

# Program pro prohlížení, editaci a vyhledávání dat v obrazově-textových datech

## Definice pojmů

- Soubor rejstříku
  - Textový soubor, který obsahuje výčet kapitol a na kterých stránkách kapitoly začínají. Definován jeden v rámci jedné poddatabáze. Nelze předefinovat v aplikaci, pouze externě přepsáním JSON souboru.
- Vyhledávání
  - Proces porovnávání dvou textových řetězců a zobrazování v případě shody.

## Načítání dat

### Struktura dat

```
{
  "DB_List_Name":"Main", - Název databáze, zobrazováno při importu dat
  "ES_Index":"bp_main", - Index ElasticDB, používaný pro správnou funkci s ElasticDB
  "DB_List": - Seznam poddatabází
  [
    {
      "DB_Name":"1891", - Název poddatabáze, zobrazovaný při vyhledávání
      "DB_Type":"Year", - Typ poddatabáze např.: rok, měsíc
      "Record_Type":"Page", - Typ záznamu např.: stránka, fotografie, obrázek
      "Lookup_File":"D:/Rocenky_1JHS/r1891/r1891_s000.jpg", - Adresa obrazových dat
      "2", - Ukazatel aktuálně zobrazované editace, implicitně 0
      "Records": - Seznam záznamů v poddatabázi
      [
        {
          "D:/Rocenky_1JHS/r1891/r1891_s000.txt", - Adresa textových dat
          "D:/Rocenky_1JHS/r1891/r1891_s000.jpg", - Adresa obrazových dat
          "2", - Ukazatel aktuálně zobrazované editace, implicitně 0
          "4" - Počet dostupných uložených editací, implicitně 0
        }
      ]
    }
  ]
}
```

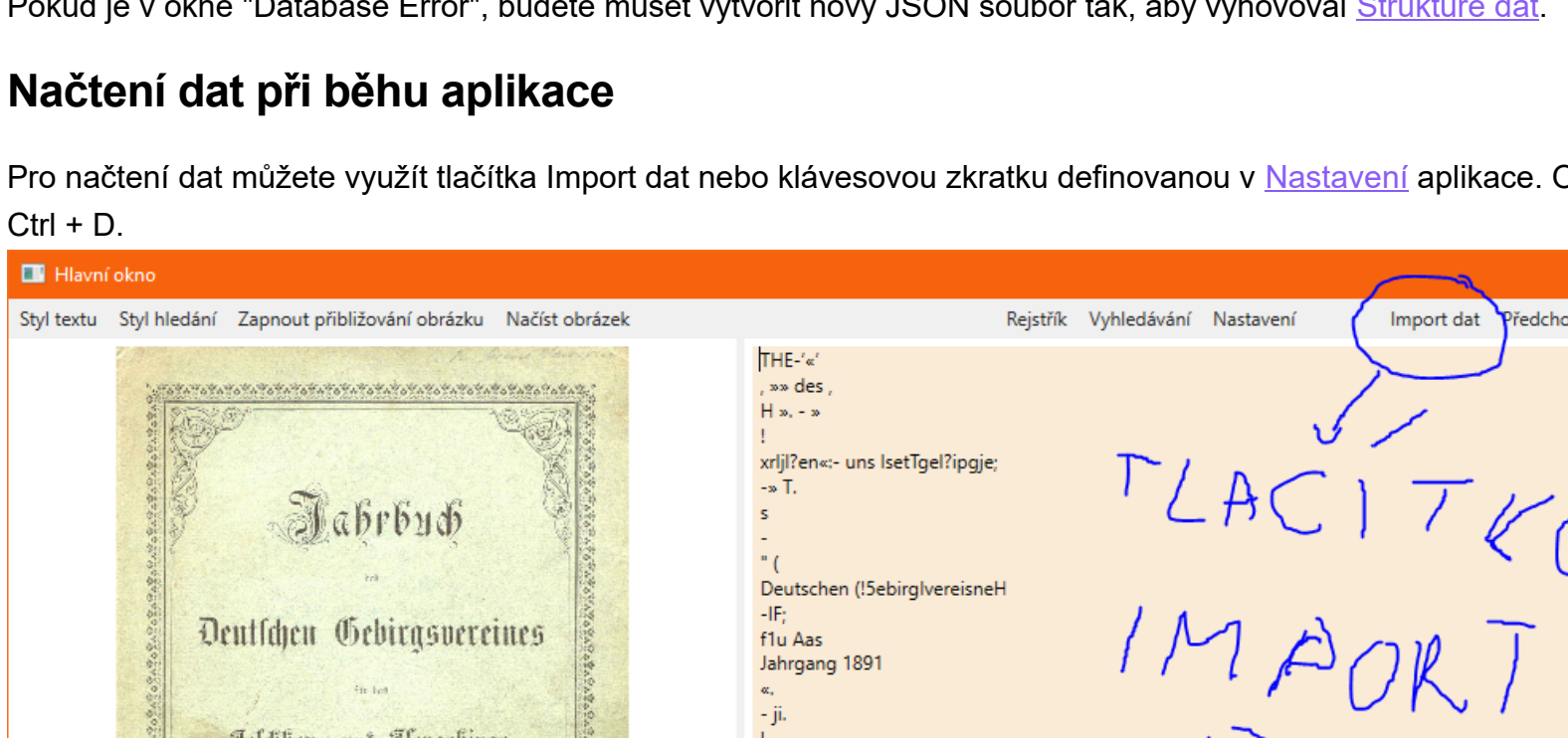
POZOR: Informace za pomlčkami jsou pouze informativní a nesmí být součástí JSON souboru.

### Načtení dat

Pro načtení dat je nutné mít JSON soubor, který má správnou strukturu.

### Načtení dat při startu aplikace

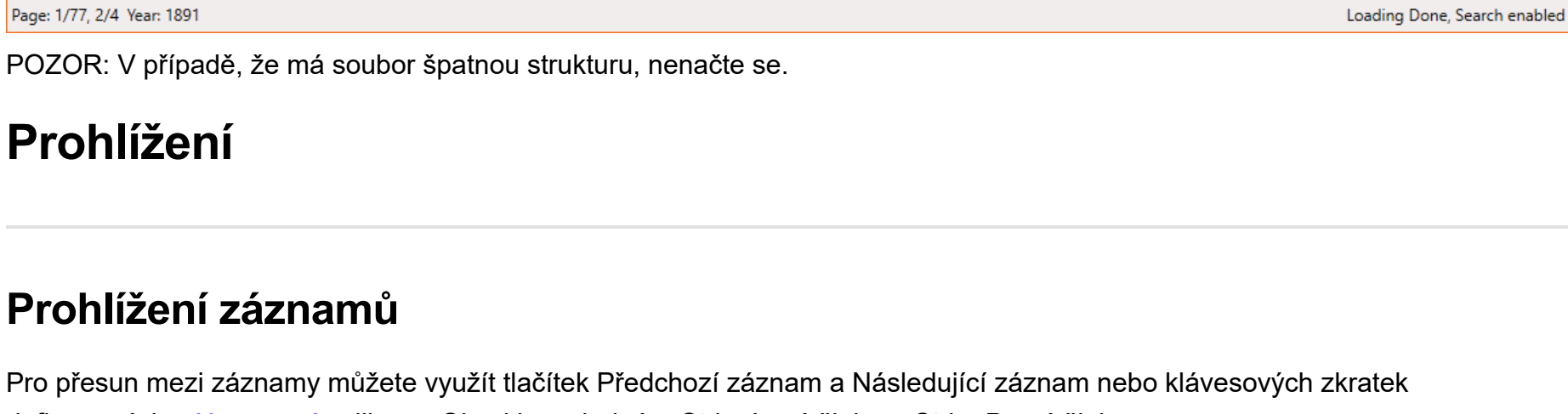
V případě, že má soubor správnou strukturu, budou ve výpisovém okně informace o databázi. V případě, že má soubor špatnou strukturu, bude ve výpisovém okně "Database Error".



Pokud je v okně "Database Error", budete muset vytvořit nový JSON soubor tak, aby vyhovoval [Struktuře dat](#).

### Načtení dat při běhu aplikace

Pro načtení dat můžete využít tlačítka Import dat nebo klávesovou zkratku definovanou v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + O.



POZOR: V případě, že má soubor špatnou strukturu, nenačte se.

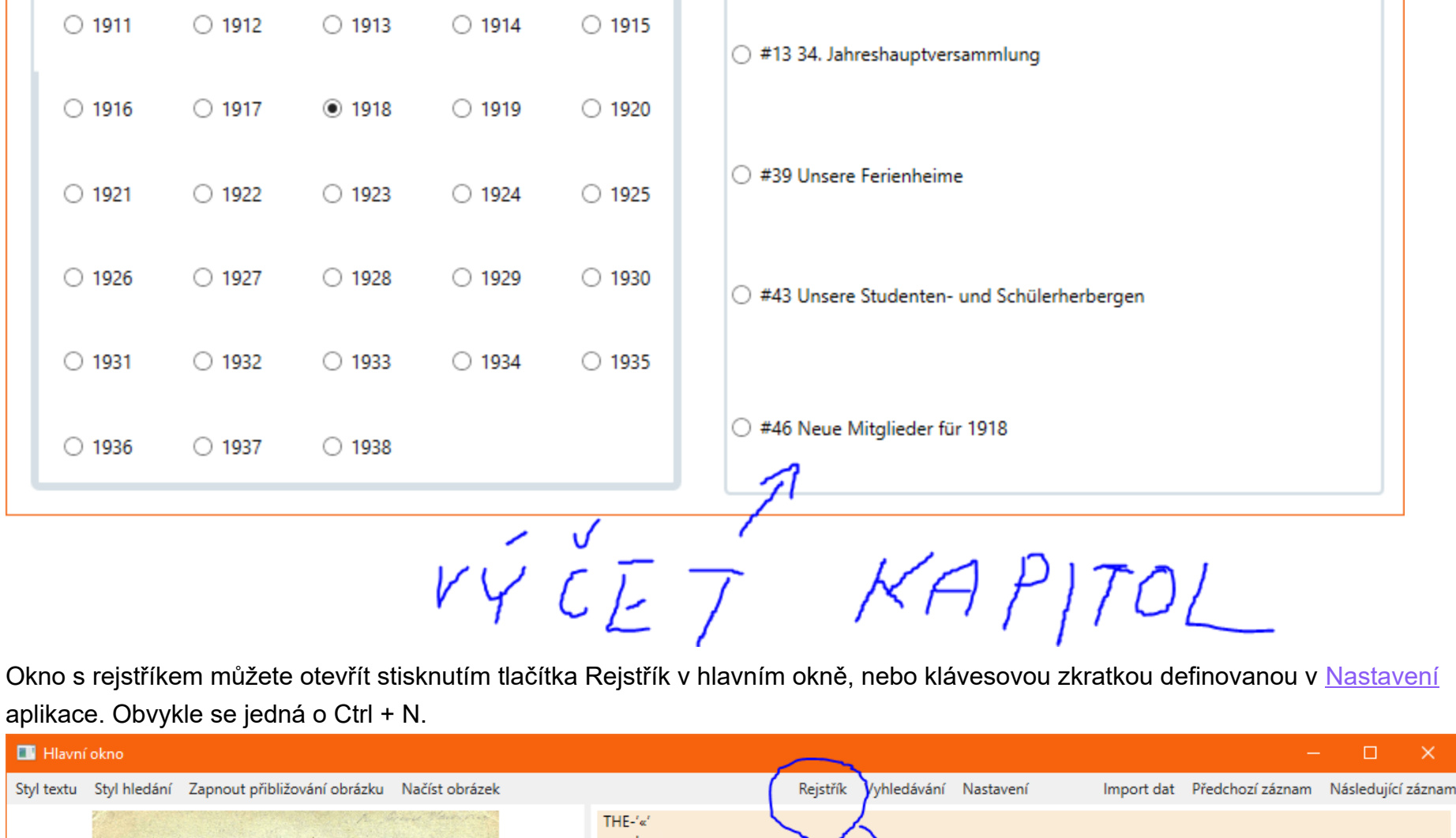
## Prohlížení

### Prohlížení záznamů

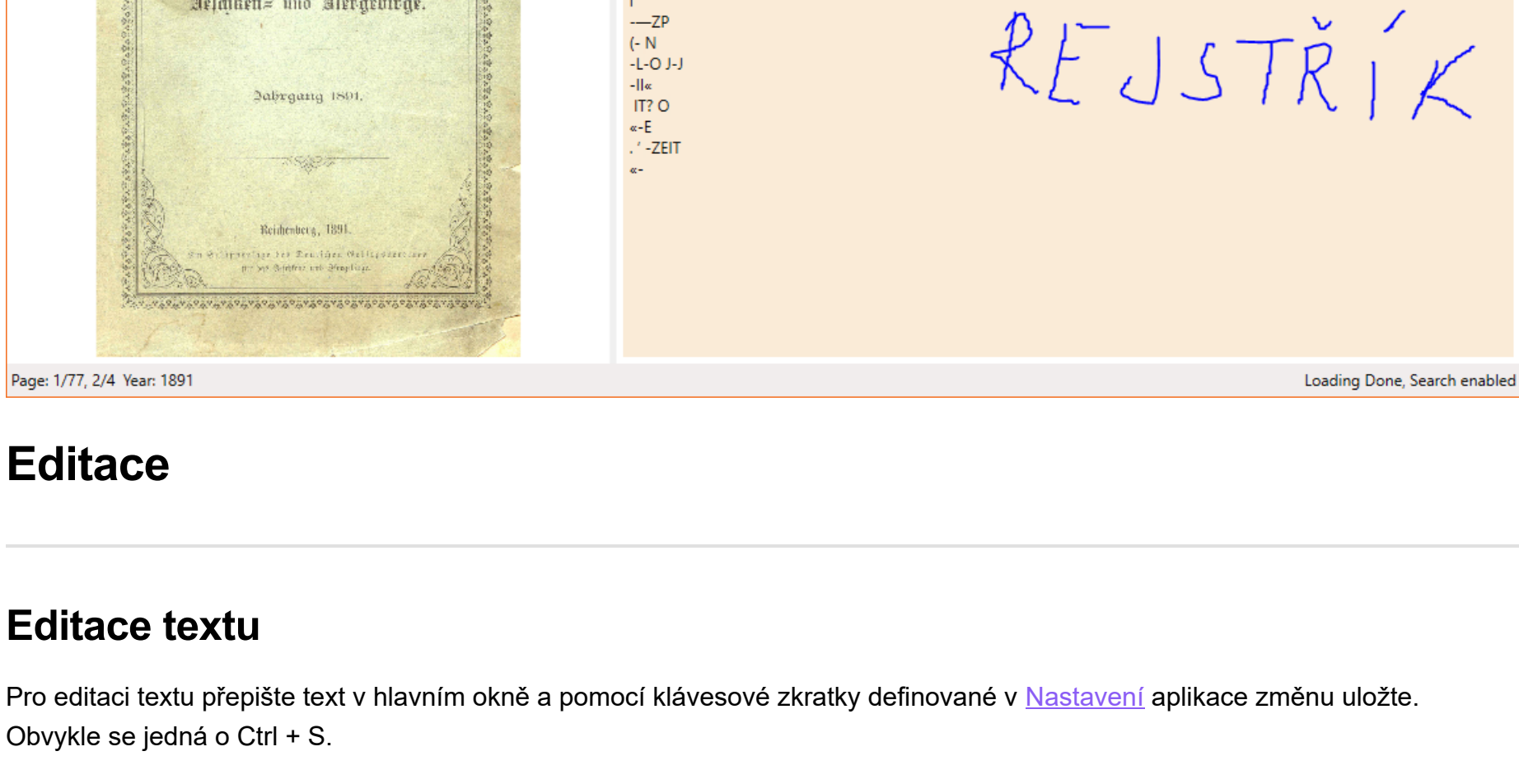
Pro přesun mezi záznamy můžete využít tlačítek Předchozí záznam a Následující záznam nebo klávesových zkratk definovaných v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + Levá šipka a Ctrl + Pravá šipka.

### Prohlížení rejstříkem

Pro přesun mezi záznamy můžete využít rejstřík, který je generován na základě [Načítaných dat](#). Zde se po vybrání databáze zobrazí výčet kapitol.



Okno s rejstříkem můžete otevřít stisknutím tlačítka Rejstřík v hlavním okně, nebo klávesovou zkratku definovanou v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + N.



## Editace

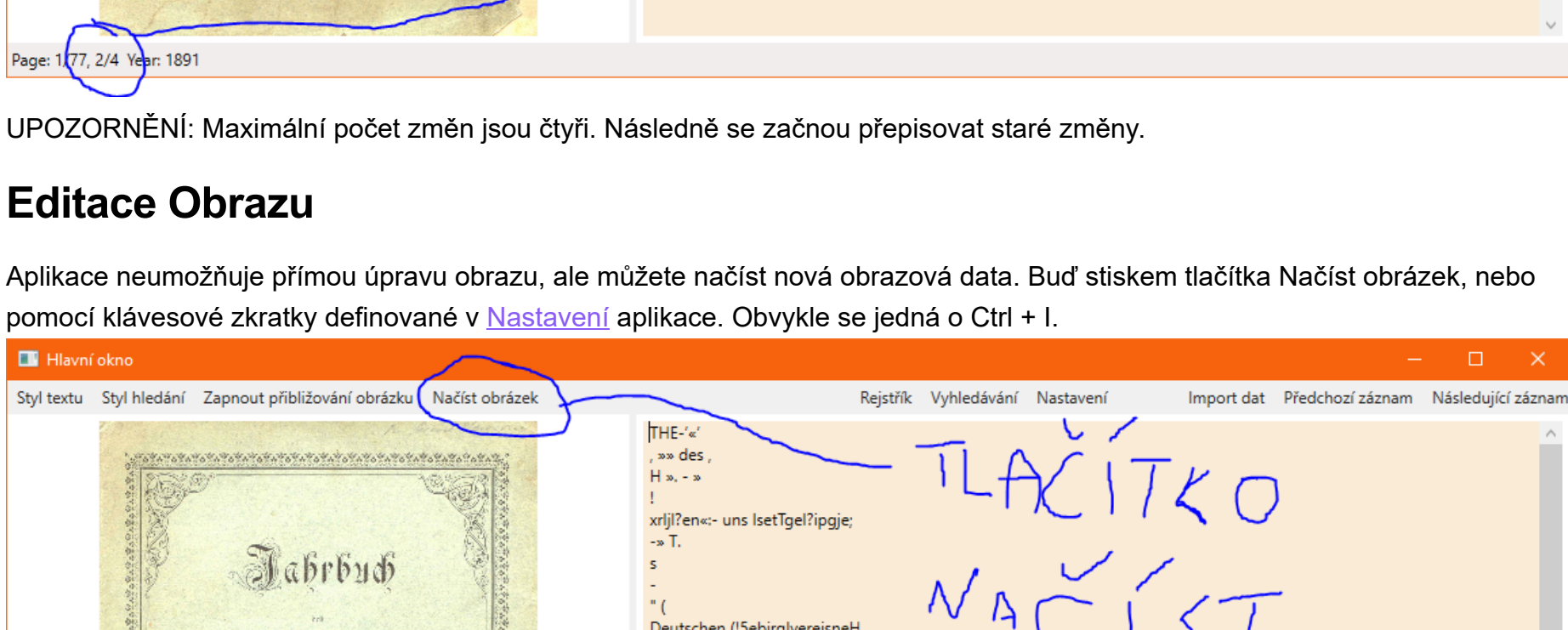
### Editace textu

Pro editaci textu přepíše text v hlavním okně a pomocí klávesové zkratky definované v [Nastavení](#) aplikace změnu uloží. Obvykle se jedná o Ctrl + S.

Pro vrácení textu do stavu před editací, stiskněte klávesovou zkratku definovanou v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + Z.

Pro vrácení textu do stavu po editaci, stiskněte klávesovou zkratku definovanou v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + Y.

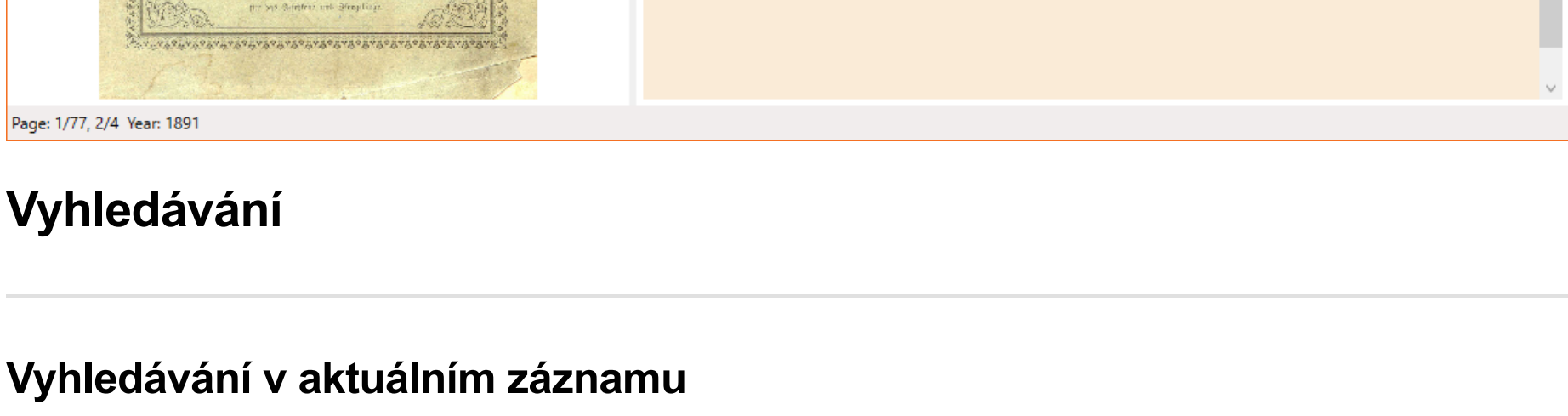
Změny se projevují jak v textu, tak v ukazateli změn v levém dolním rohu hlavního okna.



UPOZORNĚNÍ: Maximální počet změn jsou čtyři. Následně se začnou přepisovat staré změny.

### Editace Obrazu

Aplikace neumožňuje přímou úpravu obrázu, ale můžete načíst nová obrazová data. Buď stiskem tlačítka Načíst obrázek, nebo pomocí klávesové zkratky definované v [Nastavení](#) aplikace. Obvykle se jedná o Ctrl + I.



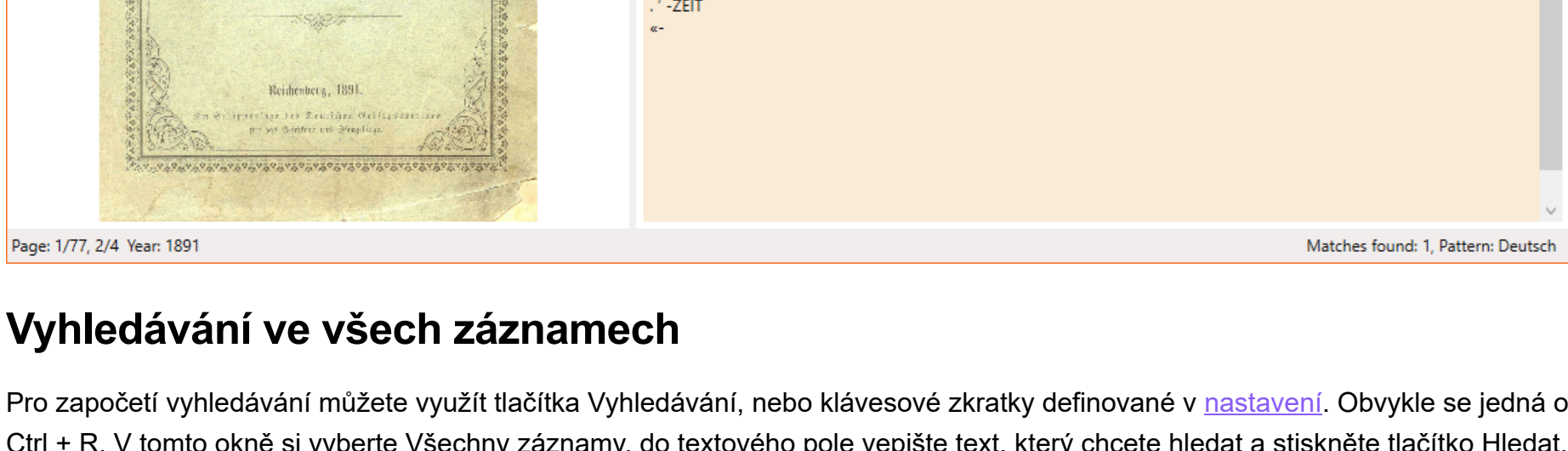
## Vyhledávání

### Vyhledávání v aktuálním záznamu

Pro započetí vyhledávání můžete využít tlačítka Vyhledávání, nebo klávesové zkratky definované v [nastavení](#). Obvykle se jedná o Ctrl + R. V tomto okně si vyberte Aktuální záznam, do textového pole vepište text, který chcete hledat a stiskněte tlačítko Hledat.

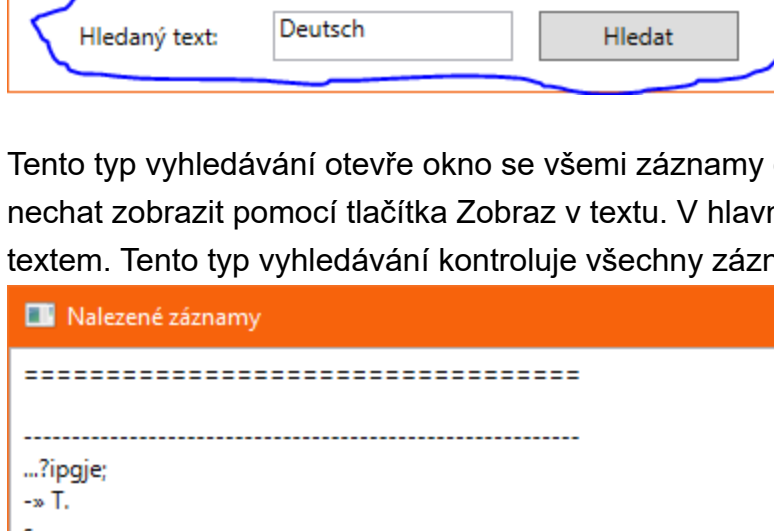


V hlavním okně se zobrazí hledaný text.

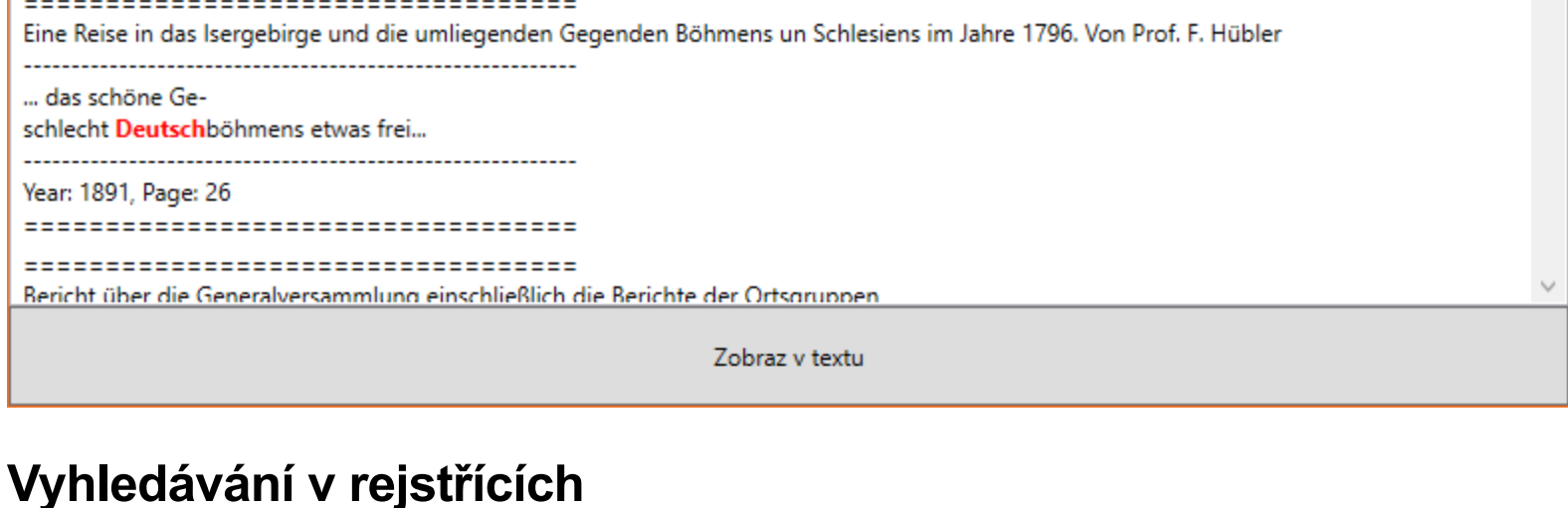


### Vyhledávání ve všech záznamech

Pro započetí vyhledávání můžete využít tlačítka Vyhledávání, nebo klávesové zkratky definované v [nastavení](#). Obvykle se jedná o Ctrl + R. V tomto okně si vyberte Všechny záznamy, do textového pole vepište text, který chcete hledat a stiskněte tlačítko Hledat.

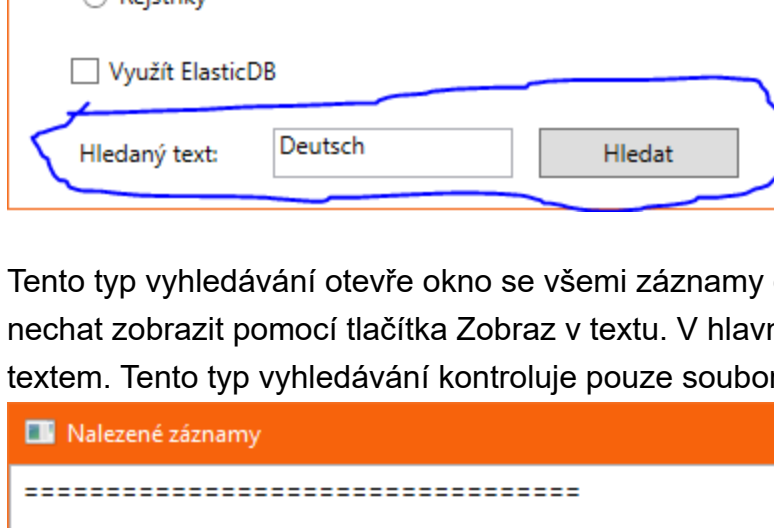


Tento typ vyhledávání otevře okno se všemi záznamy obsahující text. V tomto okně si můžete vybrat jaký záznam si chcete nechat zobrazit pomocí tlačítka Zobraz v textu. V hlavním okně aplikace se zobrazí vybraný záznam s nalezeným hledaným textem. Tento typ vyhledávání kontroluje všechny záznamy.

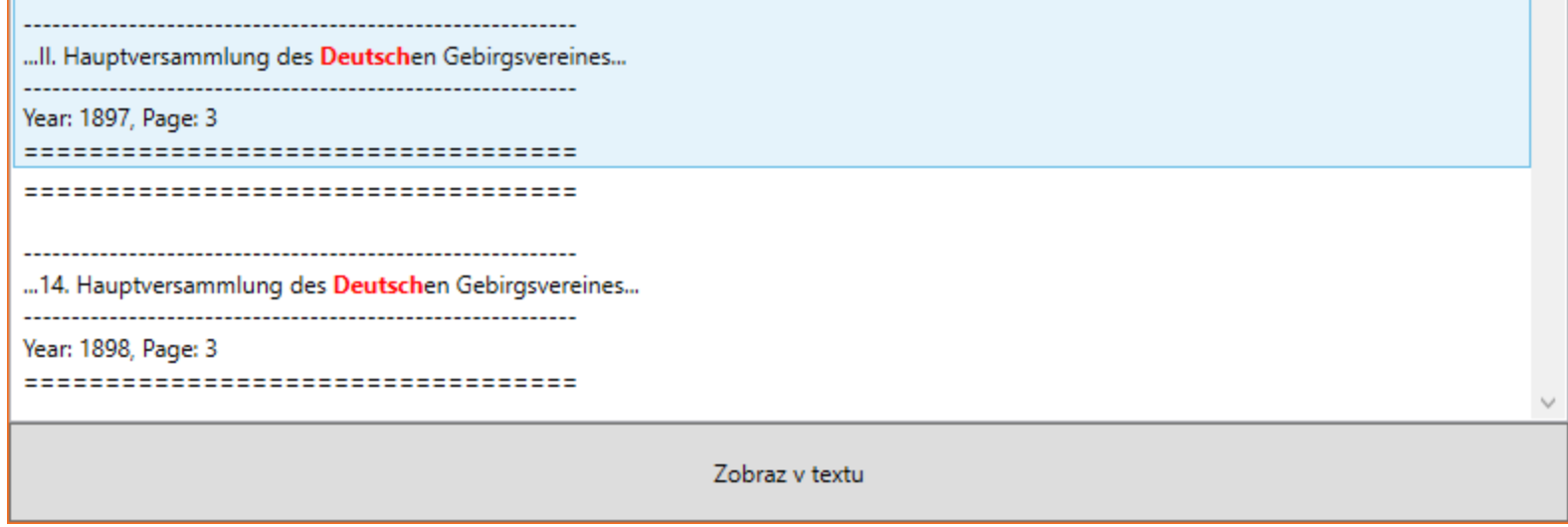


### Vyhledávání v rejstřících

Pro započetí vyhledávání můžete využít tlačítka Vyhledávání, nebo klávesové zkratky definované v [nastavení](#). Obvykle se jedná o Ctrl + R. V tomto okně si vyberte Všechny záznamy, do textového pole vepište text, který chcete hledat a stiskněte tlačítko Hledat.



Tento typ vyhledávání otevře okno se všemi záznamy obsahující text. V tomto okně si můžete vybrat jaký záznam si chcete nechat zobrazit pomocí tlačítka Zobraz v textu. V hlavním okně aplikace se zobrazí vybraný záznam s nalezeným hledaným textem. Tento typ vyhledávání kontroluje pouze záznamy definované v [JSON souboru](#) jako Lookup\_File.

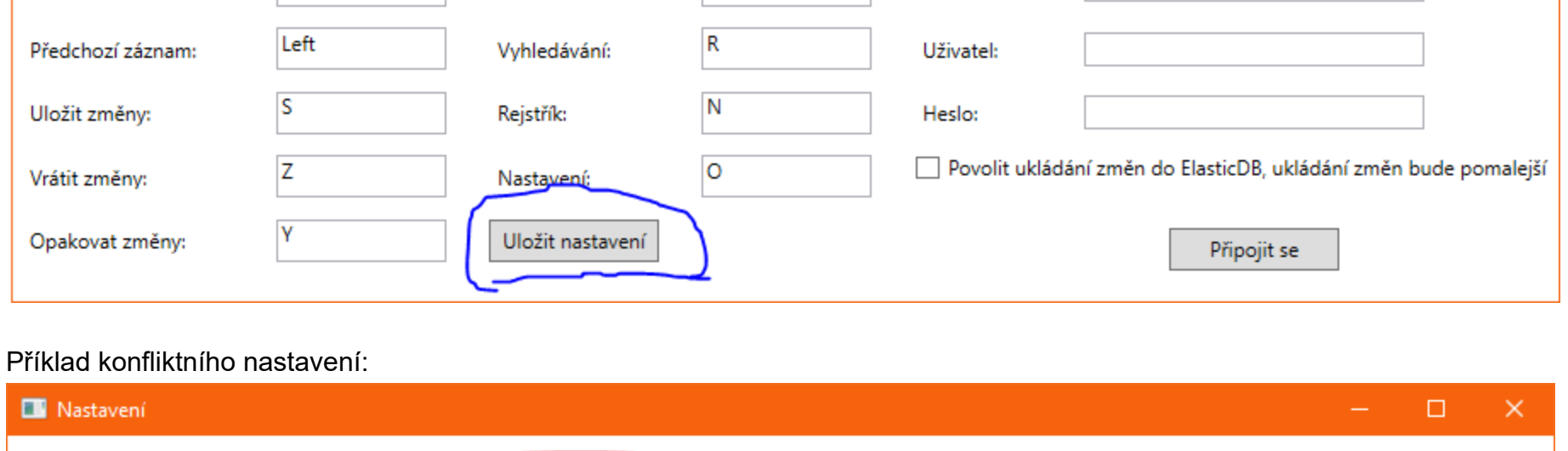


## Nastavení

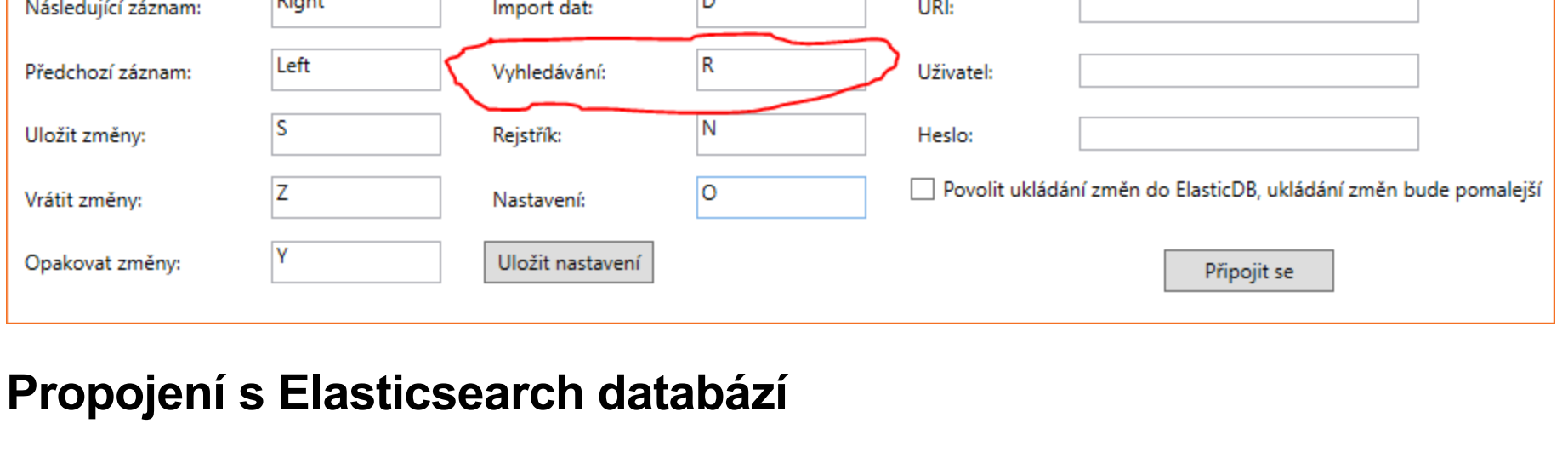
### Klávesové zkratky

V nastavení můžete nastavit preferované klávesové zkratky. Lze nastavit, jaké klávesy je nutné držet aby se opravdu jednalo o klávesovou zkratku. K tomu slouží pole Akční tlačítka. Ostatními poli nastavujete jakou další klávesu musíte stisknout pro chťný efekt. Tlačítkem uložit nastavení se nastavení uloží.

POZOR: Konfliktní klávesové zkratky vedou k neuložení nastavení.



Příklad konfliktního nastavení:

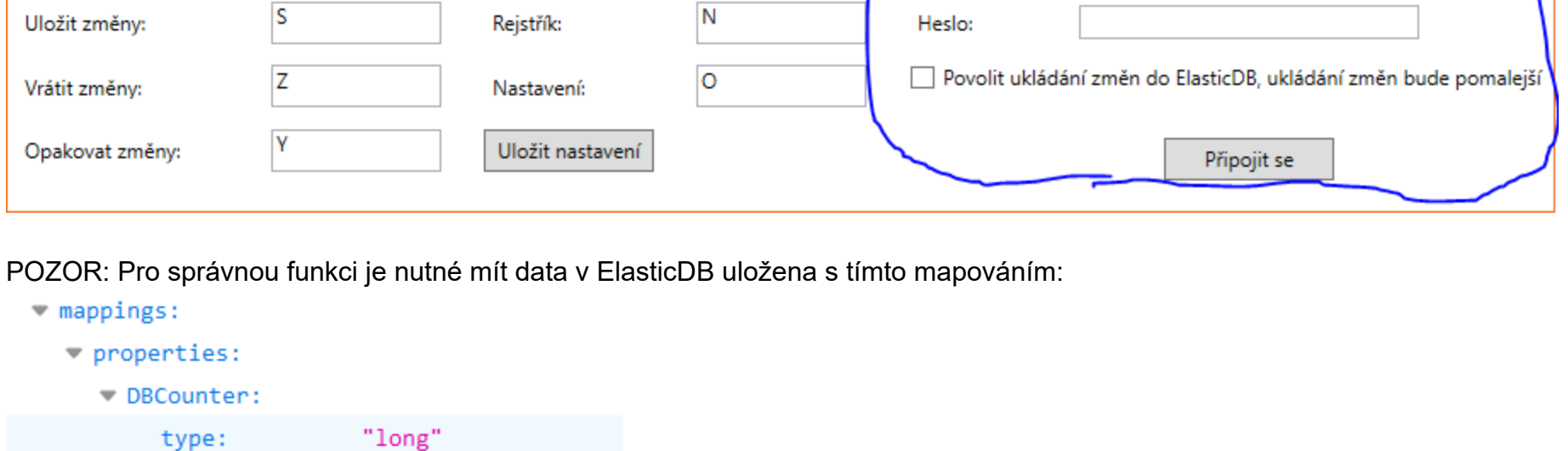
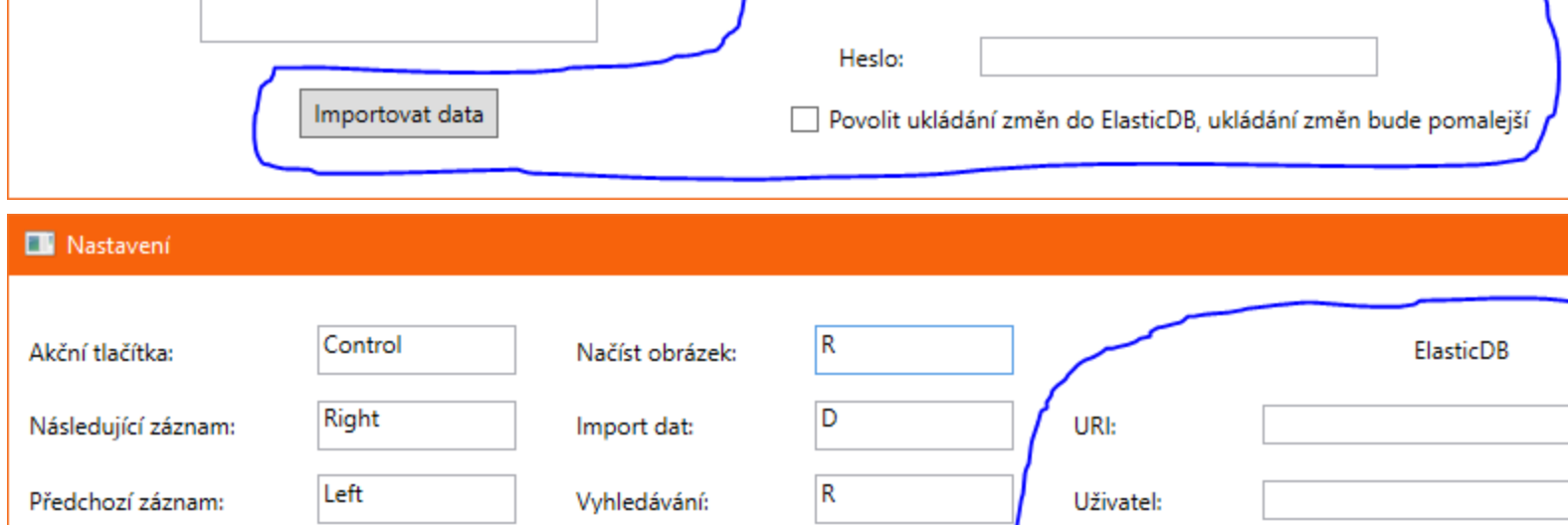


### Propojení s Elasticsearch databázi

Pro propojení s Elasticsearch databází je potřeba pracovat s daty, která mají vyplněný ES\_index, odkaz a přiřazovací údaje na Elasticsearch databázi a data načtena do této databáze.

Propojit se lze při [načtení dat při startu aplikace](#) nebo za běhu aplikace v [nastavení](#). Do pole URI vyplníte adresu ElasticDB se kterou chcete pracovat. Do pole Uživatelské jméno a do pole Heslo heslo uživatele pro práci s danou ElasticDB.

V případě při startu aplikace, stačí stisknout tlačítko Importovat data. V případě při běhu aplikace, musíte stisknout tlačítko Připojit se.



POZOR: Pro správnou funkci je nutné mít data v ElasticDB uložena s tímto mapováním:

