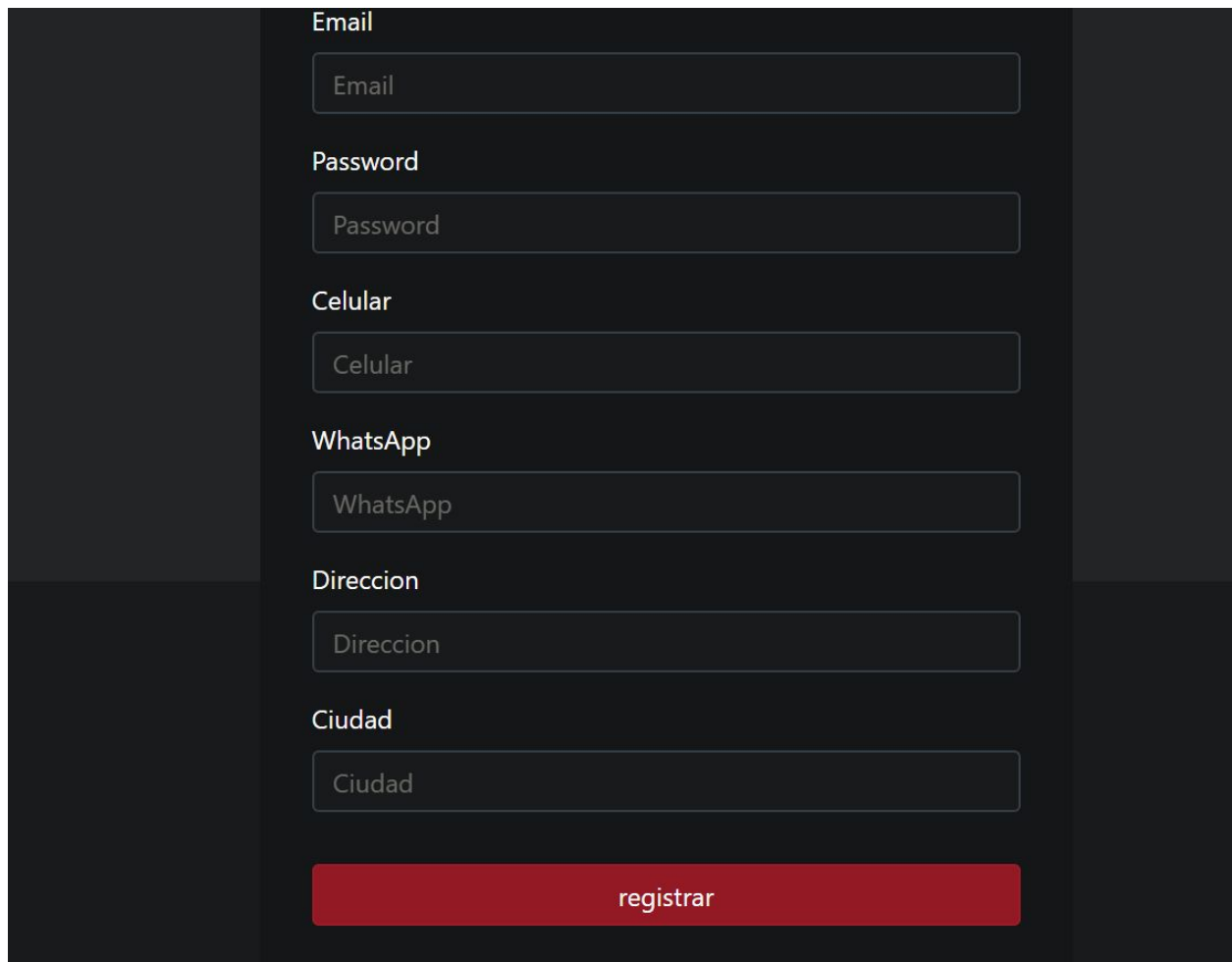
Diseño

```

</div>
<div class="form-group">
  <label for="inputEmail">Descripcion</label>
  <input type="text" name="productdescripcion" class="form-control" placeholder="Descripcion del producto" val
  <div class="invalid-feedback">Por favor, de una descripcion del producto.</div>
</div>
<div class="form-group">
  Image : <input type="file" name="productimage" class="form-control" class="btn btn-primary" value="" <br />
  <!-- <div class="invalid-feedback">Please choose an Image.</div> -->
</div>
<div class="custom-control custom-switch">
  <input type="checkbox" name="estado" <?php echo $estado ?> class="custom-control-input" id="customSwitch1">
  <label class="custom-control-label" for="customSwitch1">Activa si deseas que el producto sea visible</label>
</div>
<button type="submit" name="update" class="btn btn-danger btn-block">UPDATE PRODUCT</button><br>
<!--<a class="btn btn-danger btn-block" href="products.php">BACK</a><br>-->
</form>

```

Para el diseño se usan las clases de bootstrap, estas clases ppueden ser encontradas en la siguiente pagina web <https://getbootstrap.com/docs/4.5/examples/>



The image shows a registration form on a dark background. The form consists of several input fields, each with a label above it: 'Email', 'Password', 'Celular', 'WhatsApp', 'Direccion', and 'Ciudad'. Each input field is a dark rectangle with a thin light border. Below these fields is a prominent red button with the word 'registrar' in white text. The entire form is centered on the page.

Email

Email

Password

Password

Celular

Celular

WhatsApp

WhatsApp

Direccion

Direccion

Ciudad

Ciudad

registrar

Para esto, la mayoría de los botones serán de color rojos y los fondos siempre oscuros.

```
<div class="container">
  <form method="post" class="needs-validation" novalidate>
    <div class="form-group">
      <label for="inputEmail">Email</label>
      <input type="email" name="email" class="form-control" id="inputEmail" placeholder="Email">
      <div class="invalid-feedback"> Por favor, digite un correo valido.</div>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="inputPassword">Password</label>
      <input type="password" name="password" class="form-control" id="inputPassword" placeholder="Password">
      <div class="invalid-feedback"> Por favor, digite una contraseña valida.</div>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label class="form-check-label"><input type="checkbox"> Recuerdame</label>
    </div>
    <button type="submit" name="login" class="btn btn-primary">Login</button>
  </form>
</div>
```

y mas mayorias de las veces siempre habrá un contenedor para decir que en ese apartado irá el contenido